

Libro 1

Capitolo 2 CODICE DI AMMISSIBILITÀ (idoneità) PER ATLETI ED UFFICIALI DI SQUADRA

2.1 AMMISSIONE

- 2.1.1 Nel Tiro con l'Arco gli atleti che, al fine di partecipare a Campionati, Giochi, Tornei Internazionali e Nazionali riconosciuti, controllati o diretti dalla FITA o da una Associazione Membro, praticano lo sport in una o più delle varie discipline ammesse dalla FITA in conformità alle Norme e ai Regolamenti che disciplinano il Tiro con l'Arco attraverso la FITA, devono essere affiliati ad una Associazione Membro.
- 2.1.2 Per essere idonei a partecipare a Campionati FITA, Tornei validi per l'omologazione di Record Mondiali o per l'ottenimento dei Riconoscimenti FITA, o ad altri eventi che la FITA può riconoscere e specificare, gli atleti devono osservare le Norme ed i Regolamenti dettati dal Codice di Ammissibilità FITA.
- 2.1.3 Per essere idoneo a partecipare a Giochi Olimpici e Continentali o di Area, un atleta deve osservare la Carta Olimpica del Comitato Olimpico Internazionale e le sue norme (vedi Appendice 7) (*) oltre al Codice di Ammissibilità della FITA.
- 2.1.4 (*) *Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
La partecipazione ad eventi organizzati da persone o associazioni non affiliati alla FITA è permessa. Il Comitato Esecutivo si riserva il diritto di proibire la partecipazione a qualsiasi evento che pregiudichi gli interessi della FITA. In tale caso ne sarà data notifica alle Associazioni Membro prima dell'evento.
- 2.1.5 Un atleta o ufficiale di squadra dichiarato non idoneo non è autorizzato a partecipare, durante il periodo di non idoneità, a nessun torneo riconosciuto, controllato o diretto dalla FITA o da una sua Associazione Membro.

2.2 CODICE DI AMMISSIBILITÀ (vedi Appendice 7 Libro 1 (*))

- 2.2.1 (*) *Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
Gli atleti devono rispettare lo spirito del fair play e di non violenza, e comportarsi di conseguenza sul campo sportivo.
- 2.2.2 Gli atleti si devono astenere dall'usare sostanze e procedure proibite dai Regolamenti della FITA, del CIO e della WADA e devono rispettare ed osservare, in tutti gli aspetti, il Codice Anti-Doping della FITA e quello della WADA.
- 2.2.3 Un atleta può autorizzare l'uso della sua persona, nome, immagini o performance sportive per scopi pubblicitari e può accettare premi e/o denaro senza restrizioni o limiti (vedi Appendice 7, Bye-Law della regola 41, punto 4) (*)
- 2.2.4 (*) *Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
Gli atleti durante i Campionati FITA, dovranno osservare i requisiti FITA per i contratti di sponsorizzazione.
- 2.2.5 Durante i Campionati Mondiali è proibito pubblicizzare tabacco ed alcool.
- 2.2.6 Gli atleti possono indossare pubblicità oltre ai normali marchi di fabbrica dei produttori degli articoli indossati. Il marchio di fabbrica è il marchio registrato della ditta che produce l'articolo indossato. Se un'azienda fa produrre un articolo a proprio marchio, l'etichetta dell'articolo, se appropriata all'articolo stesso, sarà considerata corrispondente al marchio di fabbrica.
- 2.2.7 Gli atleti possono riportare pubblicità sul proprio materiale personale (es. arco, borsa dell'arco, ecc.) in aggiunta al normale marchio commerciale dell'oggetto.
- 2.2.7.1 La pubblicità, di cui agli Art.2.2.6 e 2.2.7, non dovrà superare 400 cm quadrati per oggetto. I numeri di pettorale degli atleti non rientrano in questo Articolo.
- 2.2.7.2 I marchi commerciali di cui agli Art.2.2.6 e 2.2.7 non dovranno superare i 30 cm quadrati, eccezione fatta per marchi su archi e stabilizzatori.
- 2.2.8 Quanto disposto dagli Art.2.2.5, 2.2.6, 2.2.7, 2.2.7.1 e 2.2.7.2 dovrà essere osservato anche da tutti gli ufficiali di squadra presenti sul campo di tiro.

2.3 DISPOSIZIONI MEDICHE (Vedi Appendice 5 - Libro 1 (*))

- 2.3.1 (*) *Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
Gli atleti che gareggiano o che sono in preparazione per Campionati, Giochi, Tornei Internazionali e Nazionali riconosciuti, controllati e diretti dalla FITA devono accettare di sottoporsi a controlli doping debitamente autorizzati o a qualsiasi altro test o esame medico deciso dalla FITA.

- 2.3.1.1 Il test per la verifica del sesso per tutte le atlete viene effettuato solo durante i Giochi Olimpici in base alla decisione e alle istruzioni dettate dalla Commissione Medica del CIO. I relativi risultati non dovranno essere resi pubblici.
- 2.3.1.2 La FITA può richiedere ad un concorrente la certificazione medica che confermi la propria idoneità a partecipare nella classe femminile
- 2.3.2 Le disposizioni mediche FITA sono stabilite essenzialmente per salvaguardare la salute dell'atleta e per assicurare il rispetto dei concetti etici del fair play, dello spirito Olimpico e della pratica medica.
- 2.3.3 Tutti i partecipanti a Campionati FITA e a gare Internazionali hanno il diritto di ricevere cure mediche di uno standard almeno pari a quello della propria nazione.
- 2.4 SQUADRE NAZIONALI**
- 2.4.1 Per poter partecipare come componente una Squadra Nazionale a Giochi Olimpici, Giochi Continentali o di Area, Campionati FITA, Tornei validi per l'omologazione di Record Mondiali e l'assegnazione di Riconoscimenti, e ad altri eventi che la FITA può riconoscere e specificare, un'atleta **deve essere in possesso del passaporto in corso di validità del Paese corrispondente alla Squadra Nazionale della quale è componente** e non deve aver rappresentato una diversa Associazione Membro per almeno un anno prima della competizione alla quale intende partecipare.
- 2.4.2 Nel caso in cui un atleta desidera diventare membro di un'altra Squadra Nazionale deve risiedere nella nuova nazione **da almeno** un anno **prima la data della gara** ed avere l'autorizzazione scritta della Associazione Membro, se è il caso, della nazione della quale ha il passaporto valido.
- 2.4.3 Un atleta che ha cambiato o acquisito la nazionalità non può rappresentare la nuova nazione finché non è trascorso un anno da tale cambio o acquisizione.
- 2.4.4 Un atleta in possesso della nazionalità di due o più Paesi allo stesso tempo può decidere di rappresentare l'uno o l'altro, a propria scelta. Deve comunque osservare i requisiti stabiliti dagli articoli 2.4.1, 2.4.2 e 2.4.3.

Capitolo 3 CAMPIONATI (*)

(I dettagli sull'organizzazione dei Campionati FITA sono contenuti nei Manuali FITA per gli Organizzatori)
 (*) *Il capitolo 3 disciplina i Campionati del Mondo. Laddove applicabili tali norme possono essere considerate linee guida per le gare FITARCO in relazione alla loro importanza. Norme specifiche per le gare dei calendari FITARCO sono riportate nel Regolamento Sportivo che sono prevalenti nel caso di discordanza con il presente Capitolo 3.*

- 3.1 CAMPIONATI MONDIALI**
- 3.1.1 La FITA predispone l'organizzazione dei seguenti Campionati Mondiali:
- Tiro alla Targa all'Aperto: Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound
 - Tiro alla Targa al Chiuso (facoltativa la classe Junior): Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound
 - Tiro di Campagna (facoltativa la classe Junior): Divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound
 - Tiro alla Targa all'Aperto Junior (inclusi la classe Cadetti – *Allievi*): Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound
 - Tiro Flight
 - Ski Archery
 - Run Archery
 - 3D (regolamento 3DI)
 - Tiro alla Targa all'Aperto, Tiro alla Targa al Chiuso e Tiro di Campagna per la classe Master (*Veterani*): Divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound (se possibile da effettuare congiuntamente ad altri eventi per la medesima classe).
- 3.2 CAMPIONATI CONTINENTALI**
- 3.2.1 Un'Associazione Membro può appartenere ad una sola Area (Associazione Continentale); se il proprio territorio è posizionato in più di un'Area o ai suoi confini o per altre serie ragioni, può scegliere l'Associazione Continentale alla quale appartenere.
- 3.2.1.1 Se l'Associazione Membro sceglie di appartenere ad un'altra Area, deve notificarlo al Segretario Generale almeno 3 anni prima del Congresso durante il quale tale cambio deve essere annunciato e diventare così effettivo. Il Segretario Generale informerà tutti i Membri entro due mesi dal cambio di regione.
- 3.2.2 Se l'appartenenza di un'Associazione Membro ad una regione è contestata, il Congresso FITA deciderà dopo aver ascoltato le Associazioni Membro/Continentali interessate.

- 3.2.3 Le Associazioni Continentali possono predisporre l'organizzazione di Campionati Continentali.
 3.2.3.1 Tali Campionati possono essere disputati in tutte le discipline, classi e divisioni specificate negli Art. 4.1, 4.2 e 4.3, Capitolo 4, Libro 1

3.3 DATE

3.3.1 I Campionati Mondiali FITA si svolgeranno ogni 2 anni nel modo seguente:

- Tiro alla Targa all'Aperto negli anni dispari;
- Tiro di Campagna negli anni pari;
- Tiro alla Targa al Chiuso negli anni dispari;
- Tiro alla Targa all'Aperto Junior e Cadetti (*Allievi*) negli anni pari.
- **Tiro Flight negli anni pari**
- **Ski Archery ogni anno**
- **Run Archery negli anni pari**
- **3D negli anni dispari**
- **Master (*Veterani*) negli anni pari**

3.4 AFFIDAMENTO DEI CAMPIONATI

3.4.1 Qualsiasi organizzazione che intende ospitare i Campionati Mondiali e che risponde ai requisiti dettati dalla FITA, può sottoporre una richiesta al Segretario Generale attraverso l'Associazione Membro della nazione dove intende svolgere il Campionato.

3.4.2 Le richieste devono essere sottoposte per iscritto e devono includere:

3.4.2.1 Date

3.4.2.2 Luogo di svolgimento

3.4.2.3 L'assicurazione che, in modo ragionevolmente previsto, nessuna difficoltà sarà incontrata per la partecipazione di atleti, squadre ed ufficiali di qualsiasi Associazione Membro sul piano di nazionalità, razza, religione o politica e per lo sdoganamento di attrezzatura arcieristica o trofei, e di attrezzatura FITA per lo svolgimento del Campionato.

3.4.2.4 Un contratto firmato da entrambe le parti ed approvato dal Consiglio.

3.4.2.5 La garanzia che l'organizzatore provvederà a tutti i servizi e si atterrà a tutte le specifiche del manuale organizzativo in vigore al momento della firma del contratto.

3.4.2.6 Qualsiasi altra informazione richiesta dalla FITA.

3.4.3 La decisione riguardo la nazione ospitante sarà presa dal Congresso in base alle richieste idonee seguite da un'indagine minuziosa e da un rapporto del Consiglio. Il rapporto sarà distribuito a tutte le Associazioni Membro prima dello svolgimento del Congresso.

3.4.4 Il Consiglio può assegnare un campionato, la cui richiesta di organizzazione non è stata sottoposta al Congresso quattro (4) anni prima la data di svolgimento del Campionato.

3.4.5 Il Segretario Generale e tutte le Associazioni Membro dovranno essere immediatamente informate nel caso in cui un'Associazione Membro alla quale è stata affidata l'organizzazione di un campionato FITA non sia in grado di farlo svolgere o di mantenere gli impegni come da Art.3.4.2.

3.4.5.1 L'Associazione Membro ospitante sarà responsabile di tutte le spese in relazione al fallimento dell'assegnazione del Campionato o agli impegni come da art.3.4.2.

3.4.6 L'eventuale riassegnazione di tale Campionato sarà decisa dal Congresso durante la riunione successiva, nel caso in cui ci siano almeno due anni tra la data del Congresso e l'inizio dell'anno in cui si svolge il campionato in questione; altrimenti, la decisione sarà presa dal Consiglio.

3.4.6.1 Solo in casi eccezionali e previa approvazione del Comitato di Coordinamento, un'Associazione Membro può cambiare il luogo di svolgimento di un Campionato FITA. Se il Comitato respinge tale cambiamento, l'Associazione Membro dovrà proseguire con l'organizzazione nello stesso luogo di svolgimento altrimenti la FITA annullerà l'assegnazione del Campionato. In questo caso l'Associazione Membro sarà responsabile di tutte le spese che risulteranno dal cambiamento della Nazione o dall'annullamento del Campionato.

3.4.7 Il Congresso può stabilire un limite massimo per le tasse di iscrizione ai Campionati FITA.

3.5 GESTIONE: STRUTTURA

3.5.1 Il Campionato è gestito dai seguenti Comitati:

- Il Comitato di Coordinamento
- Il Comitato Organizzatore

3.5.2 Comitato di Coordinamento

Il Comitato di Coordinamento sarà composto da:

- Il Presidente della FITA o un suo rappresentante delegato che ne sarà il presidente. La sua funzione sarà principalmente quella di difendere gli interessi politici della FITA;
- Il Delegato Tecnico della FITA che è incaricato di assicurare gli aspetti tecnici del campionato;
- Il Presidente dell'Associazione Membro ospitante o un suo rappresentante;
- Il Presidente del Comitato Organizzatore;

- Il Direttore Esecutivo della FITA o un suo rappresentante. La sua funzione è quella di difendere gli interessi della FITA riguardanti il marketing, la televisione ed i media oltre a raccogliere le informazioni utili allo svolgimento di campionati futuri.
- 3.5.3 Il Campionato Mondiale è gestito dal Comitato di Coordinamento che è responsabile di:
- La supervisione e il buon svolgimento dell'evento;
 - L'applicazione delle Normative e dei Regolamenti della FITA;
 - Risolvere qualsiasi controversia, lamentela o protesta che non investe altre commissioni, né la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*);
 - Intraprendere azioni di emergenza per assicurare il regolare svolgimento del Campionato e difendere la reputazione della FITA;
 - Decidere su qualsiasi argomento non contemplato dalle Normative e dai Regolamenti della FITA;
 - Supervisionare l'organizzazione e le cerimonie.
- 3.5.4 Le responsabilità del Delegato Tecnico saranno (in aggiunta all'art.3.12):
- Mantenere una stretta collaborazione con il presidente del Comitato di Coordinamento e il rappresentante del Comitato Organizzatore;
 - Essere la persona di collegamento tra il presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale, il Direttore dei Tiri e il Comitato di Coordinamento e/o il Comitato Organizzatore.
- 3.5.5 Il **Comitato Organizzatore** è responsabile dell'organizzazione del Campionato e dell'applicazione delle decisioni del Comitato di Coordinamento.
- 3.5.5.1 Gli Organizzatori comunicheranno alla FITA sessanta (60) giorni precedenti la data di svolgimento del Campionato il numero degli accrediti per la stampa che intendono usare
- 3.5.6 Il Comitato Organizzatore sottoporrà ad ogni Congresso, tra la data di assegnazione e quella del Campionato, un rapporto sui progressi fatti nella preparazione.
- 3.5.7 Il Comitato Organizzatore sarà totalmente responsabile delle disposizioni finanziarie per i campionati assegnatigli, come:
- Decidere l'ammontare delle tasse di iscrizione entro i limiti stabiliti dal Congresso;
 - Provvedere alla predisposizione di oggetti commemorativi per tutti i concorrenti ed ufficiali;
 - Provvedere ai trofei e ad i premi a propria discrezione;
 - Sostenere i costi dei controlli anti-doping
- 3.5.8 La FITA predisporrà, in accordo con il Comitato Organizzatore, i pasti, l'alloggio ed i necessari servizi locali di trasporto per gli Arbitri, i cui costi saranno sostenuti dagli Organizzatori.
- 3.5.9 Entro quaranta (40) giorni precedenti il primo giorno di gara il Direttore Esecutivo notificherà alle Associazioni Membro che hanno iscritto partecipanti, se una classe o un divisione non prenderà parte al campionato.
- 3.5.10 La FITA designerà un Delegato Tecnico per consigliare il Comitato Organizzatore e per riscontrare che tutti i preparativi siano in accordo ai Regolamenti FITA.
- 3.5.10.1 Le spese del Delegato Tecnico saranno sostenute dalla FITA sempre che non sia disposto diversamente.
- 3.5.11 Sarà nominato dalla FITA un Verificatore per assistere il Comitato Organizzatore ed il Delegato Tecnico ad assicurare la validità dell'assegnazione dei bersagli, la registrazione dei punteggi, la verifica e la pubblicazione dei risultati.
- 3.5.11.1 Le spese del Verificatore saranno sostenute dalla FITA sempre che non sia disposto diversamente.
- 3.6 INVITI**
- 3.6.1 L'Associazione Membro spedisce gli inviti alle Federazioni che hanno l'idoneità per partecipare, agli Ufficiali Onorari, **al Consiglio** e alla rispettiva Commissione permanente.
- 3.6.1.1 Almeno sei (6) mesi precedenti il primo giorno di gara, gli Organizzatori dovranno fornire:
- Gli inviti a tutte le Associazioni Membro che hanno l'idoneità per partecipare;
 - Informazioni dettagliate sull'ammontare delle tasse di iscrizione.
 - **Il modulo preliminare di iscrizione con il numero dei partecipanti ed ufficiali di squadra che intendono partecipare a quell'evento;**
 - **Il modulo definitivo di iscrizione con la richiesta dei nomi dei partecipanti per ogni evento e degli ufficiali di squadra;**
 - **Informazioni riguardo alloggi, prenotazioni, pasti, ecc., con le relative indicazioni dei costi**
- 3.6.1.2 Almeno tre (3) mesi precedenti il primo giorno di gara, l'Associazione Membro che organizza dovrà mandare a tutte le Associazioni Membro che **sono in possesso dell'idoneità a partecipare** la conferma dello svolgimento del Campionato come annunciato.
- 3.7 ISCRIZIONI (vedi Manuale per gli Organizzatori – Moduli di iscrizione)**
- 3.7.1 **Tutte le Associazioni Membro in regola (per la definizione vedi Appendice 1, Libro 1, Art.3.1.6) possono iscrivere atleti.**

- 3.7.1.1 Le Associazioni Membro che desiderano iscrivere atleti a Campionati FITA dovranno restituire i moduli di iscrizione agli Organizzatori, secondo i termini:
- Entro novanta (90) giorni dalla data di inizio della gara: moduli di iscrizione preliminare
 - Entro venti (20) giorni dalla data di inizio della gara: moduli di iscrizione definitiva
 - I nomi dei componenti una squadra nel Tiro di Campagna dovranno essere comunicati agli Organizzatori prima dell'inizio della fase finale a squadre.
- 3.7.1.2 I moduli inviati oltre tali termini possono essere rifiutati dagli Organizzatori; comunque, in caso di ritardo dovuto a circostanze non direttamente dovute all'Associazione Membro interessata, gli Organizzatori possono accettare l'iscrizione. Il Segretario Generale dovrà essere informato sul ritardo e sulle relative motivazioni.
- 3.7.2 Il sottoporre un'iscrizione implica una dichiarazione attestante che l'Associazione Membro è in regola (per la definizione vedi Appendice 1, Libro 1, Art.3.1.6) e che, in caso di malattia o incidente, tutte le spese derivanti relative ad gli atleti e ufficiali di squadra saranno a carico delle rispettive Associazioni. Tutti gli atleti ed ufficiali di squadra dovranno firmare l'accordo FITA anti-doping (vedi Appendice 12, Libro 1). Se così non fosse, gli atleti di quell'Associazione Membro non saranno ritenuti idonei per la partecipazione al Campionato.
- 3.7.3 Il numero di atleti che possono essere iscritti da un'Associazione Membro è limitato.
- 3.7.3.1 Ai Campionati Mondiali FITA, un'Associazione Membro può iscrivere non più di tre (3) atleti in ogni categoria.
- 3.7.4 Un Campionato Mondiale non si svolgerà per quelle categorie nelle quali non sono stati iscritti preliminarmente meno di dodici (12) atleti nell'individuale e sei (6) squadre. Per le categorie Junior e Cadetti (*Allievi*) il numero minimo è otto (8) atleti nell'individuale e quattro (4) squadre.
- 3.7.4.1 Nel caso in cui sono stati iscritti un numero di atleti/squadre inferiore a quello richiesto per gli scontri diretti (vedi art.4.5) saranno permessi passaggi automatici alla fase successiva senza avversario (bye)
- 3.7.4.2 Uno scontro senza avversario (bye) è uno scontro che non si svolge, dovuto alla mancanza del numero di iscritti sufficiente a permettere che tutti gli scontri di quel round abbiano due oppositori. Gli atleti/squadre passeranno automaticamente al round successivo.
- 3.7.4.3 Nel caso in cui uno dei due atleti/squadre non sia presente quando viene deciso l'ordine di tiro (nei tiri alternati) oppure se un atleta/squadra non abbia tirato nessuna freccia allo scadere del tempo della prima serie di frecce (quando gli atleti/squadre tirano contemporaneamente) sarà dichiarato perdente.
- 3.7.4.4 Gli Organizzatori chiederanno le date di nascita di ogni atleta delle classi Junior o Cadetti (*Allievi*) che dovranno essere dichiarate sui moduli di iscrizione.
- 3.8 ACCREDITAMENTO**
- 3.8.1 Gli organizzatori dovranno fornire un accredito ad ogni partecipante e ad ogni ufficiale, secondo le linee guida per l'accreditamento della FITA:
- 3.8.1.1 Il cartellino che prova l'effettivo accreditamento dovrà essere portato nell'area della gara e mostrato ad ogni richiesta degli ufficiali addetti.
- 3.8.1.2 Solo i possessori di un accredito potranno accedere alle principali zone della zona di gara.
- 3.9 DOCUMENTAZIONE DEL CAMPIONATO**
- 3.9.1 Gli Organizzatori sono responsabili della distribuzione della seguente documentazione:
- 3.9.1.1 I seguenti documenti saranno distribuiti prima e dopo la gara:
- Il programma del campionato con le date, gli orari e le località di svolgimento di tutte le prove, cerimonie, occasioni e servizi per atleti ed ufficiali; questo programma deve essere stato approvato dal Comitato di Coordinamento;
 - Due elenchi di atleti, uno redatto in base all'Associazione Membro di appartenenza, con i nomi degli ufficiali di squadra e l'indirizzo di dove alloggiano durante il Campionato, e l'altro redatto in base al numero di bersaglio/gruppo con il numero gara;
 - Una copia dei risultati parziali da distribuire dopo ogni distanza, ogni scontro o ogni fase della gara;
 - Una copia dei risultati finali, con l'indicazione di tutti i vincitori dei titoli in palio, da distribuire entro un mese dalla data di chiusura del campionato. I punteggi di tutti gli atleti/squadre dovranno essere elencati in ordine decrescente. I risultati individuali saranno specificati per fase e distanza. I risultati finali dovranno essere distribuiti dagli Organizzatori a tutte le Associazioni Membro, Ufficiali onorari, membri del Consiglio. Atleti e ufficiali di squadra la riceveranno attraverso l'Associazione Membro di appartenenza.
- 3.10 DIRETTORE DEI TIRI**
- 3.10.1 La Commissione Arbitri della FITA nominerà un Direttore dei Tiri.
- 3.10.1.1 Il Comitato Organizzatore nominerà un Vice Direttore dei Tiri e, se necessario, uno o più assistenti per assolvere i compiti specificati negli Articoli 7.7.2 e 8.7.2 a seconda del caso.

- 3.10.1.2 I loro nomi saranno comunicati al Segretario Generale almeno un mese prima dell'inizio del Campionato.
- 3.10.1.3 Il Direttore dei Tiri, il suo Vice ed i suoi Assistenti non dovranno avere altri incarichi durante gli orari della gara e non dovranno partecipare ai tiri.
- 3.11 COMMISSIONE (GIURIA*) ARBITRALE DI GARA**
 (*) Per la FITARCO prende il nome di *Giuria Arbitrale*. Vedi *Regolamento Sportivo*.
- 3.11.1 L'attività arbitrale durante i Campionati FITA sarà coordinata dalla Commissione (*Giuria*) Arbitrale di Gara.
- 3.11.1.1 I Campionati FITA saranno controllati da Arbitri in numero non inferiore ad uno ogni sette bersagli nella gara di Qualificazione dei Campionati Tiro alla Targa e non meno di un Arbitro ogni quattro bersagli della gara di Qualificazione dei Campionati Tiro di Campagna.
- 3.11.1.2 **Gli arbitri dovranno essere in possesso dell'equipaggiamento specificato dalla Commissione Arbitri della FITA.**
- 3.11.2 Gli Arbitri saranno nominati dalla Commissione Arbitri FITA.
- 3.11.2.1 La Commissione Arbitri FITA comunicherà i nomi agli Arbitri coinvolti, al Segretario Generale ed agli Organizzatori entro novanta (90) giorni precedenti l'inizio del Campionato. La Commissione Arbitri FITA dovrà ricevere la conferma della disponibilità prima della nomina.
- 3.11.2.2 Se possibile, non saranno nominati più di due arbitri appartenenti alla stessa Associazione Membro.
- 3.11.3 La Commissione Arbitri FITA nominerà un ulteriore Arbitro come presidente.
- 3.11.4 Si farà riferimento a questi Arbitri come alla Commissione (*Giuria*) Arbitrale di Gara.
- 3.11.4.1 La Commissione (*Giuria*) Arbitrale di Gara collaborerà da vicino con il Delegato Tecnico.
- 3.11.4.2 Ai Campionati Tiro di Campagna, ogni Arbitro sarà collegato con la postazione centrale tramite dispositivi audio di comunicazione (vedi Art.9.1.1.15).
- 3.11.5 La Commissione (*Giuria*) Arbitrale di Gara attraverso il proprio presidente, presenterà al Segretario Generale un rapporto sulla gara.
- 3.12 DELEGATO TECNICO**
- 3.12.1 La FITA nominerà un Delegato Tecnico per sovrintendere gli aspetti tecnici del Campionato.
- 3.12.1.1 I suoi compiti saranno:
- Raggiungere gli Organizzatori sui Regolamenti e la loro applicazione;
 - Ispezionare i servizi e il materiale del luogo di svolgimento delle gare che sarà usato;
 - Riconfermare che tutti i preparativi siano svolti secondo i Regolamenti FITA ed il relativo manuale organizzativo;
 - Riportare al Consiglio della FITA su regolari basi, i progressi della preparazione del Campionato;
 - Supervisionare ed essere presente durante il sorteggio;
 - Preparare e **presiedere** la riunione dei Capitani di Squadra;
 - Cooperare da vicino con il presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale di Gara ed il Direttore dei Tiri;
 - Assicurare il rispetto dei Regolamenti di Tiro della FITA;
 - Informare il Comitato di Coordinamento delle necessarie modifiche a tutela degli interessi della FITA e della qualità del Campionato.
- 3.13 GIURIA D'APPELLO (COMMISSIONE DI GARANZIA*)**
 (*) Per la FITARCO prende il nome di *Commissione di Garanzia*. Vedi *Regolamento Sportivo*
- 3.13.1 La Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*), composta da tre membri, sarà nominata per ciascun Campionato FITA dal Consiglio Esecutivo. Non potranno far parte della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) i membri del Comitato Organizzatore o persone che partecipano al Campionato.
- 3.13.2 Ricorsi avverso le decisioni degli Arbitri dovranno essere presentate per iscritto dal Capitano di Squadra o, nel caso in cui non sia stato designato un Capitano di Squadra, da un richiedente. Non possono essere presentati ricorsi avverso la valutazione di una freccia.
- 3.13.2.1 L'intenzione di presentare un ricorso, che può aver effetto sullo svolgimento della gara, deve essere espressa in forma scritta e consegnata al presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale della gara entro i 5 minuti successivi la fine di uno scontro (o del round). **Durante le finali degli scontri diretti, l'avviso dell'intenzione di presentare un ricorso deve essere dato entro cinque (5) minuti dal termine dello scontro e prima dell'inizio dell'incontro successivo.**
- 3.13.2.2 **Il ricorso scritto dovrà essere presentato alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) entro 15 minuti dal termine del round.**
- 3.13.3 **Il ricorso è soggetto al pagamento di una tassa che sarà restituita nel caso in cui venga accettato o se la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) stabilisce che è pertinente. L'ammontare della tassa è stabilito annualmente dal Consiglio.**

- 3.13.4 Appena il ricorso viene ricevuto, ne sarà data comunicazione ai Capitani di Squadra.
- 3.13.5 La Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) dovrà essere a disposizione in qualsiasi momento del Campionato, incluso il giorno dei Tiri di Prova ufficiali. Durante gli scontri diretti, la *Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)* dovrà essere presente sul campo di gara.
- 3.13.6 Le decisioni della *Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)* dovranno essere verbalizzate e sottoposte al richiedente, al presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale ed agli Organizzatori prima dell'inizio della fase di gara successiva o prima della cerimonia di premiazione.
- 3.13.7 La decisione assunta dalla *Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)*, è definitiva.
- 3.14 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI**
- 3.14.1 Ci sarà personale addetto alla registrazione dei punteggi (marcapunti), in numero tale da assicurarne uno ogni bersaglio.
- 3.14.1.1 Nel caso in cui è presente più di un **atleta** al bersaglio, potranno svolgere tale mansione gli atleti stessi. I marcapunti, assegnati dagli Organizzatori e che non partecipano alla gara, non prenderanno parte a nessuna discussione sulla valutazione delle frecce. Ai Campionati Tiro di Campagna assolveranno tale compito due **atleti** di ogni gruppo.
- 3.14.1.2 I marcapunti che non sono **atleti**, svolgeranno il loro compito sotto la supervisione di uno o più ufficiali nominati dagli Organizzatori, che saranno responsabili della corretta procedura di registrazione di punteggio.
- 3.14.1.3 Ci dovranno essere uno o più tabelloni segnapunti di dimensione sufficiente per mostrare il numero del bersaglio, il nome, la sigla di ogni Associazione Membro ed il punteggio progressivo per almeno i primi otto atleti di ogni evento.
- 3.14.1.4 Ai Campionati Tiro alla Targa, una lista dei risultati per tutti i concorrenti dovrà essere pubblicata e disponibile sul campo dopo ogni distanza e/o fase. Si raccomanda agli Organizzatori di esporre i risultati il più frequentemente possibile.
- 3.14.1.5 In caso di registrazione elettronica dei punteggi, devono essere tenute anche schede di punteggio manuali. I punteggi delle frecce riportati sulle schede di punteggio manuali sono quelli da considerare come risultati ufficiali.
- 3.15 UFFICIALI DI SQUADRA**
- 3.15.1 Ai Campionati FITA, ogni Squadra Nazionale partecipante sarà rappresentata da un Capitano di Squadra che può anche essere un concorrente.
- 3.15.1.1 Il Capitano di Squadra dovrà:
- All'arrivo contattare al più presto gli Organizzatori;
 - Essere presente alla riunione dei Capitani di Squadra annunciata dagli Organizzatori, dagli Arbitri o dalla *Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)*;
 - Accompagnare la propria squadra al controllo dei materiali;
 - Avvicinare, quando necessario, gli Organizzatori, gli Arbitri o la *Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)* per conto dei componenti la squadra;
 - Rappresentare in genere la sua squadra per tutte le questioni riguardanti il Campionato.
- 3.15.1.2 Un Capitano di Squadra può essere aiutato da non più di tre assistenti o allenatori. Il numero complessivo **sul campo di gara** non deve comunque superare il numero di due ufficiali ogni concorrente che gareggia in quel momento.
- 3.15.1.3 Ai Campionati Tiro alla Targa, gli Ufficiali di Squadra sempre che non siano concorrenti, possono stare sul campo dietro la linea di attesa e devono comportarsi in modo tale da non disturbare i concorrenti (vedi Art.7.6.1.8 e Art.8.6.1.6 per le eccezioni; vedi art.7.4.6 e 8.4.6 per le direttive degli allenatori).
- 3.15.1.4 Durante gli scontri diretti dei Campionati FITA Tiro alla Targa all'Aperto e Tiro alla Targa al Chiuso, potrà essere presente sul campo di gara solo un allenatore ogni atleta o ogni squadra e dovrà comunque restare nella relativa zona riservata.
- 3.15.1.5 Ai Campionati Tiro di Campagna gli Ufficiali di Squadra, sempre che non siano concorrenti, devono stare nell'area degli spettatori. Se richiesto da un Arbitro possono accedere all'area di gara.
- 3.16 SORTEGGIO PER LE POSIZIONI DI TIRO**
- 3.16.1 Gli Organizzatori assegneranno ad ogni concorrente un Numero di Registrazione (**pettorale**). Questi numeri dovranno essere indossati **dagli atleti** e mostrati nel programma per permettere agli spettatori ed alle altre persone di poterli individuare.
- 3.16.1.1 Il Numero di Registrazione rimarrà invariato per tutta la gara (**ad eccezione di quanto previsto dall'Art.3.16.1.9**).
- 3.16.1.2 Gli Organizzatori dovranno provvedere, manualmente o elettronicamente, all'assegnazione iniziale dei bersagli (o dei gruppi nel Tiro di Campagna) e all'ordine di tiro dei concorrenti, nel modo seguente:

- Un'urna conterrà tanti cartellini quante sono le Associazioni Membro partecipanti; ogni cartellino riporterà il nome di una Associazione Membro;
 - Il presidente o il segretario del Comitato Organizzatore sorteggerà prima un cartellino;
 - Da un'altra urna saranno sorteggiati i Numeri di Registrazione di tutti i concorrenti di quell'Associazione Membro; ad ogni concorrente sarà assegnato il numero di bersaglio (o gruppo) nell'ordine in cui sono stati estratti;
 - Terminata la procedura per una Associazione Membro, ne sarà estratta un'altra e si continuerà fino a che tutti i Numeri sono stati estratti.
- 3.16.1.3 Ai concorrenti sarà assegnato il bersaglio e la posizione di tiro in base all'estrazione, quindi:
- 1A, 2A, 3A, 4A, 5A, 6A fino all'ultimo bersaglio
 - 1B, 2B, 3B, 4B, 5B, 6B fino all'ultimo bersaglio
 - 1C, 2C, 3C, 4C, 5C, 6C fino all'ultimo bersaglio
- Campionati Tiro di Campagna: ai concorrenti saranno assegnati **bersagli, posizione di tiro e numero di registrazione** in base alla loro estrazione: **facendo in modo che atleti appartenenti alla stessa nazione siano separati da almeno un gruppo.**
- 3.16.1.4 Saranno sorteggiati separatamente Donne e Uomini e, quando è il caso, divisioni differenti. Gli Organizzatori, quando possibile, potranno alterare i sorteggi per fare in modo che i tutti concorrenti di una stessa nazione abbiano una posizione a bersagli o gruppi contigui. Le alterazioni dovranno essere verbalizzate ed i verbali approvati dal Delegato Tecnico e dagli Arbitri prima della loro distribuzione.
- 3.16.1.5 Almeno due giorni prima l'inizio della gara dovrà essere disponibile per tutti gli ufficiali FITA, Arbitri, atleti ed ufficiali di squadra la lista dei concorrenti, secondo l'ordine numerico ed alfabetico dei bersagli/gruppi.
- 3.16.1.6 Saranno ammesse sostituzioni alle iscrizioni fino al giorno precedente i Tiri di Prova ufficiali.
- 3.16.1.7 Durante la Riunione dei Capitani, prima della gara, sarà dato al Delegato Tecnico il verbale dei lavori.
- 3.16.1.8 Gli ufficiali di squadra e gli atleti potranno essere presenti durante il sorteggio ma non avranno il diritto di parlare, ad eccezione del Capitano di Squadra per richiedere l'applicazione dell'Art.3.16.1.4.
- 3.16.1.9 Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo verranno forniti ai concorrenti al termine della gara di qualificazione o del ranking round dei numeri dorsali che riflettono la posizione ottenuta dal concorrente nella gara di qualificazione/ranking **round: da 1 a 64 (32, 128)** per la gara individuale e da 1 a 16 per la gara a squadra. Tali numeri andranno indossati fino al termine della gara.
- 3.17 RIASSEGNAZIONE DEI BERSAGLI**
- 3.17.1 Durante i Campionati Mondiali di Tiro alla Targa e Tiro di Campagna, gli atleti saranno riassegnati ai bersagli nel modo seguente:
- 3.17.1.1 Per la Qualificazione, gli Arbitri possono modificare l'ordine per evitare che più di un atleta della stessa nazione sia assegnato allo stesso bersaglio. In nessuna circostanza, possono essere assegnati allo stesso bersaglio più di due atleti appartenenti alla stessa Nazione.
- 3.17.1.2 Ai Campionati Tiro alla Targa gli atleti saranno posizionati nella griglia degli scontri diretti FITA (vedi Appendice 11, Libro 1) in funzione della posizione ottenuta nella Qualificazione.
- 3.17.1.3 Ai Campionati Tiro di Campagna gli atleti saranno riassegnati ai gruppi dopo il primo giorno della Qualificazione e dopo ogni fase successiva in funzione della posizione conquistata. **Gli Organizzatori dovranno prestare attenzione che nello stesso gruppo non ci sia più di un atleta appartenente ad una nazione.** In nessuna circostanza, possono essere assegnati allo stesso bersaglio più di due atleti appartenenti alla stessa Nazione ad eccezione delle fasi Finali **(semifinali e finali)**
- 3.18 CONTROLLO DEI MATERIALI**
- 3.18.1 Un giorno prima l'inizio della gara gli Organizzatori predisporranno, vicino oppure sul campo di allenamento, l'ispezione da parte degli Arbitri di tutta l'attrezzatura che ogni concorrente intende usare per la gara, inclusa quella di riserva e gli accessori.
- Per la FITARCO: gli Arbitri designati effettueranno il controllo dei materiali a campione, in qualsiasi momento della gara.*
- 3.18.1.1 Le squadre saranno chiamate in ordine alfabetico e tutti i concorrenti saranno accompagnati dal loro Capitano di Squadra.
- 3.18.1.2 Gli Arbitri possono richiedere di modificare o cambiare l'attrezzatura di un atleta nel caso in cui venga riscontrata non a norma con i Regolamenti FITA.
- 3.19 TIRI DI PROVA**
- 3.19.1 Ai Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso, si possono effettuare i tiri di prova sul campo di gara.

