

11.10 REGOLAMENTO 3DI

Questo regolamento rappresenta una comune iniziativa del 3DI e della FITA. Il regolamento è basato sul regolamento 3DI allo scopo di rendere il questa disciplina più popolare all'interno della FITA e di realizzare una più stretta collaborazione con 3DI.

11.10.1 NORME GENERALI

11.10.1.1 Tabelle segna-punti e registrazione dei punteggi

11.10.1.1.1 Tutte le tabelle segnapunti debbono essere mescolate ed è proibito a più di due componenti di una stessa squadra di tirare assieme. Tutte le situazioni particolari saranno gestite dal Direttore di Tiro o dai Giudici del campo di tiro.

11.10.1.1.2 E' richiesta la doppia registrazione. Le tabelle segnapunti saranno raccolte alla fine di ciascun percorso. Tutte le tabelle, per essere accettate, debbono essere leggibili, completate e firmate. Una volta che le tabelle segnapunti saranno state consegnate al Giudice di campo non potranno più, in seguito, essere cambiate.

Gli errori che non sono a vantaggio del tiratore saranno registrati al punteggio più basso. Un totale inesatto a vantaggio del tiratore ne comporterà l'eliminazione.

Chiunque alteri o falsifichi senza autorizzazione un punteggio o permetta che sia alterato o modificato sarà squalificato e non avrà il diritto di disputare concorsi 3DI per un anno.

11.10.1.1.3 I tiratori sono responsabili delle proprie tabelle segnapunti. In caso di loro perdita, danneggiamento o furto non sarà consegnato alcun duplicato delle stesse.

11.10.1.1.4 Tutte le tabelle segnapunti saranno conservate per un anno dall'Organizzazione ospitante.

11.10.1.1.5 Per ottenere il punto, le frecce debbono essere fissate nel bersaglio. Un attraversamento del bersaglio o un rimbalzo saranno segnati dopo accordo della maggioranza del gruppo o si ripeterà il tiro se il gruppo non trova un accordo prima che i tiratori avanzino verso il bersaglio. Un attraversamento del bersaglio è così definito: una freccia che passi completamente attraverso il bersaglio con il materiale del bersaglio che abbia avvolto la freccia per 360° e che lasci sia un foro di entrata che di uscita.

11.10.1.1.6 Ad una freccia conficcata nella cocca di una freccia a sua volta conficcata nel bersaglio sarà assegnato lo stesso punteggio di quest'ultima.

11.10.1.1.7 Qualunque freccia che sia stata involontariamente o volontariamente sganciata sarà, se non colpisce una zona di punteggio del bersaglio, segnata come uno 0 (miss). Ogni freccia che cade e che può essere recuperata restando a contatto con il picchetto può essere reincoccata e ritirata.

11.10.1.1.8 Per tutte le competizioni definite 3 DI il punteggio deve essere il seguente:

X - Piccolo cerchio al centro del cerchio del dieci che rappresenta approssimativamente il 25% del cerchio del dieci. La freccia deve almeno toccare la linea del cerchio. Questo punto sarà annotato X - 10 sul foglio segnapunti;

10 - Cerchio nella zona vitale. La freccia deve almeno toccare la linea del cerchio;

8 - Zona vitale al di fuori del cerchio dei **10** punti. La freccia deve almeno toccare la linea della zona vitale;

5 - Resto dell'animale. La freccia deve almeno toccare il colore del corpo;

0 - Freccia che tocca le corna o gli zoccoli senza toccare il colore del corpo, freccia piantata dopo rimbalzo o freccia che abbia mancato il bersaglio.

11.10.1.1.9 Possono essere utilizzate tutte le zone di punteggio salvo che sia altrimenti indicato sul picchetto.

11.10.1.1.10 I due marcatori debbono segnare i punti prima che le frecce siano state ritirate dal bersaglio. Le frecce ritirate prima saranno marcate **0**. Una infrazione ripetuta comporterà la squalifica del tiratore.

11.10.1.2 Svolgimento della competizione

11.10.1.2.1 Una volta che un tiratore ha iniziato a tirare su un percorso egli dovrà terminare con il suo gruppo o secondo l'assegnazione del Giudice della piazzola, salvo quanto descritto nell'Art.11.10.1.7. Se un tiratore od un gruppo lascia la piazzola senza l'autorizzazione del Giudice di piazzola non sarà autorizzato a proseguire.