- 3.19.1.1 Ai Campionati Tiro alla Targa all'Aperto, saranno effettuati tiri di prova per un minimo di 20 e un massimo di 45 minuti durante tutti i giorni della gara di Qualificazione. In ogni caso devono terminare 15 minuti prima l'inizio della gara. I tiri di prova terminano con l'estrazione delle frecce di prova. I bersagli per i tiri di prova saranno posizionati alla prima distanza da disputare da ogni classe.
Quando si svolgono le fasi Eliminatorie e Finali, gli Organizzatori, tenendo in considerazione il programma giornaliero, possono decidere la durata del tempo per i tiri di prova.
Per le altre gare i tiri di prova si svolgeranno per un massimo di 45 minuti, o anche meno, e la gara inizierà prima possibile.
- 3.19.1.2 Ai Campionati Tiro alla Targa al Chiuso, saranno effettuati tiri di prova per un minimo di 20 e un massimo di 45 minuti durante tutti i giorni della gara di Qualificazione. In ogni caso devono terminare 15 minuti prima l'inizio della gara.
Quando si svolgono le fasi Eliminatorie e Finali, gli Organizzatori, tenendo in considerazione il programma giornaliero, possono decidere la durata del tempo per i tiri di prova.
Per le altre gare i tiri di prova si svolgeranno per un massimo di 45 minuti, o anche meno, e la gara inizierà prima possibile.
- 3.19.1.3 Almeno cinque giorni prima l'inizio della gara, devono essere a disposizione degli atleti altre aree attrezzate per gli allenamenti.
- 3.19.1.4 Ai Campionati Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso il giorno in cui si svolgono le fasi Finali, dovrà essere messo a disposizione un campo di allenamento per gli atleti eliminati durante le Finali ma che disputeranno la prova a Squadre.
- 3.19.1.5 I bersagli saranno posizionati nella stessa direzione di quelli sul campo gara per gli atleti (squadre) che usufruiscono di scontri senza avversario o a rinunce (vedi art.7.4.2.8).
- 3.19.1.6 Per l'Olympic e Match Round, dovrà essere disponibile un campo di allenamento adiacente al campo di gara. Gli atleti ancora in gara potranno allenarsi durante le fasi Eliminatorie e Finali.
- 3.19.2 Ai Campionati Tiro di Campagna non saranno permessi tiri di prova sui percorsi di gara.
- 3.19.2.1 Almeno una settimana prima della gara, sarà disponibile un'area per i tiri di prova molto vicina al campo gara o altrove.
- 3.19.2.2 Nei giorni di gara saranno disponibili dei bersagli per il riscaldamento (uno ogni 10 atleti) sistemati vicino al punto/i di ritrovo. L'area per i tiri di prova ed i bersagli per il riscaldamento potranno essere i medesimi.
- 3.19.2.3 Sul campo di allenamento, saranno sistemati dei bersagli alle varie distanze di gara ed in un numero pari ad un ottavo dei partecipanti iscritti. Dovranno essere disponibili tutti i giorni prima, durante e dopo la gara, negli orari annunciati dagli Organizzatori.
- 3.19.3 Per tutti i Campionati:
- 3.19.3.1 Nel caso in cui il numero dei bersagli per i tiri di prova fosse insufficiente, gli Organizzatori dovranno prevedere due o tre sessioni al giorno, di minimo 4 ore ciascuna; 24 ore prima si dovrà prenotare la sessione. La prenotazione da parte di un atleta per più di una sessione al giorno può essere accettata solo se non esclude un altro atleta dalla prima sessione di prova da lui scelta.
- 3.19.3.2 Il Direttore dei Tiri dovrà essere presente durante l'intera durata dei tiri di prova; esso darà segnali acustici per indicare il termine dei tiri per permettere agli atleti di estrarre le frecce, e la ripresa dei tiri.
- 3.19.3.3 Quando il Direttore dei Tiri lo segnalerà, tutti gli atleti andranno al bersaglio per estrarre le proprie frecce. Nessun atleta può tirare durante questa fase. Gli atleti concorrenti che contravvengono tale regola possono essere allontanati dalla sessione.
- 3.19.3.4 Qualsiasi modifica alla posizione dei bersagli deve essere permessa preventivamente dal Direttore di Tiri. Questo potrà richiedere ai concorrenti, se necessario, di aiutarlo a spostare tali bersagli.
- 3.20 CAMPIONATI**
- 3.20.1 Campionati Tiro alla Targa all'Aperto. Si svolgeranno con una prova di Qualificazione che consiste in un FITA Round singolo, seguito da un Olympic Round. Il programma dipenderà dal numero dei concorrenti di ciascuna classe e divisione, oltre che dallo spazio disponibile
- 3.20.2 Campionati Tiro alla Targa al Chiuso. Si svolgeranno con una prova di Qualificazione a 18 metri seguita da un Match Round. Il programma dipenderà dal numero dei concorrenti di ciascuna classe e divisione, oltre che dallo spazio disponibile.
- 3.20.3 Campionati Tiro di Campagna. Si svolgeranno con una gara di Campionato Mondiale FITA.
- 3.20.4 Le gare possono svolgersi in orario serale. Dovrà essere fornita illuminazione adeguata ed i concorrenti potranno effettuare tiri di prova in tali medesime condizioni.
- 3.20.5 Il Presidente può modificare il programma dei Campionati o Giochi per andare incontro ad esigenze televisive. Tali modifiche devono essere fatte in accordo con gli Organizzatori. Qualsiasi modifica deve essere fatta tenendo in considerazione, come priorità, l'interesse dei concorrenti che ne dovranno essere informati il più presto possibile.

3.21 PROGRAMMA E PROTOCOLLO

3.21.1 Il programma ed il protocollo sarà stabilito dal Comitato di Coordinamento e pubblicato negli inviti al campionato.

3.21.1.1 Il programma del Campionato includerà:

- La Riunione dei Capitani di Squadra
- Il controllo dei Materiali
- I tiri di prova ufficiali
- La Cerimonia di Apertura
- La gara
- La Cerimonia di Premiazione
- La Cerimonia di Chiusura

Il tutto secondo i dettami del Manuale degli Organizzatori.

3.22 ABBIGLIAMENTO

Per la normativa FITARCO che disciplina le gare dei calendari federali, si veda il Regolamento Sportivo

3.22.1 I Campionati FITA sono l'evento massimo, onorato dalla presenza di molti dignitari. E' quindi rispettoso e consono da parte di tutti gli atleti, Capitani di Squadra, Ufficiali, ecc., partecipare alle Cerimonie di Apertura e Chiusura, indossando l'uniforme delle rispettive Associazioni Membro.

3.22.1.1 Durante i **Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto e ai Giochi Olimpici, gli atleti (uomini e donne) e gli allenatori devono indossare abiti che riflettano professionalmente lo sport.**

- le donne devono indossare vestiti, gonne, gonne pantalone, pantaloni corti o lunghi (non aderenti) e giubbetti o top (che dovranno coprire la schiena e il davanti del corpo e dovranno essere fissati sopra ciascuna spalla con bretelline). Le maglie/giubbetti, devono essere infilate nelle gonne, **gonne pantalone, pantaloni corti o lunghi (non aderenti)** a meno che non siano disegnate per essere portate fuori. **I top dovranno coprire il punto vita.**

- Gli uomini dovranno indossare pantaloni lunghi **fino sotto la caviglia** o pantaloncini e maglie a maniche lunghe o corte

- I pantaloncini non dovranno essere più corti della punta delle dita, tenendo le braccia e le mani tese lungo il corpo, **e non dovranno coprire le ginocchia.**

- le maglie indossate dagli uomini **dovranno avere il colletto. T shirt sono ammesse solo nel caso in cui siano uniformi ufficiali fornite dall'Associazione Membro o Comitato Olimpico Nazionale di appartenenza.** Le maglie degli uomini dovranno essere infilate nei pantaloni/pantaloncini. **Le maglie dovranno coprire il punto vita.**

- Possono essere indossati maglioni/cardigan.

- Non è permesso indossare abiti **(sia la parte superiore che quella inferiore)** da riscaldamento/allenamento sul campo di gara, a meno che non sussistano condizioni meteorologiche estreme **ed approvato dall'Ufficiale FITA designato, o se facciano parte della divisa ufficiale fornita dall'Associazione Membro o dal Comitato Olimpico Nazionale di appartenenza.**

- **Sul campo di gara non possono essere indossati jeans denim, pantaloni o pantaloncini oversize, calati o cargo.**

- Tutti i membri di una squadra, devono indossare la stessa divisa ufficiale della squadra. **Le divise degli uomini potranno essere di modello e colore diverso rispetto a quelli delle donne della stessa squadra.**

- Tutti indosseranno lo stesso modello e colore di maglia/giubbotto e lo stesso modello e colore di pantaloni/pantaloncini/gonne.

- Tutti gli atleti ed allenatori dovranno indossare scarpe ginniche, calzini, cinture e berretti dello stesso colore (i calzini indossati da tutti gli atleti ed allenatori dovranno essere **approssimativamente – ± 5 cm –** della stessa lunghezza).

- I berretti sono facoltativi ma, se indossati, dovranno essere dello stesso colore per l'intera squadra (se appropriato per tutta la squadra, dovranno essere indossati berretti dello stesso modello).

3.22.1.2 Durante **Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto e Giochi Olimpici**, tutti gli atleti e allenatori dovranno indossare **scarpe ginniche** (non da passeggio, sandali o calzature aperte) durante tutta la gara. **Le scarpe ginniche potranno essere di modello differente ma dovranno essere dello stesso prominente colore.**

3.22.1.3 Durante la gara il Numero di Registrazione (**pettorale**) degli atleti, dovrà essere indossato sulla schiena ed essere costantemente visibile.

3.22.1.4 Gli atleti possono indossare indumenti, etc, sui quali appare il nome e/o il distintivo ufficiale, bandiera o emblema della nazione che rappresentano, senza restrizioni di dimensioni. **Ai Campionati Mondiali Tiro alla Targa e ai Giochi Olimpici**, tutti gli atleti (uomini e donne) dovranno riportare il proprio nome sulla schiena, nell'area superiore delle spalle, ed il nome della propria nazione (o il codice CIO di tre lettere) sotto il nome (Se l'atleta ha un cognome molto comune,

- usare le iniziali del nome ed il cognome). Gli allenatori dovranno avere sul retro delle maglie solamente il nome della propria nazione.
- 3.22.1.5 Gli allenatori dovranno indossare la divisa ufficiale della squadra o quella degli allenatori.
- 3.22.1.6 Le modifiche alla normativa sull'abbigliamento dettata dall'Art.3.22, sarà effettiva entro 12 mesi dalla relativa adozione.
- 3.22.2 Sui capi indossati dai concorrenti o ufficiali di squadra non dovrà apparire pubblicità di nessun genere, ad eccezione di quanto specificato nel Codice di Ammissibilità.
- 3.23 **Campo gara per le finali dei Giochi Olimpici e dei Campionati del Mondo**
- 3.23.1 Sui campi di gara, durante le fasi finali, dei Giochi Olimpici, Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso, sia nelle prove maschili che in quelle femminili, si applicano le seguenti norme:
- 3.23.1.1 Per gli atleti è ammessa la seguente attrezzatura:
- due archi
 - un cannocchiale con treppiede
 - frecce e una faretra
 - gli accessori elencati nell'Art.7.3 del Libro 2
- 3.23.1.2 Per gli allenatori è ammessa la seguente attrezzatura:
- un marsupio per portare accessori utili all'atleta o alla squadra
 - un binocolo
- 3.23.1.3 Sui campi di gara durante le fasi finali non saranno ammessi:
- ombrelloni o altre protezioni per l'ombra
 - sedie per atleti, allenatori o Arbitri Internazionali (ad eccezione per atleti disabili o allenatori che abbiano l'approvazione della Commissione di Medicina e Scienza dello Sport della FITA)
 - borse o zaini
 - telecamere fisse o video camere personali
 - telefoni cellulari e/o sistemi elettronici
- Qualsiasi altro oggetto dovrà essere posto nel contenitore per l'attrezzatura. In caso di condizioni climatiche avverse il Comitato Organizzatore sistemerà delle protezioni.
- 3.23.1.4 Durante le fasi finali dei Giochi olimpici e Campionati del Mondo, i cannocchiali con treppiede dovranno essere regolati in modo tale che il punto più alto non superi la spalla del concorrente. Un solo cannocchiale con treppiede per atleta o team è consentito.
- 3.23.2 Per gli scontri diretti ai Giochi Olimpici o Campionati Mondiali, potranno essere allestiti due campi gara, ognuno con due bersagli.

Capitolo 4 GARE

4.1 DISCIPLINE

4.1.1 Nel tiro con l'arco, le gare sono classificate nelle seguenti discipline:

- Tiro con l'Arco alla Targa all'Aperto
- Tiro con l'Arco alla Targa al Chiuso
- Tiro con l'Arco di Campagna
- Run Archery
- Clout Archery
- Flight Archery
- Ski-Archery
- Tiro con l'Arco 3D (3D FITA e 3DI)

4.2 CLASSI

4.2.1 La FITA riconosce le seguenti classi: (*)

- Donne (*Seniores*)
- Uomini (*Seniores*)
- Cadetti (*Allievi*) Femminile
- Cadetti (*Allievi*) Maschile
- Junior Femminile
- Junior Maschile
- Master (*Veterani*) Maschile
- Master (*Veterani*) Femminile

(*) Per le altre classi riconosciute dalla FITARCO si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Organico.

- 4.2.2 Possono essere riconosciute dalla FITA gare separate per le classi Junior e Cadetti (*Allievi*) Femminile, Junior e Cadetti (*Allievi*) Maschile, Master (*Veterani*) Femminile e Master (*Veterani*) Maschile nelle discipline Tiro alla Targa all'Aperto, Tiro alla Targa al Chiuso, Tiro di Campagna.
- 4.2.2.1 Un atleta può prendere parte ad ogni gara solo in una classe. Questo riguarda le classi per le quali è idoneo a partecipare. (*)
(*) Per la FITARCO viene applicato per la sola partecipazione individuale nella stessa divisione.
- 4.2.3 Un concorrente può partecipare nella Classe Cadetti (*Allievi*) quando la gara si svolge entro e nell'anno in cui compie 16 anni.
- 4.2.4 Un concorrente può partecipare nella classe Junior quando la gara si svolge entro e nell'anno in cui compie 18 anni.
- 4.2.5 Un concorrente può partecipare a gare nella classe Master (*Veterani*) quando si svolgono nell'anno in cui compie 50 anni o successivamente.

4.3 DIVISIONI

- 4.3.1 Atleti che usano tipi diversi di arco sono raggruppati in divisioni separate e partecipano a gare separate. La FITA riconosce le seguenti Divisioni:
- 4.3.2 Per il Tiro alla Targa all'Aperto: (*)
- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), come da Art.7.3.1
 - Divisione Arco Standard, con i materiali specificati nell'Art. 7.3.2
 - Divisione Arco Compound, con i materiali specificati nell'Art. 7.3.3
- (*) La FITARCO riconosce anche la Divisione Arco Nudo, come da Art.9.3.1-9.3.11. La FITARCO non riconosce la Divisione Arco Standard.
- 4.3.3 Per il Tiro alla Targa al Chiuso: (*)
- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), con i materiali specificati nell'Art.8.3.1
 - Divisione Arco Compound, con i materiali specificati nell'Art.8.3.2
- (*) La FITARCO riconosce anche la Divisione Arco Nudo, come da Art. 9.3.1-9.3.11.
- 4.3.4 Per il Tiro di Campagna:
- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), con i materiali specificati nell'Art. 9.3.1 - 9.3.11
 - Divisione Arco Compound, con i materiali specificati nell'Art. 9.3.1 - 9.3.11
 - Divisione Arco Nudo, con i materiali specificati nell'Art. 9.3.1 - 9.3.11
 - Per le altre divisioni (*) vedi Art. 9.3.1 - 9.3.11, 11.4.2, 11.10.2
- (*) "Altre divisioni": la FITARCO riconosce esclusivamente il Longbow.
- 4.3.5 Per il Clout: (vedi Art.11.5)
- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
 - Divisione Arco Compound
- 4.3.6 Per il Tiro Flight (vedi Art.11.6)
- Arco Ricurvo (*Olimpico*) da Tiro alla Targa
 - Arco convenzionale Tiro Flight
 - Longbow Americano
 - Longbow Inglese
 - Arco Compound da Tiro Flight
 - Arco Compound da Tiro alla Targa
 - Arco Podalico
- 4.3.7 Gli Atleti possono competere nella stessa gara in divisioni diverse (*) ma in nessuna circostanza il programma della gara può essere variato o stabilito in modo tale da agevolare tali Atleti.
(*) Solo se il programma prevede orari differenti di gara per le diverse Divisioni. Nelle gare Indoor, è permesso solo in turni diversi.

4.4 CATEGORY (Categoria)(*)

La combinazione di una Classe e una Divisione è definita "Category" (*Categoria*) come di seguito indicato:

Ricurvo Donne	RW	Ricurvo Junior femminile	RJW
Ricurvo Uomini	RM	Ricurvo Junior maschile	RJM
Ricurvo Master femminile	RMW	Ricurvo Cadetti femminile	RCW
Ricurvo Master maschile	RMM	Ricurvo Cadetti maschile	RCM
Compound Donne	CW	Compound Junior femminile	CJW
Compound Uomini	CM	Compound Junior maschile	CJM
Compound Master femminile	CMW	Compound Cadetti femminile	CCW
Compound Master maschile	CMM	Compound Cadetti maschile	CCM
Arco Nudo Donne	BW	Arco Nudo Junior femminile	BJW
Arco Nudo Uomini	BM	Arco Nudo Junior maschile	BJM
Arco Nudo Master femminile	BMW	Arco Nudo Cadetti femminile	BCW
Arco Nudo Master maschile	BMM	Arco Nudo Cadetti maschile	BCM

() La definizione di Category (Categoria) come sopra esposta ha significato esclusivamente in ambito FITA. Per la FITARCO, il termine categorie si riferisce alle categorie di merito definite nel Regolamento Sportivo.*

4.5

GARE

4.5.1

GARE DI TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

4.5.1.1

Le Gare di Tiro alla Targa all'Aperto possono essere disputate (*) dalle Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound, in classifiche separate. Ai Giochi Olimpici può gareggiare solo la Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*). La gara FITA Standard può essere disputata solo dalla Divisione Arco Standard.

() La FITARCO consente una classifica separata anche per la Divisione Arco Nudo. La FITARCO non riconosce la Divisione Arco Standard.*

4.5.1.2

La **Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto** consiste in 36 frecce tirate da ciascuna delle seguenti distanze, nell'ordine: (*)

- 60, 50, 40 e 30 metri per la classe Cadetti (*Allievi*) Femminile;
- 70, 60, 50 e 30 metri per le classi Donne (*Seniores Femminile*), Cadetti (*Allievi*) Maschile, Juniores Femminile e Master (*Veterani*) Femminile;
- 90, 70, 50 e 30 metri per le classi Uomini (*Seniores Maschile*), Juniores Maschile e Master (*Veterani*) Maschile;

oppure nell'ordine:

- 30, 40, 50 e 60 metri per la classe Cadetti (*Allievi*) Femminile;
- 30, 50, 60 e 70 metri per le classi Donne (*Seniores Femminile*), Cadetti (*Allievi*) Maschile, Juniores Femminile e Master (*Veterani*) Femminile;
- 30, 50, 70 e 90 metri per le classi Uomini (*Seniores Maschile*), Juniores Maschile e Master (*Veterani*) Maschile.

Per i 90, 70 e 60 metri (e 50 metri per la classe Cadetti – *Allievi* - femminile) deve essere usata la visuale da 122 cm e per i 50 (tranne che per la classe Cadetti – *Allievi* - femminile), 40 e 30 metri la visuale da 80 cm. La visuale multipla da 80 cm può essere usata a 30 metri. La visuale multipla in disposizione a triangolo è obbligatoria ai Campionati FITA.

() Le altre classi riconosciute dalla FITARCO tireranno 36 frecce da ciascuna delle seguenti distanze in questo ordine (o in quello inverso)*

- 30, 25, 20 e 15 metri per le classi *Giovanissimi*
- 50, 40, 30 e 20 metri per le classi *Ragazzi*.

Per le due distanze maggiori deve essere usata la visuale da 122 cm e per le due distanze minori la visuale da 80 cm. La visuale multipla da 80 cm può essere usata solo alla distanza più breve.

4.5.1.3

La **Doppia Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto** consiste in 2 (due) Gare FITA di Tiro alla Targa all'Aperto, disputate consecutivamente.

4.5.1.4

La gara **Olympic Round** consiste in:

- **Fase Eliminatória**, nella quale i migliori **centoventotto (128) atleti (obbligatorio ai Campionati Mondiali)** vengono abbinati in base al loro piazzamento nella gara di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri per l'Olympic Round Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1.1). Essi disputeranno una serie di incontri a gruppi consistenti ciascuno in **quattro (4) serie di tre (3) frecce o in due (2) serie di sei (6) frecce**.
- **Fase Finale**, nella quale i migliori otto (8) **atleti** rimasti in gara successivamente alla fase eliminatória, disputeranno una serie di incontri individuali, che culmineranno con il match per la Medaglia d'Oro, consistenti ognuno in quattro (4) serie di tre (3) frecce Ai Campionati FITA gli incontri saranno disputati uno dopo l'altro. I concorrenti si dovranno alternare nel tiro di una (1) freccia alla volta (*).
- **Fase Eliminatória a Squadre** nella quale le migliori sedici (16) squadre composte da tre (3) atleti selezionate in base alla loro posizione determinata dal punteggio totale ottenuto nella fase di qualificazione (vedi diagramma degli incontri per l'Olympic Round a Squadre, Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1.3). disputeranno simultaneamente una serie di incontri, ognuno consistente in **quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta)**.
- **Fase Finale a Squadre**, nella quale le migliori quattro (4) squadre rimaste in gara successivamente alla fase eliminatória, disputeranno una serie di incontri, culminanti nell'incontro per la Medaglia d'Oro a Squadre, consistenti ognuno di **quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta)**. Ai Giochi Olimpici, le squadre tireranno in modo alternato tre frecce alla volta per squadra. Il tempo sarà fatto partire ed arrestato quando il concorrente avrà attraversato la linea di un metro.
- Il formato delle gare Olympic Round può essere modificato per adattarlo a stadi e luoghi che risultino di richiamo per il tiro con l'arco. In questo caso è necessario notificarlo alle Associazioni Membro almeno un anno prima dell'evento.

(*) Gli organizzatori potranno, in accordo con la Giuria Arbitrale di Gara, limitare alle sole finali a medaglia il tiro alternato. In tale evenienza gli incontri delle fasi finali si disputeranno sulla base di 4 serie di 3 frecce in 2 minuti.

- 4.5.1.5 L'Olympic Round è disputato da tutte le classi alla distanza di 70 metri (60 metri per la classe Cadetti – Allievi) su visuali da 122 cm di diametro.
- 4.5.1.6 Il **60 metri Round FITA** per la classe **Cadetti (Allievi)**, consistente in 72 frecce da tirare a 60 metri su bersagli da 122 cm.
- 4.5.1.7 Il **70 metri Round FITA**, consistente in 72 frecce da tirare a 70 metri su bersagli da 122 cm.
- 4.5.1.8 La **Mezza Gara FITA**, consiste in 18 frecce da tirare ad ognuna delle distanze previste per la gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto.
- 4.5.1.9 Il **900 Round FITA** consiste in trenta (30) frecce da tirare sulla visuale da 122 cm da ognuna delle seguenti distanze:
60, 50, 40 metri tutte le classi. (*)
(*) Le classi Ragazzi tireranno a 40, 35 e 30 metri;
le classi Giovanissimi tireranno a 25, 20 e 15 metri.
- 4.5.1.10 La **Gara FITA Standard (*)** consiste in 36 frecce tirate a 50 metri e 36 frecce tirate a 30 metri all'aperto, in serie di tre (3) frecce su bersaglio da 122 cm ad entrambe le distanze.
(*) Non recepita dalla FITARCO
- 4.5.1.11 La **Gara Duel Match all'Aperto, (*)** disputata a 70 metri su visuali da 122 cm (vedi Capitolo 11.2)
(*) Non recepita dalla FITARCO
- 4.5.1.10 La **Gara Club Round all'Aperto** (vedi Capitolo 11.1)
Recepita da FITARCO come 50 m. Match Round
- 4.5.2 GARE DI TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO**
- 4.5.2.1 Le gare di Tiro alla Targa al Chiuso possono essere disputate dalle Divisioni Arco Ricurvo (Olimpico) e Arco Compound in classifiche separate. (*)
(*) La FITARCO consente una classifica separata anche per la Divisione Arco Nudo.
- 4.5.2.2 La **Gara FITA al Chiuso a 25 metri** consiste in 60 frecce tirate su bersagli singoli o tripli da 60 cm, per tutte le classi. (*)
(*) Le classi Giovanissimi tireranno su bersaglio (singolo) da 80 cm.
Non si potranno prevedere più di due turni di gara (di 60 frecce) per la giornata conclusiva e tre turni di gara per la/le giornate precedenti.
- 4.5.2.3 La **Gara FITA al Chiuso a 18 metri** consiste in 60 frecce tirate su bersagli singoli o tripli da 40 cm, per tutte le classi. (*)
(*) Le classi Giovanissimi tireranno su bersaglio (singolo) da 60 cm.
Non si potranno prevedere più di due turni di gara (di 60 frecce) per la giornata conclusiva e tre turni di gara per la/le giornate precedenti.
- 4.5.2.4 La **Gara FITA Combinata al Chiuso** è costituita da entrambe le sopra citate gare, da disputarsi in successione in quell'ordine. (*)
(*) Fatto salvo quanto precisato in nota agli artt.4.5.2.2 e 4.5.2.3, non si potrà prevedere più di un turno di gara di 120 frecce per giornata.
- 4.5.2.5 La **Gara Match Round al Chiuso**, viene disputata su visuali triple da 40 cm e consiste:
- **Fase Eliminatoria**, alla quale accedono i migliori trentadue (32) atleti selezionati al termine della fase di qualificazione secondo la loro posizione in classifica (vedi diagramma, Appendice 10 e Libro 3, Appendice 1.1). Essi disputeranno una serie di incontri diretti consistenti in **quattro (4)** serie di 3 frecce ciascuna alla distanza di 18 metri.
 - **Fasi Finale**, in cui i primi otto (8) atleti rimasti dopo le Fasi Eliminatorie disputeranno una serie di incontri individuali consistenti in 4 serie di tre (3) frecce alla distanza di 18 metri e culminanti nell'incontro per la Medaglia d'Oro. I concorrenti tireranno in modo alternato una (1) freccia alla volta.
 - **Fase Eliminatoria a Squadre**, nella quali le prime sedici (16) squadre composte da tre (3) atleti selezionate in base ai punteggi totali ottenuti nella fase di qualificazione (vedi diagramma, Appendice 10 e Libro 3, Appendice 1.2) disputeranno simultaneamente una serie di incontri; ogni incontro consiste in **quattro (4)** serie di **sei (6)** frecce (2 per atleta) da tirare alla distanza dei 18 metri.
 - **Fase Finale a Squadre**, dove le prime 4 squadre rimaste dopo le fasi eliminatorie, disputeranno una serie di incontri individuali, ognuno consistente in **quattro (4)** serie di **sei (6)** frecce (2 per atleta) alla distanza dei 18 metri che culmineranno nello scontro per la medaglia d'Oro a squadre.
- 4.5.2.6 Visuali triple verticali sono obbligatorie per i Campionati Mondiali di Tiro alla Targa al Chiuso.
- 4.5.2.7 La **Gara Duel Match** è disputata interamente su visuali triple verticali da 40 cm (vedi Capitolo 11.2)
- 4.5.2.8 La **Gara Club Round al Chiuso** (vedi Capitolo 11.1)

4.5.3 LE GARE FITA DI TIRO DI CAMPAGNA

- 4.5.3.1 Le gare FITA di Tiro di Campagna possono essere disputate dalle Divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound in classifiche separate. Vedi Capitolo 11.4.2 per le altre divisioni per le gare locali.
(*) *“Altre divisioni”*: la FITARCO riconosce solo la Divisione Longbow.
- 4.5.3.2 La **Gara FITA di Tiro di Campagna** consiste in tre (3) frecce per bersaglio su un qualunque numero di bersagli (*) tra 12 e 24 purché divisibile per 4. Tali bersagli saranno disposti lungo un percorso che presenti difficoltà, ai fini della mira e del tiro, in rapporto al terreno disponibile e consoni allo spirito e alle tradizioni della disciplina, a distanze citate negli Art.4.5.3.7, 4.5.3.8 e 4.5.3.9. La gara può essere disputata su un percorso a distanze conosciute, uno a distanze sconosciute o su un percorso combinato a distanze conosciute e sconosciute e può essere disputata con un qualsiasi numero di camminate e sventagliate.
(*) *La FITARCO riconosce esclusivamente gare disputate su percorsi di 12 e 24 bersagli e sulle distanze riportate negli art. 4.5.3.7 e 4.5.3.8. La FITARCO non recepisce l'Art.4.5.3.9.*
- 4.5.3.3 La **Gara FITA Punta di Freccia (Arrowhead)** che consiste in un qualsiasi numero di bersagli (*) compreso tra 24 e 48 purché divisibile per 4, e cioè 2 gare complete di tiro di campagna disputate con le distanze indicate agli Art.4.5.3.7, e 4.5.3.8 e 4.5.3.9. La gara può essere disputata su un percorso a distanze conosciuto, su uno a distanze sconosciute, su un percorso a distanze conosciute e sconosciute oppure su due percorsi combinati a distanze conosciute e sconosciute.
(*) *Poiché la FITARCO riconosce esclusivamente gare disputate su percorsi di 12 e 24 bersagli – vedi nota all'art. 4.5.3.2 – la Gara Arrowhead potrà prevedere, nel complesso, 24 o 48 bersagli.*
- 4.5.3.4 La **Gara FITA Forest Round** consiste in massimo tre (3) frecce per bersaglio su un numero di bersagli compreso tra 12 e 24 purché divisibile per 4. La gara si svolge normalmente a distanze sconosciute, ma può anche svolgersi a distanze conosciute, purché le distanze siano mantenute nei limiti stabiliti nell'Art.11.4.3.2.
- 4.5.3.5 La **Gara FITA 3D Animal Round** (vedere Capitolo 11.3).
- 4.5.3.6 La **Gara dei Campionati Mondiali FITA Tiro di Campagna** nella quale non ci saranno camminate o sventagliate, consiste in:
- **Fase di Qualificazione**, costituita da due gare FITA di Tiro di Campagna da 24 bersagli ciascuna, una a distanze conosciute (**percorso lungo**) ed una a distanze sconosciute;
 - **Fasi Eliminatorie**. **Prima fase eliminatoria** alla quale accedono i migliori sedici (16) tiratori di ciascuna Classe e Divisione che tireranno tre (3) frecce su **ciascuno dei dodici (12) bersagli a distanze conosciute**. Al termine, **nella Seconda fase eliminatoria**, i migliori 8 tiratori di ciascuna Classe e Divisione tireranno tre (3) frecce su **ciascuno dei dodici (12) bersagli a distanze conosciute**. **Nel caso in cui ci siano meno di 17 o di 9 atleti, saranno tutti ammessi nelle relative fasi eliminatorie.**
 - **Fasi Finali**. Partecipano i migliori quattro (4) tiratori per ciascuna Classe e Divisione e disputeranno due incontri (semifinali e **Finali per le medaglie**) **ognuno** su quattro (4) bersagli a distanze conosciute con tre (3) frecce per ciascun bersaglio (vedi Art.4.5.3.10).
- 4.5.3.6.1 Nel primo incontro il tiratore classificatosi al primo posto si incontrerà con il tiratore classificatosi al quarto posto ed il tiratore classificatosi al secondo posto con il tiratore classificatosi al terzo posto. Al termine i perdenti si incontreranno per il terzo posto ed i vincitori per il primo posto.
I quattro concorrenti andranno sul percorso in due gruppi separati accompagnati da un arbitro.
Nelle Semifinali la coppia dei tiratori classificatisi al secondo e terzo posto, tirerà per prima e la coppia dei tiratori classificatisi al primo e quarto posto, tirerà appena il bersaglio è libero.
Nelle Finali i concorrenti che disputeranno l'incontro per la Medaglia d'Oro tireranno per primi mentre i concorrenti che disputeranno l'incontro per la Medaglia di Bronzo tireranno appena il bersaglio è libero. Sul bersaglio finale (l'ultimo) sarà comunque disputato prima l'incontro per la Medaglia di Bronzo e al suo termine quello per la Medaglia d'Oro.
- **Fase Eliminatoria a Squadre** (Quarti di finale) in cui le migliori otto (8) squadre di ogni classe, costituite da tre concorrenti uno per ciascuna divisione.
- 4.5.3.6.2 Queste saranno selezionate secondo il punteggio totale (**somma dei migliori punteggi**) ottenuto durante la gara di qualificazione. **La composizione della squadra sarà determinata dal Capitano di Squadra**. Le squadre disputeranno quattro (4) incontri su otto (8) bersagli ciascuno, tutti a distanze conosciute. Ogni tiratore tirerà una (1) freccia su ogni bersaglio dal picchetto della propria Divisione (vedi il diagramma degli incontri). I vincitori degli scontri proseguiranno nelle fasi Finali a Squadre.
- **Fase Finale a Squadre** in cui le migliori quattro (4) squadre (Semifinali) di ogni classe, costituite da un atleta per ogni Divisione
- 4.5.3.6.3 Queste disputeranno due (2) incontri su quattro (4) bersagli ciascuno, tutti a distanze conosciute; ogni tiratore tirerà una (1) freccia su ogni bersaglio dal picchetto della propria Divisione.

Al termine le squadre perdenti si incontreranno per il terzo posto e le vincenti per il primo posto. Entrambi gli scontri verranno disputati su quattro (4) bersagli supplementari tutti a distanze conosciute (per la procedura di tiro vedere le finali individuali)

4.5.3.6.4 Nelle Fasi Finali i tiratori o le squadre classificati **al primo e secondo posto** tireranno dalla posizione di sinistra.

4.5.3.6.5 Una gara può essere disputata ripetendo due volte la medesima serie di bersagli ad eccezione dei Campionati FITA.

4.5.3.6.3 Quando possibile i picchetti possono essere combinati.

Se il percorso consiste in 24 (2x12) bersagli il numero di bersagli riportato nella tabella viene duplicato. Se il percorso consiste in 16 bersagli aggiungere **un bersaglio** alla distanza di mezzo per ogni misura di visuale. Su percorsi di 20 bersagli, aggiungere **due bersagli** alla distanza più breve e quella più lunga per ogni misura di visuale. (*)

(*) La FITARCO riconosce esclusivamente percorsi di 12 e 24 bersagli – vedi nota all'art.4.5.3.2. Se il percorso consiste in 24 (2x12) bersagli il numero di bersagli riportato nella tabella viene duplicato.

4.5.3.7 **Bersagli per il percorso a distanze sconosciute**

Numero dei Bersagli (**) 12 bersagli per unità min-max	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm	Distanze in Metri (*)		
		Picchetto Giallo Longbow e Cadetti (Allievi) Arco Nudo	Picchetto Blu Arco Nudo, Cadetti (Allievi) Ricurvo, Cadetti (Allievi) Compound	Picchetto Rosso Arco Ricurvo (Olimpico), Arco Compound
2-4	Ø 20	5 – 10	5 – 10	10 – 15
2-4	Ø 40	10 – 15	10 – 20	15 – 25
2-4	Ø 60	15 – 25	15 – 30	20 – 35
2-4	Ø 80	20 – 35	30 – 45	35 – 55

(*) Le classi non previste dalla FITA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:
Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico e Arco Nudo), Ragazzi Arco Nudo
Picchetto Blu: Ragazzi Arco Olimpico e Arco Compound.

(**) Nelle gare dei calendari FITARCO ogni unità di 12 bersagli dovrà prevedere 3 bersagli di ciascuna dimensione.

4.5.3.7.1 Le distanze dei bersagli con la stessa dimensione devono variare tra lunghe, medie e corte distanze e si consiglia di usare battifreccia di dimensioni diverse. I picchetti potranno essere combinati per quanto possibile.

4.5.3.8 **Bersagli per il percorso a distanze conosciute**

Numero dei Bersagli	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm.	Distanze in metri (*)		
		Picchetto Giallo Longbow e Cadetti (Allievi) Arco Nudo	Picchetto Blu Arco Nudo Cadetti (Allievi) Ricurvo, Cadetti (Allievi) Compound	Picchetto Rosso Ricurvo (Olimpico), Arco Compound
3	Ø 20	5 – 10 – 15	5 – 10 – 15	10 - 15 – 20
3	Ø 40	10 - 15 – 20	15 – 20 – 25	20 - 25 – 30
3	Ø 60	20 – 25 - 30	30 – 35 – 40	35 - 40 – 45
3	Ø 80	30 – 35 – 40	40 – 45 – 50	50 - 55 – 60

(*) Le classi non previste dalla FITA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:
Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico e Arco Nudo), Ragazzi Arco Nudo
Picchetto Blu: Ragazzi Arco Olimpico e Arco Compound.

4.5.3.8.1 Le distanze multiple di 5 m possono essere aggiustate di ± 2 m se necessario, in ogni caso il picchetto dovrà riportare la distanza esatta entro la tolleranza applicata: distanze tra 5-15 metri = ± 25 cm, distanze tra 15-60 metri = ± 1 m (100 cm)

Su percorsi conosciuti si dovranno usare 2 visuali da 60 cm di diametro su ogni bersaglio. I picchetti potranno essere combinati, per quanto possibile.

4.5.3.9 **Bersagli per il percorso a distanze conosciute (percorso breve – altre gare) (*)**

Numero dei Bersagli 12 bersagli per unità min-max	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm.	Distanze in Metri		
		Picchetto Giallo Cadetti (Allievi) Arco Nudo	Picchetto Blu Arco Nudo, Cadetti (Allievi) Ricurvo, Cadetti (Allievi) Compound	Picchetto Rosso Ricurvo (Olimpico), Arco Compound
2-4	Ø 20	5 – 10	5 – 10	10 - 15
2-4	Ø 40	10 – 15	10 – 20	15 - 25
2-4	Ø 60	15 – 25	15 – 30	20 - 35
2-4	Ø 80	20 – 35	30 – 45	35 - 55

(*) tali distanze non sono state recepite dalla FITARCO

- 4.5.3.9.1 Le distanze potranno assumere un qualunque valore compreso tra gli intervalli dati. Il picchetto dovrà riportare la distanza esatta, entro le seguenti tolleranze: distanze tra 5-15 metri = ± 25 cm, distanze tra 15-60 metri = ± 1 m (100 cm)
 Il percorso breve può essere disputato con una camminata o sventagliata per ogni tipo (dimensione) di bersaglio in una unità di 12 bersagli. Quando si usa la camminata e/o sventagliata solo il primo picchetto dovrà essere segnato con la distanza.
 I picchetti dovranno essere combinati per quanto possibile. Su percorsi conosciuti si dovranno usare 2 visuali da 60 cm sullo stesso bersaglio.

4.5.3.10 Bersagli per le Fasi Eliminatorie

Solo distanze conosciute, 2x6 bersagli: in ogni unità di sei (6) bersagli ci saranno 3 bersagli a distanze multiple di 5 m e 3 bersagli a distanze comprese nell'intervallo indicato per ciascuna visuale.

Numero dei Bersagli	Diametro delle visuali in cm.	Numero delle Visuali	Distanze in metri	
			Picchetto Blu Arco Nudo	Picchetto Rosso Ricurvo (<i>Olimpico</i>) e Compound
1	Ø 20	12	5 - 10	10 - 15
1	Ø 40	4	10 - 20	15 - 25
1	Ø 60	2	15 - 30	20 - 35
1	Ø 80	1	30 - 45	35 - 55
1	Ø 40	4	10 - 20	15 - 25
1	Ø 60	2	15 - 30	20 - 35
1	Ø 60	2	30	35
1	Ø 80	1	45	55
1	Ø 20	12	10	15
1	Ø 40	4	20	25
1	Ø 60	2	40	45
1	Ø 80	1	50	60

- 4.5.3.10.1 Le distanze potranno essere quelle tra gli intervalli dati, se del caso, o a intervalli fissi di 5 metri con un aggiustamento di ± 2 metri. Il picchetto dovrà riportare la distanza esatta, entro le seguenti tolleranze: distanze tra 5-15 metri = ± 25 cm, distanze tra 15-60 metri = ± 1 m (100 cm)

4.5.3.11 Bersagli per il Girone Finale e per i Quarti di finale a squadre

Otto (8) (2x4) bersagli a distanze conosciute:

Numero dei Bersagli	Diametro delle visuali in cm.	Numero delle Visuali	Distanze in Metri	
			Picchetto Blu Arco Nudo	Picchetto Rosso Ricurvo (<i>Olimpico</i>) e Compound
1	Ø 20	12	15	20
1	Ø 40	4	25	30
1	Ø 60	2	35	40
1	Ø 80	2	45	55
1	Ø 20	12	10	15
1	Ø 40	4	20	25
1	Ø 60	2	40	45
1	Ø 80	2	50	60

- 4.5.3.11.1 Nel Girone delle Finali potrà essere applicato il sistema di punteggio "colpito/mancato" (vedi Art.9.2.1.3) ed usate, se disponibili, visuali a caduta, sempre che ciò sia descritto in modo dettagliato nell'invito alla gara (vedi Art.3.6.1.1).

- 4.5.3.11.2 I bersagli possono essere disposti in qualsiasi ordine, gli ultimi quattro della tabella saranno usati per gli incontri della finale per la medaglia d'oro.

- 4.5.3.11.3 Nel Girone Finale ogni classe e divisione formerà un gruppo che inizierà secondo il seguente ordine:

- Arco Nudo Femminile
- Arco Nudo Maschile
- Ricurvo (*Olimpico*) Femminile
- Ricurvo (*Olimpico*) Maschile
- Compound Femminile
- Compound Maschile

- 4.5.3.11.4 Gli organizzatori decidono se il girone finale debba essere disputato senza interruzioni o se ci debba essere una interruzione tra le semifinali e le finali a medaglia. La riorganizzazione dei gruppi avviene dopo il quarto bersaglio. Nel caso di parità al termine delle semifinali, lo spareggio verrà disputato sul quarto bersaglio, prima di riorganizzare i gruppi. Gli Organizzatori possono far tirare classi diverse su percorsi separati al fine di accelerare lo svolgimento della gara.

- 4.5.3.11.5 I suddetti gruppi partiranno dal bersaglio 1 del percorso delle finali appena possibile.
La cerimonia di premiazione di una Divisione avrà luogo subito dopo l'arrivo dei gruppi di tutte le Divisioni ed il controllo dei punteggi. Tutti i finalisti dovranno presenziare alla cerimonia e potranno portare con sé la propria attrezzatura.
- 4.5.3.12 **Forest Round**
- 4.5.3.13 **Field Club Round** – Sistema con penalità
- 4.5.3.14 **Gare Tiro di Campagna “recreational”**
- 4.5.4 LE GARE SKI-ARCHERY**
- 4.5.4.1 Lo Ski-Archery è una disciplina che combina lo sci di fondo ed il Tiro con l’Arco (vedi Capitolo 10).
- 4.5.5 LA GARA CLOUT**
- 4.5.5.1 Vedi il Capitolo 11.5
- 4.5.6 LA GARA TIRO FLIGHT**
- 4.5.6.1 Vedi il Capitolo 11.6
- 4.5.7 LE GARE 3D**
- 4.5.7.1 Vedi Capitolo 11.3 (3D Fita) e 11.10 (3DI)
- 4.5.8 LE GARE RUN ARCHERY**
- 4.5.8.1 La gara Run Archery combina la corsa campestre ed il Tiro con l’Arco (vedi Capitolo 10.8)
Non recepita da FITARCO
- 4.6 EVENTI E TORNEI**
- 4.6.1 Una competizione, per la quale si stilano classifiche separate e si assegnano tipi diversi di premi e/o titoli, prende il nome di evento.
- 4.6.2 Un torneo è una competizione organizzata che consiste in uno o più eventi.
- 4.6.2.1 Quando un torneo consiste in eventi per più di una disciplina, come specificato nell’art.4.1, il programma seguirà l’ordine stilato in tale articolo.
- 4.7 EVENTI FITA**
- 4.7.1 Solo tornei che consistono in uno o più dei seguenti eventi, come descritto in modo dettagliato nei relativi articoli del regolamento di tiro, possono ottenere il riconoscimento ufficiale da parte della FITA.
- 4.7.2 Nella disciplina **Tiro alla Targa all’Aperto**:
- Per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Cadetti (*Allievi*) Femminile, Cadetti (*Allievi*) Maschile, Juniores Femminile, Juniores Maschile, Master (*Veterani*) Femminile, Master (*Veterani*) Maschile:
 - Gara FITA di Tiro alla Targa all’Aperto
 - Gara FITA di Tiro alla Targa all’Aperto a Squadre
 - Doppia Gara FITA di Tiro alla Targa all’Aperto
 - Doppia Gara FITA di Tiro alla Targa all’Aperto a Squadre
 - 70 metri Round FITA
 - 60 metri Round FITA per la classe Cadetti (*Allievi*)
 - 70 metri Round FITA a Squadre
 - 60 metri Round FITA a Squadre per la classe Cadetti (*Allievi*)
 - Olympic Round
 - Olympic Round per la classe Cadetti (*Allievi*)
 - Olympic Round a Squadre
 - Olympic Round a Squadre per la classe Cadetti (*Allievi*)
 - Per la Divisione Arco Standard (*)
 - Gara FITA Standard per Donne (*Seniores*)
 - Gara FITA Standard per Uomini (*Seniores*)
 - Gara FITA Standard per Cadetti (*Allievi*) Femminile
 - Gara FITA Standard per Cadetti (*Allievi*) Maschile
 - Gara FITA Standard per Junior Femminile
 - Gara FITA Standard per Junior Maschile
- (*) *Non recepita dalla FITARCO*
- 4.7.3 Nella disciplina di **Tiro alla Targa al Chiuso**:
- Per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Juniores Femminile, Juniores Maschile (Cadetti – *Allievi* - Femminile e Cadetti – *Allievi* - Maschile), Master (*Veterani*) Femminile e Master (*Veterani*) Maschile:
 - Gara FITA al Chiuso a 25 metri

- Gara FITA al Chiuso a 18 metri
- Gara FITA al Chiuso Combinata
- Match Round al Chiuso
- Match Round al Chiuso a Squadre

La FITARCO riconosce anche le gare FITA al Chiuso a Squadre

- 4.7.4 Nella disciplina di **Tiro di Campagna**:
- Per le divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Juniores Femminile, Juniores Maschile, (*Cadetti – Allievi - Femminile e Cadetti – Allievi - Maschile*), Master (*Veterani*) Femminile e Master (*Veterani*) Maschile:
 - Gara FITA di Tiro di Campagna
 - Gara FITA dei Campionati Mondiali
 - Gara FITA Punta di Freccia
- La FITARCO riconosce anche la gara Tiro di Campagna a Squadre*
- 4.7.5 Nella disciplina dello **Ski- Archery**
- Vedi Capitolo 10
- 4.7.6 Nella disciplina **Clout**:
- Vedi Capitolo 11.5
- 4.7.7 Nella disciplina **Tiro Flight**:
- Vedi Capitolo 11.6
- 4.7.8 Nella disciplina **3D**
- Vedi Capitolo 11.3 (3D Fita) e 11.10 (3DI)
- 4.7.9 Nella disciplina **Run Archery**
- Vedi Capitolo 11.8

4.8 RICONOSCIMENTO UFFICIALE DEI TORNEI

- 4.8.1 La FITA riconosce ufficialmente i tornei per uno o più dei seguenti scopi:
- Gare per titoli mondiali (Campionati Mondiali)
 - Gare per titoli Olimpici (Gare olimpiche di tiro con l'arco)
 - Gare per la classifica mondiale
 - Registrazione di record mondiali
 - Gare per i riconoscimenti FITA (Stelle, Frecce, Targhe, Punte di Freccia)
 - Inserimento nel calendario ufficiale dei principali eventi internazionali di tiro con l'arco
 - L'ottenimento della qualificazione Olimpica
- 4.8.2 **Requisiti per il riconoscimento ufficiale FITA dei tornei:**
- 4.8.2.1 Per ottenere il riconoscimento ufficiale, i tornei devono essere conformi agli standard di organizzazione stabiliti nei relativi articoli, e rispettare:
- Registrazione presso la FITA
 - Annuncio e/o inviti
 - Partecipazione di concorrenti di altre Associazioni Membro
 - Ordine di Tiro (bersagli/gruppi)
 - Arbitraggio
 - Pubblicazione dei risultati
- 4.8.2.2 Le Associazioni Membro che desiderano ottenere il riconoscimento ufficiale di un torneo devono farne richiesta per iscritto al Segretario Generale entro i termini stabiliti, specificando:
- Il nome del torneo, se lo ha
 - Gli eventi inclusi
 - Chiare indicazioni geografiche del luogo di svolgimento (per esempio: città o provincia)
 - Se il torneo è aperto a squadre e/o individuali di altre Associazioni Membro
- 4.8.2.3 Variazioni alle informazioni richieste dall'articolo 4.8.2.2 possono essere accettate dal Segretario Generale solo se annunciate almeno 30 giorni precedenti al primo giorno di gara.

4.9 TORNEI VALIDI PER IL CONSEGUIMENTO DI RECORD MONDIALI

- 4.9.1 Saranno validi per il riconoscimento dei record mondiali, come definiti nel Capitolo 5, tutti i tornei per le discipline di Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso che osservano gli Art.6.4.5 e 6.4.6.

Capitolo 5 TITOLI E RECORD

5.1 CAMPIONATI MONDIALI – TITOLI

- 5.1.1 **Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto**, per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:

- Campionessa del Mondo
 - Campione del Mondo
 - Squadra Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Maschile Campione del Mondo
 - Campionessa del Mondo Cadetti (*Allievi*)
 - Campione del Mondo Cadetti (*Allievi*)
 - Squadra Cadetti (*Allievi*) Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Cadetti (*Allievi*) Maschile Campione del Mondo
 - Campionessa del Mondo Junior
 - Campione del Mondo Junior
 - Squadra Junior Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Junior Maschile Campione del Mondo
 - Campionessa del Mondo Master (*Veterani*)
 - Campione del Mondo Master (*Veterani*)
- 5.1.2 **Campionati Mondiali Tiro alla Targa al Chiuso**, per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:
- Campionessa del Mondo
 - Campione del Mondo
 - Squadra Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Maschile Campione del Mondo
 - Campionessa del Mondo Junior
 - Campione del Mondo Junior
 - Squadra Junior Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Junior Maschile Campione del Mondo
 - Campionessa del Mondo Master (*Veterani*)
 - Campione del Mondo Master (*Veterani*)
- 5.1.3 **Campionati Mondiali Tiro di Campagna**, per le divisioni Arco Nudo, Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:
- 5.1.3.1 Titoli Individuali:
- Campionessa del Mondo
 - Campione del Mondo
 - Campionessa del Mondo Junior
 - Campione del Mondo Junior
 - Campionessa del Mondo Master (*Veterani*)
 - Campione del Mondo Master (*Veterani*)
- 5.1.3.2 Titoli a Squadre (1 Arco Nudo, 1 Ricurvo *-Olimpico-*, 1 Compound)
- Squadra Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Maschile Campione del Mondo
 - Squadra Junior Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Junior Maschile Campione del Mondo
- 5.1.4 **Ski Archery**
Vedi Capitolo 10
- 5.1.5 **3D (3DI)**
- Campionessa del Mondo
 - Campione del Mondo
 - Squadra Femminile Campione del Mondo
 - Squadra Maschile Campione del Mondo
- 5.1.6 **Tiro Flight**
Vedi Capitolo 11.6 per le divisioni
- Campionessa del Mondo
 - Campione del Mondo
 - Campionessa del Mondo Junior
 - Campione del Mondo Junior
- 5.1.7 **Run Archery**
Vedi Capitolo 11.8
- 5.2 RECORD MONDIALI – DEFINIZIONE**
- 5.2.1 Si stabilisce un nuovo record quando il punteggio conseguito è superiore di almeno un punto o, nel Tiro Flight, la distanza tirata è superiore di almeno un centimetro rispetto a quello/a del record esistente.
- 5.2.2 In caso di punteggio perfetto nel Tiro alla Targa all'Aperto, il nuovo record dovrà includere il numero dei 10 interni (X) e dovrà avere almeno una X in più rispetto al record esistente.

5.3 RECORD MONDIALI

5.3.1 Sono previsti i seguenti record mondiali:

5.3.1.1 **Tiro alla Targa all'Aperto**, per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Cadetti (*Allievi*) Femminile, Cadetti (*Allievi*) Maschile, Juniores Maschile, Juniores Femminile, Master (*Veterani*) Femminile e Maschile nelle Divisioni Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:

- FITA Round individuale (144 frecce)
- 90 metri individuale (36 frecce)
- 70 metri individuale (36 frecce)
- 60 metri individuale (36 frecce)
- 50 metri individuale classe Cadetti (*Allievi*) femminile (36 frecce su visuali da 122 cm)
- 50 metri individuale (36 frecce su visuali da 80 cm)
- 40 metri individuale classe Cadetti (*Allievi*) femminile (36 frecce)
- 30 metri individuale (36 frecce)

I Record Mondiali per le distanze sopra elencate, devono essere stabiliti durante gare complete individuali Fita Round (144 frecce)

- FITA 70 metri Round individuale (72 frecce)
- FITA 60 metri Round individuale classe Cadetti (*Allievi*) (72 frecce)
- Olympic Round Match individuale (12 frecce)
- Olympic Round Match individuale classe Cadetti (*Allievi*) (12 frecce)
- Olympic Round Totale Finali individuale (36 frecce)
- Olympic Round Totale Finali individuale classe Cadetti (*Allievi*) (36 frecce)
- FITA Round a squadre (3 x 144 frecce)
- FITA 70 metri Round a squadre (3 x 72 frecce)
- FITA 60 metri Round a squadre classe Cadetti (*Allievi*) (3 x 72 frecce)
- Olympic Round Match a squadre (24 frecce)
- Olympic Round Match a squadre classe Cadetti (*Allievi*) (24 frecce)
- Olympic Round Totale Finali a squadre (2 x 24 frecce)
- Olympic Round Totale Finali a squadre classe Cadetti (*Allievi*) (2 x 24 frecce)

5.3.1.2 **Tiro alla Targa al Chiuso** per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Cadetti (*Allievi*) Femminile e Cadetti (*Allievi*) Maschile, Junior Maschile, Junior Femminile, Master (*Veterani*) Femminile e Maschile nelle Divisioni Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:

- 25 metri individuale (60 frecce su visuali da 60 cm o visuali triple da 60 cm)
- 18 metri individuale (60 frecce su visuali da 40 cm o visuali triple da 40 cm)
- Match Round al Chiuso individuale (12 frecce)
- Match Round al Chiuso Finali individuale (36 frecce)
- Match Round al Chiuso a squadre (24 frecce)
- Match Round al Chiuso Finali a squadre (2 x 24 frecce)

5.3.1.3 **Tiro Flight** per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Junior Maschile, Juniores Femminile per gli eventi FITA elencati nell'articolo 11.6.4.

5.4 TORNEI VALIDI PER I RECORD MONDIALI

5.4.1 I seguenti tornei sono considerati automaticamente validi per il conseguimento di record mondiali:

- Giochi Olimpici
- Campionati Mondiali
- Tornei validi per la Classifica Mondiale

Tutti gli altri tornei non sono automaticamente validi per il conseguimento di record mondiali e devono essere conformi ai requisiti specificati negli artt.4.8.2 e 5.5.1.1.

5.4.2 Tutti i tornei per le discipline di Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso conformi all'art.6.4 saranno validi per il riconoscimento dei record mondiali definiti dall'art.5.2.

5.4.3 Record mondiali a squadre possono essere stabiliti solo durante un torneo in cui ci sia competizione tra almeno una (1) squadra da tre differenti nazioni. Una squadra è composta da tre uomini o da tre donne.

5.4.4 Record mondiali possono essere conseguiti in una Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto, in una Doppia Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto, in un 70 metri Round FITA, 60 metri Round FITA classe Cadetti (*Allievi*), in un Olympic Round o Olympic Round Cadetti (*Allievi*) (60 metri) oppure in gare di Tiro alla Targa al Chiuso e in gare Flight come previsto dall'articolo 5.3.

5.5 CONFERMA DEI RECORD MONDIALI

5.5.1 Record mondiali conseguiti durante Giochi Olimpici, Campionati Mondiali e Tornei validi per la Classifica Mondiale sono automaticamente confermati al momento della ufficializzazione dei punteggi. Record conseguiti durante altri tornei conformi agli artt.4.8.2 e 6.4.6 sono soggetti a conferma da parte del Segretario Generale.

- 5.5.1.1 Punteggi conseguiti durante altre gare dovranno essere inviati al Segretario Generale entro 10 giorni dalla data di svolgimento della gara in questione. Chiunque può richiedere l'omologazione di un record. Alla richiesta deve essere allegata la dichiarazione dell'Associazione Membro organizzatrice della gara, contenente:
- Nome, descrizione, luogo e data della gara
 - Conferma che la gara si è svolta secondo i regolamenti FITA
 - Conferma che il concorrente per il quale si richiede il record, al momento di quella gara era membro di un'Associazione Membro
 - Nome, nazionalità, sesso del concorrente
 - Una classifica completa della gara
 - Dettagli del record richiesto, allegando le tabelle di punteggio originali o una copia autenticata delle stesse.
- 5.5.1.2 Il Segretario Generale ratificherà la richiesta del Record Mondiale appena ricevuta.
- 5.5.1.3 Se un record viene battuto da due o più punteggi uguali ottenuti nello stesso giorno, i concorrenti saranno dichiarati co-detentori del record mondiale.
- 5.5.1.4 I detentori di record riceveranno un Diploma attestante il risultato ed il luogo di svolgimento della gara.
- 5.6 RECORD OLIMPICI**
- 5.6.1 Sono previsti i seguenti Record Olimpici:
- 5.6.1.1 Individuale Donne e Uomini:
- 70 metri Round (72 frecce)
 - Olympic Round Match (12 frecce)
 - Olympic Round Totale Eliminatorie (24 frecce ai 1/16 e 1/8)
 - Olympic Round Totale Finali (36 frecce)
- 5.6.1.2 Squadre Donne e Uomini:
- 70 metri Round (3x72 frecce)
 - Olympic Round Match a squadre (24 frecce)
 - Olympic Round Totale Finali (2 x 24 frecce)
- 5.7 CONFERMA DEI RECORD OLIMPICI**
- 5.7.1 I record Olimpici sono automaticamente confermati al momento dell'ufficializzazione dei punteggi.
- 5.8 PUBBLICAZIONE DEI RECORD**
- 5.8.1 Saranno tenute liste separate per la classe Donne e Uomini.
- 5.8.1.1 Il Segretario Generale distribuirà a tutte le Associazioni Membro e ai componenti il Consiglio i dettagli dei nuovi record.

Capitolo 6 MEDAGLIE, TROFEI E RICONOSCIMENTI

- 6.1 MEDAGLIE**
- 6.1.1 Le medaglie dei Campionati FITA saranno assegnate al primo, secondo e terzo classificato ad ogni evento dei Campionati.
- 6.1.1.1 Le medaglie riporteranno su un lato l'emblema della FITA e sul lato opposto il nome del Campionato, il luogo di svolgimento, l'anno, la posizione del suo vincitore (per esempio: Campionessa o 2° posto a Squadre maschili) e, quando necessario, l'evento per il quale la medaglia è assegnata (per esempio: Campione Arco Nudo o Ricurvo *-Olimpico-*, 3° classificata Donne o 2° classificato Junior maschile)
- 6.1.1.2 Le medaglie per i Campionati Mondiali saranno contornate da una ghirlanda.
- 6.1.1.3 Le medaglie avranno un diametro di 40 mm.
- 6.1.1.4 Le medaglie saranno sorrette da un nastro fornito dalla FITA, largo come il diametro della medaglia e lungo un metro cucito per essere messo al collo del vincitore.
- 6.1.1.5 30 mm sopra la medaglia, il nastro deve essere tenuto da una fermaglio rettangolare di 42mm x 10mm per le medaglie di 40mm. Il fermaglio deve essere d'oro, d'argento di bronzo come la medaglia.
- 6.1.1.6 Tutte le medaglie ed i fermagli saranno forniti dal Comitato Esecutivo almeno due mesi prima la data di svolgimento del Campionato; l'incisione delle medaglie ed i nastri saranno effettuate e pagate dalla FITA.
- 6.2 PREMI E TROFEI**
- 6.2.1 Durante i Campionati **Mondiali** FITA Tiro alla Targa, saranno assegnati dei diplomi ai concorrenti classificati al 1°, 2°, 3°, 4°, 5°, 6°, 7° ed 8° posto per ogni evento individuale.

- 6.2.1.1 Il Consiglio può ricevere per conto della FITA donazioni di Trofei per i Campionati FITA. Tali Trofei rimarranno di proprietà della FITA.
- 6.2.2 Durante i Campionati FITA, saranno assegnati premi ai concorrenti classificati al 1°, 2° e 3° posto alla prova di Qualificazione.
- 6.2.2.1 Gli organizzatori possono assegnare altri premi a propria discrezione, a livello individuale o a squadre. Tali premi possono includere medaglie ai vincitori individuali delle distanze, e ai primi tre vincitori della prova di Qualificazione.

6.3 **RICONOSCIMENTI DI MERITO FITA**

- 6.3.1 La FITA può riconoscere validi per l'ottenimento di riconoscimenti FITA e la registrazione di Record Mondiali un certo numero di tornei organizzati da ciascuna Associazione Membro, come specificato nell'Art.6.4.
- 6.3.1.1 I riconoscimenti saranno assegnati quando un concorrente consegue un punteggio rilevante per la prima volta durante uno specifico evento.
- 6.3.1.2 Potrà essere richiesto solo un riconoscimento per ogni punteggio
- 6.3.2 Per il **Tiro alla Targa all'Aperto** saranno previste Stelle FITA in relazione al punteggio ottenuto in un FITA round come di seguito elencato:
- 6.3.2.1 Divisione **Arco Ricurvo (Olimpico)** – Stella FITA su scudo:

STELLE FITA – Ricurvo (Olimpico)						
	Stella	Stella su scudo nero	Stella su Scudo blu	Stella su scudo rosso	Stella su scudo oro	Stella su scudo porpora
Uomini e Donne	1000 punti	1100 punti	1200 punti	1300 punti	1350 punti	1400 punti

- 6.3.2.2 Divisione **Compound** – Stella FITA su base circolare:

STELLE FITA – Compound						
	Stella	Stella su fondo nero	Stella su fondo blu	Stella su fondo rosso	Stella su fondo oro	Stella su fondo porpora
Uomini e Donne	1000 punti	1100 punti	1200 punti	1300 punti	1350 punti	1400 punti

- 6.3.2.3 **Cadetti (Allievi) Divisione Ricurvo (Olimpico) e Compound** – Stella FITA Cadetti (Allievi)

STELLE FITA CADETTI (ALLIEVI) – Ricurvo (Olimpico) e Compound						
	Stella	Stella su fondo nero	Stella su fondo blu	Stella su fondo rosso	Stella su fondo oro	Stella su fondo porpora
Uomini e Donne	1000 punti	1100 punti	1200 punti	1300 punti	1350 punti	1400 punti

- 6.3.3 Per il Tiro alla Targa all'Aperto (Divisione **Arco Standard**) ci saranno dei riconoscimenti FITA gara standard.
- 6.3.3.1 Tali distintivi saranno a forma di freccia su base circolare con la scritta "riconoscimento FITA gara Standard":

GARA STANDARD					
	Freccia su base bianca	Freccia su base nera	Freccia su base blu	Freccia su base rossa	Freccia su base oro
Uomini	500	530	560	590	620
Donne	475	505	535	565	595

- 6.3.3.2 Per poter ottenere il riconoscimento gara Standard, un concorrente non deve aver ottenuto Stelle FITA per 1000 punti o più, usando qualsiasi tipo di attrezzatura.
- 6.3.4 Per il Tiro alla Targa saranno previste Targhe FITA.
- 6.3.4.1 Tali distintivi saranno su fondo circolare colorato ed assegnati per i punteggi di seguito elencati, conseguiti nelle seguenti gare:
- 70 metri Round (72 frecce)
 - Mezzo FITA (72 frecce)
 - 900 Round (90 frecce)
 - 25 metri al Chiuso (60 frecce)
 - 18 metri al Chiuso (60 frecce)

TARGHE FITA – Ricurvo (Olimpico) e Compound (tutte le classi maschili e femminili)						
Targa	Fondo bianco	Fondo nero	Fondo blu	Fondo Rosso	Fondo oro	Fondo porpora
70 m Round	500 punti	550 punti	600 punti	650 punti	675 punti	700 punti
Mezzo FITA	500 punti	550 punti	600 punti	650 punti	675 punti	700 punti
900 Round	750 punti	800 punti	830 punti	860 punti	875 punti	890 punti
25 metri	500 punti	525 punti	550 punti	575 punti	585 punti	595 punti
18 metri	500 punti	525 punti	550 punti	575 punti	585 punti	595 punti

- 6.3.4.2 Saranno previste Targhe FITA per la classe Cadetti (*Allievi*), per le gare di seguito elencate:
 • 60 metri Round classe Cadetti (72 frecce)

TARGHE FITA CADETTI (<i>Allievi</i>) – Ricurvo (<i>Olimpico</i>) e Compound (classi maschili e femminili)						
Targa	Fondo bianco	Fondo nero	Fondo blu	Fondo Rosso	Fondo oro	Fondo porpora
60 m Round	500 punti	550 punti	600 punti	650 punti	675 punti	700 punti

- 6.3.4.3 Può essere richiesto solo un distintivo ogni colore, a prescindere dal tipo di gara disputata.
 6.3.5 Per il Tiro di Campagna saranno assegnati distintivi Punta di Freccia.
 6.3.5.1 Tali distintivi saranno assegnati per la Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Nudo, come da successiva tabella:

DISTINTIVI PUNTA DI FRECCIA – Arco Nudo e Ricurvo (<i>Olimpico</i>)														
	24 bersagli		28 bersagli		32 bersagli		36 bersagli		40 bersagli		44 bersagli		48 bersagli	
	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F
Verde	198	193	231	226	264	258	297	290	330	322	363	354	396	386
Marrone	228	211	266	247	304	282	342	317	380	352	418	387	456	422
Grigio	258	241	301	282	344	322	387	362	430	402	473	442	516	482
Nero	288	271	336	317	384	362	432	407	480	452	528	497	576	542
Bianco	318	301	371	352	424	402	477	452	530	502	583	552	636	602
Argento	330	313	385	367	440	418	495	470	550	522	605	574	660	626
Oro	340	324	396	378	452	432	509	486	566	540	623	594	680	648

- 6.3.5.2 Tali distintivi saranno assegnati per la Divisione Compound come da successiva tabella:

DISTINTIVI PUNTA DI FRECCIA – Compound														
	24 bersagli		28 bersagli		32 bersagli		36 bersagli		40 bersagli		44 bersagli		48 bersagli	
	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F
Verde	206	197	241	229	276	262	310	295	344	328	378	361	412	394
Marrone	238	226	277	263	316	300	356	338	396	376	436	414	476	452
Grigio	269	256	313	298	358	340	404	383	448	426	493	469	538	512
Nero	300	286	350	333	400	380	450	428	500	476	550	524	600	572
Bianco	331	316	387	368	442	420	497	473	552	526	607	579	662	632
Argento	344	328	402	382	460	436	517	491	574	546	631	601	688	656
Oro	354	337	413	394	472	450	531	506	590	562	649	618	708	674

- 6.3.5.3 La gara Punta di Freccia FITA consiste in un numero di bersagli tra 24 e 48 divisibile per 4, cioè due percorsi completi con distanze previste negli articoli 4.5.3.7 e 4.5.3.8 che possono essere disputati a distanze conosciute o sconosciute o uno per ciascuno.
 6.3.5.4 Se una gara disputata in due giorni consiste in due gare Punta di Freccia, il concorrente può ottenere due riconoscimenti Punta di Freccia.

6.4 GARE VALIDE PER IL CONSEGUIMENTO DEI RICONOSCIMENTI FITA

Le normative del presente articolo sono applicabili alle gare dei Calendari FITARCO Internazionale e Nazionale.

- 6.4.1 I riconoscimenti Stelle FITA possono essere ottenuti in base a punteggi conseguiti in un singolo FITA Round, in ciascun FITA Round di una Doppia Gara FITA, quando organizzati secondo i criteri stabiliti dall'articolo 6.5
- 6.4.2 I riconoscimenti FITA Gara Standard, possono essere ottenuti in base ai punteggi ottenuti in una gara FITA Standard. Questo si può svolgere in concomitanza con le distanze dei 50 e 30 metri di un FITA Round completo.
- 6.4.3 Il riconoscimento Targa FITA, può essere ottenuto in base ai punteggi conseguiti in una delle gare menzionate nell'articolo 6.3.4.
- 6.4.4 I riconoscimenti Punta di Freccia FITA possono essere ottenuti in base al punteggio totale conseguito in una Gara Punta di Freccia, come specificato negli articoli 6.3.5.3, 6.3.5.4 e 4.5.3.
- 6.4.5 I riconoscimenti, definiti nell'articolo 6.3, possono essere ottenuti durante tornei organizzati da Associazioni Membro e riconosciuti dalla FITA, e per i quali l'Associazione ha pagato la tassa stabilita dal Consiglio entro il massimo totale stabilito dal Congresso.
- 6.4.6 Un'Associazione Membro che intende organizzare un torneo deve:
- 6.4.6.1 Mandare per posta la comunicazione al Segretario Generale almeno un mese precedente il primo giorno di gara (vedi Art.4.8.2.2).
- 6.4.6.2 Mandare per posta la comunicazione ad altre Associazioni Membro almeno, se il torneo è internazionale, 60 giorni prima.

- 6.4.6.3 Fornire il Direttore dei Tiri e Arbitri nel numero di uno ogni dieci bersagli e, in caso di torneo internazionale, una **Giuria d'Appello** (*Commissione di Garanzia*) di tre membri; tutti gli Arbitri devono essere approvati dalla propria Federazione o dalla FITA
- 6.4.6.4 Mandare per posta ad ogni Federazione Nazionale che ha partecipato, almeno una copia dei risultati completi, entro un mese dal torneo.

6.5 RICHIESTE DEI RICONOSCIMENTI

- 6.5.1 Saranno spediti annualmente alle Associazioni Membro nel numero richiesto, i seguenti riconoscimenti:
- 6.5.1.1 Stelle FITA e Stelle FITA Cadetti (*Allievi*) per 1000, 1100, 1200 (entrambe le Divisioni); 1300 (Compound).
- 6.5.1.2 Targhe FITA su fondo bianco, nero, blu e rosso.
- 6.5.1.3 Freccie FITA (Gara Standard) su fondo bianco, nero e blu.
- 6.5.1.4 Punte di Freccia FITA su fondo verde, marrone, grigio, nero e bianco.
- 6.5.2 L'Associazione Membro avrà la responsabilità di:
- 6.5.2.1 Richiedere annualmente a firma del proprio Segretario Generale i riconoscimenti e tenerne uno stock sufficiente.
- 6.5.2.2 Pagare il prezzo approvato dal Consiglio per tali riconoscimenti.
- 6.5.2.3 Annotare il nome o la descrizione, il luogo e la data del torneo.
- 6.5.2.4 Controllare che il torneo si è svolto secondo i Regolamenti FITA.
- 6.5.2.5 Controllare che tutti i concorrenti per i quali è stata fatta richiesta erano affiliati ad un'Associazione Membro al momento del torneo.
- 6.5.2.6 Controllare l'esattezza delle tabelle di punteggio originali o delle copie autenticate che devono essere accluse ad ogni richiesta.
- 6.5.3 Le richieste per i riconoscimenti di alto valore devono essere spedite al Segretario Generale a cura dell'Associazione Membro di appartenenza e per conto del richiedente.
- 6.5.3.1 Le richieste devono:
- indicare il nome e la classe del richiedente
 - indicare il nome, il luogo e la data di svolgimento della gara
 - fornire una dichiarazione di conformità agli Artt.6.5.2.4, 6.5.2.5 e 6.5.2.6.
 - contenere in allegato le tabelle di punteggio in originale o in copia autenticata e una copia completa dei risultati.
- 6.5.3.2 Il Segretario Generale, se soddisfatto della documentazione ricevuta, manderà il riconoscimento attraverso l'Associazione Membro, addebitando la tassa stabilita dal Consiglio e pubblicherà periodicamente una lista nominativa dei distintivi assegnati.

Appendice 5 Procedure per il controllo Antidoping (*)
(*) *Non riportata*

Appendice 7 Carta Olimpica: Codice di ammissibilità, pubblicità e propaganda per i Giochi Olimpici (*)
(*) *Non riportata*

Libro 2

Capitolo 7 GARE DI TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

(I dettagli riguardanti l'organizzazione dei Campionati FITA, sono contenuti nel Manuale FITA degli Organizzatori)

- 7.1 DISPOSIZIONE DEI TERRENI (CAMPI) DI GARA**
- 7.1.1 La disposizione del campo deve seguire le seguenti indicazioni:
- 7.1.1.1 Il campo va messo in squadra e ciascuna distanza accuratamente misurata da un punto situato sotto la verticale dell'oro di ciascun bersaglio fino alla linea di tiro.
La tolleranza delle dimensioni del campo a 90/70/60 metri sarà ± 30 cm; a 50/40/30 metri ± 15 cm.
- 7.1.1.2 Una linea di attesa sarà tracciata almeno cinque metri dietro la Linea di Tiro (*)
() Nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA tale distanza potrà essere ridotta a 3 metri.*
- 7.1.1.3 Ogni supporto battifreccia dovrà essere numerato e avrà una angolazione rispetto alla verticale compresa tra circa 10 e 15 gradi; tutti i supporti battifreccia di una stessa linea dovranno essere sistemati con la stessa angolazione.
- 7.1.1.4 Le altezze dei centri degli ori in una linea di supporti sul campo dovrebbero sempre apparire allineate.
- 7.1.1.5 Tutti i concorrenti della stessa divisione o classe dovranno essere raccolti in un solo campo. La parte del campo riservata alle donne sarà separata da quella degli uomini da una corsia di almeno 5 metri. Per l'Olympic Round la corsia centrale sarà approssimativamente di 10 metri. (*)
() Le classi che tirano a distanze differenziate dovranno, ove possibile, essere separate da una corsia vuota la cui larghezza dovrà essere almeno pari alla larghezza delle corsie occupate da un singolo supporto battifreccia.*
- 7.1.1.6 Se possibile, dovrà essere fornito un numero sufficiente di bersagli per consentire di avere non più di tre arcieri per paglione battifreccia. Se l'impianto non lo consente, si potrà avere un massimo di quattro arcieri per paglione battifreccia. (*)
() Gli arcieri della Divisione Compound tireranno su supporti battifreccia a loro riservati, ove possibile*
- 7.1.1.7 I riferimenti sulla linea di tiro direttamente contrapposti a ciascun supporto, saranno marcati. **Ci sarà inoltre un numero corrispondente a quel bersaglio posizionato tra 1 e 2 metri davanti alla linea di tiro (NOTA: modifica 8/10/2005).** Se due o più arcieri tirano sullo stesso bersaglio contemporaneamente, la posizione di tiro di ciascun arciere dovrà essere segnata sulla linea di tiro e sarà garantito uno spazio minimo di 80 cm per arciere. Per partecipanti su sedia a rotelle si dovrà considerare uno spazio maggiore.
Nel caso di due concorrenti che tirino contemporaneamente, in alternativa ai contrassegni sulla linea di tiro, essi potranno disporsi ai lati del riferimento relativo al numero di supporto.
- 7.1.1.8 Dovranno essere tracciate delle linee ad angolo retto rispetto alla linea di tiro che si protraggono dalla linea di tiro fino a quella dei bersagli, formando delle corsie contenenti uno, due o tre supporti. (*)
() Si applica alle gare del solo Calendario Internazionale*
- 7.1.1.9 Davanti alla linea di tiro dovrà essere tracciata una "linea dei 3 metri".
- 7.1.1.10 Laddove il pubblico abbia libero accesso, dovranno essere sistemate barriere intorno al campo per tenere indietro gli spettatori. Le barriere dovranno essere sistemate ad almeno 20 metri dagli estremi della linea dei paglioni posti a 90 metri e a minimo 10 metri dagli estremi della linea di tiro. Questo dovrebbe mantenere un margine approssimativo di 13 metri quando i bersagli si trovano sulla linea dei 30 metri. Le barriere dovranno essere posizionate ad almeno 10 metri dietro la linea di attesa e a 50 metri dietro la linea dei bersagli posizionati a 90 metri. Questo creerà una zona di sicurezza incrementata a 110 metri quando i bersagli vengono spostati sulla linea dei 30 metri. La distanza di sicurezza di 50 metri può essere ridotta quando adeguati sbarramenti, per esempio reti, terrapieni o simili, vengono sistemati (non siepi o steccati). Tali sbarramenti devono essere sufficientemente alti da bloccare le frecce che hanno mancato la parte superiore del bersaglio a 90 metri. Deve essere presa in considerazione la distrazione di un arciere causata dal movimento delle persone dietro il bersaglio.

- 7.1.1.11 Nell'Olympic Round, le donne e gli uomini tireranno agli stessi bersagli in orari differenti dello stesso giorno. Nelle fasi eliminatorie, i bersagli dovranno essere disposti a coppia e ravvicinati. Nelle fasi Finali potranno esservi due coppie di bersagli, una su ogni lato della corsia libera. (*)
 (*) Qualora l'impianto lo consenta il programma potrà prevedere che uomini e donne tirino contemporaneamente.
- 7.1.1.12 Per l'Olympic Round si dovrà prevedere un campo d'allenamento a fianco del campo di gara in cui gli arcieri ancora in gara possano allenarsi durante le fasi Eliminatorie e Finali.
- 7.1.1.13 Per l'evento Olympic Round a squadre dovrà essere segnata una linea chiaramente visibile ad un (1) metro dietro la linea di tiro. Tale linea dovrà avere una larghezza di almeno tre (3) cm.
- 7.1.1.14 Per l'Olympic Round a squadre dovranno essere marcati dietro la "linea del metro" i box riservati agli arcieri ed agli allenatori, come mostrato nei disegni del Manuale degli Organizzatori. (*)
 (*) Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA

7.2 ATTREZZATURA DEL CAMPO DI GARA

7.2.1 Bersagli

Vi sono tre visuali per Tiro alla Targa all'Aperto FITA:

- il bersaglio da 122 cm, di 122 cm di diametro
- il bersaglio da 80 cm, di 80 cm di diametro
- il centro da 80 cm (per disposizioni multiple, con zone di punteggio 6-10)

Nelle gare FITA si devono utilizzare esclusivamente visuali per Tiro alla Targa all'Aperto prodotte da fabbricanti autorizzati dalla FITA. (*)

(*) Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA

7.2.1.1

Descrizione

I bersagli da 122 e da 80 cm sono divisi in cinque zone concentriche colorate disposte nel seguente ordine a partire dal centro: Oro (Giallo), Rosso, Azzurro, Nero e Bianco (non ci sono linee divisorie tra l'Azzurro e il Nero, e tra il Nero e il Bianco). Ciascun colore è a sua volta diviso da una sottile riga in due zone di uguale larghezza, formando così un totale di dieci zone di punteggio di eguale larghezza, a partire dal centro dell'Oro:

- 6,1 cm sul bersaglio da 122 cm;
- 4 cm sul bersaglio da 80 cm.

Tali linee di divisione saranno in ogni caso poste entro la zona di punteggio più elevato. La linea che segna il bordo esterno del Bianco sarà posta internamente entro la zona di punteggio. La larghezza delle sottili linee di divisione così come quella della linea esterna non supererà i 2 mm su entrambi i bersagli da 122 e 80 cm. Il centro del bersaglio viene indicato con il nome "pinhole" (foro di spillo) e verrà indicato con una piccola "x" (croce) le cui linee non dovranno superare i 1 mm di larghezza e 4 mm di lunghezza. E' inoltre previsto un anello del 10-interno (da registrare sulle tabelle di punteggio come X) di 6.1 cm di diametro per le visuali da 122 cm e 4 cm di diametro per le visuali da 80 cm, da utilizzare per risolvere i casi di parità in classifica.