11.10.1.3 Picchetti di tiro

11.10.1.3.1 **Blu**: Uomini e donne Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow, distanza massima 30 metri (33 yarde)

Rosso: Uomini e donne Compound, distanza massima 45 metri (50 yarde)

- 11.10.1.3.2 Salvo diversa indicazione di un Giudice di Gara si dovrà tirare prima dai picchetti posti più lontano dal bersaglio.
- 11.10.1.3.3 Durante il tiro il tiratore deve toccare il picchetto con una parte del suo corpo.
- 11.10.1.4 Tempi di Tiro**
- 11.10.1.4.1 Due minuti per il primo tiratore del gruppo. Questo tempo avrà inizio quando il gruppo che precede avrà liberato il bersaglio.
Ogni tiratore che segue nel gruppo avrà due minuti per tirare la sua freccia. Il tempo ha inizio da quando il tiratore che vi precede nel gruppo ha scoccato la sua freccia.
Un tiratore scoperto a violare il presente regolamento avrà cinque punti di penalizzazione.
- 11.10.1.4.2 Ciascun gruppo è responsabile dei tiratori del suo gruppo. Se un altro gruppo fa rimarcare la violazione del tempo del vostro gruppo, è vostra responsabilità accelerare e restare entro il limite di tempo consentito. Se un altro tiratore protesta nei confronti vostri o del vostro gruppo tutti i tiratori del Gruppo avranno 5 punti di penalizzazione.
- 11.10.1.4.3 Nella prova individuale ogni tiratore dovrà tirare una sola freccia per ogni singolo bersaglio.
- 11.10.1.4.4 Nella prova a squadre dovranno essere tirate 3 frecce ogni bersaglio, 1 freccia ogni divisione.
- 11.10.1.5 Reclami dei tiratori**
- 11.10.1.5.1 Un Comitato nominato dal D.O.S. gestirà tutti i reclami.
Il Comitato può essere composto da Arbitri, Giudici di piazzola e/o da concorrenti.
- 11.10.1.6 Discussioni relative alle distanze**
- 11.10.1.6.1 Non possono esservi discussioni relativamente alle distanze finché il punteggio del bersaglio non è stato segnato.
La discussione è limitata ai tiratori che hanno già tirato al bersaglio in questione.
Discussioni sulle distanze fra tiratori che non abbiano ancora tirato sul bersaglio in questione, è considerato un comportamento sleale (vedi Art.11.10.1.11).
- 11.10.1.7 Guasti all'attrezzatura**
- 11.10.1.7.1 Il guasto all'attrezzatura deve essere visibile ed accettato dalla maggioranza del gruppo. Dopo l'accordo i fogli segnapunti del tiratore debbono essere siglati dall'intero gruppo facendo menzione del guasto. I fogli segnapunti del tiratore al quale è occorso il guasto saranno totalizzati e siglati dai marcatori prima che egli lasci la piazzola. A questo punto il tiratore al quale è occorso il guasto non dovrà procedere sul percorso se non in direzione della tenda degli Arbitri e avvertire un Giudice di piazzola.
- 11.10.1.7.2 Se nel gruppo restano tre o più tiratori essi possono continuare i tiri. Se non ne restano che due, o meno, essi debbono riunirsi al gruppo seguente (a meno che riunendosi al gruppo seguente questo non divenga un gruppo di 6 o più) o fermarsi a lato ed attendere un Giudice di percorso prima di continuare.
- 11.10.1.7.3 L'Arbitro della zona di tiro tratterà le tabelle segnapunti del tiratore fino a che non sia stata effettuata la riparazione e dovrà accompagnarlo durante il suo ritorno sul percorso. L'Arbitro determinerà il lasso di tempo necessario per la riparazione. Questo termine di tempo non potrà essere superato. Un Arbitro dovrà scortare fino al bersaglio assegnato tutte le persone che rientrano sul percorso.
Il materiale non può essere cambiato su un percorso salvo quanto previsto dal presente regolamento.
- 11.10.1.7.4 Quando un concorrente ritorna sulla zona di tiro il materiale può essere riverificato. Tutti i tiratori che lasciano la zona di tiro senza seguire le indicazioni del regolamento saranno squalificati.
- 11.10.1.8 Anni della competizione**
- 11.10.1.8.1 Il Calendario del tiro 3 DI è definito da Campionato del Mondo a Campionato del Mondo.
- 11.10.1.9 Alcool e sostanze intossicanti**
- 11.10.1.9.1 Durante le ore dei tiri, nessuna persona potrà portare o consumare sul percorso o nelle zone di allenamento nessuna bevanda alcoolica (Nota: se a seguito dell'opinione di un Giudice di percorso si è stabilito che un tiratore è sotto l'influenza dell'alcool o di un'altra sostanza tossica Egli può impedire la sua partecipazione a detta competizione 3 DI)
Saranno applicati, in aggiunta al presente Articolo, i Regolamenti Internazionali Anti Doping (vedi Appendice 5, Libro 1)
- 1.10.1.10 Punteggi ex-aequo**
- 11.10.1.10.1 Prova individuale