In aggiunta, disposizioni multiple dei centri da 80 cm (2, 3 o 4) possono essere usati alla distanza dei 30 metri (la sistemazione a triangolo è obbligatoria per i campionati FITA). Questi bersagli hanno la stessa dimensione del bersaglio da 80 cm, ma con la zona dal cinque all'uno rimossa. La zona di punteggio più bassa quindi è l'Azzurro (zona di punteggio 6). (*)

(*) Per le classi Ragazzi e Giovanissimi la disposizione multipla può essere utilizzata per la distanza più breve prevista per la loro classe.

7.2.1.2

Zone di Punteggio e definizione dei Colori

Zona di punteggio	Colore	Scala Pantone
10	Giallo	107U
9	Giallo	107U
8	Rosso	032U
7	Rosso	032U
6	Azzurro	306U
5	Azzurro	306U
4	Nero	Process Black
3	Nero	Process Black
2	Bianco	-
1	Bianco	-

Vedi disegno Appendice 1, Libro 2 - Visuali

7.2.1.3

Tolleranza nelle misure

Le visuali dovranno essere misurate sul diametro di ciascun cerchio che racchiude ciascuna delle 10 zone di punteggio. La tolleranza di ciascuno di questi diametri, misurati attraverso il centro, non dovrà superare ± 1 mm per le zone del 10, del 9 e dell'8, e ± 3 mm per le altre zone.

Zone	Diametro delle Visuali e zone di punteggio in cm		Tolleranza in mm ±
	122	80	
10 Interno	6.1	4	1
10	12.2	8	1
9	24.4	16	1
8	36.6	24	1
7	48.8	32	3
6	61	40	3
5	73.2	48	3
4	85.4	56	3
3	97.6	64	3
2	109.8	72	3
1	122	80	3

Vedi disegno nell'Appendice 1, Libro 2

7.2.2

Dimensioni delle visuali alle diverse distanze

Per le distanze di 90, 70, 60 e di 50 metri per la classe Cadetti (*Allievi*) femminile, si userà il bersaglio da 122 cm. Per le distanze di 50, 40 per la classe Cadetti (*Allievi*) femminile e di 30 metri, si userà il bersaglio da 80 cm (ad eccezione della gara Arco Standard). (*)

Ai Campionati Mondiali è obbligatorio l'uso a 30 m di bersagli da 80 cm a disposizione triangolare.

(*) Per le classi Giovanissimi e Ragazzi si useranno i seguenti bersagli:

- *Classi Giovanissimi: visuale da 122 cm alle distanze di 30 e 25 m e visuale da 80 cm alle distanze di 20 e 15 m;*
- *Classi Ragazzi: visuale da 122 cm alle distanze di 50 e 40 m e visuale da 80 cm alle distanze di 30 e 20 m.*

Per il 900 Round FITA si utilizzerà la visuale da 122 cm per tutte le distanze e per tutte le classi.

7.2.2.1

Il centro dell'Oro sarà a 130 cm. dal terreno, misurato da un livello del suolo stimato uniforme. La tolleranza delle misure non eccederà i ± 5 cm.

7.2.2.2

Quando alla distanza di 30 metri, si utilizzano visuali multiple con disposizione triangolare simmetrica (obbligatorio durante i Campionati Mondiali) il centro del singolo foglio di carta che contiene le tre visuali oppure la linea divisoria tra la visuale superiore e le due inferiori deve trovarsi a 130 cm. da terra (± 5 cm).

7.2.2.2.1

Quando alla distanza di 30 metri, si usa la disposizione a quattro centri la distanza massima tra il terreno e il centro delle visuali superiori deve essere 162 cm e la distanza minima tra il terreno e il centro delle visuali inferiori deve essere di 100 cm. La distanza minima tra le zone di punteggio delle due visuali poste alla stessa altezza sarà di 10 cm. Ogni visuale sarà posizionata nel quarto del paglione battifreccia relativo (vedi appendice 1, Libro 2, disposizione delle visuali multiple da cm.80).

7.2.2.2.2

Quando alla distanza di 30 metri si usano due visuali, il loro centro dovrà trovarsi a 130 cm dal terreno (± 5 cm). La distanza minima tra le zone di punteggio delle due visuali sarà di 10 cm.

7.2.2.4 3

Materiale delle visuali

Le visuali possono essere di carta o di altro materiale adatto. Tutti le visuali usate per la stessa classe in competizione saranno uniformi nel colore e nel materiale.

7.2.3

I supporti battifreccia

La dimensione del supporto battifreccia, sia rotondo che quadrato, non dovrà essere inferiore a 124 cm in qualsiasi direzione per far sì che l'eventuale freccia che lo colpisca e manchi di poco il lato esterno della visuale rimanga nel supporto stesso.

7.2.3.1

I battifreccia dovranno essere fissati saldamente al suolo per impedire che vengano rovesciati dal vento. Qualsiasi parte del battifreccia o del suo supporto che possa danneggiare le frecce, dovrà essere protetta. Particolare attenzione dovrà essere riposta per evitare che le frecce che attraversano il battifreccia non vengano danneggiate dal cavalletto, specialmente quando si utilizzano più visuali sullo stesso battifreccia.

Vedi disegno nel Libro 2, Appendice 1.

7.2.3.2

Ogni battifreccia dovrà avere un numero di bersaglio. I numeri saranno alti 30 cm e composti da cifre nere su fondo giallo, alternate a cifre gialle su fondo nero (per esempio: N.1 nero su fondo giallo, N.2 giallo su fondo nero, ecc.). I numeri dei supporti saranno fissati sopra o sotto il centro di ciascun bersaglio, in maniera da lasciare libera la visuale.

7.2.4

Dispositivi per il controllo del tempo

Acustici e Visivi

Il Direttore dei Tiri (vedi art.7.7.1) controllerà:

- l'inizio e la fine di ogni tempo limite, con un fischietto o con un dispositivo che dia segnalazioni acustiche ben udibili
- ogni tempo limite per mezzo di orologi digitali, semafori, bandiere, pannelli e/o altro semplice dispositivo, in aggiunta al segnale sonoro sopra descritto

7.2.4.1 In caso di una piccola (NOTA: modifica ottobre 2005) discrepanza tra il controllo acustico del tempo e quello visivo, sarà prioritario il dispositivo acustico.

7.2.4.2 Potranno essere usati i seguenti dispositivi: (*)

() I dispositivi elettrici presenti all'interno del campo di gara dovranno essere conformi al DPR n.547/1955 e n.459/1996.*

• Semafori

I colori saranno nell'ordine Rosso, Giallo e Verde, con il Rosso nella parte più alta. I semafori devono essere sincronizzati e non si dovranno mai accendere due colori contemporaneamente. Durante i Campionati FITA, i semafori dovranno essere collegati con i dispositivi per il Controllo Acustico dei tempi, in modo che il primo suono emesso dal dispositivo acustico corrisponda al passaggio del semaforo al rosso e dell'orologio digitale allo zero.

• Orologi digitali

Qualora i tempi vengano controllati per mezzo di orologi digitali, le cifre dell'orologio dovranno misurare almeno 20 cm di altezza e dovranno leggersi chiaramente a 100 metri di distanza. Dovrà essere possibile fermare immediatamente e azzerare questi orologi, quando necessario. L'orologio dovrà funzionare secondo il principio del conto alla rovescia. Tutti gli altri requisiti, per es. posizione, numero ecc. saranno uguali a quelli relativi ai semafori.

Nel caso in cui si usano orologi digitali, i semafori non sono obbligatori.

Se si usano entrambi, i sistemi devono essere sincronizzati. In caso di discrepanza tra i due sistemi, prevarrà l'orologio digitale.

• **I dispositivi visivi** devono essere posizionati su entrambi lati del campo e, se necessario, nella corsia libera prevista tra i supporti battifreccia degli uomini e delle donne in modo che siano visibili sia dagli atleti destrorsi che mancini. Dovranno essere posti davanti la linea di tiro su ciascun lato del campo e nella corsia libera a qualsiasi distanza inferiore ai 30 m (*), fino a che siano visibili da tutti gli atleti sulla linea di tiro.

() e comunque a distanza inferiore alla distanza minima di tiro prevista sul campo di gara.*

• Indicatori per gli scontri diretti

Durante gli scontri a tiri alternati, dovranno essere predisposte luci verdi e rosse, contasecondi del tempo rimanente o altri ausili visivi separati per ogni atleta, per indicare chiaramente chi deve tirare nel turno. (*)

() Non obbligatorio nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA*

• Dispositivi di emergenza

Quando il limite di tempo è controllato da un dispositivo elettrico, dovranno essere disponibili pannelli, bandiere o altri semplici sistemi manuali per poter sopperire in caso di interruzione o guasti all'impianto elettrico. Semafori e/o orologi digitali e dispositivi di emergenza sono obbligatori ai Campionati FITA (Art.3.1).

Quando il tempo limite è controllato manualmente con l'uso di pannelli, questi non devono essere più piccoli della misura di 120 cm per 80 cm. Dovranno essere ben montati per resistere al vento e devono essere facili e veloci da girare per mostrare entrambi i lati. Un lato dei pannelli sarà a strisce alternate nere e gialle larghe 20-25 cm. Le strisce dovranno essere inclinate di circa 45 gradi in rapporto alla linea del suolo. Il retro sarà tutto giallo.

7.2.5 **Materiali vari**

I materiali menzionati nel presente articolo sono obbligatori per i Campionati FITA e Giochi e raccomandati negli altri importanti tornei. Il Comitato Esecutivo della FITA o un suo rappresentante ha l'autorità di controllare l'aspetto di ciò che può essere posto sul campo di gara.

7.2.5.1 **Numeri di gara (pettorali)** devono essere indossati da ogni atleta. (*)

() Potranno riportare il numero di registrazione o il numero di bersaglio associato alla lettera (A, B, ...) indicante l'ordine di tiro.*

7.2.5.2 Un dispositivo per indicare l'ordine di tiro (per es.: A B C, C A B, B C A, ecc.; oppure AB/CD, CD/AB, ecc.) nel caso in cui non tutti i concorrenti tirano insieme. Le lettere devono essere di dimensioni sufficienti per essere lette da tutti gli atleti dalle rispettive posizioni di tiro. Possono essere necessari due o più dispositivi.

7.2.5.3 Un grande **tabellone segnapunti** per i punteggi progressivi totali dopo ogni serie di frecce, per almeno le prime otto donne ed i primi otto uomini e che indichi il punteggio che consente la qualificazione.

7.2.5.4 Il tabellone può essere integrato da dispositivi di visualizzazione dei **punteggi progressivi** di tutti gli atleti dopo ogni serie di frecce.

7.2.5.5 Nell'Olympic Round, una **tabella con il nome o il numero di pettorale dell'arciere** nella prova individuale o con le prime tre (3) lettere della sigla ufficialmente riconosciuta dell'Associazione Membro nella prova a squadre, deve essere esposta ad ogni bersaglio in prossimità del dispositivo di punteggio, con lettere o cifre alte almeno 25 cm.

- 7.2.5.6 Nelle fasi Eliminatorie dovrà essere esposto sotto ogni bersaglio un **dispositivo di segnalazione punteggio** a tre o quattro cifre; le cifre dovranno essere alte almeno 25 cm. Questo renderà l'aggiornamento del tabellone facoltativo.
- 7.2.5.7 Nelle fasi Finali, un **tabellone segnapunti azionato a distanza** per ogni bersaglio, uno ogni concorrente (o squadra) con spazi per i punteggi delle tre (3) frecce individuali e 3 cifre per il punteggio totale per ogni scontro. Si dovrà inoltre prevedere il nome e la nazionale dei concorrenti, o della nazione della squadra.
- 7.2.5.8 Nelle fasi Finali, dovranno essere posizionati dei **blind** vicino i bersagli. Questi saranno usati da Arbitri, Marcapunti e Agenti dei concorrenti.
- 7.2.5.9 Saranno posizionate delle **bandierine** o altri mezzi analoghi di segnalazione per consentire ai marcapunti al bersaglio e ai concorrenti sulla linea di tiro di chiamare l'Arbitro. (*)
(*) *Obbligatorio nelle gare valide per i riconoscimenti FITA limitatamente alle bandierine sulla linea di tiro.*
- 7.2.5.10 **Bandiere segnamento** in materiale leggero e di colore visibile (come giallo) che servano come indicatori del vento, da posizionare sopra il centro del bersaglio, 40 cm sopra il più alto tra battifreccia o numero del bersaglio. Tali bandiere misureranno non più di 30 cm e non meno di 25 cm in qualunque dimensione.
- 7.2.5.11 Ai Campionati Mondiali FITA Tiro alla Targa all'Aperto ed ai Giochi Olimpici sarà obbligatoria la sistemazione di maniche a vento. **Per ulteriori dettagli vedi il Manuale per gli Organizzatori.**
- 7.2.5.12 Una **piattaforma rialzata** con sedili per il Direttore dei Tiri.
- 7.2.5.13 **Sistemi di amplificazione.** Raccomandato per grandi tornei. Tali dispositivi possono essere: telefoni da campo, walkie-talkie ed altro. Questo per rendere più facili le comunicazioni tra ufficiali.
- 7.2.5.14 Un sufficiente numero di **sedie o panche** dietro la linea di attesa per tutti gli Atleti, Capitani di Squadra, **Allenatori** ed altri ufficiali di squadra, **eccetto che sul campo delle finali o nell'area riservata alle finali del campo principale.** (NOTA: bylaw modificata nell'ottobre 2005) (*). **Le sedie per gli arbitri, con protezioni per il tempo atmosferico, saranno opportunamente posizionate lungo la linea di attesa nei campi delle fasi di qualificazione ed eliminatorie** (NOTA: bylaw modificata nell'ottobre 2005).
(Per le finali dei Giochi Olimpici e Campionati Mondiali, vedi Libro 1, Capitolo 3, Art.3.23)
(*) *Obbligatorio nelle gare valide per i riconoscimenti FITA*
- 7.2.5.15 In caso di guasti ad attrezzature, rimbalzo di frecce, problemi al bersaglio, ecc. , può essere usato sul campo gara ed azionato dal Direttore dei Tiri, un **segnale per i ritardi di gara** consistente in una luce rossa intermittente. Tale sistema può essere incorporato nel controllo della luce rossa del semaforo, o essere posizionato separatamente accanto ad esso.
- 7.2.5.16 **Tabelle di segnalazione punteggi** o altri dispositivi con il nome e/o il numero di bersaglio dell'arciere (1A, 1B, 1C o semplicemente A, B, C ed aggiungendo D se ci sono quattro concorrenti a bersaglio, ecc.) possono sostituire le tabelle con il nome dell'arciere e il dispositivo di segnalazione dei punteggi per mostrare il punteggio totale progressivo dopo ogni serie di frecce. Quando viene impiegato questo sistema, dovrà essere posizionato sul terreno sotto ogni bersaglio; deve essere fissato saldamente in modo tale da non essere mosso dal vento. Prima di lasciare il bersaglio e successivamente alla registrazione e all'estrazione delle frecce, i marcapunti, aiutati dai concorrenti, dovranno aggiornare le tabelle.
- 7.2.5.17 Un sistema di punteggio automatico può essere usato solo nelle fasi Finali.
- 7.2.5.18 Al centro del bersaglio/visuale può essere installata una piccola telecamera.

7.3 **ATTREZZATURA DEGLI ARCIERI** (*)

Questo Articolo stabilisce il tipo di attrezzatura che gli atleti possono usare quando tirano in gare sotto l'egida FITA. E' responsabilità del concorrente usare un'attrezzatura che corrisponda ai Regolamenti. Nel caso di eventuali dubbi, l'arciere dovrà mostrare l'attrezzatura prima dell'uso in gara, all'Arbitro/i.

Il punteggio di qualsiasi concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti FITA, potrà essere annullato.

Di seguito verranno specificate le norme generali riguardanti tutte le divisioni seguite dalle speciali norme supplementari riguardanti solo determinate divisioni.

Vedi anche Libro 1, Appendice 8: Concorrenti disabili.

(*) *Per la divisione **Arco Nudo** si applica quanto previsto dall'art.9.3 relativamente a questa divisione.*

7.3.1 Per la Divisione **Arco Ricurvo (Olimpico)** è consentita la seguente attrezzatura:

7.3.1.1 Un **arco** di qualsiasi tipo purché risponda al principio ed al significato accettati per il termine Arco quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da una impugnatura (grip), una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due apposti

alloggiamenti; in azione, l'arco viene tenuto in una mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.

- 7.3.1.1.1 Impugnature multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore sono consentiti.
- 7.3.1.1.2 E' permesso l'uso di riser che includano bretelle/raccordi sempre che tali bretelle/raccordi non tocchino **in modo ripetitivo** la mano o il polso del concorrente. (*)
(*) *A titolo esemplificativo rientra tra questi il riser Hoyt AXIS®*
- 7.3.1.2 Una **corda** costituita da un qualsiasi numero di trefoli.
- 7.3.1.2.1 I trefoli possono essere di diversi colori e del materiale scelto allo scopo, con un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione, un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo necessità; allo scopo di individuare questo punto potranno essere applicati uno o due indicatori. A ciascuna estremità della corda dell'arco vi sarà un anello da sistemare nelle apposite tacche dell'arco quando questo viene armato. Inoltre, è permessa una sola aggiunta sulla corda che serva come contrassegno per le labbra o per il naso. A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai essere di aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi.
- 7.3.1.3 Un **supporto per la freccia (rest)** che può essere regolabile
- 7.3.1.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinga o piastrina reggispinga possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira. Il reggispinga non dovrà essere arretrato oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 7.3.1.4 Un **indicatore d'allungo**, acustico e/o visivo, che non sia elettrico o elettronico, può essere usato.
- 7.3.1.5 E' consentito l'uso di un **mirino** ma non potrà, in nessun momento, esservene installato più di uno.
- 7.3.1.5.1 Non dovrà incorporare un prisma, delle lenti o altro dispositivo di ingrandimento o di livellamento, o dispositivi elettrici o elettronici, e non dovrà offrire più di un punto mira.
- 7.3.1.5.2 La lunghezza totale del mirino (cappuccio, tunnel, pin o altri componenti) non dovrà essere superiore a 2 cm lungo la direzione di mira.
- 7.3.1.5.3 Un mirino applicato all'Arco, che può consentire la regolazione per il vento e permettere una regolazione verticale, è soggetto alle seguenti condizioni:
- E' permesso l'uso di una prolunga alla quale fissare il mirino.
 - Sull'Arco si potrà montare una piastrina o un nastro con i segni delle distanze come guida per la marcatura, ma ciò non deve in alcun modo costituire un aiuto supplementare alla mira.
 - Il punto di mira può essere in fibra ottica. La lunghezza totale del pin in fibra ottica può essere superiore a 2 cm, sempre che l'estremità sia al di fuori della linea di mira dell'arciere a trazione completa, mentre la parte che si trova lungo la linea di mira dell'arciere non deve superare i 2 cm in linea retta prima di piegarsi. Solo un punto illuminato deve essere visibile a piena trazione.
- 7.3.1.6 **Stabilizzatori e Ammortizzatori** sull'arco sono permessi
- 7.3.1.6.1 purché:
- non servano come guida della corda
 - non tocchino nient'altro che l'Arco
 - non rappresentano un ostacolo ad altri arcieri per quanto riguarda la posizione sulla linea di tiro
- 7.3.1.7 Possono essere usate **frecce** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 7.3.1.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desideri, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm e le relative punte dovranno avere un diametro massimo 9,4 mm. Le frecce di ogni arciere devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
- 7.3.1.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette (tab), o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenerne e rilasciare la corda, purché esse non incorporino dispositivi atti ad aiutare a tendere, trattenerne e rilasciare la corda.
- 7.3.1.8.1 Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura.
- 7.3.1.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce
- 7.3.1.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.

- 7.3.1.9.2 Nell'Olympic Round a squadre gli allenatori, nei box a loro riservati, possono usare binocoli sostenuti a mano.
- 7.3.1.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, o occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 7.3.1.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 7.3.1.10 Sono permessi **accessori**
- 7.3.1.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno, salvaflettenti (limb savers), treppiedi per il cannocchiale (può essere lasciato sulla linea di attesa sempre che non sia di ostacolo per gli altri concorrenti); indicatori di vento (non elettrici o elettronici) possono essere attaccati all'attrezzatura usata sulla linea di tiro (per esempio: nastri colorati); gli indicatori di vento elettrici o elettronici possono essere posizionati dietro la linea di attesa.
- 7.3.2 Per la Divisione **Arco Standard** è prevista l'attrezzatura di seguito definita:
I requisiti dell'Art.7.3.1 saranno applicati nella loro totalità con le seguenti disposizioni aggiuntive e/o modifiche: (...)(*)
() Divisione non riconosciuta dalla FITARCO: la regolamentazione non viene riportata.*
- 7.3.3 Per la Divisione **Compound** viene descritta la seguente attrezzatura. Sono ammessi tutti i dispositivi addizionali purché non siano elettrici o elettronici:
- 7.3.3.1 Un **arco Compound**, può essere del tipo con finestra passante, in cui la trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una corda (o corde) direttamente inserita nei due alloggiamenti previsti alle estremità dei due semiarchi, oppure collegata al cavo (o cavi) dell'arco, a seconda del caso.
- 7.3.3.1.1 Il peso di trazione non deve superare le 60 libbre.
- 7.3.3.1.2 Sono ammessi dispositivi di protezione del cavo.
- 7.3.3.1.3 **Sono permesse bretelle/raccordi o separa cavi sempre che non tocchino in modo ripetitivo la mano, il polso o il braccio dell'arco dell'atleta.**
- 7.3.3.2 Una **corda** costituita da qualsiasi numero di trefoli;
- 7.3.3.2.1 i trefoli possono essere di colori diversi del materiale scelto allo scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione o un dispositivo meccanico di rilascio. E' ammesso un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia secondo necessità; per contrassegnare tale punto si potranno applicare uno o due indicatori. E' inoltre consentito applicare sulla corda dei dispositivi che servano come riferimento per le labbra o per il naso, un foro di traguardo, nonché un dispositivo di traguardo "ad allineamento", un anello di trazione della corda ecc.
- 7.3.3.3 Un **supporto freccia** che può essere regolabile.
- 7.3.3.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione, un reggispinga o piastrina reggispinga mobili, possono tutti essere utilizzati sull'arco purché non siano elettrici o elettronici. Il reggispinga non dovrà essere arretrato di oltre 6 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 7.3.3.4 **Indicatori di allungo** acustici e/o visivi, che non siano elettrici o elettronici, possono essere usati.
- 7.3.3.5 Un **mirino** applicato all'arco
- 7.3.3.5.1 che permetta la regolazione per il vento e la regolazione verticale, e che può incorporare anche un dispositivo di livellamento e/o lenti d'ingrandimento e/o prismi. Non sono ammessi dispositivi elettrici o elettronici.
- 7.3.3.5.2 E' ammessa una prolunga alla quale fissare il mirino. Il punto di mira può essere in fibra ottica **e/o a luminescenza chimica. Quest'ultimo dovrà essere racchiuso in modo tale da non arrecare disturbo agli altri atleti e dovrà fornire un solo punto di mira.**
- 7.3.3.6 **Stabilizzatori e ammortizzatori** sull'arco sono ammessi
- 7.3.3.6.1 purché:
- non servano come guida per la corda
 - non tocchino niente altro che l'arco
 - non rappresentino un ostacolo o un pericolo per gli arcieri sulla linea di tiro
- 7.3.3.7 Possono essere usate **frecce** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 7.3.3.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desideri, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm e le relative punte dovranno avere un diametro massimo di 9,4 mm. Le frecce di ogni arciere devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.

- 7.3.3.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette, o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- 7.3.3.8.1 E' ammesso un dispositivo di rilascio il quale non deve essere in alcun modo collegato all'arco né incorporare dispositivi elettrici o elettronici. Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura.
- 7.3.3.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce
- 7.3.3.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.
- 7.3.3.9.2 Nell'Olympic Round a squadre gli allenatori, nei box a loro riservati, possono usare binocoli sostenuti a mano.
- 7.3.3.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 7.3.3.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 7.3.3.10 Sono permessi **accessori**
- 7.3.3.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno, protezioni per i flettenti, treppiedi per il cannocchiale (può essere lasciato sulla linea di tiro sempre che non sia di ostacolo per gli altri concorrenti); indicatori di vento (non elettrici o elettronici) possono essere attaccati all'attrezzatura usata sulla linea di tiro (per esempio: nastri colorati); gli indicatori di vento elettrici o elettronici devono essere posizionati dietro la linea di tiro.
- 7.3.4 Per i concorrenti appartenenti a **tutte le divisioni, sono vietati i seguenti dispositivi:**
- 7.3.4.1 Qualsiasi genere di **dispositivo elettronico di comunicazione** e auricolari (cuffie), davanti la linea di attesa.
- 7.3.5 Durante i Giochi Olimpici non è permesso alcun sistema di comunicazione elettronico sul campo di gara salvo quanto richiesto dal Comitato Organizzatore.
- 7.4 I TIRI**
- 7.4.1 Ciascun arciere scoccherà le sue frecce in **serie** di tre (lunghe e corte distanze) o di sei frecce (lunghe distanze) ciascuna **tranne quando specificato diversamente.** (*)
(*) *Nel 900 Round FITA potranno essere previste serie di sei frecce alla sola distanza massima.*
- 7.4.1.1 I tiri avverranno in una sola direzione.
- 7.4.1.2 La gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto potrà essere tenuta in un giorno solo o in due giornate consecutive. Se la gara viene disputata in due giorni, le due distanze maggiori saranno tirate il primo giorno e le due minori il secondo giorno o viceversa.
- 7.4.1.3 La gara Doppio FITA sarà disputata in due o quattro giorni consecutivi.
- 7.4.1.4 Nel caso in cui il programma includa una gara FITA e anche altre fasi da disputarsi interamente o in parte nello stesso giorno, la gara FITA dovrà sempre essere disputata per prima.
- 7.4.1.5 L'Olympic Round si deve svolgere secondo quanto previsto dall'Art.4.5.1.4. I dettagli della Gara sono descritti in separate pubblicazioni della FITA quali il 'Manuale per gli Organizzatori dei Campionati di Tiro alla Targa all'Aperto' e 'Descrizione dell'Olympic Round in uso nei Giochi Olimpici'.
- 7.4.2 Esiste un limite di tempo per tirare una serie di tre o sei frecce (vedi anche Art.7.5.4 e successivi).
- 7.4.2.1 Il **tempo** massimo per tirare una serie di tre frecce è di due (2) minuti. Il tempo massimo per tirare una serie di sei frecce è di quattro (4) minuti.
- 7.4.2.2 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo specificato, o fuori sequenza, sarà considerata come facente parte di quella serie e comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito in quella serie.
- 7.4.2.3 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di allenamento (cioè dopo il recupero delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi, comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito **nella serie successiva.**
- 7.4.2.4 Nel caso di un **guasto all'attrezzatura**, l'arciere dovrà alzare la bandiera rossa (*) **arretrando di un passo dalla** linea di tiro. In questo caso, potrà essere concesso tempo supplementare per effettuare le necessarie riparazioni o cambio dell'attrezzatura. L'arciere recupererà le frecce non tirate alla prima occasione, sotto la supervisione di un Arbitro.
(*) *se disponibile. In caso contrario dovrà sollevare l'arco.*
- 7.4.2.5 In nessun caso un guasto all'attrezzatura potrà ritardare la gara di oltre 15 minuti.
- 7.4.2.6 In caso un concorrente non possa continuare i tiri per **problemi medici** imprevisti e giunti successivamente l'inizio dei tiri, non saranno concessi più di 15 minuti al personale medico per determinare il problema e decidere se il concorrente può continuare la gara senza assistenza. Il

concorrente recupererà il numero di frecce necessarie non appena possibile ed entro il tempo massimo di 15 minuti, sotto la supervisione di un Arbitro.

7.4.2.7 Nelle fasi Eliminatorie e Finali dell'Olympic Round, in caso di guasto all'attrezzatura o per il trattamento di problemi medici non sarà concesso alcun tempo supplementare. L'arciere interessato potrà abbandonare la linea di tiro per riparare o sostituire la propria attrezzatura e quindi tornare a tirare la freccia o le frecce rimanenti se il tempo limite lo consente. Nella gara a squadre l'altro componente (o componenti) della squadra potrà tirare nel frattempo.

7.4.2.8 I punteggi dei singoli arcieri o squadre che beneficiano di turni senza avversario (bye) o rinunce degli avversari, non saranno registrati e i concorrenti avanzeranno alla fase successiva. Ai Campionati Mondiali essi potranno allenarsi sul campo di prova o in una area speciale di allenamento ricavata dalla parte non utilizzata del campo di gara. Durante le altre gare potranno allenarsi sul bersaglio assegnato per la gara, a meno che non sia disponibile un campo di prova adiacente al campo di gara.

7.4.2.9 Nella prova a squadre dell'Olympic Round se uno dei tre componenti la squadra tira una freccia prima o dopo il segnale che indica rispettivamente, l'inizio o la fine dei tiri, tale freccia verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore dell'intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio.

7.4.3 I concorrenti non possono alzare il braccio dell'arco prima che venga dato il segnale di partenza del tempo.

7.4.4 Eccetto il caso di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in posizione eretta e senza appoggio, con il piede su ciascun lato della linea di tiro oppure con entrambi i piedi sulla linea di tiro.

7.4.5 **In nessun caso una freccia potrà essere tirata una seconda volta.**

7.4.5.1 Una freccia può essere considerata come non tirata se:

- la freccia cade o è impropriamente tirata e una parte dell'asta risulta essere entro la zona tra la linea di tiro a la linea dei 3 metri, purché la freccia non sia rimbalzata.
- la visuale o il supporto si rovescino (sebbene siano stati fissati e controventati con piena soddisfazione degli Arbitri). Gli Arbitri prenderanno le misure che riterranno necessarie e concederanno il tempo sufficiente a tirare il relativo numero di frecce. Se il supporto si limita a scivolare, appoggiandosi sul terreno, saranno gli arbitri a decidere quale eventuale azione intraprendere.

7.4.6 Un arciera, mentre si trova sulla linea di tiro, potrà ricevere informazioni (con mezzi non elettronici) dagli ufficiali di squadra sempre che ciò non disturbi gli altri concorrenti.

7.4.6.1 Nella prova a squadre dell'Olympic Round, i tre componenti della squadra e l'Allenatore potranno prestarsi assistenza verbale indipendentemente dal fatto che essi si trovino o meno sulla linea di tiro. Mentre la squadra sta tirando, l'Allenatore può dare assistenza solo stando nel box a lui riservato.

7.4.7 Tutti i tiri di allenamento devono essere effettuati sotto il controllo del Direttore dei Tiri ed i punteggi non devono essere registrati (vedi Art.3.19 – Tiri di prova). (*)

(*) *La competizione potrà iniziare, a discrezione dell'arbitro/i e su parere conforme del direttore dei tiri, sulle medesime visuali utilizzate per i tiri di prova. In tale evenienza, ciò dovrà essere comunicato in modo opportuno ai concorrenti prima e durante lo svolgimento dei tiri di allenamento.*

La durata e le modalità della sessione di allenamento dovrà essere comunicata prima dell'inizio. Qualora non sia stata data alcuna specifica indicazione, i tiri di allenamento consisteranno, per ogni giornata di gara, in un periodo di 4 minuti effettivi di tiri di prova (eventualmente divisi in due periodi di 2 minuti) e la competizione inizierà non appena terminato tale/i periodo/i.

7.5 ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO

7.5.1 Sul medesimo battifreccia potranno tirare simultaneamente uno, due, tre o quattro arcieri.

7.5.1.1 Se su una battifreccia tirano tre arcieri, uno alla volta, la rotazione di tiro dovrà essere: ABC, CAB, BCA, ABC, ecc.

7.5.1.2 Se gli arcieri tirano in quattro per battifreccia, due alla volta, la rotazione sarà la seguente: AB-CD, CD-AB, AB-CD ecc.

7.5.1.3 Se tirano contemporaneamente tre o quattro arcieri, la posizione sulla linea di tiro dovrà essere concordata. Se ciò non è possibile, il primo concorrente secondo l'ordine di assegnazione al bersaglio tirerà a sinistra, il secondo al centro ed il terzo a destra. Con quattro tiratori, la posizione verrà determinata con lo stesso criterio.

7.5.1.4 Quando si tira con la disposizione multipla di centri da 80 cm, ciascun tiratore tirerà sul proprio centro.

- Con tre concorrenti per battifreccia, il concorrente di sinistra tirerà sul bersaglio in basso a sinistra, il concorrente al centro sul bersaglio in alto e quello di destra sul bersaglio in basso a destra.
- Con quattro concorrenti per battifreccia, l'arciere A tirerà in alto a sinistra, quello B in alto a destra, quello C in basso a sinistra e quello D in basso a destra.

- 7.5.1.5 L'**ordine di tiro** potrà essere **cambiato** temporaneamente per consentire di cambiare una corda, per apportare altre modifiche essenziali all'attrezzatura o per trattamenti medici minimi. Se tuttavia tali modifiche o trattamenti medici si rendessero essenziali nel momento in cui l'arciere si trova sulla linea di tiro, egli potrà fare un passo indietro e contemporaneamente chiamare un arbitro usando la bandierina o altro dispositivo previsto allo scopo. Quando gli Arbitri avranno verificato che l'arciere era giustificato nel ritirarsi dalla linea, essi provvederanno, con il Direttore dei Tiri, affinché questo arciere possa tirare le frecce rimaste di quella serie prima che venga dato il segnale di avanzare per la registrazione dei punteggi: allo scopo verrà dato un annuncio tramite altoparlanti (*) (vedi Art.7.4.2.4 e 7.4.2.6). Quanto descritto non si applica alle fasi Eliminatorie e Finali dell'Olympic Round, come specificato nell'Art.7.4.2.7.
() se disponibili. Il Direttore dei Tiri indicherà la necessità del recupero con una serie di quattro segnali acustici*
- 7.5.2 Ai **Campionati del Mondo FITA Tiro alla Targa all'Aperto**:
- 7.5.2.1 Nella **gara di Qualificazione** i 2 o 3 arcieri tireranno contemporaneamente sul medesimo battifreccia. Alle lunghe distanze essi dovranno tirare serie di 6 frecce, mentre alle corte distanze tireranno serie di 3 frecce.
- 7.5.2.2 Nell'**Olympic Round individuale**:
- Durante il primo incontro nelle fasi Eliminatorie/Finali il concorrente riportato nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra in quell'incontro. La posizione di **destra o sinistra** di un concorrente per i successivi scontri è determinata dal diagramma degli scontri (vedi Appendice 1, Libro 2)
La disposizione dei battifreccia per le fasi della competizione è a scelta degli organizzatori.
 - Nei **1/64, 1/32 e nei 1/16** ci saranno due arcieri ogni battifreccia, negli **1/8** ogni concorrente tirerà su un battifreccia separato. I concorrenti andranno ai bersagli per partecipare alla registrazione dei punteggi ed al ritiro delle frecce (vedi il Manuale degli Organizzatori)
 - Nelle **fasi Finali** (incontri individuali, tiri alternati) ogni arciere tirerà su un battifreccia separato ma non si recherà al bersaglio per partecipare alla registrazione e al ritiro delle frecce. Ogni arciere designerà un proprio agente, il quale osserverà la registrazione dei punteggi e provvederà al ritiro delle frecce. Le frecce dovranno essere restituite all'arciere dopo il completamento di ciascuna serie a partire dalla seconda.
 - **Negli scontri singoli a tiro alternato, il concorrente meglio posizionato nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. Il concorrente con il punteggio cumulativo più basso al termine di una serie tirerà per primo la serie di frecce successiva. Nel caso in cui i due atleti siano a pari merito, quello che ha tirato per primo la prima serie di frecce, tirerà per primo anche la serie successiva.**
- 7.5.2.3 Nella **prova a Squadre dell'Olympic Round** (entrambe le squadre tirano contemporaneamente):
- Una squadra è formata da tre (3) concorrenti
 - Durante il primo scontro delle fasi Eliminatorie/Finali, la squadra riportata nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra in quell'incontro.
La posizione di **destra/sinistra** di una squadra per gli scontri successivi è determinata dal diagramma degli scontri.
La disposizione dei battifreccia per le fasi della competizione è a scelta degli organizzatori.
 - Entrambe le squadre inizieranno ciascuna serie del loro scontro con i tre arcieri **dietro la "linea del metro"**. Solo quando il Direttore dei Tiri darà il segnale di inizio dello scontro e farà partire il cronometro, il primo arciere attraverserà la "linea del metro".
 - I tre componenti della squadra tireranno **due (2) frecce** ciascuno nell'**ordine** da essi scelto.
 - Un arciere occuperà la **linea di tiro**, mentre gli altri due rimarranno dietro la linea del metro. Non più di un arciere alla volta dovrà trovarsi davanti alla "linea del metro".
 - Concorrenti su **sedia a rotelle**, possono sempre rimanere sulla linea di tiro. Indicheranno il termine dei loro tiri mettendo l'arco sulle ginocchia.
 - Quando un concorrente avanza per tirare, non dovrà estrarre le **frecce** dalla faretra prima di aver preso posizione sulla linea di tiro.
 - Le **violazioni** alle regole **per la gara a squadre** verranno sanzionate come riportato nell'Art.7.8.
- 7.5.2.4 Nelle **Fasi Finali dell'Olympic Round a Squadre** (nel caso di tiri alternati):
- **Una squadra è formata da tre (3) concorrenti**
 - Entrambe le squadre inizieranno a tirare ogni serie di frecce dell'incontro con i tre atleti dietro la "linea del metro".
 - La squadra meglio posizionata nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. La squadra con il minor punteggio cumulativo comincerà i tiri **nella serie successiva**. Se le squadre sono in parità, tirerà per prima la squadra che ha iniziato l'incontro.
 - Quando la prima squadra ha tirato 3 frecce e l'arciere è tornato dietro la "linea del metro" il cronometro di quella squadra si fermerà con il tempo rimanente esposto.
 - Quando il punteggio dell'ultima freccia viene mostrato sulla tabella sotto il bersaglio, il cronometro della seconda squadra comincerà a funzionare ed il primo arciere di quella squadra potrà attraversare la "linea del metro" per iniziare a tirare.

- Questo si ripeterà finché le squadre non abbiano tirato le **sei (6)** frecce o il tempo non sia scaduto.

7.5.3 L' **Olympic Round** negli altri tornei (diversi dai campionati del mondo)

7.5.3.1 Come riportato nell'Art.7.5.2, salvo che:

- Negli **1/8** gli organizzatori possono assegnare uno o due arcieri per battifreccia. Questi andranno al bersaglio per partecipare alla registrazione dei punteggi e al ritiro delle frecce.
- Nei **1/4 di Finale** ci sarà un arciere per battifreccia. Gli incontri potranno essere disputati contemporaneamente a discrezione degli Organizzatori. In tal caso gli arcieri si recheranno al bersaglio per partecipare alla registrazione dei punteggi e al ritiro delle frecce. A meno che non ci sia un numero sufficiente di orologi a ritroso per la misurazione del tempo di ogni singolo incontro, il Direttore dei Tiri controllerà tutti gli incontri in modo sincrono. (*)
- In tutte le **altre fasi Finali** (scontri individuali, tiri alternati) ogni concorrente tirerà su battifreccia separati e non andrà al bersaglio per partecipare alla registrazione dei punteggi e il ritiro delle frecce. Ogni arciere dovrà designare un proprio Agente, il quale osserverà la registrazione dei punteggi e provvederà al ritiro delle frecce. Le frecce saranno restituite all'arciere dopo il completamento di ciascuna serie a partire dalla seconda. (*)

() Tranne che nelle gare del calendario internazionale, gli organizzatori potranno, in accordo con la Giuria Arbitrale del Torneo, limitare alle sole finali a medaglia il tiro alternato. In tale evenienza gli incontri delle fasi finali si disputeranno sulla base di 4 serie di 3 frecce in 2 minuti. Qualora non siano previsti i blinds descritti all'art. 7.2.5.8 i concorrenti si recheranno ai bersagli per la registrazione dei punteggi ed il recupero delle frecce. In tutti gli incontri, esclusi quelli disputati con tiro alternato, potranno essere previsti due concorrenti per battifreccia.*

7.5.3.2 **Olympic Round a Squadre**

- Una Squadra è formata da tre (3) o quattro (4) atleti. (*)
- I componenti della squadra devono essere dichiarati prima dell'inizio della fase di Qualificazione. Tali componenti devono prendere parte alla Qualificazione e non possono essere cambiati.
- il quarto atleta o la riserva, attenderà in un box posto dietro il box per gli allenatori. Se il quarto concorrente è un concorrente su sedia a rotelle, può attendere sulla linea di tiro davanti al box degli allenatori.
- Una squadra può sostituire un concorrente in qualsiasi momento tra una serie di frecce e la successiva.