In caso di parità nella prova individuale, dovrà essere tirata una freccia di spareggio su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. In caso di ulteriore parità, sarà tirata una ulteriore freccia e se il punteggio risulta ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

Se si presenta un solo tiratore ai tiri di spareggio, questo sarà dichiarato vincitore.

11.10.1.10.2 Prova a Squadre

In caso di pareggio in classifica per la prova a squadre, la selezione avverrà in base a tiri di spareggio effettuati su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. Dovranno essere tirate 3 frecce, 1 freccia ogni miglior arciere di ciascuna divisione. In caso di ulteriore parità saranno tirate altre 3 frecce e se il punteggio risulta ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

Se si presenta una sola squadra ai tiri di spareggio, questa sarà dichiarata vincitrice.

11.10.1.11 Comportamento sleale

11.1.1.11.1 Non sarà tollerato alcun comportamento sleale. Un tale comportamento da parte di un concorrente o di qualcuno ritenuto complice, ne comporterà la squalifica e potrà derivarne una sospensione dalle specialità oggetto di sanzione per il periodo giudicato appropriato dal Comitato che presiede a tale specialità.

11.10.2 Attrezzatura degli Arcieri

Questa Sezione stabilisce i tipi di attrezzatura che i concorrenti possono di usare quando tirano nei concorsi 3 DI. E' responsabilità dei concorrenti usare materiali conformi ai regolamenti. In caso di dubbio il concorrente dovrà mostrare il suo materiale agli Arbitri prima di utilizzarlo in gara.

Qualsiasi concorrente scoperto ad utilizzare materiale non conforme potrà esser squalificato.

Quelle sotto descritte sono le regole generali da applicare a tutte le divisioni seguite da regole speciali che saranno applicate unicamente ad alcune divisioni.

11.10.2.1 Archi

11.10.2.1.1 **Arco Compound** - Un arco compound può essere del tipo a finestra passante la cui trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una singola corda/e direttamente inserita negli alloggiamenti previsti alle estremità dei due semiarchi oppure collegata al cavo dell'arco, ruote o cam, a seconda del caso.

Il peso di trazione non potrà superare le 70 libbre per gli uomini e le 60 libbre per le donne.

Sono ammessi dispositivi di protezione dei cavi

Viti dei flettenti: una volta che un tiratore ha iniziato un percorso, le viti dei flettenti non possono essere modificate fino a che il materiale non possa essere verificato dagli Arbitri alla fine del percorso.

11.10.2.1.2 **Arco Ricurvo Tradizionale (Arco Nudo)** - Un arco di qualsiasi tipo purchè risponda al principio ed al significato accettati per il termine Arco quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da una impugnatura, una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili (flettenti) ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di una unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti. In azione, l'arco viene tenuto in mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.

Impugnature multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore sono consentiti.

L'arco sopra descritto deve essere sprovvisto di qualsiasi accessorio ad eccezione di un supporto per la freccia (rest), e privo di sporgenze, riferimenti, segni o segni di usura, laminati metallici che possano essere utilizzati per la mira (nella zona della finestra dell'arco). L'arco, a riposo, completo degli accessori autorizzati, deve poter passare attraverso un foro o un anello di 12,2 cm. di diametro con una tolleranza di +/- 0,5 cm.

La potenza massima dell'Arco Ricurvo Tradizionale e dell'Arco Nudo dovrà essere di 60 libbre a 28 pollici di allungo.

11.10.2.1.3 **Longbow** - l'arco deve corrispondere alla forma tradizionale del longbow. L'arco potrà essere fatto di ogni materiale o combinazione di materiali. La forma dell'impugnatura e dei flettenti non è sottoposta a restrizioni.

Quando munito di corda, la corda non dovrà toccare nessuna parte dell'arco tranne gli attacchi dello stesso. L'arco può essere o non essere dotato di un incavo di guida per la freccia. Nel caso in cui lo sia l'incavo guida per la freccia potrà essere ricoperto da un materiale soffice.

Detto materiale non potrà superare 1/8° di pollice di altezza rispetto al centro dell'arco.

11.10.2.2 Corda

La corda può essere composta da un numero qualsiasi di refoli.

11.10.2.2.1 Tutte le divisioni:

I refoli della corda possono essere di differenti colori e di un materiale scelto a tale scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale atto ad accogliere le dita che effettuano trazione, un punto di incocco al quale si potranno aggiungere avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo la necessità. Per individuare tale punto di incocco si potranno applicare uno o due indicatori ed a ciascuna estremità della corda dovrà esservi un anello da inserire nelle apposite tacche dell'arco quando questi viene armato.

11.10.2.2.2 Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow:

A trazione completa l'avvolgimento della corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere.

La corda non dovrà offrire in alcun modo un aiuto per la mira per mezzo di un foro di traguardo, contrassegni o qualsiasi altro sistema. Un riferimento per le labbra o il naso è permesso nella divisione Arco Ricurvo Tradizionale senza nessun altro riferimento o segno sulla corda.

Nella categoria Longbow è consentito un solo riferimento per l'incocco senza alcun altro dispositivo o segno sulla corda.

11.10.2.2.3 Divisione Compound

Sono consentiti dei dispositivi sulla corda che servano come riferimento per le labbra, per il naso, un foro di traguardo nonché un dispositivo di traguardo ad allineamento, un anello di trazione della corda etc.

Non ci sono limitazioni all'avvolgimento centrale per questa divisione.

11.10.2.3 Supporto per la freccia (rest)

11.10.2.3.1 Divisione Arco Ricurvo Tradizionale

Sono permessi:

- un supporto per la freccia (rest) che può essere regolabile;
- qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione, un reggispinta o piastrina reggispinta mobile purché non elettrici od elettronici e non offrano un aiuto supplementare alla mira.
- Non è previsto l'overdraw.

11.10.2.3.2 Divisione Longbow

Le frecce debbono essere tirate sulla mano o sull'incavo poggia freccia se l'arco ne ha uno.

L'incavo potrà essere ricoperto da qualsiasi materiale soffice che non superi lo spessore di 1/8° di pollice.

Non è consentito alcun tipo di rest.

11.10.2.3.3 Divisione Compound

Il punto di pressione non può essere più arretrato dell'incavo dell'impugnatura sull'arco.

11.10.2.4 Indicatori di allungo

11.10.2.4.1 Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow

Non può essere usato l'indicatore di allungo.

11.10.2.4.2 Divisione Compound

possono essere usati Indicatori di allungo acustici o visivi che non siano elettrici od elettronici.

11.10.2.5 Mirino

11.10.2.5.1 Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow

Non potranno essere usati mirini, segni o aiuti per la mira

11.10.2.5.2 Divisione Compound

Qualsiasi tipo di mirino regolabile o lente può essere utilizzato.

Possono essere usati pins o cerchi multipli purché siano tutti della stessa misura e non contengano mezzi supplementari per valutare la distanza.

11.10.2.6 Stabilizzatori ed ammortizzatori (TCF)

11.10.2.6.1 Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow

L'arco deve essere sprovvisto di qualsiasi accessorio ad eccezione di un supporto per la freccia (rest), e privo di sporgenze, riferimenti, segni o segni di usura, laminati metallici che possano essere utilizzati per la mira (nella zona della finestra dell'arco). L'arco non teso e munito di tutti gli accessori autorizzati deve poter passare attraverso un foro o un anello di 12,2 cm. di diametro con una tolleranza di + / - 0,5 cm.

Non è consentito alcuno stabilizzatore, v-bar, o qualsiasi altro sistema di bilanciamento.