() Per le gare FITARCO: la squadra è formata esclusivamente da 3 atleti.*

7.5.4 **Tempi limite**

7.5.4.1 Il tempo concesso all'arciere per tirare una freccia negli incontri dell'Olympic Round a tiri alternati, sarà **trenta (30)** secondi.

7.5.4.2 Il tempo concesso all'arciere per tirare una freccia negli spareggi o per i recuperi, sarà **quaranta (40)** secondi.

7.5.4.3 Il tempo concesso ad una squadra per tirare una serie di tre (3) frecce, una ogni concorrente, nell'Olympic Round a squadre in caso di spareggio, sarà un (1) minuto.

7.5.4.4 Il tempo concesso ad un arciere per tirare una serie di tre (3) frecce sarà due (2) minuti; **lo stesso tempo sarà concesso ad una squadra nell'Olympic Round per tirare sei (6) frecce.**

7.5.4.5 Il tempo concesso ad un arciere per tirare una serie di sei (6) frecce sarà quattro (4) minuti.

7.5.4.6 Il tempo limite potrà essere prolungato in circostanze eccezionali.

7.5.5 **Segnali visivi ed acustici.**

7.5.5.1 Quando il tiro è controllato da **semafori** (ad eccezione delle Fasi Finali dell'Olympic Round):

ROSSO: il direttore dei Tiri darà due segnali sonori perché gli arcieri designati (A, B, C oppure AB, CD, oppure tutti i concorrenti) occupino tutti insieme la linea di tiro (ad eccezione della gara Olympic Round a squadre).

VERDE: quando cambia il colore, 20 secondi dopo (10 secondi in tutte le gare a scontri diretti), il Direttore dei Tiri darà un segnale acustico per l'inizio dei tiri.

GIALLO: questa luce si accenderà quando rimangono solo 30 secondi allo scadere del tempo, **ad eccezione delle Fasi Finali dell'Olympic Round quando gli atleti tirano in modo alternato.**

ROSSO: questo significa che il limite di tempo è scaduto (vedi Art.7.5.4) e saranno dati due segnali acustici per avvertire che si devono sospendere i tiri, anche se non sono state tirate tutte le frecce. Qualsiasi arciere ancora sulla linea di tiro dovrà ritirarsi dietro la linea di attesa. Gli arcieri del turno successivo, se del caso, avvanzeranno ed occuperanno la linea di tiro e aspetteranno la luce verde come sopra per iniziare i tiri: il tutto verrà ripetuto come sopra, e così si procederà fino a che tutti non avranno tirato. Per le distanze in cui dovranno essere tirate sei (6) frecce in due serie di tre (3) frecce, quanto sopra verrà ripetuto prima della registrazione dei punteggi. Quando si accende la luce Rossa dopo una serie di tre frecce, di sei frecce (o due serie di tre frecce) o di **sei (6)** frecce (3x2 frecce nell'Olympic Round a Squadre) a seconda delle distanze o della fase, verranno dati tre segnali acustici affinché gli arcieri avanzino verso i bersagli per la registrazione dei punteggi.

- 7.5.5.2 Quando il tiro è controllato mediante pannelli: nella corsia libera sono essenziali due pannelli, di modo che lo stesso lato dei pannelli (giallo o a strisce nere e gialle) sia visibile simultaneamente sia dalle donne che dagli uomini. Il lato a strisce gialle e nere verrà girato verso gli arcieri quale segnale di avvertimento che sono rimasti solo 30 secondi allo scadere del tempo limite. Per tutto il resto del tempo rimarrà girato verso gli arcieri il lato giallo del pannello.
- 7.5.5.3 Ogniqualevolta la linea di tiro viene liberata da tutti gli arcieri, avendo essi finito di tirare le loro frecce, sarà dato immediatamente il segnale appropriato per il cambio o per la registrazione dei punti.
- 7.5.5.4 Nel caso si svolga più di un incontro nello stesso momento, sullo stesso campo di gara e con tiri alternati, non sarà dato alcun segnale sonoro all'inizio di ciascun periodo di tempo tranne che all'inizio dell'incontro.
- 7.5.6 Nessun arciere dovrà occupare la linea di tiro se non quando sarà dato l'apposito segnale.
- 7.5.6.1 Si concederanno 20 secondi affinché gli arcieri lascino libera e gli arcieri del turno successivo occupino, la linea di tiro all'inizio di ogni serie di frecce. Ciò sarà indicato da due segnali acustici.
- 7.5.6.2 Negli scontri individuali a tiro alternato disputati singolarmente, entrambi gli arcieri si posizioneranno sulla linea di tiro. Allo scadere di 10 secondi, un segnale acustico segnalerà l'inizio dei 30 (trenta) secondi concessi al primo arciere per tirare la prima freccia. Non appena la prima freccia sarà stata tirata ed il punteggio mostrato sul numeratore, un segnale acustico segnerà l'inizio dei 30 (trenta) secondi concessi al secondo arciere per tirare una freccia. Gli arcieri continueranno in tale modo ad alternarsi al tiro fino a quando entrambi avranno scoccato tre frecce. Quanto descritto è obbligatorio nella Fase Finale delle gare dei Campionati FITA. (*)
(*) Per gli altri tornei si veda l'art. 7.5.3
- 7.5.7 Se per un qualsiasi motivo venissero **sospesi i tiri** durante una serie, il limite di tempo verrà così regolato:
- 7.5.7.1 Nella prova individuale dell'Olympic Round saranno concessi quaranta (40) o trenta (30) secondi per ciascuna freccia.
- 7.5.7.2 Nella prova a squadre dell'Olympic Round a tiri alternati dei Campionati Mondiali, l'orologio verrà impostato con il tempo rimasto al momento della interruzione di emergenza più cinque (5) secondi. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.
- 7.5.7.3 Nella prova a squadre dell'Olympic Round di altre gare, saranno concessi venti (20) secondi per freccia. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.
- 7.6 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI**
- 7.6.1 Per la registrazione dei punteggi vi saranno **addetti alla registrazione dei punteggi** (marcapunti) in numero sufficiente da garantirne uno ogni battifreccia.
- 7.6.1.1 Tale compito può essere assunto da un concorrente, quando è presente più di un arciere per bersaglio. Sarà nominato un marcapunti per ciascun battifreccia. (*)
(*) Qualora i marcapunti siano concorrenti, si dovranno prevedere 2 marcapunti per ogni battifreccia. Qualora in un battifreccia si ritrovi a gareggiare un solo concorrente dovrà essere assegnato dalla organizzazione un marcapunti esterno che avrà lo stesso diritto dei concorrente ai fini della valutazione del valore di una freccia (art. 7.6.1.4). Al termine della registrazione, dovranno lasciare le tabelle di punteggio su una linea immaginaria situata circa 2 metri davanti alla linea dei bersagli.
- 7.6.1.2 Alle distanze di 90 m, 70 m, 60 m o 50 m per la classe Cadetti (*Allievi*) femminile durante Campionati FITA o Giochi, la **registrazione dei punteggi** avrà luogo dopo ogni seconda serie di 3 frecce o dopo ogni serie di 6 frecce. (*)
(*) Tale disposizione si applica anche alle lunghe distanze per le classi Ragazzi e Giovanissimi.
- 7.6.1.3 Alle distanze di 50m, 40m per la classe Cadetti (*Allievi*) femminile e 30m, la registrazione dei punteggi avrà luogo dopo ogni serie di tre frecce (*).
(*) Tale disposizione si applica anche alle corte distanze per le classi Ragazzi e Giovanissimi.
- 7.6.1.3.Bis Nel FITA 900 Round la registrazione dei punteggi avviene dopo ogni serie di tre o sei frecce, a seconda del caso.
- 7.6.1.4 I marcapunti **registreranno il valore** di ogni freccia sulla Scheda di Punteggio in ordine decrescente come dichiarato dall'arciere (o dalla persona da lui nominata, art.7.6.1.8) a cui le frecce appartengono. Gli arcieri in quel battifreccia controlleranno il valore di ogni freccia che viene dichiarata ed in caso di disaccordo chiameranno l'arbitro assegnato la cui decisione sarà definitiva.
- 7.6.1.5 Nelle **Fasi Eliminatorie dell'Olympic Round**, il valore delle frecce sarà dichiarato da ciascun concorrente. L'avversario controllerà il valore di ciascuna freccia ed in caso di disaccordo chiamerà l'arbitro assegnato la cui decisione sarà definitiva.
- 7.6.1.6 Nelle **Fasi Eliminatorie a squadre dell'Olympic Round** il punteggio sarà cumulativo e in ordine decrescente per le sei (6) frecce di ciascuna squadra; tutti i concorrenti si potranno recare ai bersagli ed uno per squadra chiamerà i punti alla presenza di un arbitro. Un concorrente della squadra avversaria, controllerà il valore di ciascuna freccia ed in caso di disaccordo chiamerà l'arbitro assegnato la cui decisione sarà definitiva. (vedere anche Art.7.6.1.8).

- 7.6.1.7 Nelle **Fasi Finali dell'Olympic Round**, il valore delle frecce verrà in primo luogo determinato dagli Arbitri Registratori man mano che esse sono tirate. Tale valore preliminare non ufficiale sarà verificato ed eventualmente rettificato se richiesto dal rappresentante nominato dall'atleta quando verrà effettuata la registrazione ufficiale del punteggio. I rappresentanti dei concorrenti/squadra, avversari controlleranno il valore di ciascuna freccia ed in caso di disaccordo chiameranno l'arbitro assegnato la cui decisione sarà definitiva. (*)
- (*) *Quanto disposto da tale articolo si applica nel caso in cui sia previsto l'uso dei blind di cui all'art.7.2.5.8. In caso contrario si applica la medesima procedura prevista per la Fase Eliminatoria (Artt.7.6.1.5 e 7.6.1.6).*
- Ai Giochi Olimpici** gli art. 7.6.1.5-7 si intendono come segue:
 Nell'Olympic Round (Eliminatorie e Finali) il valore delle frecce verrà in primo luogo determinato e registrato da spotter e marcapunti man mano che esse sono tirate. Tale valore preliminare non ufficiale sarà verificato dall'arbitro di bersaglio se necessario quando verrà effettuata la registrazione ufficiale del punteggio. Il rappresentante dei concorrenti/squadra avversari controlleranno il valore delle frecce vicino alle linee di separazione ed in caso di disaccordo tra i due rappresentanti si chiamerà l'arbitro di bersaglio la cui decisione sarà definitiva. Per verificare il punteggio l'arbitro di bersaglio chiamerà i valori delle frecce in ordine discendente. Il marcapunti e l'agente dell'arciere controllerà la correttezza del punteggio sulla tabella marcapunti. L'arbitro di bersaglio dovrà siglare ogni variazione di punteggio. (NOTA: bylaw ottobre 2005)
- 7.6.1.8 Gli arcieri possono **delegare** il loro Capitano di Squadra o altro arciere del loro stesso bersaglio a registrare il punteggio delle loro frecce e a raccoglierle, purché l'arciere interessato non si rechi al bersaglio (per esempio: concorrenti disabili).
- 7.6.2 Il punteggio di una freccia sarà registrato in base alla **posizione dell'asta** sulla superficie del bersaglio. Nel caso che l'asta di una freccia tocchi due colori o tocchi una delle linee di divisione delle zone di punteggio, a tale freccia verrà attribuito il valore più alto delle due zone interessate.
- 7.6.2.1 Le frecce e la superficie del bersaglio **non potranno essere toccate** fino a quando tutte le frecce di quel bersaglio siano state registrate.
- 7.6.2.2 Se vengono trovate nei bersagli o sul terreno delle corsie di tiro **più frecce rispetto al numero consentito** appartenenti allo stesso arciere (o componente la squadra) verranno registrate soltanto le tre (o sei a seconda del caso) con punteggio inferiore. Se si riscontrasse un caso di recidiva gli arcieri o le squadre potranno essere squalificati.
- 7.6.2.3 Qualora manchi un frammento di una visuale comprendente una linea di divisione oppure la zona in cui si incontrano due colori, oppure se la linea di divisione è spostata da una freccia, si terrà conto di una linea circolare immaginaria per giudicare il valore di qualsiasi freccia che possa colpire detta parte.
- 7.6.2.4 Tutti i **fori delle frecce** che si trovano nelle zone a punto dovranno essere contrassegnati ogni volta che si effettua la registrazione del punteggio e le frecce vengono estratte dal bersaglio.
- 7.6.2.5 Le frecce conficcate nel supporto e non visibili sulla superficie della visuale potranno essere registrate solo da un Arbitro.
- 7.6.2.6 Una freccia:
- 7.6.2.6.1 che colpisce il battifreccia e poi **rimbalza**, otterrà un punteggio corrispondente al suo punto di impatto con il bersaglio, sempre che tutti i fori di freccia siano stati contrassegnati e che si possa identificare un foro o un segno non marcato.
- Quando si verifica un **rimbalzo**:
- con arcieri che tirano uno alla volta su ciascun battifreccia, l'arciere interessato, dopo aver tirato la sua serie di tre o sei frecce, rimarrà sulla linea di tiro tenendo la bandierina al di sopra della testa come segnalazione per gli Arbitri;
 - con più arcieri che tirano contemporaneamente su ogni battifreccia, tutti gli arcieri di quel determinato battifreccia, qualora si verifichi un rimbalzo, dovranno interrompere i tiri e rimanere sulla linea di tiro con la bandierina sollevato sopra la testa.
 - Quando tutti gli arcieri che si trovano sulla linea di tiro per quella serie hanno terminato di tirare le loro frecce oppure sia trascorso il limite di tempo, a seconda del caso, il Direttore dei Tiri interromperà i tiri (*). L'arciere la cui freccia è rimbalzata, si recherà al bersaglio accompagnato da un Arbitro, il quale valuterà il punto di impatto, ne annoterà il valore e segnerà il foro e poi parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie. (**) La freccia rimbalzata dovrà rimanere dietro al bersaglio fino a quando non sia stato registrato il punteggio di quella serie. Una volta che il campo è nuovamente libero, il Direttore dei Tiri darà il segnale per la ripresa dei tiri per i concorrenti del bersaglio dove si è verificato il rimbalzo.
- (*) *con una serie di quattro segnali acustici*
 (**) *Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art.7.6.1.1) e l'annotazione sia stata fatta su di essa, l'arbitro non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*

- Questi concorrenti dovranno completare la loro serie di tre o sei frecce prima che si possano riprendere i tiri generali o la registrazione dei punteggi. Nel frattempo nessun arciere dovrà occupare la linea di tiro.

- 7.6.2.6.2 che colpisce il battifreccia e vi **rimane penzolante**, obbligherà l'arciere o gli arcieri di tale battifreccia ad interrompere i tiri dandone segnalazione sollevando la bandiera. Quando i tiri di quella serie sono stati completati da parte degli altri arcieri sulla linea di tiro, un Arbitro accompagnato dall'arciere prenderà nota del valore della freccia, (*) la toglierà dal bersaglio, segnerà il foro e collocherà la freccia dietro al bersaglio. Le rimanenti frecce verranno tirate dall'arciere/i sul bersaglio in questione prima che il Direttore dei Tiri dia l'ordine di continuare i tiri generali o la registrazione dei punteggi. L'Arbitro interessato parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie.
() Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art. 7.6.1.1) e la annotazione sia stata fatta su di essa, l'arbitro non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*
- 7.6.2.6.3 che colpisce il battifreccia e lo **attraversa** completamente, sarà registrata con il punteggio relativo alla posizione del foro sul bersaglio, purché tutti i fori siano stati segnati e possa essere identificato un foro non marcato.
- 7.6.2.6.4 che colpisce la cocca di un'**altra freccia**, rimanendovi infissa, otterrà un punteggio conforme a quello del valore della freccia colpita.
- 7.6.2.6.5 che colpisce un'**altra freccia** e poi colpisca il bersaglio dopo la **deviazione** otterrà un punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio.
- 7.6.2.6.6 che colpisce un'**altra freccia** e poi **rimbalzi** otterrà un punteggio pari al valore della freccia colpita, a condizione che la freccia danneggiata possa essere identificata.
- 7.6.2.6.7 che colpisce un **bersaglio diverso** da quello cui è assegnato l'arciere, sarà considerata come parte di quella serie e sarà registrata come non andata a bersaglio.
- 7.6.2.6.8 fuori la zona di punteggio più esterna sarà registrata come non andata a bersaglio.
- 7.6.2.7 Una freccia che venga **trovata sul terreno** davanti o dietro al battifreccia e che sia stata reclamata come rimbalzo o come freccia che abbia attraversato tutto il supporto deve, secondo l'Arbitro(i), aver prima colpito il bersaglio. In caso di rimbalzo o freccia passata attraverso il supporto, se verranno riscontrati sul bersaglio più fori non marcati, verrà assegnato al concorrente il punteggio corrispondente al foro di più basso valore non marcato.
- 7.6.2.8 Nell'**Olympic Round**, le frecce che rimbalzano o che passano attraverso il battifreccia o pendenti dallo stesso non arrestano la competizione.
- 7.6.2.9 **Una freccia non andata a punto (miss) verrà registrata come "M" nella tabella di punteggio.**
(NOTA: bylaw ottobre 2005)
- 7.6.3 Il Direttore dei Tiri si dovrà assicurare che, dopo la registrazione del punteggio, non **sia rimasta alcuna freccia sui battifreccia** prima che venga dato segnale di riprendere i tiri.
- 7.6.3.1 Nel caso in cui le frecce siano incidentalmente rimaste sul bersaglio, i tiri non verranno interrotti. Un arciere potrà effettuare quella serie con altre frecce oppure recuperare le frecce non tirate dopo che i tiri effettuati su quella distanza siano terminati. In tali circostanze, un arbitro parteciperà alla registrazione del punteggio dopo quella serie, assicurandosi che le frecce rimaste sul bersaglio siano riscontrate sulla tabella di punteggio dell'arciere prima che qualunque freccia venga estratta dal bersaglio.
- 7.6.3.2 Nel caso in cui un arciere **lasci delle frecce**, per es. sul terreno nella zona dei bersagli, egli potrà usarne altre purché ne informi un Arbitro prima di iniziare a tirare.
- 7.6.4 Le **schede di punteggio** saranno **firmate** dal marcapunti e dall'arciere, il che denoterà che l'arciere è d'accordo con il valore di ogni freccia. Se il marcapunti partecipa ai tiri, la sua scheda di punteggio sarà firmata da un altro arciere dello stesso bersaglio. (*)
() Nel caso in cui vi siano due marcapunti per bersaglio e qualora si verifichi una discrepanza nel punteggio totale riportato nelle due tabelle di punteggio, il totale che comprende la freccia con il più basso valore sarà considerato definitivo.*
- 7.6.4.1 **Negli incontri Eliminatori, le schede di punteggio verranno firmate da entrambi i concorrenti; ciò indicherà che i due atleti concordano sul valore di ogni singola freccia, sulla somma totale, sul numero di X nonché sul risultato dell'incontro.** *NOTA: New bylaw ott.2005*
- 7.6.5 In caso di **parità di punteggio**, la posizione in classifica sarà determinata secondo l'ordine seguente:
- 7.6.5.1 per i casi di **parità in tutte le gare**, ad eccezione di quanto stabilito nel successivo Art.7.6.5.2:
- Individuale e a squadre
 - maggior numero di 10 (inclusi i dieci interni)
 - maggior numero di X (10 interni)
 - in caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "a pari merito". Al fine della posizione nel diagramma degli scontri diretti per le fasi Eliminatorie, sarà effettuato un sorteggio con il lancio della moneta per determinare la posizione dei "pari merito".
- 7.6.5.2 In caso di parità riguardante **l'ingresso nelle fasi Eliminatorie o la progressione** in una qualsiasi fase della gara o per decidere **l'assegnazione di una medaglia** al termine di una fase a

- scontri diretti, si disputeranno spareggi per risolvere le parità (senza considerare il numero dei 10 e delle X):
- 7.6.5.2.1 Parità riguardanti l'ingresso nelle Fasi Eliminatorie saranno risolte alla distanza disputata per ultima non appena verificato il risultato della qualificazione. Alla distanza dei 30 m la disposizione dei bersagli sarà la seguente:
- nell'individuale ci sarà un concorrente per battifreccia su battifreccia "neutrali" posti al centro del campo
 - nell'individuale quando si usano bersagli multipli, il concorrente tirerà al centro nella stessa posizione usata nella gara (A, B, C o D)
 - per le squadre si utilizzerà un battifreccia per squadra posti al centro del campo, con una visuale singola o tre centri da 80 cm con disposizione triangolare. I singoli componenti la squadra, qualora vengano usate visuali multiple, decideranno su quale centro tirare.
- 7.6.5.2.2 **Individuali (scontri diretti):**
- spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi)
 - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la freccia più vicina al centro risolverà la parità; oppure
 - successivi spareggi su singola freccia fino alla soluzione della parità dalla freccia più vicina al centro.
- 7.6.5.2.3 **Squadre (scontri diretti):**
- Spareggio su una serie di tre (3) frecce (una freccia ogni concorrente) con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
 - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
 - se ancora in parità, la seconda e poi la terza freccia più vicina al centro risolveranno la parità;
 - se necessario, si tireranno ulteriori spareggi su serie di tre (3) frecce (una freccia ogni concorrente) con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;
 - il tempo limite per una serie di spareggio sarà un (1 minuto).
- 7.6.5.2.4 I concorrenti dovranno rimanere sul campo di gara fino a quando non vengono ufficialmente informati sugli eventuali spareggi. I concorrenti che non sono presenti al momento dell'annuncio di spareggio saranno dichiarati perdenti di quell'incontro.
- 7.6.6 Ai Campionati Mondiali la classifica seguirà le precedenti procedure, comunque gli atleti eliminati durante l'Olympic Round con uguali punteggi saranno classificati secondo l'art.7.6.5.1 (per i dettagli vedi "Manuale degli organizzatori per i Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto, Appendice II").
- 7.6.7 Per le altre gare, la classifica seguirà le precedenti procedure; in ogni caso i concorrenti eliminati durante l'Olympic Round con pari punteggi saranno classificati a pari merito e verrà data loro la stessa posizione (senza considerare il numero di 10 e di X).
- 7.6.8 Gli organizzatori devono, alla fine del torneo, fornire la classifica completa a tutti i partecipanti: Atleti, Capitani di Squadra, Membri del Consiglio e del Congresso che sono presenti, Arbitri e Direttore dei Tiri. (*)
- (*) *Per le gare non inserite nel calendario della FITA si applica unicamente quanto disposto dal Regolamento Sportivo FITARCO*
- 7.7 CONTROLLO DEI TIRI E SICUREZZA**
- 7.7.1 Sarà nominato un **Direttore dei Tiri**.
- 7.7.1.1 Ogni qualvolta possibile, sarà un Arbitro. Egli non dovrà partecipare ai tiri.
- 7.7.1.2 Gli Organizzatori potranno nominare degli assistenti, se necessario e a propria discrezione, per aiutare il Direttore dei Tiri ad assolvere i propri compiti.
- 7.7.2 Il Direttore dei Tiri istituirà e metterà in atto ogni ragionevole misura di sicurezza che egli consideri necessaria (vedi anche Art.7.1.1.10). I suoi compiti comprendono:
- 7.7.2.1 Controllare i tiri, regolare i tempi delle serie e l'ordine con il quale i concorrenti occuperanno la linea di tiro;
- 7.7.2.2 Esercitare controllo sull'uso di altoparlanti, attività dei fotografi ecc., affinché i tiratori non siano disturbati;
- 7.7.2.3 Assicurarsi che gli spettatori rimangano dietro alle barriere che recintano il campo di tiro;
- 7.7.2.4 In caso di emergenza darà una serie di non meno cinque (5) segnali acustici per indicare che i tiri devono cessare. Se per qualsiasi ragione, i tiri venissero interrotti nel corso di una serie, verrà dato un solo segnale acustico per annunciare la loro ripresa.
- 7.7.2.5 Un arciere che arrivi **dopo l'inizio dei tiri** sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà, nel qual caso egli potrà recuperare le frecce non scoccate dopo che sia terminata la distanza in corso in quel momento, tuttavia non in numero superiore a 12 frecce. Nelle fasi dell'Olympic Round, all'arciere non è concesso di recuperare alcuna freccia.

- 7.7.2.6 Il Direttore dei Tiri, consultati gli arbitri, ha l'autorità di **prolungare il Limite di Tempo** per circostanze eccezionali. Un simile provvedimento dovrà essere annunciato ai concorrenti prima che esso sia messo in vigore. In casi del genere, la classifica dei risultati finali riporterà il provvedimento speciale, fornendone il motivo. Quando si usano dispositivi visivi di controllo del tempo, il tempo di trenta secondi rimarrà invariato.
- 7.7.3 Nessun arciere potrà **tendere il suo arco** con o senza freccia ad eccezione di quando egli si trova sulla linea di tiro. Se si usa una freccia, l'arciere dovrà mirare nella direzione del bersaglio, ma soltanto dopo essersi assicurato che lo spazio davanti e dietro ai bersagli sia sgombro.
- 7.7.3.1 Se un arciere rilascia una freccia, intenzionalmente o meno, mentre tende il suo arco con una freccia incoccata prima che si inizino i tiri o durante gli intervalli tra le distanze, **perderà il punteggio più alto** della successiva serie di frecce da tirare.
- 7.7.3.2 Il marcapunti dovrà fare un'annotazione in proposito, sulla scheda punteggio dell'arciere e registrare i valori di tutti i tiri a punto di tale serie (3 o 6 frecce a seconda del caso) ma la freccia con il punteggio più alto sarà annullata. Tale azione deve essere siglata da un Arbitro e dall'arciere interessato.
- 7.7.4 Mentre i tiri sono in corso, soltanto gli arcieri di turno potranno sostare sulla **linea di tiro** (vedi Art.7.5.6).
- 7.7.4.1 Tutti gli altri arcieri dovranno rimanere con la loro attrezzatura dietro la linea di attesa. Dopo aver scoccato le proprie frecce, ogni arciere dovrà immediatamente ritirarsi dietro la linea di attesa e può lasciare il suo cannocchiale sulla linea di tiro.
- 7.7.4.2 Nella prova a Squadre dell'Olympic Round un solo arciere alla volta potrà trovarsi sulla linea di tiro mentre gli altri due componenti della squadra rimarranno dietro la linea di attesa di un metro aspettando che il primo arciere si sia ritirato dietro la stessa linea (vedi art.7.5.2.3 per i concorrenti disabili).
- 7.7.5 Nessun arciere può **toccare l'attrezzatura** di un altro arciere senza aver prima ottenuto il consenso di quest'ultimo. Casi gravi possono portare a sanzioni.
- 7.7.6 E' **vietato fumare** nell'area dei concorrenti e/o di fronte alla stessa.
- 7.7.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri, consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di **sicurezza** o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Giuria Arbitrale e/o dal Direttore dei Tiri ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara.
- 7.8 PENALITÀ**
Viene esposto di seguito, un riepilogo di penalità e/o sanzioni applicate agli atleti in caso di infrazione alle norme o per condizioni non rispettate, e le conseguenze di tali azioni su atleti e ufficiali di squadra.
- 7.8.1 Ammissione, squalifica**
- 7.8.1.1 Un arciere non può partecipare alle gare se non risponde ai requisiti stabiliti nel Capitolo 2 dei Regolamenti FITA.
- 7.8.1.2 Qualora risulti che un concorrente abbia infranto qualcuna delle regole menzionate **nel Capitolo 2** potrà essere squalificato dalla gara con conseguente annullamento della posizione ottenuta.
- 7.8.1.3 Un arciere non può partecipare ai Campionati FITA se l'Associazione Membro di appartenenza non risponde ai requisiti stabiliti dall'Art. 3.7.2.
- 7.8.1.4 Se un arciere gareggia in una Classe come da Capitolo 4.2, senza però averne rispettato i requisiti di appartenenza, sarà squalificato dalla gara e la sua posizione annullata.
- 7.8.1.5 Se un arciere risulta aver violato le normative Anti-doping, Libro 1, Appendice 5, sarà soggetto alle seguenti sanzioni (vedi anche Libro 1, Appendice 5, art.10):
- Indipendentemente dalle sanzioni applicate dall'Associazione Membro di appartenenza, la FITA annullerà i risultati ottenuti e le eventuali medaglie o premi conquistati saranno restituiti all'Ufficio FITA.
 - Se viene riscontrata una violazione alla Normativa Anti-doping durante la gara da parte di un membro di una squadra, questa sarà squalificata dalla gara.
 - In aggiunta a queste sanzioni, sarà applicato l'Art.9, 10 e 11 dell'Appendice 5.
 - Un arciere non idoneo per infrazione doping, non potrà prendere parte a gare organizzate dalla FITA o da suoi membri, fino al termine del periodo di non idoneità. (Appendice 5, Art.10.3)
- 7.8.1.6 Il punteggio conseguito da un arciere che ha usato un'attrezzatura non conforme ai Regolamenti FITA può essere annullato (Art.7.3)
- 7.8.1.7 Il punteggio di un arciere o una squadra che ha ripetutamente scoccato più frecce rispetto a quelle consentite in ogni serie, può essere annullato (Art.7.6.2.2)
- 7.8.1.8 Se viene riscontrata trasgressione intenzionale a qualsiasi norma e regolamento, l'arciere può essere ritenuto non idoneo a partecipare quindi squalificato dalla gara ed annullata la relativa posizione ottenuta.

- 7.8.1.9 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri, consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di sicurezza o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Giuria Arbitrale di Gara e/o dal Direttore dei Tiri a interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara (Art.7.7.7).
- 7.8.2 Perdita del punteggio di una freccia**
- 7.8.2.1 Un arciere che arrivi dopo l'inizio dei tiri sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà (Art.7.7.2.5).
- 7.8.2.2 Nel caso di guasto alla propria attrezzatura, un arciere potrà tirare (recuperare) solo il numero di frecce che potrà tirare entro 15 minuti seguendo l'ordine di tiro standard per le frecce di recupero, dopodiché perderà il numero di frecce che non è riuscito a scoccare (Art.7.4.2.4. Vedi Art.7.4.2.6 per problemi medici imprevisti).
- 7.8.2.3 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo concesso o fuori sequenza, sarà considerata come parte di quella serie con conseguente perdita del punteggio più alto della serie, e sarà registrata come non andata a bersaglio. **Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro sollevando un cartellino rosso.**
- 7.8.2.4 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di prova (cioè dopo l'estrazione delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito **nella serie successiva. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro sollevando un cartellino rosso.**
- 7.8.2.5 Nella prova a squadre dell'Olympic Round se uno dei tre componenti la squadra tira una freccia prima o dopo il segnale che indica l'inizio o la fine dei tiri, questa verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore di quella serie della intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio. **Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro sollevando un cartellino rosso.**
- 7.8.2.6 Se vengono trovate sul bersaglio o accanto ad esso o sul terreno delle corsie di tiro più **del numero consentito** di frecce verranno registrate soltanto le tre (o sei ~~e nove~~ a seconda del caso) con punteggio inferiore (Art.7.6.2.2).
- 7.8.2.7 Nella prova a squadre dell'Olympic Round, se un membro di squadra tira più di **due (2)** frecce si applica la seguente normativa:
nel caso in cui qualsiasi concorrente non tiri tutte le proprie **due (2)** frecce in una serie di **sei (6)** frecce, le frecce non tirate comunque saranno conteggiate in quella serie. Una freccia non tirata sarà registrata come non andata a bersaglio. Se il numero totale di frecce, incluse tutte quelle non tirate, in qualsiasi serie, supera le **sei (6)** frecce, si applicherà l'art.7.8.2.6.
- 7.8.2.8.8 Se una squadra tira più del numero previsto di frecce prima di tornare dietro la linea del metro, la squadra perderà il punteggio più alto di quella serie. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro sollevando un cartellino rosso.**
- 7.8.2.9 Se una freccia non colpisce una zona di punteggio o colpisce un bersaglio diverso da quello assegnato al concorrente, sarà considerata come parte di quella serie e sarà registrata come freccia non andata a bersaglio (Art.7.6.2.6.7 e 7.6.2.6.8).
- 7.8.3 Penalità di tempo per la prova a squadre** (per i dettagli della procedura vedi "Manuale degli Organizzatori per i Campionati Tiro alla Targa all'Aperto):
- 7.8.3.1 Se un membro di una squadra attraversa la "linea del metro" troppo presto, l'Arbitro mostrerà o un cartellino giallo o accenderà una luce gialla di fronte alla linea di tiro per indicare che tale concorrente dovrà tornare dietro la "linea del metro" per ricominciare o per essere rimpiazzato da un altro arciere che deve ancora tirare il quale dovrà partire da dietro la "linea del metro".
- 7.8.3.2 Se la squadra non rispetta il cartellino giallo (o la luce) ed il concorrente scocca la sua freccia, sarà annullata la freccia di quella serie con il valore più alto della squadra. **Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro sollevando un cartellino rosso.**
- 7.8.3.3 Sarà applicata la stessa procedura nel caso in cui un membro di una squadra estragga dalla faretra una freccia prima di essere in posizione sulla linea di tiro.
- 7.8.4 Ammonizioni**
- Concorrenti ammoniti più di una volta e che comunque continuano ad infrangere le seguenti regole FITA o che non seguono decisioni e direttive (che possono essere appellabili) (*) degli arbitri assegnati, subiranno le conseguenze come da Art.7.8.1.8.
- (*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia*
- 7.8.4.1 Non è permesso fumare dentro e/o davanti l'area dei concorrenti (Art.7.7.6).
- 7.8.4.2 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro concorrente senza il suo consenso (Art.7.7.5)
- 7.8.4.3 Nessun concorrente può tendere in suo arco, con o senza freccia, ad eccezione di quando si trova in posizione sulla linea di tiro (Art.7.7.3).

- 7.8.4.4 Quando si stanno svolgendo i tiri, potranno essere sulla linea di tiro solo i concorrenti di quel turno (Art.7.7.4).
- 7.8.4.5 Un concorrente non può sollevare il braccio dell'arco fino a che non viene dato il segnale di partenza del tempo (Art.7.4.3).
- 7.8.4.6 Né le frecce né la visuale possono essere toccate fino a che tutte le frecce di quel bersaglio sono state registrate (Art.7.6.2.1).
- 7.8.4.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri sia suscettibile, nel caso di rilascio involontario, di scagliare la freccia al di là della zona di sicurezza o dei dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.) (Art.7.7.7).
- 7.9 ARBITRAGGIO**
- 7.9.1 I compiti dell'Arbitro sono di assicurare che la gara si svolga in rispetto dei Regolamenti FITA e con lealtà sportiva da parte di tutti i concorrenti.
- 7.9.1.1 Dovrà essere sempre presente minimo un arbitro. Sarà nominato almeno **un arbitro ogni 10 bersagli (*)** ad eccezione delle gare disputate secondo l'Art.3.11.1.1. I loro **compiti** saranno:
() Quanto disposto dall'art.7.9.1.1 si applica alle sole gare valide per i riconoscimenti FITA. Per le altre gare si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico Arbitri.*
- 7.9.1.2 Controllare tutte le **distanze** e la corretta **disposizione** del campo di tiro; le dimensioni delle **visuali** e dei **supporti battifreccia**; la corretta **altezza** delle visuali dal terreno e che tutti i supporti battifreccia siano sistemati ad un'**angolazione** uniforme.
- 7.9.1.3 Controllare tutta la necessaria **attrezzatura del luogo di svolgimento** della gara.
- 7.9.1.4 Controllare l'**attrezzatura di tutti i concorrenti** prima che la gara inizi (l'orario deve essere inserito nel programma della gara) (*) e in qualsiasi momento nel corso della gara.
() Facoltativo per le gare non valide per i riconoscimenti FITA*
- 7.9.1.5 Controllare lo **svolgimento dei tiri**.
- 7.9.1.6 Controllare lo svolgimento della **registrazione dei punteggi**.
- 7.9.1.7 **Consultarsi con il Direttore dei Tiri** su questioni che possono crearsi in merito ai tiri.
- 7.9.1.8 Occuparsi di tutte le **controversie e appelli** che si possono verificare e, quando è il caso, passarle alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*)
- 7.9.1.9 In unione con il Direttore dei Tiri, **interrompere i tiri**, se necessario, a causa di condizioni meteorologiche, di black-out elettrici, di incidente grave, o altre simili circostanze, ma assicurarsi, ammesso che sia possibile, che il programma di ciascun giorno sia completato in quello stesso giorno.
- 7.9.1.10 Prendere in considerazione tutti i **reclami** o richieste pertinenti dei Capitani di Squadra e, qualora necessario, prendere gli opportuni provvedimenti. Le decisioni collettive saranno prese a maggioranza semplice di voti. Nel caso di parità, il voto del Presidente sarà decisivo.
- 7.9.1.11 Le **questioni** riguardanti lo svolgimento dei tiri o la condotta di un concorrente dovranno essere sottoposte agli Arbitri senza indebiti ritardi e in ogni caso prima della premiazione. La decisione degli Arbitri o della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*), a seconda del caso (*) dovrà considerarsi definitiva.
() laddove sia presente la Commissione di Garanzia*
- 7.9.1.12 Assicurarsi che i concorrenti e i rappresentanti delle squadre si attengano **allo Statuto ed ai Regolamenti FITA (*)** nonché alle decisioni e direttive che gli arbitri possono ritenere necessarie.
() nonché, per i tesserati FITARCO, allo Statuto e ai Regolamenti FITARCO*
- 7.10 QUESITI E CONTROVERSIE**
- 7.10.1 Qualsiasi concorrente dovrà riportare ad un Arbitro eventuali quesiti circa il **valore di una freccia** sul bersaglio prima che ne venga estratta alcuna.
- 7.10.1.1 La **decisione** di quello stesso Arbitro sarà **definitiva**.
- 7.10.1.2 Un errore sulla scheda di un punteggio **può essere corretto** prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio **a condizione che tutti i concorrenti su quel bersaglio concordino con la correzione**; la correzione dovrà essere autenticata ed essere siglata da **tutti i concorrenti su quel bersaglio**. Qualsiasi altra controversia inerente la registrazione su una scheda di punteggio dovrà essere riferita ad un arbitro. **NOTA: bylaw ottobre 2005**
- 7.10.1.3 Se l'**attrezzatura sul campo di gara** fosse difettosa o la visuale di un bersaglio dovesse consumarsi o comunque deteriorarsi in modo considerevole, un Arciere o il suo Capitano di squadra potranno appellarsi ad un Arbitro per far sostituire o riparare l'articolo difettoso.
- 7.10.2 Le questioni relative allo **svolgimento dei tiri** o alla **condotta di un concorrente** saranno presentate agli Arbitri prima dell'inizio della fase successiva della competizione.
- 7.10.2.1 Quesiti relativi ai **risultati pubblicati** giornalmente dovranno essere presentati agli Arbitri senza alcun indebito ritardo, e in ogni caso dovranno essere presentati in tempo utile per consentire eventuali correzioni prima dell'assegnazione dei premi.