11.10.2.6.2 **Divisione Compound**

Stabilizzatori ed ammortizzatori sull'arco sono ammessi purchè:

- non superino 36 pollici per lo stabilizzatore o 12 pollici per un V-Bar o stabilizzatore secondario a partire dal punto di attacco più vicino all'arco;
- non servano come guida per la corda;
- non tocchino niente altro che l'arco;
- non rappresentino uno ostacolo per gli arcieri per quanto riguarda la posizione sulla linea di tiro.

11.10.2.7 **Frecce**

11.10.2.7.1 **Divisione Arco Nudo Tradizionale e Compound:**

Possono essere usate frecce di qualsiasi tipo purchè rispondenti al principio ed al significato del termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa e purchè non causino danno alle sagome 3DI.

Il diametro massimo dell'asta della freccia non deve superare 9,3 mm., la punta di queste frecce può avere un diametro massimo di 9,4 mm.

Una freccia consiste di un'asta munita di punta, cocca, impennaggio e, ove lo si desideri, di colorazione distintiva. Le frecce di ogni concorrente devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate per singolo bersaglio dovranno essere uguali quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.

Peso o caratteristiche minime della freccia:

5 grani per libbra (1 grammo = 15,64 grani) o 280 FPS (a scelta del tiratore).

Le frecce dei tiratori devono pesare almeno 5 grani per libbra di potenza di tiro. La potenza di tiro è definita come la potenza massima che è ottenuta al punto massimo dell'allungo. La tolleranza delle misure è di 5 grani per il peso delle frecce e di due libbre per la potenza dell'arco ma il peso delle frecce dovrà corrispondere alla potenza dell'arco.

Il materiale sarà controllato a caso.

Il limite di 5 grani per libbra non si applicherà se la combinazione dell'arco e delle frecce del tiratore genera meno di 280 FPS di velocità delle frecce. Se la velocità delle frecce è superiore a 280 FPS il materiale del tiratore sarà soggetto alla limitazione di 5 grani a libbra. I tiratori potranno usufruire di un margine del 3% del responso del cronografo.

Quando si richiede ad un tiratore di verificare il suo materiale egli dovrà dire in quale maniera la verifica deva essere effettuata o in un modo o nell'altro e non in entrambi.

Nota 1: è responsabilità del tiratore assicurarsi della regolarità del proprio materiale.

Nota 2: verificare le raccomandazioni del fabbricante per quanto riguarda il peso della freccia per libbra di potenza dell'arco. Si raccomanda di non usare una freccia che pesi meno di quanto sia il peso minimo raccomandato per il vostro arco.

11.10.2.7.2 **Divisione Longbow**

Sono autorizzati solo aste di legno.

L'impennaggio sarà composto unicamente di piume naturali.

Le frecce devono essere identiche in lunghezza, peso e colore eccezion fatta per la normale usura.

11.10.2.8 **Protezione delle dita e delle mani**

11.10.2.8.1 **Tutte le Divisioni**

E' consentito il seguente materiale:

- una protezione per le dita sotto forma di ditali, guanti, patellette, paradita o cerotti per tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- un separatore tra le dita per evitare di comprimere la freccia.
- sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o un oggetto simile ma che non deve essere attaccato all'impugnatura dell'arco.
- una piastrina di ancoraggio o similare attaccata alla protezione delle dita (tab) con lo scopo di ancoraggio per le sole divisioni Compound e Arco Ricurvo Tradizionale.

11.10.2.8.2 **Divisione Compound**

E' permesso l'uso di uno sgancio meccanico, purchè non elettronico o elettrico.

11.10.2.8.3 **Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow**

La protezione delle dita non deve incorporare alcun dispositivo che possa aiutare a tendere, trattenere e/o rilasciare la corda.

Per la Divisione Longbow non è permesso l'uso di una piastrina di ancoraggio o simile.

11.10.2.8.4 **Divisione longbow**

Può essere utilizzato un solo punto di ancoraggio.

In ancoraggio l'arciere deve toccare la cocca con almeno un dito. Questo può essere sia l'ancoraggio di stile mediterraneo che l'ancoraggio con tre dita sotto il punto di incocco.

11.10.2.8.5 **Divisione Arco Ricurvo Tradizionale**

E' autorizzato lo spostamento dell'ancoraggio sulla corda o sul viso.

11.10.2.9 **Supporti ottici**

11.10.2.9.1 **Tutte le divisioni**

- Le macchine e gli apparecchi fotografici o i dispositivi per determinare le distanze non sono consentiti nelle zone di tiro qualunque sia il loro utilizzo. I binocoli (tenuti a mano) saranno consentiti con un massimo di ingrandimento 8,5X secondo le specifiche del fabbricante.
- Bisogna considerare che ci sono delle leggere variazioni nelle tolleranze di fabbricazione e che la variazione massima assegnata sarà di 8,5X o meno.
- Qualsiasi altro sistema di valutazione delle distanze o ogni altro mezzo di misura non sarà autorizzato e ciò in ogni momento. Ciò include anche qualsiasi parte dell'equipaggiamento dell'arciere o il suo corpo.
- Tenuto conto del tempo consentito nessun tiratore può guardare il bersaglio con i binocoli dal picchetto di tiro dopo aver tirato. I tiratori possono guardare il bersaglio con il binocolo prima di tirare ma debbono tenere a mente il limite di tempo per il loro tiro. Un tiratore sorpreso a violare questo regolamento avrà 5 punti di penalizzazione sul suo foglio segna-punti.

11.10.3 **SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO DEL MONDO**

11.10.3.1 **Iscrizioni delle squadre**

11.10.3.1.1 Le Associazioni Membro che desiderano iscrivere dei partecipanti ai Campionati del Mondo 3DI devono rinviare agli organizzatori le schede di iscrizione completate secondo le seguenti modalità:

- entro 60 giorni precedenti l'inizio della gara le iscrizioni preliminari
- entro 20 giorni precedenti l'inizio della gara le iscrizioni preliminari le iscrizioni definitive

11.10.3.1.2 Un'Associazione può iscrivere ai Campionati del Mondo 3DI non più di tre (3) arcieri per categoria (classe e divisione). Quindi:

- 3 arcieri Arco Compound Femminile
- 3 arcieri Arco Longbow Femminile
- 3 Arcieri Arco Ricurvo Tradizionale Femminile
- 3 Arcieri Arco Compound Maschile
- 3 Arcieri Arco Longbow Maschile
- 3 Arcieri Arco Ricurvo Tradizionale Maschile

11.10.3.2 **Fase di Qualificazione**

11.10.3.2.1 L'organizzatore dovrà prevedere 3 percorsi di 20 bersagli, uno per ogni divisione.

11.10.3.2.2 Le pattuglie saranno formate da 3 arcieri della stessa categoria. Gli arcieri di uno stesso gruppo non potranno appartenere alla stessa nazione.

11.10.3.2.3 Gli arcieri effettueranno un percorso di 20 bersagli il primo giorno e 20 bersagli il secondo giorno di gara.

11.10.3.2.4 Le partenze saranno effettuate possibilmente contemporaneamente.

11.10.3.2.5 Gara individuale: i punteggi ottenuti nei due giorni saranno sommati.

11.10.3.2.6 In caso di parità nella prova individuale, dovrà essere tirata una freccia di spareggio su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. In caso di ulteriore parità, sarà tirata una ulteriore freccia e se il punteggio risulta ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

Se si presenta un solo tiratore ai tiri di spareggio, questo sarà dichiarato vincitore.

11.10.3.2.7 Prova a Squadre (una Squadra per Nazione femminile ed una maschile)

Il punteggio della Squadra Nazionale è quello ottenuto dal miglior arciere di ciascuna divisione. Quindi, il miglior punteggio Compound è sommato a quello del Longbow e a quello dell'Arco Ricurvo Tradizionale.

11.10.3.2.8 In caso di pareggio in classifica per la prova a squadre, la selezione avverrà in base a tiri di spareggio effettuati su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. Dovranno essere tirate 3 frecce, 1 freccia ogni miglior arciere di ciascuna divisione. In caso di ulteriore parità saranno tirate altre 3 frecce e se il punteggio risulta ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

11.10.3.2.9 I tiri di qualificazione permettono di selezionare:

- 12 arcieri per le semi-finali individuali.
- 12 squadre nazionali per le semi-finali a squadre.