7.11

APPELLI

7.11.1

Nel caso in cui un concorrente non sia soddisfatto della decisione presa dagli Arbitri potrà, con l'eccezione di quanto previsto nel precedente Art.7.10.1, appellarsi alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) come da Art.3.13. I trofei o i premi che possono in qualche modo essere interessati da una controversia non verranno assegnati fino a quando la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) non avrà preso la sua decisione. (*)

() La Commissione di Garanzia è obbligatoria nelle gare del calendario internazionale. Nei casi in cui, nelle gare dei calendari nazionale e interregionale, la Commissione di Garanzia non sia stata costituita, le decisioni degli arbitri saranno definitive (art. 7.9.1.11).*

Libro 3

Capitolo 8 GARE DI TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

(I dettagli riguardanti l'organizzazione di Campionati FITA, sono contenuti nel Manuale degli Organizzatori e nell'Appendice 1, Libro 3)

8.1 DISPOSIZIONE DELLA SALA

8.1.1 La sala dovrà corrispondere ai seguenti requisiti:

8.1.1.1 La sala dovrà essere messa in squadra e ciascuna distanza accuratamente misurata da un punto situato sotto la verticale dell'oro di ciascun bersaglio fino alla linea di Tiro.

La tolleranza delle dimensioni della sala sarà di ± 10 cm a 25/18 metri.

8.1.1.2 Sarà indicata la linea di attesa almeno tre (3) metri dietro la Linea di Tiro. (*)

() Nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA tale distanza potrà essere ridotta a 2 metri.*

8.1.1.3 I supporti battifreccia dovranno essere sistemati a qualsiasi angolazione compresa tra la verticale e circa 10 gradi rispetto alla verticale stessa I supporti battifreccia di una stessa linea dovranno essere sistemati con la stessa angolazione.

8.1.1.4 **Le altezze dei centri degli ori dello stesso tipo di visuale in una linea di supporti sul campo, dovranno sempre apparire allineate.**

8.1.1.5 Saranno segnati riferimenti sulla linea di tiro direttamente contrapposti al centro di ogni battifreccia. **Ci sarà inoltre un numero corrispondente a quel bersaglio posizionato tra 1 e 2 metri davanti alla linea di tiro. Se due o più arcieri tirano sullo stesso bersaglio contemporaneamente, la posizione di tiro di ciascun arciere dovrà essere segnata sulla linea di tiro e sarà garantito uno spazio minimo di 80 cm per arciere. (*) Per partecipanti su sedia a rotelle si dovrà considerare uno spazio maggiore (NOTA: modifica 8/10/2005)**

() Nel caso di due concorrenti che tirino contemporaneamente, in alternativa ai contrassegni sulla linea di tiro, essi potranno disporsi ai lati del riferimento relativo al numero di supporto.*

8.1.1.6 Possono essere previste corsie, in cui ci siano non più di due arcieri che tirano contemporaneamente, e che devono essere larghe almeno 160 cm, consentendo un minimo di 80 cm per arciere.

8.1.1.7 Davanti la linea di tiro dovrà essere segnata una "linea dei 3 metri" (vedi Art.8.4.5.1).

8.1.1.8 Si dovrà tenere in considerazione la sorgente di luce, sia essa naturale che artificiale, ed i relativi effetti sul bersaglio.

8.1.1.9 E' raccomandata la separazione delle varie classi sulla linea di tiro.

8.1.1.9bis Gli arcieri delle diverse divisioni tireranno, ove possibile, su battifreccia separati.

8.1.1.10 Ove necessario, saranno innalzate intorno al campo barriere adatte per tenere gli spettatori indietro. Tali barriere dovranno essere ad almeno 10 metri dalle estremità della linea dei bersagli ed almeno 5 metri dietro la linea di attesa.

Nessuno spettatore è autorizzato ad essere al di là della linea dei bersagli. Ove non siano erette barriere laterali, nessuno spettatore potrà trovarsi oltre le barriere poste dietro la linea di attesa.

8.1.1.11 Per il Match Round a Squadre, dovrà essere segnata una linea ben visibile, un metro dietro la linea di tiro. Tale linea dovrà avere larghezza minima di 3 cm.

8.1.1.12 Per il Match Round a Squadre dovranno essere segnati, dietro la "linea del metro", i box riservati agli arcieri ed agli allenatori come mostrato nello schema. **del Manuale per gli Organizzatori.**

8.2 ATTREZZATURA DELLA SALA

8.2.1 Visuali

Vi sono sei tipi di visuali per le gare di Tiro alla Targa al Chiuso:

- Visuale con diametro di 60 cm
- Visuale tripla triangolare da 60 cm
- Visuale tripla verticale da 60 cm
- Visuale con diametro di 40 cm
- Visuale tripla triangolare da 40 cm
- Visuale tripla verticale da 40 cm

Si dovranno utilizzare esclusivamente visuali per Tiro alla Targa al Chiuso prodotte da fabbricanti autorizzati dalla FITA. (*)

() Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA*

8.2.1.1 Descrizione

Visuali, vedi disegno dell'Appendice 1, Libro 3

Le visuali con diametro di 60 cm e 40 cm sono divise da una sottile linea, in cinque zone colorate concentriche disposte dal centro verso l'esterno come segue: Oro (Giallo), Rosso, Azzurro, Nero, Bianco (non ci sono linee divisorie tra l'Azzurro ed il Nero, né tra il Nero ed il Bianco). A sua volta,

ognuno dei colori è diviso da una sottile linea in due zone di uguale larghezza formando così un totale di dieci zone di punteggio la cui larghezza misurata dal centro dell'Oro, risulta:

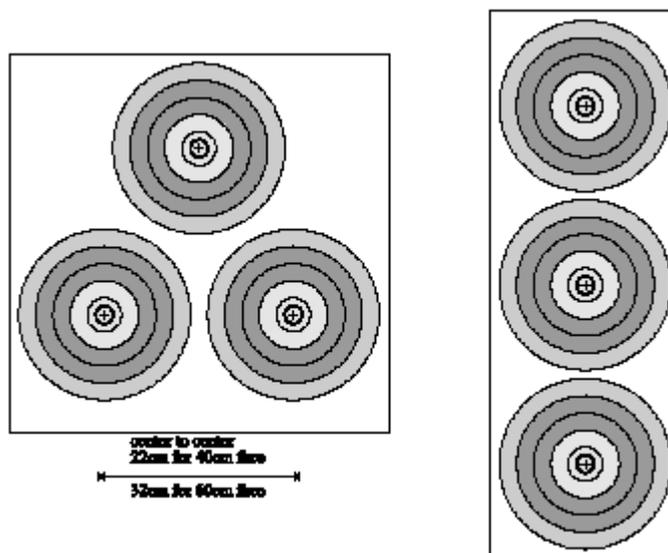
- 3 cm su visuale da 60 cm
- 2 cm su visuale da 40 cm

Tali linee e ogni altra linea di divisione che può essere usata tra i colori, dovranno, in ogni caso, essere tracciate interamente entro la zona di punteggio più elevato. Ogni linea che segna il bordo esterno del Bianco sarà tracciata interamente entro la zona di punteggio. La larghezza delle sottili linee divisorie e delle linee esterne non dovrà superare i 2 mm sia sulla visuale da 60 cm che su quella da 40 cm.

Il centro del bersaglio viene chiamato "pinhole" (foro di spillo) e sarà indicato da una piccola croce (x) le cui linee non dovranno superare 1 mm di larghezza e 4 mm di lunghezza. Per la divisione Compound è previsto un anello interno (dieci) con un diametro di 3 cm nelle visuali da 60 cm e di 2 cm nelle visuali da 40 cm.

In aggiunta, potranno essere utilizzati bersagli tripli come di seguito descritti (per il Match Round dovranno essere utilizzati bersagli tripli da 40 cm. Per i Campionati del Mondo, sono obbligatori i bersagli tripli verticali da 40 cm). Essi hanno la stessa dimensione dei bersagli FITA da 60 e 40 cm, ma con le zone dal cinque all'uno rimosse. La più bassa zona di punteggio è pertanto il sei (Azzurro).

Ogni visuale consiste di tre piccoli bersagli su fondo bianco disposti simmetricamente in uno schema triangolare con i centri rispettivamente in basso a sinistra, all'apice ed in basso a destra, oppure in una colonna verticale. I centri degli ori saranno approssimativamente a 32 cm l'uno dall'altro nel bersaglio da 60 cm ed a 22 cm l'uno dall'altro in quello da 40 cm.



8.2.1.2 Zone di Punteggio e definizione dei Colori

Zona di punteggio	Colore	Scala Pantone
10	Giallo	107U
9	Giallo	107U
8	Rosso	032U
7	Rosso	032U
6	Azzurro	306U
5	Azzurro	306U
4	Nero	Process Black
3	Nero	Process Black
2	Bianco	-
1	Bianco	-

Visuali, vedi disegno nell'Appendice 1, Libro 3.

8.2.1.3 Tolleranza nelle misure

Le variazioni permesse nelle dimensioni del bersaglio per ciascuna delle 10 zone, dovranno essere misurate sul diametro di ciascun cerchio che racchiude ciascuna delle 10 zone. La tolleranza di ciascuno di questi diametri, misurati attraverso il centro, non dovrà eccedere ± 1 mm per le zone del 10, del 9 e dell'8, e ± 3 mm per le altre zone.

Zone	Diametro delle Visuali e zone di punteggio in cm.		Tolleranza in mm ±
	60	40	
10 Interno	3	2	1
10	6	4	1
9	12	8	1
8	18	12	1
7	24	16	3
6	30	20	3
5	36	24	3
4	42	28	3
3	48	32	3
2	54	36	3
1	60	40	3

Per la Divisione Compound sarà registrato come 10 solo la zona dell'anello interno del 10. La parte restante della zona gialla sarà registrata come 9.
Visuali, vedi disegno nell'Appendice 1, Libro 3.

8.2.2 Dimensioni delle visuali alle varie distanze

La visuale da 60 cm dovrà essere utilizzata a 25 metri e quella da 40 cm. a 18 metri.

() Gli atleti delle classi Giovanissimi utilizzeranno la visuale singola da 60 cm a 18 m e la visuale (singola) da 80 cm a 25 m.*

8.2.2.1 Fasi e Visuali

Per il Match Round al Chiuso si dovranno utilizzare visuali triple da 40 cm. Nelle fasi Eliminatorie e Finali le visuali saranno posizionate a coppie su ciascun supporto.

L'utilizzo delle visuali triple verticali è obbligatorio ai Campionati del Mondo Indoor (*).

() L'utilizzo delle visuali triple è obbligatorio alle gare dei Calendari FITARCO ad esclusione della divisione Arco Nudo (tutte le classi) e della classe Ragazzi Arco Olimpico che tireranno su visuali singole da 40 cm.*

8.2.2.1.1 Disposizione di visuali singole o a coppie

Il centro della visuale singola o del bersaglio intermedio delle visuali verticali triple si troverà a 130 cm da terra. Nel caso di utilizzo di bersagli tripli triangolari, l'altezza sarà riferita ai centri dei due bersagli inferiori. Nel caso di disposizione a coppie la distanza minima tra la zona di punteggio delle due visuali dovrà essere 10 cm; per le visuali da 60 cm, la distanza minima sarà di 2 cm.

8.2.2.1.2 Disposizione di 4 visuali singole da 40 cm o triple triangolari.

In caso di utilizzo di 4 visuali da 40 cm, l'altezza massima del centro della visuale superiore sarà di 162 cm dal terreno. Il centro della visuale inferiore sarà a un minimo di 100 cm dal terreno.

Nel caso di utilizzo di bersagli tripli a triangolo da 40 cm, la misura massima sarà riferita ai centri più alti dei bersagli superiori e quella minima ai centri più bassi dei bersagli inferiori. La distanza minima delle zone di punteggio dei due centri posti alla stessa altezza sarà di 10 cm. Ogni visuale dovrà essere posizionate nel suo quarto del supporto battifreccia (vedi disegno nell'Appendice 1, Libro 3).

8.2.2.1.3 Disposizione di 4, 3 o 2 visuali triple verticali da 40 cm.

In caso di utilizzo di 3 o 4 visuali triple verticali da 40 cm, il centro della visuale si dovrà trovare a 130 cm dal terreno.

Nel caso di 4 visuali triple verticali, la distanza tra le zone di punteggio della seconda e terza colonna sarà minimo 10 cm e tra le zone di punteggio della colonna 1 e 2 e quelle della colonna 3 e 4 di massimo 5 cm.

Con 3 visuali triple verticali (tiri di spareggio a squadre), lo spazio tra le zone di punteggio di ciascuna colonna dovrà essere di minimo 10 cm.

Con 2 visuali triple verticali (prova individuale e a squadre) lo spazio tra le zone di punteggio di ciascuna colonna dovrà essere di minimo 25 cm.

8.2.2.2 Materiale delle visuali. Le visuali possono essere di carta o di altro materiale adatto. Tutte le visuali utilizzate nella stessa gara dovranno essere uniformi nel colore e nel materiale.

8.2.3 I supporti battifreccia

Il supporto, sia esso rotondo o quadrato, dovrà essere largo abbastanza da assicurare che l'eventuale freccia che colpisca il battifreccia e manchi di poco il bordo esterno del bersaglio, rimanga infissa nel supporto stesso.

8.2.3.1 Qualsiasi parte del battifreccia e del suo supporto che possa danneggiare le frecce, dovrà essere protetta. Particolare attenzione dovrà essere riposta per evitare che le frecce che attraversano il supporto vengano danneggiate dallo stesso, specie quando si utilizzano più bersagli sullo stesso battifreccia.

8.2.3.2 I supporti dovranno portare i numeri di bersaglio. I numeri saranno alti 30 cm (*) e composti da cifre nere su fondo giallo, alternate a cifre gialle su fondo nero (per esempio: N.1 Nero su fondo

giallo, N.2 Giallo su fondo nero, ecc.). I numeri saranno fissati sopra o sotto il centro di ciascun bersaglio, in maniera da lasciare libera la visuale.

() Per le gare FITARCO: i numeri dovranno avere un'altezza compresa tra 20 cm e 30 cm. Tutti i numeri della stessa linea di bersagli dovranno comunque avere la medesima altezza.*

8.2.4 **Dispositivi per il controllo dei tempi Acustici e Visivi**

Il Direttore dei Tiri (vedi art. 8.7.1) controllerà:

- l'inizio e la fine di ogni tempo limite, con un fischietto o con un dispositivo che dia segnalazioni acustiche ben udibili
- ogni tempo limite per mezzo di orologi digitali, semafori, bandiere, pannelli e/o altro semplice dispositivo, in aggiunta al segnale sopra descritto

8.2.4.1 In caso di **una piccola** (NOTA: **modifica ottobre 2005**) discrepanza tra il controllo acustico del tempo e quello visivo, sarà prioritario il dispositivo acustico.

8.2.4.2 Potranno essere usati i seguenti dispositivi: (*)

() I dispositivi elettrici dovranno essere alimentati secondo quanto disposto dal DPR n.547/1955 e n.459/1996*

• **Semafori**

I colori saranno nell'ordine Rosso, Giallo e Verde, con il Rosso nella parte più alta. I semafori devono essere sincronizzati e non si dovranno mai accendere due colori contemporaneamente. Durante i Campionati FITA **Tiro alla Targa al Chiuso**, i semafori dovranno essere collegati ai dispositivi per il Controllo Acustico dei tempi in modo che il primo suono emesso dal dispositivo acustico corrisponda al passaggio del semaforo al rosso e dell'orologio digitale allo zero.

• **Orologi digitali**

Qualora i tempi vengano controllati per mezzo di orologi digitali, le cifre dell'orologio dovranno misurare almeno 20 cm di altezza e dovranno leggersi chiaramente a 100 metri di distanza. Dovrà essere possibile fermare immediatamente e azzerare questi orologi, quando necessario. L'orologio dovrà funzionare secondo il principio del conto alla rovescia. Tutti gli altri requisiti, per es. posizione, numero ecc. saranno uguali a quelli relativi ai semafori.

Nel caso in cui si usano orologi digitali, i semafori non sono obbligatori.

Se si usano entrambi, i sistemi devono essere sincronizzati. In caso di discrepanza tra i due sistemi, prevarrà l'orologio digitale.

• **I dispositivi visivi** devono essere posizionati su entrambi i lati del campo e, se necessario, nella corsia libera prevista tra i supporti battifreccia degli uomini e delle donne in modo che siano visibili sia dagli arcieri destrorsi che mancini. Dovranno essere posti davanti la linea di tiro su ciascun lato del campo e nella corsia libera, visibili da tutti gli arcieri sulla linea di tiro.

• **Indicatori per gli scontri diretti**

Durante gli scontri a tiri alternati, dovranno essere predisposte luci verdi e rosse, contasecondi del tempo rimanente o altri ausili visivi separati **per ogni atleta**, per indicare chiaramente chi deve tirare nel turno. (*)

() Non obbligatorio nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA*

• **Dispositivi di emergenza**

Quando il limite di tempo viene controllato da dispositivo elettrico, dovranno essere disponibili pannelli, bandiere o altri semplici sistemi manuali per poter sopperire in caso di interruzione o guasti all'impianto elettrico. Semafori e/o orologi digitali e dispositivi di emergenza sono obbligatori ai Campionati FITA (Art.3.1, 3.2).

Quando il tempo limite è controllato manualmente con l'uso di pannelli, questi non devono essere più piccoli della misura di 120 cm per 80 cm. Dovranno essere ben montati ed essere facili e veloci da girare per mostrare entrambi i lati. Un lato dei pannelli sarà a strisce alternate nere e gialle larghe 20-25 cm. Le strisce dovranno essere inclinate di circa 45 gradi in rapporto alla linea del suolo. Il retro sarà tutto giallo.

8.2.5 **Materiali vari**

I materiali menzionati nel presente articolo sono obbligatori per i Campionati FITA Tiro alla Targa al Chiuso e raccomandati negli altri importanti tornei. **Il Comitato Esecutivo della FITA, o un suo rappresentante, ha l'autorità di controllare l'aspetto di ciò che può essere posto sul campo di gara.**

8.2.5.1 **Numeri di gara (pettorali)** devono essere indossati da ciascun concorrente. (*)

() Obbligatorio: potrà riportare il numero di registrazione o il numero di bersaglio associato alla lettera (A, B, ...) indicante l'ordine di tiro.*

8.2.5.2 Un dispositivo per indicare **l'ordine di tiro**: AB/CD, CD/AB, ecc.. Le lettere devono essere di dimensioni sufficienti per essere lette da tutti i concorrenti da qualsiasi posizione di tiro. Possono essere necessari due o più dispositivi.

8.2.5.3 Un grande **tabellone segnাপunti** per i punteggi progressivi totali dopo ogni serie di frecce, per almeno le prime otto donne ed i primi otto uomini e che indichi il punteggio che consente la qualificazione.

- 8.2.5.4 Il tabellone può essere integrato da dispositivi di visualizzazione dei **punteggi progressivi** di tutti i concorrenti dopo ogni serie di frecce.
- 8.2.5.5 Durante il **Match Round** dovrà essere esposta ad ogni bersaglio in prossimità del dispositivo di punteggio, una **tabella con il nome ed il numero di pettorale dell'arciere** nella prova individuale o con le prime tre (3) lettere della sigla ufficialmente riconosciuta dell'Associazione Membro nella prova a squadre. Le lettere o le cifre dovranno essere alte almeno 20 cm.
- 8.2.5.6 Durante il **Match Round** e a squadre dovrà essere esposto sotto ogni bersaglio un **dispositivo di segnalazione punteggio** a tre cifre; le cifre dovranno essere alte almeno 20 cm. Questo renderà l'aggiornamento del tabellone facoltativo.
- 8.2.5.7 Saranno posizionate delle **bandierine** o altri mezzi analoghi di segnalazione per consentire ai marcapunti al bersaglio e ai concorrenti sulla linea di tiro di chiamare gli Arbitri.
- 8.2.5.8 Una **piattaforma rialzata** con sedili per il Direttore dei Tiri.
- 8.2.5.9 **Sistemi di Amplificazione.**
- 8.2.5.10 Un sufficiente numero di **sedie o panche** dietro la linea di attesa, per tutti i concorrenti, Capitani di Squadra, **Allenatori**, Arbitri ed ufficiali. (*) **Le sedie per gli Arbitri dovranno essere opportunamente posizionate lungo la linea di attesa.**
(*) Obbligatorio nelle gare valide per i riconoscimenti FITA
- 8.2.5.11 **Tablette di segnalazione punteggi** o od altri dispositivi con il nome e/o il numero di bersaglio dell'arciere (1A, 1B, 1C o semplicemente A, B, C ed aggiungendo D se ci sono quattro concorrenti a bersaglio, ecc.) possono sostituire le tabelle con il nome dell'arciere e il dispositivo di segnalazione dei punteggi per mostrare il punteggio totale progressivo dopo ogni serie di frecce. Quando viene impiegato questo sistema, dovrà essere posizionato sul terreno sotto ogni bersaglio oppure deve essere fissato saldamente al bersaglio. Prima di lasciare il bersaglio e successivamente alla registrazione e all'estrazione delle frecce, i marcapunti, aiutati dai concorrenti, dovranno aggiornare le tabelle.
- 8.2.5.12 Un sistema di punteggio automatico può essere usato solo nelle fasi Finali.
- 8.3 **ATTREZZATURA DEGLI ARCIERI (*)**
Questo Articolo stabilisce il tipo di attrezzatura che gli **atleti** possono usare quando tirano in gare sotto l'egida FITA. E' responsabilità del concorrente usare un'attrezzatura che corrisponda ai Regolamenti. Nel caso di eventuali dubbi, l'arciere dovrà mostrare l'attrezzatura prima dell'uso in gara, all'Arbitro/i.
Il punteggio di qualsiasi concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti FITA, potrà essere annullato.
Di seguito verranno specificate le norme generali riguardanti tutte le divisioni seguite dalle speciali norme supplementari riguardanti solo determinate divisioni.
Vedi anche Libro 1, Appendice 8: Concorrenti disabili.
(*) Per la divisione Arco Nudo si applica quanto previsto dall'art.9.3 relativamente a questa divisione.
- 8.3.1 Per la Divisione **Arco Ricurvo (Olimpico)** è consentita la seguente attrezzatura:
- 8.3.1.1 Un **arco** di qualsiasi tipo purché risponda al principio ed al significato accettati per il termine Arco quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da una impugnatura (grip), una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti; in azione, l'arco viene tenuto in una mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.
- 8.3.1.1.1 Impugnature multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore sono consentiti.
- 8.3.1.1.2 E' permesso l'uso di riser che includano bretelle/raccordi sempre che tali bretelle/raccordi non tocchino **in modo ripetitivo** la mano o il polso del concorrente. (*)
(*) A titolo esemplificativo rientra tra questi il riser Hoyt AXIS®
- 8.3.1.2 Una **corda** costituita da un qualsiasi numero di trefoli:
- 8.3.1.2.1 I trefoli possono essere di diversi colori e del materiale scelto allo scopo, con un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione, un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo necessità; allo scopo di individuare questo punto potranno essere applicati uno o due indicatori. A ciascuna estremità della corda dell'arco vi sarà un anello da sistemare nelle apposite tacche dell'arco quando questo viene armato. Inoltre, è permessa una sola aggiunta sulla corda che serva come contrassegno per le labbra o per il naso. A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai essere di aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi.
- 8.3.1.3 Un **supporto per la freccia (rest)** che può essere regolabile.

- 8.3.1.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinta o piastrina reggispinta possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira. Il reggispinta non dovrà essere arretrato oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 8.3.1.4 Un **indicatore d'allungo**, acustico e/o visivo, che non sia elettrico o elettronico, può essere usato.
- 8.3.1.5 E' consentito l'uso di un **mirino** ma non potrà, in nessun momento, esservene installato più di uno.
- 8.3.1.5.1 Non dovrà incorporare un prisma, delle lenti o altro dispositivo di ingrandimento o di livellamento, o dispositivi elettrici o elettronici, e non dovrà offrire più di un punto mira.
- 8.3.1.5.2 La lunghezza totale del mirino (cappuccio, tunnel, pin o altri componenti) non dovrà essere superiore a 2 cm lungo la direzione di mira.
- 8.3.1.5.3 Un mirino applicato all'Arco, che può consentire la regolazione per il vento e permettere una regolazione verticale, è soggetto alle seguenti condizioni:
- E' permesso l'uso di una prolunga alla quale fissare il mirino.
 - Sull'Arco si potrà montare una piastrina o un nastro con i segni delle distanze come guida per la marcatura, ma ciò non deve in alcun modo costituire un aiuto supplementare alla mira.
 - Il punto di mira può essere in fibra ottica. La lunghezza totale del pin in fibra ottica può essere superiore a 2 cm sempre che l'estremità sia al di fuori della linea di mira dell'arciere a trazione completa, mentre la parte che si trova lungo la linea di mira dell'arciere non deve eccedere i 2 cm in linea retta prima di piegarsi. Solo un punto illuminato deve essere visibile a piena trazione.
- 8.3.1.6 **Stabilizzatori e Ammortizzatori** sull'arco sono permessi
- 8.3.1.6.1 purché:
- non servano come guida della corda
 - non tocchino nient'altro che l'Arco
 - non rappresentano un ostacolo ad altri arcieri per quanto riguarda la posizione sulla linea di tiro
- 8.3.1.7 Possono essere usate **frecce** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 8.3.1.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desideri, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm e le relative punte possono avere un diametro massimo di 9,4 mm. Le frecce di ogni arciera devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
- 8.3.1.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette, o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenerne e rilasciare la corda, purché esse non incorporino dispositivi atti ad aiutare a tendere, trattenerne e rilasciare la corda.
- 8.3.1.8.1 Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio.
- 8.3.1.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce
- 8.3.1.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.
- 8.3.1.9.2 Nel Match Round a squadre gli allenatori, nei box a loro riservati, possono usare binocoli sostenuti a mano.
- 8.3.1.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, o occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 8.3.1.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 8.3.1.10 Sono permessi **accessori**
- 8.3.1.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm. dal terreno, salvaflettenti (limb savers), treppiedi per il cannocchiale (può essere lasciato sulla linea di tiro sempre che non sia di ostacolo per gli altri concorrenti)
- 8.3.2 Per la Divisione **Compound** viene descritta la seguente attrezzatura. Sono ammessi senza limitazione tutti i dispositivi addizionali purché non siano elettrici o elettronici.
- 8.3.2.1 Un **arco Compound**, può essere del tipo con finestra passante, in cui la trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una corda (o corde) direttamente inserita nei due alloggiamenti previsti alle estremità dei due semiarchi, oppure collegata al cavo (o cavi) dell'arco, a seconda del caso.
- 8.3.2.1.1 Il peso di trazione non deve superare le 60 libbre.
- 8.3.2.1.2 Sono ammessi dispositivi di protezione del cavo.

- 8.3.2.1.3 Sono permesse **bretelle/raccordi o separa cavi sempre che non tocchino in modo ripetitivo la mano, il polso o il braccio dell'arco dell'atleta.**
- 8.3.2.2 Una **corda** costituita da qualsiasi numero di trefoli.
- 8.3.2.2.1 I trefoli possono essere di colori diversi e del materiale scelto allo scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale di protezione atto a accogliere le dita che effettuano la trazione o un dispositivo meccanico di rilascio. E' ammesso un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia secondo necessità; per contrassegnare tale punto si potranno applicare uno o due indicatori. E' inoltre consentito applicare sulla corda dei dispositivi che servano come riferimento per le labbra o per il naso, un foro di traguardo, nonché un dispositivo di traguardo "ad allineamento", un anello di trazione della corda ecc.
- 8.3.2.3 Un **supporto freccia** che può essere regolabile.
- 8.3.2.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione, un reggispinta o piastrina reggispinta mobili, possono tutti essere utilizzati sull'arco purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira. Il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 6 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 8.3.2.4 **Indicatori di allungo** acustici e/o visivi, che non siano elettrici o elettronici, possono essere usati.
- 8.3.2.5 Un **mirino** applicato all'arco
- 8.3.2.5.1 che permetta la regolazione per il vento e la regolazione verticale, e che può incorporare anche un dispositivo di livellamento e/o lenti d'ingrandimento e/o prismi. Non sono ammessi dispositivi elettrici o elettronici.
- 8.3.2.5.2 E' ammessa una prolunga alla quale fissare il mirino. **Il punto di mira può essere in fibra ottica e/o a luminescenza chimica. Quest'ultimo dovrà essere racchiuso in modo tale da non arrecare disturbo agli altri atleti e dovrà fornire un solo punto di mira.**
- 8.3.2.6 **Stabilizzatori e ammortizzatori** sull'arco sono ammessi
- 8.3.2.6.1 purché:
- non servano come guida per la corda
 - non tocchino niente altro che l'arco
 - non rappresentino un ostacolo o un pericolo per gli arcieri sulla linea di tiro
- 8.3.2.7 Possono essere usate **frecce** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 8.3.2.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desideri, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm e le relative punte possono avere un diametro massimo di 9,4 mm. Le frecce di ogni arciera devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate **in ogni singola serie** dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
- 8.3.2.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette, o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- 8.3.2.8.1 E' ammesso un dispositivo di rilascio il quale non deve essere in alcun modo collegato all'arco né incorporare dispositivi elettrici o elettronici. Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato all'impugnatura.
- 8.3.2.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce
- 8.3.2.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.
- 8.3.2.9.2 Nel Match Round a squadre gli allenatori, nei box a loro riservati, possono usare binocoli sostenuti a mano.
- 8.3.2.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, o occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 8.3.2.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 8.3.2.10 Sono permessi **accessori**
- 8.3.2.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno, protezioni per i flettenti, treppiedi per il cannocchiale (può essere lasciato sulla linea di tiro sempre che non sia di ostacolo per gli altri concorrenti).
- 8.3.3 Per i concorrenti appartenenti a tutte le divisioni, **sono vietati i seguenti dispositivi:**
- 8.3.3.1 Qualsiasi genere di **dispositivo elettronico di comunicazione** e auricolari (cuffie), davanti la linea di attesa.

- 8.4 I TIRI**
- 8.4.1 Ciascun arciere scoccherà le sue frecce in **serie** di tre frecce ciascuna **tranne quando specificato diversamente**.
- 8.4.1.1 I tiri avverranno in una sola direzione.
- 8.4.1.2 Per le **Fasi Eliminatorie**, si seguirà la seguente procedura: (*)
- **Sedicesimi (1/16)**. Prima le donne tirano le loro 18 frecce sui sedici battifreccia. Lo stesso faranno successivamente gli uomini, sui medesimi battifreccia. Quattro battifreccia saranno poi spostati da ciascuna delle estremità della linea dei battifreccia, lasciandone così 8 nel centro della sala.
 - **Ottavi (1/8)**. Prima le donne tirano sugli otto battifreccia poi gli uomini tireranno sugli stessi bersagli. Due battifreccia saranno allora spostati da ciascuna delle estremità della linea dei bersagli, creando una divisione tra le due **serie** di **quattro (4)** bersagli.
 - Se necessario donne e uomini possono tirare contemporaneamente ed in questo caso il numero dei battifreccia deve essere raddoppiato. Alla fine di ogni fase ci sarà un intervallo di tempo adatto.
- (*) La disposizione dei battifreccia potrà subire modifiche in funzione di esigenze organizzative.*
- 8.4.1.3 Per le **Fasi Finali**, si seguirà la seguente procedura: (*)
- **Quarti (1/4)**. Le restanti otto donne ed otto uomini occupano i battifreccia di sinistra e di destra rispetto alla corsia divisoria, e disputano contemporaneamente gli incontri scoccando 12 frecce. Successivamente i quattro battifreccia esterni vengono spostati.
 - **Semifinali**. Le restanti quattro donne e quattro uomini occuperanno i battifreccia di sinistra e di destra rispetto alla corsia divisoria e scoccheranno contemporaneamente 12 frecce.
 - **Finale per il terzo e quarto posto**, come sopra descritto.
 - **Finale per la medaglia d'oro**. L'incontro finale sarà disputato dalle donne, che tireranno 12 frecce; successivamente tireranno gli uomini.
 - Al termine di ogni fase ci sarà un adeguato intervallo di tempo.
- 8.4.1.4 **Nella prova a squadre ciascuna squadra tirerà serie di 6 frecce (2 per atleta). Ogni squadra avrà a disposizione 2 visuali triple, un centro per freccia**
- (*) La disposizione dei battifreccia potrà subire modifiche in funzione di esigenze organizzative.*
- 8.4.2 Esiste un limite di tempo per un concorrente per tirare una serie di tre frecce (vedi anche art.8.5.4 e successivi).
- 8.4.2.1 Il **tempo** massimo per tirare una serie di tre frecce è di due (2) minuti.
- 8.4.2.2 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo specificato, o fuori sequenza, sarà considerata come facente parte di quella serie e comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito in quella serie che sarà registrata come non andata a bersaglio.
- 8.4.2.3 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di allenamento (cioè dopo il recupero delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi, comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito **nella serie successiva** (vedi anche Art.8.6.2.2).
- 8.4.2.4 Nel caso di un **guasto all'attrezzatura**, l'arciere dovrà alzare la bandiera rossa (*) arretrando di un passo dalla linea di tiro. In questo caso, potrà essere concesso tempo supplementare per effettuare le necessarie riparazioni o cambio dell'attrezzatura. L'arciere recupererà le frecce non tirate alla prima occasione, sotto la supervisione di un Arbitro. (vedi art.8.5.1.7)
- (*) se disponibile. In caso contrario dovrà sollevare l'arco.*
- 8.4.2.5 In nessun caso un guasto all'attrezzatura potrà ritardare la gara di oltre 15 minuti.
- 8.4.2.6 In caso che un concorrente non possa continuare i tiri per **problemi medici** imprevisti e giunti successivamente l'inizio dei tiri, saranno concessi al personale medico non più di 15 minuti per determinare il problema e decidere se il concorrente può continuare la gara senza assistenza. Il concorrente recupererà il numero di frecce necessarie non appena possibile ed entro il tempo massimo di 15 minuti, sotto la supervisione di un Arbitro.
- 8.4.2.7 **Nel Match Round**, in caso di guasto all'attrezzatura o di trattamento di problemi medici imprevisti **non** sarà concesso **alcun tempo supplementare**, ma l'arciere interessato potrà abbandonare la linea di tiro per riparare o sostituire la propria attrezzatura e quindi tornare a tirare la freccia o le frecce rimanenti se il tempo limite lo consente. Nella gara a squadre l'altro componente (o componenti) della squadra potrà tirare nel frattempo.
- 8.4.2.8 **I punteggi dei** singoli arcieri o squadre che beneficiano di **turni senza avversario (bye) o rinunce** degli avversari **non saranno registrati e i concorrenti avanzeranno alla fase successiva**. **Ai Campionati Mondiali Indoor** potranno allenarsi sul campo di prova o in una area speciale di allenamento ricavata sulla parte non utilizzata del terreno di gara. **Ad altre gare potranno allenarsi sui bersagli a loro assegnati per la gara, sempre che non sia disponibile un campo di prova adiacente.**
- 8.4.2.9 Nella prova a squadre del Match Round se uno dei tre componenti la squadra tira una **freccia prima o dopo il segnale** che indica rispettivamente l'inizio o la fine dei tiri, tale freccia verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore della intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio.