11.10.3.2.10 Le selezioni per le squadre femminili sono indipendenti rispetto a quelle per le squadre maschili.

11.10.3.3 Semi-finali Individuali (12 arcieri)

11.10.3.3.1 Le Semi-finali si svolgeranno su un percorso di 6 bersagli che dovranno essere visibili al pubblico.

11.10.3.3.2 Per le Semi-finali gli arcieri saranno riuniti in gruppi di tre. Quando possibile, gli arcieri di uno stesso gruppo non dovranno appartenere a medesime nazioni.

11.10.3.3.3 In caso di parità nelle semi-finali individuali, lo spareggio si disputerà mediante il tiro di una (1) freccia su un bersaglio deciso dagli organizzatori. Se la parità persiste, si tirerà una (1) nuova freccia ed in caso di ulteriore parità di punteggio prevarrà la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo.

11.10.3.3.4 I primi 8 arcieri delle Semifinali, saranno qualificati per le Finali. (I punteggi della fase di qualificazione non saranno addizionati a quelli delle Semi-finali)

11.10.3.4 Semi-finali a Squadre (12 squadre Femminili/Maschili)

11.10.3.4.1 Le Semifinali a Squadre (Femminili/Maschili) si svolgeranno su un percorso di 6 bersagli che dovranno essere visibili al pubblico.

11.10.3.4.2 Per le Finali, il Capitano di Squadra sceglierà 3 arcieri per la composizione della squadra, uno per ciascuna divisione. Il Capitano di Squadra non è obbligato a scegliere l'arciere a tal fine, che ha conseguito il miglior punteggio nella fase di qualificazione.

11.10.3.4.3 I gruppi saranno formati da 3 arcieri appartenenti alla stessa Nazione che tireranno insieme come Squadra.

11.10.3.4.4 In caso di parità nelle Semi-finali a Squadre, lo spareggio si disputerà su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore mediante il tiro di tre frecce (3), una (1) per arciere di ogni Divisione. In caso di ulteriore parità, saranno tirate altre tre frecce e se il punteggio è ancora uguale la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

11.10.3.4.5 Le prime 8 squadre delle Semi-finali saranno qualificate per le Finali. (I punteggi della fase di qualificazione non saranno addizionati a quelli delle Semi-finali)

11.10.3.5 Le finali Individuali (8 arcieri)

11.10.3.5.1 Le Finali Individuali si svolgono su un percorso di 6 bersagli, tutti visibili dal pubblico.

11.10.3.5.2 Gli arcieri saranno disposti in gruppi di 2. Quando possibile gli arcieri di un gruppo non dovranno appartenere alla stessa Nazione.

11.10.3.5.3 L'arciere che ha ottenuto il miglior punteggio sarà il vincitore. (I punteggi della fase di qualificazione non saranno addizionati a quelli delle Semi-finali e delle Finali)

11.10.3.5.4 In caso di parità, sarà tirata una freccia di spareggio su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. Se la parità persiste, sarà tirata un'altra freccia e se il punteggio è ancora uguale la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

11.10.3.6 Le finali a squadre (8 squadre)

11.10.3.6.1 Le Finali a Squadre si svolgeranno su un percorso di 6 bersagli che dovranno essere visibili al pubblico.

11.10.3.6.2 Le squadre saranno disposte in gruppi di 2.

11.10.3.6.3 La squadra che avrà ottenuto il miglior punteggio sarà la vincitrice (I punteggi della fase di qualificazione non saranno addizionati a quelli delle Semi-finali e delle Finali)

11.10.3.6.4 In caso di parità nelle Finali a Squadre, si disputerà uno spareggio mediante il tiro di 3 frecce, 1 ogni arciere di ciascuna divisione. Se la parità persiste, saranno tirate ulteriori 3 frecce e se il punteggio ottenuto è ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà la squadra vincitrice.

11.10.3.7 Titoli assegnati

- Campionessa del Mondo 3DI Arco Compound
- Campionessa del Mondo 3DI Arco Long Bow
- Campionessa del Mondo 3DI Arco Ricurvo Tradizionale
- Campione del Mondo 3DI Arco Compound
- Campione del Mondo 3DI Arco Long Bow
- Campione del Mondo 3DI Arco Ricurvo Tradizionale
- Squadra Campione del Mondo 3DI Femminile
- Squadra Campione del Mondo 3DI Maschile