- 8.4.3 I concorrenti non possono alzare il **braccio dell'arco** prima che venga dato il segnale di partenza del tempo.
- 8.4.4 Eccetto il caso di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in **posizione** eretta e senza appoggio, con piede su ciascun lato della linea di tiro oppure con entrambi i piedi sulla linea di tiro.
- 8.4.5 **In nessun caso una freccia potrà essere tirata una seconda volta.**
- 8.4.5.1 Una freccia può essere considerata come non tirata se:
- la freccia cade o è impropriamente tirata e una parte dell'asta risulta essere entro la zona della linea dei 3 metri, purché la freccia non sia rimbalzata.
 - la visuale o il supporto si rovescino (sebbene siano stati fissati con piena soddisfazione degli Arbitri). Gli Arbitri prenderanno le misure che riterranno necessarie e concederanno il tempo sufficiente per tirare il relativo numero di frecce. Se il supporto si limita a scivolare, appoggiandosi sul terreno, saranno gli arbitri a decidere quale eventuale azione intraprendere.
- 8.4.6 Un arciere, mentre si trova sulla linea di tiro, potrà ricevere **informazioni** (con mezzi **non elettronici**) dagli ufficiali di squadra sempre che ciò non disturbi gli altri concorrenti.
- 8.4.6.1 Nella prova a squadre del Match Round, i tre componenti della squadra e l'Allenatore potranno prestarsi assistenza verbale indipendentemente dal fatto che essi si trovino o meno sulla linea di tiro. Mentre la squadra sta tirando, l'Allenatore può dare assistenza verbale solo stando nel box a lui riservato.
- 8.4.7 Tutti i **tiri di allenamento** devono essere effettuati sotto il controllo del Direttore dei Tiri ed i punteggi non devono essere registrati (vedi Art.3.19 – tiri di prova).
- (*) la competizione potrà iniziare, a discrezione dell'arbitro/i e su parere conforme del direttore dei tiri, sulle medesime visuali utilizzate per i tiri di prova. In tale evenienza, ciò dovrà essere comunicato in modo opportuno ai concorrenti prima e durante lo svolgimento dei tiri di allenamento.*
- La durata e le modalità della sessione di allenamento dovrà essere comunicata prima dell'inizio. Qualora non sia stata data alcuna specifica indicazione, i tiri di allenamento consisteranno, per ogni giornata di gara, in due periodi di 2 minuti effettivi di tiri di prova e la competizione inizierà non appena terminati tali periodi.*
- 8.5 ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO**
- 8.5.1 Ogni concorrente tirerà sulla propria visuale o sulla propria serie di visuali
- 8.5.1.1 Quando tirano **a coppie quattro (4) tiratori** per battifreccia, e due tiratori tirano contemporaneamente, tirerà una coppia alla volta su ciascun bersaglio a rotazione come segue :
- AB - CD
 - CD - AB
 - AB - CD ecc.
- 8.5.1.2 L'arciere A dovrà tirare sulla visuale di sinistra e l'arciere B su quella di destra. L'arciere C tirerà sulla visuale di sinistra e l'arciere D su quella di destra.
- 8.5.1.3 Nel caso le **visuali da 40 cm singole o triple** vengano posizionate su due altezze, l'arciere A dovrà tirare sulla visuale in alto a sinistra e l'arciere B sulla visuale in alto a destra; l'arciere C tirerà sulla visuale in basso a sinistra e l'arciere D su quella in basso a destra.
- 8.5.1.4 Nel caso due concorrenti utilizzino due **visuali da 40 cm triple verticali**, il concorrente A tirerà sulla colonna di sinistra ed il concorrente B sulla colonna di destra. Nel caso vengano posizionate quattro visuali sul supporto, l'arciere A dovrà tirare sulla colonna 1, l'arciere B sulla colonna 3, l'arciere C sulla colonna 2 e l'arciere D sulla colonna 4.
- 8.5.1.5 Nel Match Round a **Squadre**, **ci saranno due visuali triple per ciascuna squadra. Se si usano visuali triple triangolari i centri inferiori saranno localizzati a 130 cm di altezza dal suolo. NOTA: Correzione editoriale della Commissione Statuto; vedi anche 8.5.2.3)**
- 8.5.1.6 Quando vengono utilizzate le visuali triple, ciascun **membro della squadra** tirerà le proprie frecce in un ordine qualsiasi, ciascuna in **un diverso singolo bersaglio (centro) delle visuali triple. NOTA: Correzione editoriale della Commissione Statuto; vedi anche 8.5.2.3)**
- 8.5.1.7 L'**ordine di tiro** potrà essere **cambiato** temporaneamente per consentire di cambiare una corda, per apportare altre modifiche essenziali all'attrezzatura o per trattamenti medici minimi. Se tuttavia tali modifiche si rendessero essenziali nel momento in cui l'arciere si trova sulla linea di tiro, egli potrà fare un passo indietro e contemporaneamente chiamare un arbitro usando la bandierina o altro dispositivo previsto per tale scopo. Quando gli Arbitri avranno verificato che l'arciere era giustificato nel lasciare la linea, essi provvederanno, assieme al Direttore dei Tiri, affinché questo arciere possa tirare le frecce rimaste di quella serie prima che venga dato il segnale di avanzare per la registrazione dei punteggi; allo scopo verrà dato un annuncio tramite altoparlanti (*). Quanto descritto non si applica durante le fasi Eliminatorie e Finali del Match Round, come specificato nell'Art.8.4.2.7.
- (*) se disponibili. Il Direttore dei Tiri indicherà la necessità del recupero con una serie di quattro segnali acustici*

- 8.5.2 **Ai Campionati del Mondo FITA di Tiro alla Targa al Chiuso:**
- 8.5.2.1 Nella gara di **Qualificazione** con quattro arcieri per bersaglio (battifreccia), i tiratori tireranno due alla volta sullo stesso bersaglio (battifreccia), ciascuno sulla propria visuale verticale tripla. Tireranno serie di tre frecce.
- 8.5.2.2 Nel Match Round **individuale**:
- Nelle **fasi Eliminatorie** i concorrenti tireranno contemporaneamente due per battifreccia, ciascuno sulla propria visuale verticale tripla.
 - Nelle **fasi Finali** tirerà un concorrente per battifreccia, e tireranno in modo alternato ognuno sulla propria visuale tripla verticale. (*)
- (*) Tranne che nelle gare del calendario internazionale, gli organizzatori potranno, in accordo con la Commissione Arbitrale del Torneo, limitare alle sole finali a medaglia il tiro alternato. In tutti gli incontri, potranno essere previsti due concorrenti per battifreccia.*
- Durante il primo incontro delle fasi Eliminatorie e Finali il concorrente riportato nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra in quell'incontro. La posizione destra/sinistra del concorrente nei successivi scontri seguirà la disposizione del diagramma (vedi appendice 1, Libro3).
- La sistemazione dei bersagli per gli incontri è a scelta degli organizzatori.
- Negli scontri a tiro alternato, il concorrente meglio posizionato nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. Il concorrente con il punteggio cumulativo più basso al termine di una serie tirerà per primo la serie di frecce successiva. Nel caso in cui i due Atleti siano a pari merito, quello che ha tirato per primo la prima serie di frecce, tirerà per primo anche la serie successiva.
- 8.5.2.3 Nel Match Round **a squadre**: (*)
- Entrambe le squadre inizieranno i tiri di ciascuna serie del loro scontro con i tre arcieri dietro la "linea del metro". Solo quando il Direttore dei Tiri darà il segnale di inizio dello scontro e farà partire il cronometro, il primo arciere attraverserà la "linea del metro"
 - Durante il primo incontro delle fasi Eliminatorie/Finali la squadre riportata nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra di quell'incontro. La posizione destra/sinistra della squadra nei successivi scontri seguirà la disposizione del diagramma.
- La sistemazione dei bersagli per gli incontri è a scelta degli organizzatori.
- **Saranno disposte due visuali triple verticali (due colonne), un centro per ognuna delle sei frecce che la squadra deve tirare.** Ciascun arciere tirerà una freccia su un centro **a sua scelta**.
 - I tre arcieri della squadra scoccheranno **due (2)** frecce nell'ordine da loro scelto.
 - Un concorrente occuperà la linea di tiro mentre gli altri due rimarranno dietro la linea di un metro. Non più di un concorrente alla volta può stare davanti la "linea del metro".
 - **Concorrenti su sedia a rotelle** possono restare sempre sulla linea di tiro. Indicheranno di aver terminato di tirare mettendo il proprio arco sulle ginocchia (vedi Appendice 8, Libro 1: Concorrenti disabili).
 - Quando un concorrente avanza per tirare, non dovrà estrarre le **frecce** dalla faretra prima di aver preso posizione sulla linea di tiro.
 - Le violazioni alle regole **per la gara a squadre** saranno soggette alle sanzioni specificate nell'Art.8.8
- (*) La squadra è composta da 3 Atleti.*
- 8.5.3 **Tempi limite**
- 8.5.3.1 **Trenta (30)** secondi costituiranno il tempo concesso all'arciere per tirare ciascuna freccia negli scontri diretti a tiro alternato.
- 8.5.3.2 **Quaranta (40) secondi costituiranno il tempo concesso all'arciere per tirare una freccia negli spareggi o per i recuperi.**
- 8.5.3.3 Un (1) minuto costituisce il tempo concesso ad una squadra per tirare una serie di tre (3) frecce (una per concorrente) negli scontri diretti a squadre in caso di spareggio.
- 8.5.3.4 Due (2) minuti costituiranno il tempo concesso a ciascun arciere per tirare una serie di tre (3) frecce **o a ciascuna squadra, nel Match Round a squadre, per tirare sei (6) frecce.**
- 8.5.3.5 In nessun caso il tempo limite potrà essere prolungato.
- 8.5.4 **Segnali visivi ed acustici per il controllo del tempo**
- 8.5.4.1 Quando il tiro è controllato da **semafori**:
- ROSSO: il Direttore dei Tiri darà due segnali sonori perché gli arcieri designati (A, B, oppure AB, CD, secondo il caso) occupino tutti insieme la linea di tiro. (ad eccezione degli scontri diretti a squadre).
- VERDE: quando cambia il colore, 20 secondi più tardi (10 secondi in tutte le prove a scontri diretti) il Direttore dei Tiri darà un segnale acustico per l'inizio dei tiri.
- GIALLO: questa luce si accenderà quando rimangono solo 30 secondi **allo scadere del tempo, ad eccezione delle fasi finali a tiri alternati.**
- ROSSO: questo significa che il limite di tempo è scaduto (vedi Art.8.5.3) e saranno dati due segnali acustici per avvertire che si devono sospendere i tiri, anche se non sono state tirate tutte le frecce. Qualsiasi arciere ancora sulla linea di tiro dovrà ritirarsi dietro la linea di attesa. Gli

arcieri del turno successivo, se del caso, avvanzeranno ed occuperanno la linea di tiro e aspetteranno la luce Verde per iniziare i tiri: il tutto sarà ripetuto come sopra, e così si procederà fino a che tutti non avranno tirato. Quando si accende la luce Rossa dopo una serie di tre frecce o di sei (6) frecce (3x2 frecce nella prova a Squadre), verranno dati tre segnali acustici affinché gli arcieri avanzino verso i bersagli per la registrazione dei punteggi.

- 8.5.4.2 Quando il tiro è controllato mediante Pannelli: sono necessari due pannelli posti nella corsia libera per far sì che lo stesso lato dei pannelli (tutti gialli o a strisce nere/gialle) sia visibile contemporaneamente per le donne e per gli uomini. Il lato a strisce NERE e GIALLE verrà girato verso gli arcieri quale segnale di avvertimento che sono rimasti solo trenta (30) secondi al limite. Per tutto il resto del tempo rimarrà girato verso gli arcieri il lato GIALLO del pannello.
- 8.5.4.3 Un apposito segnale sarà dato ogni volta che la linea di tiro è stata liberata da tutti gli arcieri, al termine dei tiri, per indicare il cambio o la registrazione dei punti.
- 8.5.4.4 **Se si svolge contemporaneamente più di un incontro a tiri alternati, non sarà dato alcun segnale sonoro all'inizio di ciascun periodo di tempo tranne che all'inizio dell'incontro.**
- 8.5.5 Nessun arciere dovrà occupare la linea di tiro se non quando sarà dato apposito segnale.
- 8.5.5.1 Si concederanno 20 secondi affinché gli arcieri lascino libera e gli arcieri del turno successivo occupino la linea di tiro e ciò sarà indicato da due segnali acustici e dalla luce rossa.
- 8.5.5.2 Nel caso di più scontri a tiro alternato disputati contemporaneamente (fasi Finali), ciascuno scontro verrà cronometrato separatamente. Entrambi gli arcieri di ciascuno scontro si posizioneranno sulla linea di tiro. Alla fine del periodo di 10 secondi, un segnale acustico indicherà l'inizio dei trenta (30) secondi concessi al primo arciere di ogni scontro per tirare la prima freccia e l'Arbitro di ogni singolo scontro farà partire il cronometro. Non appena la prima freccia sarà stata tirata ed il punteggio mostrato sul numeratore, **partiranno i trenta (30) secondi** concessi al secondo arciere per tirare la prima freccia. Gli arcieri di ciascuno scontro continueranno ad alternarsi al tiro fino a quando entrambi avranno scoccato tre frecce. Quando tutti gli scontri di quella serie saranno terminati, verrà immediatamente dato il segnale acustico per la registrazione dei punteggi.
- Nel caso in cui non ci fosse un numero sufficiente di orologi digitali per controllare gli incontri individualmente, il Direttore dei Tiri dirigerà gli scontri contemporaneamente.
- 8.5.5.3 Negli scontri **singoli** a tiro alternato, entrambi gli arcieri si posizioneranno sulla linea di tiro. Alla fine del periodo di 10 secondi, un segnale acustico segnerà l'inizio dei trenta (30) secondi concessi al primo arciere per tirare la prima freccia. Non appena la freccia sarà stata tirata ed il punteggio mostrato sul numeratore, un segnale acustico segnerà l'inizio dei trenta (30) secondi concessi al secondo arciere per tirare una freccia. Gli arcieri continueranno ad alternarsi al tiro fino a quando entrambi avranno scoccato tre frecce. Quanto descritto può essere disposto per l'incontro valido per la Medaglia d'Oro ai Campionati FITA.
- 8.5.6 Se per un qualsiasi motivo venissero **sospesi i tiri** durante una serie, il limite di tempo verrà regolato adeguatamente.
- 8.5.6.1 Nella prova individuale del Match Round, saranno concessi quaranta (40) **o trenta (30) secondi** per ciascuna freccia.
- 8.5.6.2 Nella prova a squadre del Match Round dei Campionati Mondiali FITA, l'orologio verrà impostato con il tempo rimasto al momento dell'interruzione di emergenza più cinque (5) secondi. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.
- 8.5.6.3 Nella prova a squadre del Match Round di altre gare, saranno concessi venti (20) secondi per freccia. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.

8.6 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

- 8.6.1 Per la registrazione dei punteggi vi saranno **addetti alla registrazione dei punteggi** (marcapunti) in numero sufficiente da garantirne uno ogni battifreccia.
- 8.6.1.1 Tale compito può essere assunto da un concorrente, quando è presente più di un arciere per bersaglio. Sarà nominato un marcapunti per ciascun bersaglio. (*)
- (*) Qualora i marcapunti siano concorrenti, si dovranno prevedere 2 marcapunti per ogni battifreccia. Al termine della registrazione, dovranno lasciare le tabelle di punteggio su una linea immaginaria situata circa 2 metri davanti alla linea dei bersagli. Tranne che per le gare del calendario internazionale, la dichiarazione potrà avvenire alla presenza del proprio avversario nelle fasi finali. Qualora in un battifreccia si ritrovi a gareggiare un solo concorrente dovrà essere assegnato dalla organizzazione un marcapunti esterno che avrà lo stesso diritto dei concorrenti ai fini della valutazione del valore di una freccia (art. 8.6.1.3).*
- 8.6.1.2 La registrazione dei punteggi avrà luogo dopo ogni serie di tre (3) frecce
- 8.6.1.3 Gli addetti alla segnalazione dei punteggi registreranno il valore di ogni freccia sulla scheda di punteggio in ordine decrescente come dichiarato dall'arciere (o dalla persona da lui designata) a cui le frecce appartengono. Gli arcieri in quel battifreccia controlleranno il valore di ogni freccia che viene dichiarata ed in caso di disaccordo chiameranno l'Arbitro assegnato al bersaglio a cui spetterà la decisione finale.

- 8.6.1.4 Nelle fasi Finali o nel caso in cui ci sia solo un concorrente per battifreccia, la dichiarazione del punteggio dovrà avvenire alla presenza dell'avversario. In caso di disaccordo, spetterà all'arbitro assegnato al bersaglio la decisione finale.
- 8.6.1.5 Negli scontri diretti a squadre, il punteggio sarà cumulativo, ed in ordine discendente, delle **sei (6)** frecce di ciascuna squadra; tutti i concorrenti potranno recarsi ai bersagli, uno per squadra chiamerà i punti alla presenza di un componente della squadra avversaria. In caso di disaccordo, spetterà all'arbitro assegnato al bersaglio la decisione finale.
- 8.6.1.6 Gli arcieri possono **delegare** il loro Capitano di Squadra o altro arciere del loro stesso battifreccia a registrare il punteggio delle loro frecce e a raccogliere, purché l'arciere interessato non si rechi al bersaglio (per esempio: concorrenti disabili).
- 8.6.2 Il punteggio di una freccia sarà registrato a seconda della **posizione dell'asta** nella superficie del bersaglio. Nel caso che l'asta di una freccia tocchi due colori o tocchi una delle linee di divisione delle zone di punteggio, a tale freccia verrà attribuito il valore più alto delle zone interessate.
- 8.6.2.1 Le **frecce** e la superficie del **bersaglio** non potranno **essere toccate** fino a quando tutte le frecce di quel bersaglio siano state registrate.
- 8.6.2.2 Se nel bersaglio oppure sul pavimento o nelle corsie di tiro, vengono trovate **più del numero consentito di frecce** appartenenti allo stesso arciere (o al componente della stessa squadra) verranno registrate soltanto le tre (o **sei**) con punteggio inferiore. Se un concorrente (o squadra) sarà riscontrato recidivo potrà essere squalificato.
- 8.6.2.3 Nel caso in cui vengano utilizzate visuali triple, le frecce possono essere tirate in un qualsiasi ordine, ma se più di una freccia viene tirata nello stesso singolo bersaglio (della visuale tripla), entrambe (o tutte) le frecce saranno considerate come facenti parte della stessa serie ma verrà registrata solo la freccia con il minor punteggio. L'altra freccia, o le altre, nello stesso bersaglio (della visuale tripla), sarà registrata/e come non andata/e a bersaglio. Le frecce che non colpiscono la zona esterna azzurra (6) saranno registrate come non andate a bersaglio.
- 8.6.2.4 Qualora manchi un frammento di una visuale comprendente una linea di divisione o la zona in cui si incontrano due colori, oppure se la linea di divisione è spostata da una freccia, si terrà conto di una linea circolare immaginaria per giudicare il valore di qualsiasi freccia che possa colpire detta parte.
- 8.6.2.5 Tutti i **fori delle frecce** che si trovano nelle zone a punto dovranno essere **contrassegnati** ogni volta che si effettua la registrazione del punteggio e che le frecce vengono estratte dal bersaglio.
- 8.6.2.6 Le frecce infilate nel supporto e non visibili sulla superficie della visuale potranno essere giudicate e registrate solo da un Arbitro.
- 8.6.2.7 Una freccia:
- 8.6.2.7.1 che colpisce il battifreccia e poi **rimbalza**, otterrà un punteggio corrispondente al suo punto di impatto con il bersaglio, sempre che tutti i fori di freccia siano stati segnati e che si possa identificare un foro o un segno non marcato.
Quando si verifica un **rimbalzo**:
- l'arciere interessato, dopo aver tirato la sua serie di tre frecce, rimarrà sulla linea di tiro tenendo la bandierina al di sopra della testa come segnalazione per gli Arbitri;
 - quando tutti gli arcieri che si trovano sulla linea di tiro per quella serie hanno terminato di tirare le loro frecce oppure sia trascorso il limite di tempo, a seconda del caso, il Direttore dei Tiri interromperà i tiri (*). L'arciere la cui freccia è rimbalzata, si recherà al bersaglio accompagnato da un Arbitro, il quale valuterà il punto di impatto, ne annoterà il valore e segnerà il foro e parteciperà poi alla registrazione del punteggio di quella serie (**). La freccia rimbalzata dovrà rimanere dietro al bersaglio fino a quando non sia stato registrato il punteggio di quella serie. Una volta che il campo è nuovamente libero il Direttore dei Tiri darà il segnale per la ripresa dei tiri.
- (*) con una serie di quattro segnali acustici*
*(**) Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art. 8.6.1.1) e la annotazione sia stata fatta su di essa, l'arbitro non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*
- 8.6.2.7.2 che colpisce il battifreccia e vi **rimane penzolante**, obbligherà l'arciere o gli arcieri di tale battifreccia ad interrompere i tiri dandone segnalazione sollevando la bandiera. Quando i tiri di quella serie sono stati completati da parte degli altri arcieri sulla linea di tiro, un Arbitro accompagnato dall'arciere prenderà nota del valore della freccia, la toglierà dal bersaglio, segnerà il foro e collocherà la freccia dietro al battifreccia. Le rimanenti frecce verranno tirate dall'arciere/i sul battifreccia in questione prima che il Direttore dei Tiri dia l'ordine di continuare i tiri generali o la registrazione dei punteggi. L'Arbitro interessato parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie. (*)
- (*) Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art. 8.6.1.1) e la annotazione sia stata fatta su di essa, l'arbitro non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*
- 8.6.2.7.3 che colpisce il battifreccia e lo **attraversa** completamente, sarà registrata con il punteggio relativo alla posizione del foro sul bersaglio, purché tutti i fori siano stati segnati e possa essere identificato un foro non marcato;

- 8.6.2.7.4 che colpisce la cocca di un'altra freccia, rimanendovi infissa, otterrà un punteggio conforme a quello del valore della freccia colpita;
- 8.6.2.7.5 che colpisce un'altra freccia e poi colpisca il bersaglio dopo la **deviazione** così causata otterrà un punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio;
- 8.6.2.7.6 che colpisce un'altra freccia e poi **rimbalzi** otterrà un punteggio pari al valore della freccia colpita, a condizione che la freccia danneggiata possa essere identificata;
- 8.6.2.7.7 che colpisce un bersaglio diverso da quello cui è assegnato l'arciere, sarà considerata come parte di quella serie e registrata come non andata a bersaglio;
- 8.6.2.7.8 che colpisce fuori la zona di punteggio più esterna sarà registrata come non andata a bersaglio.
- 8.6.2.8 Una freccia che venga trovata sul suolo davanti o dietro al bersaglio e che sia stata reclamata come rimbalzo o come freccia che abbia attraversato tutto il supporto deve, secondo l'Arbitro (i), aver prima colpito il bersaglio. In caso di rimbalzo o freccia passata attraverso il supporto, se verranno riscontrati sul bersaglio più fori non marcati, verrà assegnato al concorrente il punteggio corrispondente al foro di più basso valore non marcato;
- 8.6.2.9 Negli scontri diretti, le frecce che rimbalzano, passano attraverso il battifreccia o pendono dallo stesso non arrestano la competizione.
- 8.6.2.10 Una freccia non andata a punto (*miss*) verrà registrata come "M" nella tabella di punteggio. (NOTA: bylaw ottobre 2005)
- 8.6.3 Il Direttore dei Tiri si dovrà assicurare che, dopo la registrazione del punteggio, non **sia rimasta alcuna freccia sui bersagli** prima che venga dato segnale di riprendere i tiri.
- 8.6.3.1 Se ciò inavvertitamente dovesse verificarsi, i tiri non verranno interrotti. Un arciere potrà effettuare quella serie con altre frecce oppure recuperare le frecce non tirate dopo che i tiri effettuati su quella distanza siano terminati. In tali circostanze, un arbitro parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie, assicurandosi che le frecce rimaste sul bersaglio siano riscontrate sulla tabella di punteggio dell'arciere prima che qualunque freccia venga estratta dal bersaglio.
- 8.6.3.2 Nel caso in cui un arciere **lasci delle frecce**, per es. sul suolo nella zona dei bersagli, egli potrà usarne altre purché ne informi un Arbitro prima di iniziare a tirare.
- 8.6.4 Le **schede di punteggio** saranno **firmate** dall'addetto alla registrazione dei punteggi e dall'arciere, il che denoterà che l'arciere è d'accordo con il valore di ogni freccia. Se il marcapunti partecipa ai tiri, la sua scheda di punteggio sarà firmata da un altro arciere dello stesso bersaglio. *(*) Nel caso in cui vi siano due marcapunti per bersaglio e qualora si verifichi una discrepanza nel punteggio totale riportato nelle due tabelle di punteggio, il totale che comprende la freccia con il più basso valore sarà considerato definitivo.*
- 8.6.4.1 Negli incontri Eliminatori, le schede di punteggio verranno firmate da entrambi i concorrenti; ciò indicherà che i due atleti concordano sul valore di ogni singola freccia, sulla somma totale, sul numero di X nonché sul risultato dell'incontro. NOTA: Bylaw ottobre 2005
- 8.6.5 In caso di **parità**, la posizione in classifica sarà determinata secondo l'ordine seguente:
- 8.6.5.1 Per i casi di parità in tutte le fasi, ad eccezione di quanto stabilito nel successivo Art.8.6.5.2:
- Individuale e a squadre:
 - maggior numero di 10 (10 interni per il Compound)
 - maggior numero di 9
 - in caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "a pari merito" ma ai fini della posizione nel diagramma degli scontri diretti per le fasi Eliminatorie, sarà effettuato un sorteggio con il lancio della moneta per determinare la posizione dei "pari merito".
- 8.6.5.2 In caso di parità riguardante l'**ingresso nelle fasi Eliminatorie, la progressione** in una qualsiasi fase della gara o per decidere l'assegnazione di una medaglia al termine di una fase a scontri diretti, si disputeranno spareggi per risolvere le parità (senza considerare il numero dei 10 e dei 9):
- 8.6.5.2.1 Individuali (**scontri diretti**)
- Spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
 - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la freccia più vicina al centro risolverà la parità; oppure
 - successivi spareggi su singola freccia più vicina al centro fino alla soluzione della parità
- 8.6.5.2.2 Squadre (**scontri diretti**)
- Spareggio su una serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
 - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
 - se ancora in parità, la seconda e poi la terza freccia più vicina al centro risolveranno la parità;
 - se necessario, si tireranno ulteriori spareggi su serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;
 - il tempo limite per una serie di spareggio sarà **un (1) minuto**

- 8.6.5.2.3 Per tutti gli spareggi si dovrà utilizzare il bersaglio centrale della visuale tripla verticale oppure quello superiore della visuale tripla triangolare.
- 8.6.5.2.4 Fino a quando i concorrenti non vengono ufficialmente informati sugli eventuali spareggi, dovranno rimanere sul campo di gara. I concorrenti che non sono presenti al momento dell'annuncio di spareggio saranno dichiarati perdenti di quell'incontro.
- 8.6.5.3 La procedura per risolvere parità per l'ingresso alle fasi eliminatorie, per quanto riguarda le visuali usate, sarà la seguente:
- 8.6.5.3.1 Individuale: lo spareggio sarà disputato sulle stesse visuali (A, B, C o D) e modello (40 cm, 40 cm triple verticali, 40 cm triangolari triple, 60 cm) sulle quali il concorrente in questione ha disputato la fase di qualificazione. Se sono state usate visuali triple verticali, il concorrente dovrà tirare sul bersaglio di mezzo. Se sono state usate visuali triple triangolari, il concorrente dovrà tirare sul bersaglio superiore.
Nel caso in cui questo non sia possibile, saranno disposti uno o più supporti battifreccia con un massimo di due visuali ognuno, per un massimo di due concorrenti per battifreccia.
- 8.6.5.3.2 Squadre: ci sarà un battifreccia per squadra. Se sono state usate visuali triple triangolari, la squadra avrà a disposizione una visuale, i cui bersagli inferiori saranno a 130 cm dal terreno. Ogni componente la squadra tirerà su un bersaglio (centro).
Se sono state usate visuali triple verticali, i componenti la squadra avranno a disposizione tre colonne e tireranno sul bersaglio di mezzo.
- 8.6.6 Ai Campionati Mondiali **Indoor** la classifica seguirà le precedenti procedure, in ogni caso gli atleti eliminati durante il Match Round e con lo stesso punteggio saranno posizionati in classifica come da art.8.6.5.1
- 8.6.7 Per le altre gare la classifica seguirà le precedenti procedure; in ogni caso i concorrenti eliminati durante il Match Round con pari punteggi saranno classificati a pari merito e verrà data loro la stessa posizione (senza considerare il numero di 10 e di 9).
- 8.6.8 Gli organizzatori devono, alla fine del torneo, fornire la classifica completa a tutti i partecipanti: Atleti, Capitani di Squadra, Membri del Consiglio che sono presenti, Arbitri e Direttore dei Tiri. (*) (*) Per le gare non inserite nel calendario della FITA si applica unicamente quanto disposto dal Regolamento Sportivo FITARCO
- 8.7 CONTROLLO DEI TIRI E SICUREZZA**
- 8.7.1 Sarà nominato un **Direttore di Tiri**.
- 8.7.1.1 Ogni qualvolta possibile, sarà un Arbitro. Egli non dovrà partecipare ai tiri.
- 8.7.1.2 Potranno essere nominati degli assistenti per aiutare il Direttore dei Tiri nell'adempimento dei suoi compiti, a seconda della necessità e a discrezione degli organizzatori;
- 8.7.2 Il Direttore dei Tiri istituirà e metterà in atto ogni ragionevole misura di sicurezza che egli consideri necessaria:
- 8.7.2.1 controllando i tiri, regolando i tempi delle serie, e l'ordine con il quale i concorrenti occuperanno la linea di tiro;
- 8.7.2.2 esercitando controllo sull'uso di altoparlanti, attività dei fotografi ecc., affinché i tiratori non siano disturbati;
- 8.7.2.3 assicurandosi che gli spettatori rimangano dietro alle barriere che recintano il campo di tiro.
- 8.7.2.4 In caso di emergenza, darà una serie di non meno cinque (5) segnali acustici per indicare che i tiri devono cessare. Se per qualsiasi ragione, i tiri venissero interrotti nel corso di una serie, verrà dato un solo segnale acustico per annunciare la loro ripresa.
- 8.7.2.5 Un arciere che arrivi **dopo l'inizio dei tiri** sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà. In questo caso egli potrà recuperare le frecce non scoccate dopo che sia terminata la distanza in corso in quel momento, tuttavia non in numero superiore a 12 frecce. Nelle fasi del Match Round, all'arciere non è concesso di recuperare alcuna freccia.
- 8.7.3 Nessun arciere potrà **tendere il suo arco**, con o senza la freccia, ad eccezione di quando si trova sulla linea di tiro. Se si usa una freccia, l'arciere dovrà mirare nella direzione del bersaglio, ma soltanto dopo essersi assicurato che lo spazio davanti e dietro ai bersagli sia sgombro.
- 8.7.3.1 Se un arciere mentre tende il suo arco rilascia, intenzionalmente o meno, una freccia prima che inizino i tiri o durante gli intervalli tra le distanze, **perderà il punteggio più alto** della successiva serie di frecce da tirare.
- 8.7.3.2 Il marcapunti dovrà fare un'annotazione in proposito sulla scheda punteggio dell'arciere e registrare i valori di tutti i tiri a punto di tale serie (3 o 6 frecce a seconda del caso) ma la freccia con il punteggio più alto sarà annullata. Tale azione deve essere siglata da un Arbitro e dall'arciere interessato.
- 8.7.4 Mentre i tiri sono in corso, soltanto gli arcieri di turno potranno sostare sulla **linea di tiro**.
- 8.7.4.1 Tutti gli altri arcieri dovranno rimanere con la loro attrezzatura dietro la linea di attesa. Dopo aver scoccato le proprie frecce, ogni arciere dovrà immediatamente ritirarsi dietro la linea di attesa e potrà lasciare il suo cannocchiale sulla linea di tiro sempre che non sia di intralcio per altri arcieri.

- 8.7.4.2 Nella prova a Squadre del Match Round un soloarciere alla volta potrà trovarsi sulla linea di tiro mentre gli altri due componenti della squadra rimarranno arretrati di un metro, in attesa che il primoarciere si sia ritirato dietro la linea di un metro (vedi Art.8.5.2.3 concorrenti su sedia a rotelle).
- 8.7.5 Nessunarciere può **toccare l'attrezzatura** di un altroarciere senza aver prima ottenuto il consenso di quest'ultimo. Casi gravi possono portare a sanzioni.
- 8.7.6 E' **vietato fumare** nell'area dei concorrenti e/o di fronte alla stessa.
- 8.7.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri, consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di **sicurezza** o i dispositivi di sicurezza (reti, muri ecc.). Se unarciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione Arbitrale e/o dal Direttore dei Tiri, ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara.
- 8.8 PENALITA'**
Viene esposto di seguito, un riepilogo di penalità e/o sanzioni applicate agli atleti in caso di infrazione alle norme o per condizioni non rispettate, e le conseguenze di tali azioni su atleti e ufficiali di squadra.
- 8.8.1 **Ammissione, squalifica**
- 8.8.1.1 Unarciere non può partecipare alle gare se non è in possesso dei requisiti stabiliti nel Capitolo 2 dei Regolamenti FITA.
- 8.8.1.2 Qualora risulti che un concorrente abbia infranto qualcuna delle regole menzionate nel Capitolo 2, potrà essere squalificato dalla gara con conseguente annullamento della posizione ottenuta.
- 8.8.1.3 Unarciere non può partecipare ai Campionati FITA se la sua Associazione Membro non ha i requisiti stabiliti dall'Art.3.7.2.
- 8.8.1.4 Se unarciere gareggia in una Classe come da Capitolo 4.2, senza però averne rispettato i requisiti di appartenenza, sarà squalificato dalla gara e la sua posizione annullata.
- 8.8.1.5 Unarciere che risulti aver violato le normative anti-doping, Libro 1, Appendice 5, sarà soggetto alle seguenti sanzioni (vedi anche Libro 1, Appendice 5, art.10):
- indipendentemente dalle sanzioni applicate dall'Associazione Membro di appartenenza, la FITA annullerà i risultati ottenuti e le eventuali medaglie o premi conquistati saranno restituiti all'Ufficio FITA.
 - Se viene riscontrata una violazione alla Normativa Anti-doping durante la gara da parte di un membro di una squadra, questa sarà squalificata dalla gara.
 - In aggiunta a queste sanzioni, saranno applicati gli Art.9, 10 e 11 dell'Appendice 5.
 - Unarciere non idoneo per infrazione doping, non potrà prendere parte a gare organizzate dalla FITA o da suoi membri, fino al termine del periodo di non idoneità (appendice 5 art.10.3).
- 8.8.1.6 Il punteggio conseguito da unarciere che ha usato un'attrezzatura non conforme ai Regolamenti FITA può essere annullato (Art.8.3).
- 8.8.1.7 Il punteggio di unarciere o una squadra che ha ripetutamente scoccato più frecce rispetto a quelle consentite in ogni serie, può essere annullato (Art.8.6.2.2).
- 8.8.1.8 Se viene riscontrata trasgressione intenzionale a qualsiasi norma e regolamento, l'arciere può essere ritenuto non idoneo a partecipare quindi squalificato dalla gara ed annullata la relativa posizione ottenuta.
- 8.8.1.9 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri, consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di sicurezza o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se unarciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione Arbitrale di Gara e/o dal Direttore dei Tiri a interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara (Art.8.7.7).
- 8.8.2 **Perdita del punteggio di una freccia**
- 8.8.2.1 Unarciere che arrivi dopo l'inizio dei tiri sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà (Art.8.7.2.5).
- 8.8.2.2 Nel caso di guasto alla propria attrezzatura, l'arciere potrà tirare (recuperare) solo il numero di frecce che potrà tirare entro 15 minuti seguendo l'ordine di tiro standard per le frecce di recupero, dopodiché perderà il numero di frecce che non è riuscito a scoccare (Art.8.4.2.5 e art.8.4.2.6 per problemi medici imprevisti).
- 8.8.2.3 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo concesso o fuori sequenza, sarà considerata come parte di quella serie con conseguente perdita del punteggio più alto della serie, e sarà registrata come non andata a bersaglio. **Questa violazione sarà notificata dall'arbitro sollevando un cartellino rosso.**
- 8.8.2.4 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di prova (cioè dopo l'estrazione delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi, comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito **nella** serie

successiva. Questa violazione sarà notificata dall'arbitro sollevando un cartellino rosso. (vedi Art.8.4.2.3 e 8.6.2.2).

- 8.8.2.5 Nella prova a squadre del Match Round se uno dei tre componenti la squadra tira una freccia prima o dopo il segnale che indica l'inizio o la fine dei tiri, questa verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore della intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio. Questa violazione sarà notificata dall'arbitro sollevando un cartellino rosso.
- 8.8.2.6 Se vengono trovate sul bersaglio o sul terreno accanto al battifreccia più del numero richiesto di frecce verranno registrate soltanto le tre (o sei a seconda del caso) con punteggio inferiore (Art.8.6.2.2).
- 8.8.2.7 Nella prova a squadre del Match Round se un componente la squadra non tira tutte le proprie due (2) frecce in una serie di sei (6) frecce, le frecce non tirate comunque saranno conteggiate in quella serie. Una freccia non tirata sarà registrata come non andata a bersaglio. Se il numero totale di frecce, incluse tutte quelle non tirate, in qualsiasi serie, supera le sei (6) frecce, si applicherà l'art.8.8.2.6.
- 8.8.2.8 Nel caso in cui vengano utilizzate visuali triple, se più di una freccia viene tirata nello stesso singolo bersaglio (stesso centro), entrambe (o tutte) le frecce saranno considerate come facenti parte della stessa serie ma verrà registrata solo la freccia con il minor punteggio (Art.8.6.2.3).
- 8.8.2.9 Se una squadra tira più del numero previsto di frecce prima di tornare dietro la linea del metro, la squadra perderà il punteggio più alto di quella serie. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro sollevando un cartellino rosso.
- 8.8.2.10 Se una freccia non colpisce la zona di punteggio o colpisce un altro bersaglio, sarà considerata come parte di quella serie e sarà registrata come freccia non andata a bersaglio (Art.8.6.2.7.7 e 8.6.2.7.8).
- 8.8.3 **Penalità di tempo per la prova a squadre** (per i dettagli della procedura vedi "Manuale per gli Organizzatori dei Campionati Tiro alla Targa"):
- 8.8.3.1 Se un membro di una squadra attraversa la "linea del metro" troppo presto, l'Arbitro mostrerà un cartellino giallo o accenderà una luce gialla di fronte alla linea di tiro per indicare che tale concorrente dovrà tornare dietro la "linea del metro" per ricominciare o per essere rimpiazzato da un altro arciere che deve ancora tirare il quale dovrà partire da dietro la "linea del metro".
- 8.8.3.2 Se la squadra non rispetta il cartellino giallo (o la luce) ed il concorrente scocca la sua freccia, sarà annullata la freccia di quella serie con il valore più alto della squadra. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro sollevando un cartellino rosso.
- 8.8.3.3 Sarà applicata la stessa procedura nel caso in cui un membro di una squadra estragga dalla faretra una freccia prima di essere in posizione sulla linea di tiro.
- 8.8.4 **Ammonizioni**
Concorrenti ammoniti più di una volta e che comunque continuano ad infrangere le seguenti regole FITA o che non seguono decisioni o direttive (che possono essere appellabili)(*) degli arbitri assegnati, subiranno le conseguenze come da Art.8.8.1.8.
- (*) *laddove sia presente la Commissione di Garanzia*
- 8.8.4.1 Non è permesso fumare davanti e/o nell'area dei concorrenti (Art.8.7.6).
- 8.8.4.2 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro concorrente senza il suo consenso (Art.8.7.5).
- 8.8.4.3 Nessun concorrente può tendere il suo arco, con o senza freccia, ad eccezione di quando si trova in posizione sulla linea di tiro (Art.8.7.3).
- 8.8.4.4 Quando si stanno svolgendo i tiri, potranno essere sulla linea di tiro solo i concorrenti di quel turno (Art.8.7.4).
- 8.8.4.5 Un concorrente non può sollevare il braccio dell'arco fino a che non viene dato il segnale di inizio dei tiri (Art.8.4.3).
- 8.8.4.6 Né le frecce né la visuale possono essere toccate fino a che tutte le frecce di quel bersaglio sono state registrate (Art.8.6.2.1).
- 8.8.4.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri sia suscettibile, nel caso di rilascio involontario, di scagliare la freccia al di là della zona di sicurezza o dei dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.) (Art.8.7.7).
- 8.9 **ARBITRAGGIO**
- 8.9.1 E' compito dell'Arbitro assicurare che la gara si svolga in rispetto dei Regolamenti FITA e con lealtà sportiva da parte di tutti i concorrenti.
- 8.9.1.1 Dovrà sempre essere presente minimo un arbitro. Sarà nominato almeno un arbitro ogni 10 bersagli (*) ad eccezione delle gare disputate secondo l'Art.3.11.1.1. I loro compiti saranno:
() Quanto disposto si applica alle sole gare valide per i riconoscimenti FITA. Per le altre gare si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico Arbitri.*
- 8.9.1.2 Controllare tutte le distanze e la corretta disposizione del campo di tiro; le dimensioni delle visuali e dei supporti battifreccia; la corretta altezza delle visuali dal terreno o dal pavimento e che tutti i supporti battifreccia siano sistemati ad un'angolazione uniforme.

- 8.9.1.3 Controllare tutta la necessaria **attrezzatura del luogo di svolgimento** della gara.
- 8.9.1.4 Controllare l'**attrezzatura di tutti i concorrenti** prima che la gara inizi (l'orario deve essere inserito nel programma della gara) (*) e in qualsiasi momento nel corso della gara.
() Facoltativo per le gare non valide per i riconoscimenti FITA*
- 8.9.1.5 Controllare lo **svolgimento dei tiri**.
- 8.9.1.6 Controllare lo svolgimento della **registrazione dei punteggi**.
- 8.9.1.7 **Consultarsi con il Direttore dei Tiri** su questioni che possono crearsi in merito ai tiri.
- 8.9.1.8 Occuparsi di tutte le **controversie e appelli** che si possono verificare e, quando il caso, passarle alla **Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)**.
- 8.9.1.9 In unione con il Direttore dei Tiri, **interrompere i tiri**, se necessario, a causa di black-out elettrici, di incidente grave, o simili circostanze, ma assicurarsi, ammesso che sia possibile, che il programma di ciascun giorno sia completato in quello stesso giorno.
- 8.9.1.10 Prendere in considerazione tutti i **reclami** o richieste pertinenti dei capitani di squadra e, qualora necessario, prendere gli opportuni provvedimenti. Le decisioni collettive saranno prese a maggioranza semplice dei voti. Nel caso di parità, il voto del Presidente sarà decisivo.
- 8.9.1.11 Le **questioni** riguardanti lo svolgimento dei tiri o la condotta di un concorrente dovranno essere sottoposte agli Arbitri senza indebiti ritardi e in ogni caso prima della premiazione. La decisione degli Arbitri o della **Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)**, a seconda del caso (*), dovrà considerarsi definitiva.
() laddove sia presente la Commissione di Garanzia*
- 8.9.1.12 I concorrenti e i rappresentanti delle squadre dovranno **attenersi allo Statuto ed ai Regolamenti FITA (*)** nonché alle decisioni e direttive che gli arbitri possono ritenere necessarie.
() nonché, per i tesserati FITARCO, allo Statuto e ai Regolamenti FITARCO*
- 8.10 QUESITI E CONTROVERSIE**
- 8.10.1 Qualsiasi concorrente dovrà riportare ad un Arbitro eventuali quesiti circa il **valore di una freccia** sul bersaglio prima che ne venga estratta alcuna.
- 8.10.1.1 La **decisione** di quell'Arbitro sarà definitiva.
- 8.10.1.2 Un errore sulla scheda di un punteggio **può essere corretto** prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio **a condizione che tutti i concorrenti su quel bersaglio concordino con la correzione**; la correzione dovrà essere autenticata ed essere siglata da **tutti i concorrenti su quel bersaglio**. Qualsiasi altra controversia inerente la registrazione su una scheda di punteggio dovrà essere riferita ad un arbitro. **NOTA: bylaw ottobre 2005**
- 8.10.1.3 Se l'**attrezzatura sul campo di gara** fosse difettosa o la visuale di un bersaglio dovesse consumarsi o comunque deteriorarsi in modo considerevole, un Arciere o il suo Capitano di squadra potranno appellarsi ad un Arbitro per far sostituire o riparare l'articolo difettoso.
- 8.10.2 Le questioni relative allo **svolgimento dei tiri** o alla **condotta di un concorrente** saranno presentate agli Arbitri prima dell'inizio della fase successiva della competizione.
- 8.10.2.1 Questioni relative ai **risultati pubblicati** giornalmente dovranno essere presentate agli Arbitri senza alcun indebito ritardo, e in ogni caso dovranno essere presentati in tempo utile per consentire eventuali correzioni prima dell'assegnazione dei premi.
- 8.11 APPELLI**
- 8.11.1 Nel caso in cui un concorrente non sia soddisfatto della decisione presa dagli Arbitri potrà, con l'eccezione di quanto previsto nel precedente Art.8.10.1, appellarsi alla **Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)** come da Art.3.13. I trofei o i premi che possono in qualche modo essere interessati da una controversia non verranno assegnati fino a quando la **Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia)** non avrà preso la sua decisione. (*)
() La Commissione di Garanzia è obbligatoria nelle gare del calendario internazionale. Nei casi in cui, nelle gare dei calendari nazionale e interregionale, la Commissione di Garanzia non sia stata costituita, le decisioni degli arbitri saranno definitive (Art.8.9.1.11).*

Libro 4

Capitolo 9 GARE DI TIRO DI CAMPAGNA

(I dettagli riguardanti i Campionati FITA Tiro di Campagna sono contenuti nel Manuale per gli Organizzatori di gare Tiro di Campagna)

9.1 DISPOSIZIONE DEL PERCORSO

- 9.1.1 Il percorso dovrà essere disposto in modo da poter raggiungere le piazzole di tiro e i bersagli senza inutili difficoltà, pericoli e perdite di tempo. I percorsi devono essere concentrati il più possibile.
- 9.1.1.1 La distanza da percorrere a piedi dall'area centrale (punto di ritrovo) al bersaglio più lontano non deve essere più di un (1) chilometro o richiedere più di 15 minuti camminando a passo normale (quando le pattuglie vengono accompagnate al bersaglio o si deve portare equipaggiamento di riserva).
- 9.1.1.2 Chi predispone i percorsi dovrà prevedere dei tragitti alternativi e sicuri per Arbitri, personale medico e per trasportare il materiale sui percorsi di gara, mentre sono in corso i tiri.
- 9.1.1.3 I percorsi non dovranno essere predisposti a più di 1800 m s.l.m. e il dislivello massimo tra il punto più alto e quello più basso del percorso non dovrà essere superiore a 100 m. (*)
() i limiti indicati sono applicabili alle gare federali di Calendario Nazionale, Internazionale e Interregionale.*
- 9.1.1.4 I bersagli, descritti dall'Art.4.5.3, dovranno essere disposti in un ordine che consenta la massima varietà e il miglior sfruttamento delle caratteristiche del terreno. Nel Girone delle Finali dovranno essere disposti due (2) battifreccia uno di fianco all'altro con visuali da 60 cm o 80 cm. I concorrenti dovranno tirare a rotazione, come descritto nell'art. 9.5.1.3
- 9.1.1.5 Per ogni bersaglio si dovrà prevedere un picchetto per ogni Divisione, in modo da consentire ad almeno due arcieri di tirare contemporaneamente ai lati dello stesso.
- 9.1.1.6 Tutti i picchetti dovranno essere contrassegnati con la relativa distanza qualora la gara venga disputata a distanze conosciute. I picchetti dovranno essere di colore diverso e corrispondenti alla Divisione come segue: (*)
 - Blu per la Divisione Arco Nudo, per la classe Cadetti (Allievi) della Divisione Arco Ricurvo (Olimpico) e Cadetti (Allievi) della Divisione Arco Compound
 - Rosso per la Divisione Arco Ricurvo (Olimpico) e Arco Compound.
 - Giallo per la classe Cadetti (Allievi) della Divisione Arco Nudo*(*) Le classi non previste dalla FITA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:
 Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico e Arco Nudo), Ragazzi Arco Nudo e Longbow
 Picchetto Blu: Ragazzi Arco Ricurvo e Arco Compound.*
- 9.1.1.7 La tolleranza sulla distanza dal picchetto al bersaglio, non dovrà essere superiore a ± 25 cm per le distanze di 15 metri o inferiori, e non dovrà essere superiore a ± 1 m per le distanze tra i 15 ed i 60 metri. In ogni caso, le distanze riportate nelle tabelle agli Art.4.5.3.8, 4.5.3.9 e 4.5.3.10 possono essere variate di 2 metri in più o in meno; la distanza esatta dovrà essere riportata sul picchetto. Le distanze dovranno essere misurate da un punto nell'aria approssimativamente posto a 1,5-2 m sopra il terreno. La misurazione delle distanze potrà avvenire con qualsiasi strumento che soddisfi le tolleranze richieste.
- 9.1.1.8 Il supporto battifreccia dovrà prevedere un margine di almeno 5 cm esternamente alla/e zona/e di punteggio inferiore della/e visuale/i posta/e su di esso. La visuale di un bersaglio non dovrà trovarsi in nessun punto a meno di 15 cm dal suolo. Qualunque sia il tipo di terreno, il battifreccia dovrà essere posizionato in modo ragionevolmente perpendicolare alla linea di mira degli arcieri dalla postazione di tiro, in modo da presentare all'arciere la visuale del bersaglio nella sua dimensione completa (vedi disegno Appendice 1, Libro 4)
- 9.1.1.9 Tutti i bersagli dovranno essere numerati progressivamente. I numeri, di colore nero su fondo giallo o di colore giallo su fondo nero, non dovranno essere di altezza inferiore ai 20 cm e dovranno essere posizionati a 5-10 metri prima del picchetto di tiro per quel bersaglio.
- 9.1.1.10 Essi funzioneranno anche come area di attesa per gli arcieri del gruppo/i che attendono il loro turno di tiro. Dall'area di attesa dovrà essere possibile vedere se il picchetto è occupato da un arciere.
- 9.1.1.11 Le visuali non dovranno essere sovrapposte su visuali più ampie, né potranno esservi contrassegni di alcun genere sul supporto o sul terreno antistante che possano essere usati come punto di riferimento per la mira.
- 9.1.1.12 Segnali di direzione chiaramente visibili, ad indicare il percorso da un bersaglio all'altro, dovranno essere collocati ad intervalli adeguati per assicurare sicurezza e facilità di spostamento lungo il percorso.

9.1.1.13 Barriere di protezione saranno posizionate intorno al percorso, dove necessario, per tenere gli spettatori a distanza di sicurezza e permettere loro di seguire la gara. Solo le persone accreditate saranno autorizzate ad accedere all'interno del percorso.

9.1.1.14 Il punto di ritrovo dovrà prevedere:

- dispositivi di comunicazione (sistemi) che permettano di contattare il presidente della Commissione (Giuria) Arbitrale del Torneo e l'ufficio centrale degli Organizzatori (*)
- protezioni adeguate per i Capitani di Squadra (*)
- protezioni separate per la Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia) e il presidente della Commissione (Giuria) Arbitrale del Torneo (*)
- protezioni controllate a vista per l'attrezzatura dei concorrenti e per il materiale di riserva (*)
- nei giorni di gara dovranno essere predisposti vicino il punto di ritrovo dei bersagli per il riscaldamento e/o tiri di prova
- servizi di ristoro (*)
- toilet

(*) Obbligatorio nelle sole gare inserite nel calendario della FITA.

9.1.1.15 Le distanze tra i bersagli e gli aspetti riguardanti la sicurezza dovranno rispettare il Manuale per gli Organizzatori di gare Tiro di Campagna.

9.1.1.16 I percorsi ufficiali devono essere completati e pronti per l'ispezione almeno 16 ore prima dell'inizio dei tiri. Ai Campionati FITA devono essere pronti entro la mattina di due giorni prima dell'inizio della gara, ad eccezione dei corsi modificati.

(*) Per tutte le gare dei calendari ufficiali FITARCO, i percorsi dovranno essere approntati entro le ore 14 del giorno precedente l'inizio della gara. I bersagli dovranno essere fissati sui supporti almeno un'ora prima del raduno degli arcieri. Visuali di riserva, convenientemente riparate dalle intemperie, dovranno essere disponibili in prossimità di ogni bersaglio.

9.2 ATTREZZATURA DEL PERCORSO

9.2.1 Visuali FITA per il Tiro di Campagna

Nei percorsi a distanze conosciute e sconosciute si dovranno usare esclusivamente visuali FITA per Tiro di Campagna. Ci sono 4 tipi di visuali:

- visuali da 80 cm di diametro
- visuali da 60 cm di diametro
- visuali da 40 cm di diametro
- visuali da 20 cm di diametro

Si dovrà fare uso esclusivamente di bersagli FITA per Tiro di Campagna prodotti da fabbricanti autorizzati dalla FITA. (*)

(*) Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA.

9.2.1.1

Descrizione

La visuale FITA per Tiro di Campagna consiste di uno spot giallo centrale e di quattro zone di punteggio di eguale larghezza.

Lo sfondo dovrà essere bianco. La zona di punteggio 5 (spot) per tutte le Divisioni è di colore giallo. Il cerchio interno del 5 (da registrare come X) è dello stesso colore giallo. Le due zone di punteggio dovranno essere divise da una linea nera di spessore massimo di 1 mm. Il resto della visuale è nera. Le quattro zone di punteggio dovranno essere divise da una linea bianca di spessore massimo di 1 mm. Ogni linea di divisione è inclusa nella zona di punteggio più alto. Al centro dello spot vi è una piccola "x" tracciata con linee sottili.

Vedi disegno della visuale FITA per il Tiro di Campagna nell'Appendice 1, Libro 4.

9.2.1.2

Zone di punteggio, Colore e Tolleranze

Colore delle Zone	Zone di Punteggio	Diametro delle Visuali e delle zone di punteggio in cm.				Tolleranze in mm +/-
		20	40	60	80	
Giallo	5 (interno)	2	4	6	8	1
Giallo	5	4	8	12	16	1
Nero	4	8	16	24	32	1
Nero	3	12	24	36	48	3
Nero	2	16	32	48	64	3
Nero	1	20	40	60	80	3

9.2.1.3

Disposizione delle visuali

Le visuali da 40 cm dovranno essere disposte in numero di 4 per ogni supporto battifreccia ed a forma di quadrato. Le visuali da 20 cm. dovranno essere disposte in numero di 12 per supporto, su quattro colonne verticali di tre visuali ciascuna (vedi disegno Appendice 1, Libro 4).

Visuali da 60 cm: su percorsi a distanze conosciute su ogni supporto possono essere posizionate 2 visuali da 60 cm. I centri delle due visuali dovranno trovarsi sulla stessa linea orizzontale

9.2.1.4

Visuali "Colpito/Mancato" (o a caduta): hanno una zona corrispondente a "Colpito" e l'altra pari a "Mancato".

La zona di "Colpito" (spot) è di diametro equivalente a quello della zona gialla più larga come da Art.9.2.1.2.

Il suo colore sarà giallo (scala pantone 107U) ed il colore della zona pari a "Mancato" sarà nero. Quando si colpisce la zona gialla "Colpito" sarà attribuito il punteggio di 1 (uno).

9.3 ATTREZZATURA DEGLI ARCIERI

Gli articoli che seguono stabiliscono il tipo di attrezzatura che gli Arcieri possono usare quando tirano in gare sotto l'egida FITA. E' responsabilità del concorrente usare un'attrezzatura che corrisponda ai Regolamenti. Nel caso di eventuali dubbi, l'arciere dovrà mostrare l'attrezzatura prima dell'uso in gara, all'Arbitro/i.

Il punteggio di qualsiasi concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti FITA, potrà essere annullato.

Di seguito sono specificate le norme generali riguardanti tutte le divisioni (*) seguite dalle speciali norme supplementari riguardanti solo determinate divisioni.

() La FITARCO riconosce nelle gare Tiro di Campagna le divisioni Arco Olimpico, Arco Nudo, Compound e Longbow.*

9.3.1 Archi:

9.3.1.1 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Nudo

Un arco di qualsiasi tipo purché risponda al principio ed al significato accettati per il termine 'Arco' quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da un'impugnatura, una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti; in azione, l'arco viene tenuto in una mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.

9.3.1.1.1 Riser multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore sono consentiti.

9.3.1.1.2 Arco Ricurvo (*Olimpico*): è permesso l'uso di riser che includano bretelle/raccordi sempre che tali bretelle/raccordi non tocchino **in modo ripetitivo** la mano o il polso del concorrente. (*)

() A titolo esemplificativo rientra tra questi il riser Hoyt AXIS®*

9.3.1.2 Solo per la Divisione Arco Nudo:

L'arco, **come sopra descritto**, deve essere nudo ad eccezione del supporto per la freccia e privo, all'interno della zona della finestra, di qualsiasi sporgenza, contrassegno, difetto o laminatura che possano essere di aiuto per la mira. L'arco senza corda completo degli accessori deve poter passare attraverso un foro o un anello di diametro interno 12,2 cm ± 0,5 mm.

9.3.1.3 Divisione Arco Compound:

Un arco Compound (può essere del tipo con finestra passante) in cui la trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una o più corde direttamente inserite nei due alloggiamenti previsti alle estremità dei due semiarchi, oppure collegata al cavo dell'arco, a seconda del caso.

9.3.1.3.1 Il peso di trazione non deve superare le 60 libbre.

9.3.1.3.2 Sono ammessi dispositivi di protezione del cavo.

9.3.1.3.3 **Sono permesse bretelle/raccordi o separa-cavi sempre che non tocchino in modo ripetitivo la mano, il polso o il braccio dell'arco dell'atleta.**

9.3.1.4 Divisione Longbow:

L'arco deve corrispondere alla forma tradizionale di un longbow, e la corda non deve toccare nessuna altra parte dell'arco eccetto il suo alloggiamento. Potrà essere fatto di ogni materiale o combinazione di materiali. La forma dell'impugnatura e dei flettenti non è sottoposta a restrizioni. L'esistenza di un disassamento centrale (center shot) è consentita.

9.3.1.4.1 La lunghezza minima dell'arco misurata tra gli attacchi della corda dovrà essere di 150 cm per gli Junior e le Donne (*Seniores*) e di 160 cm per gli Uomini (*Seniores*).

9.3.1.5 Divisione Cacciatori (*):

L'arco può essere di un qualsiasi tipo descritto all'art. 9.3

() Riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round.*

9.3.1.5.1 Il peso di trazione non deve superare le 80 libbre per gli Uomini (*Seniores*) e 60 libbre per le Donne (*Seniores*) e gli Junior.

9.3.2 Corda

Una Corda costituita da un qualsiasi numero di trefoli.

9.3.2.1 Tutte le divisioni:

I trefoli della corda possono essere di colori differenti e del materiale scelto allo scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione, un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo necessità; allo scopo di individuare questo punto

potranno essere applicati uno o due indicatori. A ciascuna estremità della corda dell'arco vi sarà un anello da sistemare nelle apposite tacche dell'arco quando questo viene armato.

9.3.2.2 Divisione Arco Ricurvo *(Olimpico)*:

A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai offrire un aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi. E' permessa una sola aggiunta sulla corda che serva come contrassegno per le labbra o per il naso.

9.3.2.3 Divisione Arco Nudo e Longbow:

A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai offrire un aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi. Non sono permessi contrassegni per le labbra o per il naso.

9.3.2.4 Divisione Arco Compound e Cacciatori (*):

Sono permesse aggiunte sulla corda che servano come contrassegno per le labbra o per il naso, un foro di traguardo, un dispositivo di traguardo "ad allineamento", un anello di trazione della corda ecc.. Non ci sono limitazioni per l'avvolgimento centrale sulla corda.

() La divisione Cacciatori è riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round*

9.3.3 **Supporto per la freccia (rest)**

9.3.3.1 Divisione Arco Ricurvo *(Olimpico)* e Arco Nudo:

Un rest, che può essere regolabile, qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinta o piastrina reggispinta possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira.

Divisione Arco Ricurvo *(Olimpico)*: il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

Divisione Arco Nudo: il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 2 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

9.3.3.2 Divisione Longbow

Se l'arco ha un incavo di guida per la freccia, tale incavo potrà essere utilizzato come supporto per la freccia e potrà essere ricoperto con qualsiasi tipo di materiale soffice. Nessun altro tipo di supporto per la freccia è consentito.

9.3.3.3 Divisione Arco Compound: il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 6 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

9.3.3.4 Divisione Cacciatori (*): Nessuna limitazione

() La divisione Cacciatori è riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round*

9.3.4 **Indicatore d'allungo**

9.3.4.1 Divisione Arco Ricurvo *(Olimpico)*, Arco Compound e Cacciatori (*):

E' permesso un indicatore d'allungo, acustico e/o visivo, che non sia elettrico o elettronico.

() La divisione Cacciatori è riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round*

9.3.4.2 Divisione Arco Nudo e Longbow: non è permesso l'uso di indicatori d'allungo.

9.3.5 **Mirino**

9.3.5.1 Divisione Arco Ricurvo *(Olimpico)*: è consentito l'uso di un mirino ma non potrà, in nessun momento, esservene installato più di uno.

9.3.5.1.1 Non dovrà incorporare un prisma, delle lenti o altro dispositivo di ingrandimento o di livellamento, o dispositivi elettrici o elettronici, e non dovrà offrire più di un punto mira.

9.3.5.1.2 La lunghezza totale del mirino (cappuccio, tunnel, pin e/o altri componenti) non dovrà essere superiore a 2 cm lungo la direzione di mira.

9.3.5.1.3 Un mirino applicato all'arco che permetta la regolazione per il vento e la regolazione verticale è soggetto alle seguenti disposizioni:

- E' ammessa una prolunga alla quale fissare il mirino.
- Sull'Arco si potrà montare una piastrina o un nastro con i segni delle distanze, come guida per la marcatura ma ciò non deve in alcun modo costituire un aiuto supplementare alla mira.
- Il punto di mira può essere in fibra ottica. La lunghezza totale del pin in fibra ottica può essere superiore a 2 cm sempre che l'estremità sia al di fuori della linea di mira dell'arciere a trazione completa, mentre la parte che si trova lungo la linea di mira dell'arciere non deve eccedere i 2 cm in linea retta prima di piegarsi. Solo un punto illuminato deve essere visibile a piena trazione.
- Su percorsi a distanze sconosciute nessuna parte del mirino può essere modificata allo scopo di valutazione delle distanze.

9.3.5.2 Divisione Arco Nudo e Longbow:

Non è consentito l'uso di mirini e segni **sull'arco** che siano di aiuto per la mira.

Per l'Arco Nudo è permesso l'uso delle tecniche 'string walking' e "face walking".

9.3.5.3 Divisione Arco Compound:

Può essere usato qualsiasi tipo di mirino

9.3.5.3.1 sempre che:

- non sia elettrico o elettronico e

- non includa sistemi addizionali per la valutazione delle distanze se usato su percorsi a distanze sconosciute.

• Il punto di mira può essere in fibra ottica e/o a luminescenza chimica. Quest'ultimo dovrà essere racchiuso in modo tale da non arrecare disturbo agli altri atleti e dovrà fornire un solo punto di mira.

9.3.5.3.2 Non sono ammessi punti di mira multipli.

9.3.5.4 Divisione Cacciatori (*):

Qualsiasi tipo di mirino può essere utilizzato, compresi quelli con punti di mira multipli.

(* La divisione Cacciatori è riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round

9.3.6 **Stabilizzatori e Ammortizzatori (TFC)**

9.3.6.1 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), Arco Compound e Cacciatori (*):

(* La divisione Cacciatori è riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round

Sono ammessi stabilizzatori e ammortizzatori

9.3.6.1.1 purché:

- non servano come guida della corda
- non tocchino nient'altro che l'Arco
- non rappresentano un ostacolo o un pericolo per gli altri arcieri in posizione di tiro

9.3.6.2 Divisione Arco Nudo:

Non è permesso l'uso di stabilizzatori.

9.3.6.2.1 Sono permessi degli ammortizzatori integrati purché non siano provvisti di stabilizzatori.

9.3.6.2.2 Possono essere aggiunti pesi nella parte inferiore del riser. Tutti i pesi aggiuntivi, indipendentemente dalla forma, devono essere montati direttamente sul riser senza prolunghie, estensioni, connessioni angolari o dispositivi di assorbimento di vibrazioni.

9.3.6.2.3 L'arco senza corda completo degli accessori, deve poter passare attraverso un foro o un anello di diametro interno 12,2 cm \pm 0,5 mm.

9.3.6.3 Divisione Longbow:

Non è consentito alcun peso, stabilizzatore o ammortizzatore (TFC).

9.3.7 **Frecce**

9.3.7.1 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), Arco Nudo e Arco Compound:

Possono essere usate frecce di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine 'freccia' quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.

9.3.7.1.1 Il diametro massimo dell'asta non dovrà superare i 9,3 mm e la punta dovrà avere il diametro massimo di 9,4 mm. La freccia è formata da un'asta munita di punta, cocca, impennaggio e, ove lo si desidera, colorazioni distintive. Le frecce di ogni arciera devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a tipo e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.

9.3.7.2 Divisione Longbow:

Sono consentite solo frecce di legno.

9.3.7.2.1 Si applicano le seguenti limitazioni:

- le punte saranno del tipo field (*) per frecce di legno;
- l'impennaggio delle frecce sarà fatto solo con penne naturali.

(* Per la Fitarco: potranno essere usate anche punte ad ogiva.

9.3.7.3 Divisione Cacciatori (*):

Potrà essere usato qualsiasi tipo di freccia,

(* La divisione Cacciatori è riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round

9.3.7.3.1 a condizione che vengano usate punte del tipo a sagoma di proiettile field da avvitare del peso minimo di:

- 125 grani US per gli uomini
- 100 grani US per donne e junior

9.3.8 **Protezioni per le dita e per le mani**

9.3.8.1 Tutte le divisioni:

Sono ammesse protezioni per le dita sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette (tab), o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda

9.3.8.1.1 E' permesso usare:

- un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia
- sulla mano che regge l'arco un guanto normale, o con la sola separazione del pollice o oggetti simili ma non dovrà essere fissato alla impugnatura.

9.3.8.2 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Nudo:

9.3.8.2.1 E' permesso usare:

- una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con funzione di ancoraggio.

9.3.8.3 Divisione Arco Compound e Cacciatori (*):

(* La divisione Cacciatori è riconosciuta nelle sole gare 3D Animal Round e Forest Round

9.3.8.3.1 E' permesso l'uso:

- di un dispositivo meccanico di rilascio non elettrico o elettronico
- 9.3.8.4 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), Arco Nudo e Longbow:
- 9.3.8.4.1 Si applicano le seguenti restrizioni:
- La protezione per le dita non deve incorporare alcun dispositivo per tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- 9.3.8.5 Longbow:
- In aggiunta a quanto permesso a tutte le divisioni, sono consentiti anelli da pollici purché non incorporino dispositivi per tendere, trattenere e rilasciare la corda. La cocca della freccia, quando un atleta sta procedendo al tiro, deve essere toccata da un dito.
- 9.3.8.5.1 Si applicano le seguenti restrizioni:
- una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con funzione di ancoraggio non è consentita.
- 9.3.9 **Cannocchiali, occhiali, binocoli:**
- 9.3.9.1 Tutte le divisioni:
- 9.3.9.1.1 Binocoli, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla postazione di tiro.
- 9.3.9.1.2 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista, occhiali da tiro e occhiali da sole.
- 9.3.9.1.3 Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 9.3.9.1.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare un benda sull'occhio.
- 9.3.9.1.5 Sui percorsi a distanze sconosciute, gare Forest Round o 3D nessuno degli ausili visivi citati sopra potrà avere incorporato o aggiunto alcun tipo di sistema o strumento di valutazione della distanza (ad es.: scale).
- 9.3.10 **Accessori**
- 9.3.10.1 Tutte le Divisioni:
- 9.3.10.1.1 Sono permessi i seguenti accessori:
- parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno, salvaflettenti (limb savers), nastri di materiale leggero come indicatori di vento attaccati sull'arco o sui flettenti.
- 9.3.10.2 Divisione Arco Compound:
- E' permesso usare qualsiasi accessorio aggiuntivo sempre che non contravvenga all'art.9.3 e che non sia elettrico o elettronico.
- 9.3.11 **Per i concorrenti di tutte le divisioni, i seguenti dispositivi sono vietati:**
- 9.3.11.1 Qualsiasi genere di dispositivo elettronico di comunicazione e auricolari (cuffie) oltre la linea di attesa del campo per i tiri di prova e in qualsiasi momento sul percorso di gara.
- 9.3.11.2 Sui percorsi a distanze sconosciute, in gare Forest Round e 3D, telemetri o altri aiuti per stimare le distanze o le pendenze, che non siano previsti dalle presenti regole riguardanti il materiale degli arcieri.
- 9.3.11.3 Qualsiasi parte dell'attrezzatura di un concorrente che sia stata aggiunta o modificata allo scopo di valutare le distanze o le pendenze, né alcuna parte, di per sé regolamentare, dell'attrezzatura può essere esplicitamente usato a tale scopo.
- 9.3.11.4 Qualsiasi promemoria scritto o sistemi elettronici che possano essere usati per calcolare le pendenze e distanze, ad esclusione degli appunti riguardanti i normali contrassegni per il mirino, la registrazione degli effettivi punteggi personali o qualsiasi parte dei Regolamenti FITA.
- 9.4 I TIRI**
- 9.4.1 Ciascun concorrente si posizionerà al picchetto, sia in piedi che in ginocchio, senza compromettere la sicurezza.
- 9.4.1.1 Il concorrente potrà posizionarsi sia in piedi che in ginocchio fino ad approssimativamente 1 metro in qualsiasi direzione accanto o dietro al picchetto, tenendo in considerazione le condizioni del terreno. In circostanze eccezionali l'Arbitro può permettere i tiri al di fuori dell'area definita.
- 9.4.1.2 Ciascuna postazione di tiro dovrà prevedere un picchetto o un segno che consenta di far tirare almeno due concorrenti.
- 9.4.1.3 Gli Organizzatori assegneranno il bersaglio dal quale ciascun gruppo inizierà a tirare.
- 9.4.2 Gli Arcieri di un gruppo che attendono il loro turno di tiro dovranno rimanere in posizione arretrata rispetto agli arcieri in posizione di tiro
- 9.4.2.1 sempre che non assistano i concorrenti che si trovano sulla piazzola facendo ombra.
- 9.4.3 Nessun arciere potrà avvicinarsi al bersaglio fino a quando l'intera pattuglia non abbia finito di tirare, a meno che non ricevano il permesso dall'Arbitro.
- 9.4.4 **In nessuna circostanza una freccia potrà essere tirata una seconda volta.**
- Una freccia può essere considerata non tirata se:
- 9.4.4.1 l'arciere la può toccare con l'arco senza spostare i piedi dalla loro posizione, in relazione alla posizione di tiro, e a condizione che la freccia non sia rimbalzata.

- 9.4.4.2 la visuale o il supporto si rovescino (sebbene siano stati fissati con piena soddisfazione degli Arbitri). Gli Arbitri prenderanno le misure che riterranno necessarie e concederanno il tempo sufficiente a tirare il relativo numero di frecce. Se il supporto si limita a scivolare, appoggiandosi sul terreno, saranno gli arbitri a decidere quale eventuale azione intraprendere.
- 9.4.5 Nel corso della gara, nessun arciere dovrà riferire ad altro arciere le distanze dei percorsi a distanze sconosciute.
- 9.4.5bis Non saranno permessi tiri di prova sui percorsi di gara.
- 9.5 ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO**
- 9.5.1 Gli arcieri tireranno in **gruppi** di non più di quattro e non meno di tre. Per quanto possibile, le pattuglie dovrebbero essere formate da un numero pari di tiratori.
() Le pattuglie possono essere accorpate nel corso della gara nei seguenti casi:*
- Nel caso di ritiro di un concorrente in una pattuglia di tre; in tal caso la pattuglia continua a gareggiare al completo fino a quando non viene a contatto con un arbitro che provvederà ad aggregare i rimanenti arcieri ad altre pattuglie o a integrare quella pattuglia.
 - Nel caso di malessere di un concorrente in una pattuglia di tre; un arbitro provvederà ad aggregare i rimanenti arcieri ad altre pattuglie o a integrare quella pattuglia, prima che i concorrenti coinvolti possano continuare la gara.
- 9.5.1.1 Nel caso il numero di tiratori ecceda la capacità massima del percorso, possono essere formati gruppi addizionali e posizionati sul percorso in modo opportuno.
() Gli arcieri delle diverse divisioni e, ove possibile, delle diverse classi, tireranno in gruppi distinti. I concorrenti delle classi giovanili tireranno con i gruppi che utilizzano il medesimo picchetto di tiro (vedi nota a art. 9.5.1.1).*
- 9.5.1.2 Gli arcieri indosseranno, in modo chiaramente visibile, **numeri di registrazione (pettorali)** e saranno assegnati ai bersagli e alle posizioni di tiro in base all'ordine di sorteggio e conseguente posizionamento (dall'alto al basso) nella lista delle piazzole.
() La procedura di sorteggio è obbligatoria ai soli Campionati FITA. Il numero di registrazione può essere sostituito dal numero del gruppo cui il concorrente è assegnato associato alla lettera A, B, C, o D.*
- 9.5.1.3 Gli atleti di ogni gruppo tireranno a coppie secondo la seguente **rotazione**:
- In una pattuglia di quattro tiratori, i due arcieri con il numero di registrazione più basso tireranno insieme come prima coppia e gli altri due assegnati a quel bersaglio tireranno come seconda coppia. (*)
 - Il concorrente con il numero più basso di registrazione di ciascuna coppia si posizionerà a sinistra del picchetto e l'altro arciere a destra. (*)
 - La prima coppia (con i numeri di registrazione più bassi) tirerà per prima al primo bersaglio assegnato al gruppo. (*)
 - L'altra coppia tirerà per prima al bersaglio successivo. Le coppie alterneranno l'ordine ad ogni successivo bersaglio per tutta la durata della gara.
 - Se tutti i concorrenti del gruppo sono d'accordo, essi possono modificare, prima dell'inizio della gara, la sopra citata disposizione, accoppiamenti e/o posizioni di tiro. Tale disposizione dovrà rimanere la stessa per tutta quella fase di gara.
 - Se vi sono tre arcieri in un gruppo, i primi due della lista di partenza (con il numero di registrazione più basso) formeranno la prima coppia, e per la rotazione il terzo concorrente sarà considerato come seconda coppia. Esso si posizionerà sempre alla sinistra del picchetto. (*)
- In accordo con il quinto punto del presente articolo questa disposizione può essere cambiata prima dell'inizio dei tiri se di comune accordo. Tale cambiamento dovrà essere finale per tutta quella fase di gara.
- Nel caso in cui in una piazzola di tiro vi fosse spazio sufficiente, tutti i concorrenti del gruppo potranno tirare contemporaneamente.
- (*) Qualora si utilizzino le lettere, A sarà considerato equivalente al numero di registrazione più basso, seguito da B, C e D in questo ordine.*
- 9.5.1.4 Tiro su **blocchi di visuali da 40 cm**: le quattro visuali dovranno essere disposte a forma di quadrato. L'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per prima, tirerà sulla visuale in alto a sinistra mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulla visuale in alto a destra. L'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per seconda, dovrà tirare sulla visuale posta in basso a sinistra, mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulla visuale in basso a destra.
- 9.5.1.5 Tiro sui **blocchi di visuali da 20 cm**: l'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per prima, tirerà sulle visuali poste nella colonna 1, mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulle visuali della colonna 3. L'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per seconda, dovrà tirare sulle visuali poste nella colonna 2, mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulle visuali poste nella colonna 4. Ogni arciere tirerà le proprie frecce in qualsiasi ordine, una ogni visuale.
- 9.5.1.6 Le pattuglie verranno assegnate in modo da **iniziare i tiri** contemporaneamente dalle varie piazzole e completeranno il percorso sulla piazzola che precede quella d'inizio, ad eccezione del

Girone delle Finali in cui tutti i gruppi inizieranno in successione a partire dal medesimo bersaglio. I gruppi aggiuntivi assegnati ad un bersaglio, dovranno attendere fino a quando il gruppo principale assegnato al bersaglio avrà tirato e registrato i propri punteggi.

- 9.5.1.7 In caso di **guasti all'attrezzatura**, l'ordine di tiro potrà essere variato temporaneamente. In nessun caso possono essere consentiti più di trenta (30) minuti per riparare l'attrezzatura. Gli altri membri del gruppo devono tirare e registrare i punteggi prima di consentire il sorpasso a gruppi seguenti. Se la riparazione avviene entro il limite di tempo, il concorrente può tirare le frecce che gli mancano su quel bersaglio. Se la riparazione avviene oltre il tempo limite, l'arciere può raggiungere il suo gruppo ma perderà il numero di frecce che il gruppo nel frattempo ha tirato.
- 9.5.1.8 Nel caso in cui un concorrente non possa continuare i tiri per problemi medici imprevisti sorti dopo l'inizio della gara, saranno concessi al personale medico non più di 30 minuti per risolvere il problema e decidere se il concorrente può continuare, senza assistenza, la gara. La procedura è la stessa che si deve seguire in caso di guasti all'attrezzatura.
- 9.5.1.9 Nel girone delle Finali non è concesso alcun tempo supplementare per guasti all'attrezzatura o per trattamenti di problemi medici imprevisti. Nella gara a Squadre gli altri componenti della squadra nel frattempo possono tirare.
- 9.5.1.10 Un arco rotto può essere sostituito da uno di scorta o in prestito.
- 9.5.1.11 I concorrenti di un gruppo possono consentire il **sorpasso** da parte di altre pattuglie, a condizione che gli Organizzatori e/o gli Arbitri vengano informati della variazione.
- 9.5.1.12 Se durante la fase di Qualificazione o delle Eliminatorie un arciere o un gruppo sono causa di indebito ritardo per quel gruppo o per altri gruppi, l'Arbitro che assiste al fatto ammonirà verbalmente l'arciere o il gruppo, dopo di che lo stesso arbitro e/o gli altri arbitri potranno cronometrare il tempo dello stesso arciere o gruppo per tutta la rimanente parte di quella fase di gara (*).
- In tal caso, sarà concesso un **tempo massimo** di 4 minuti per bersaglio dal momento in cui l'arciere prende posizione in piazzola, cosa che egli farà non appena quest'ultima sarà disponibile.
 - Un Arbitro che ha riscontrato che un arciere ha superato il limite di tempo, a seguito della procedura sopra descritta, diffiderà l'arciere con una nota firmata sulla scheda di punteggio, indicando l'orario e la data di tale ammonizione.
 - Alla seconda infrazione (dell'arciere diffidato) e a tutte quelle successive nel corso della stessa fase della competizione, verrà annullata la freccia di valore più alto sul bersaglio.
 - Il limite di tempo può essere esteso in circostanze eccezionali.
- (*) Per la FITARCO: durante la fase di Qualificazione o delle Eliminatorie gli Arbitri potranno cronometrare il tempo di un arciere o del gruppo che possano apparire causa di indebito ritardo.*
- 9.5.1.13 Le **ammonizioni per infrazione di tempo** non saranno riportate da una fase della gara alla successiva.
- 9.5.1.14 Nelle **fasi Finali** di una gara di Tiro di Campagna, quando un Arbitro accompagna un gruppo, sarà suo compito far iniziare ed arrestare i tiri verbalmente ("via" per indicare l'inizio dei tiri e "stop" per indicare che i 4 minuti sono scaduti).
- l'Arbitro mostrerà un cartellino giallo di avviso quando mancano 30 secondi allo scadere dei quattro minuti concessi. Nessun tiro verrà consentito dopo che i 4 minuti sono trascorsi e l'Arbitro ha interrotto i tiri.
 - se un arciere scocca una freccia dopo che l'Arbitro ha interrotto i tiri, sarà annullata la freccia con il valore più alto di quell'arciere o della squadra.
- 9.5.1.15 Nella prova a squadre l'arbitro inizierà a cronometrare il tempo quando il primo concorrente della squadra lascia la posizione di attesa (al numero del bersaglio).
- 9.5.1.16 Se per qualsiasi ragione vengono interrotti i tiri nella prova a squadre, l'Arbitro fermerà il cronometro e lo farà ripartire con il tempo rimasto non appena i tiri possono riprendere.

9.6 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI

- 9.6.1 La registrazione del punteggio si effettuerà dopo che tutti gli arcieri del gruppo avranno tirato le loro frecce.
- 9.6.1.1 Sempre che non venga deciso diversamente, il componente di un gruppo con il numero di registrazione più basso sarà il **capo pattuglia** e sarà responsabile della condotta del gruppo. I due arcieri con il secondo e terzo numero di registrazione più basso saranno **addetti alla registrazione dei punteggi** ed il quarto marcherà i fori delle frecce sulla visuale.
- In un gruppo di tre il capo pattuglia marcherà anche i fori delle frecce.
- Il gruppo non lascerà il bersaglio prima che tutti i fori nelle zone a punto siano stati marcati.
- (*) Qualora si utilizzino le lettere, A sarà considerato equivalente al numero di registrazione più basso, seguito da B, C e D in questo ordine. Il capo pattuglia è in particolare responsabile del controllo dell'osservanza dei regolamenti da parte dei componenti la propria pattuglia ed inoltre è tenuto a far sì che il proprio gruppo non causi ritardo alla competizione (ad esempio per la ricerca di frecce smarrite).*

- 9.6.1.2 I marcapunti dovranno registrare sulla scheda di punteggio, a fianco del numero esatto del bersaglio, e in ordine decrescente, il **valore di ciascuna freccia** come dichiarato dall'arciere cui le frecce appartengono. Altri arcieri del gruppo dovranno controllare il valore di ciascuna freccia così dichiarata. Un eventuale errore rilevato sulla scheda di punteggio prima che le frecce vengano estratte potrà essere corretto (vedi Art.9.10.1).
- 9.6.1.3 I marcapunti dovranno confrontare i loro punteggi prima che qualsiasi freccia venga estratta.
- 9.6.1.4 Nelle fasi Finali dei Campionati FITA, un Arbitro dovrà accompagnare ogni gruppo per il controllo dei punteggi.
- 9.6.1.5 Nelle fasi Finali un addetto alla registrazione dei punteggi per ogni gruppo dovrà portare un tabellone di punteggio portatile che visualizzi i punteggi aggiornati degli arcieri di quel gruppo.
- 9.6.2 Il punteggio di una freccia dovrà essere registrato secondo la **posizione dell'asta** sulla visuale. Se l'asta di una freccia tocca due zone, o una linea di separazione fra zone di punteggio, a tale freccia verrà attribuito il valore più elevato delle zone interessate.
- 9.6.2.1 **Né le frecce né il bersaglio dovranno essere toccati** prima che tutte le frecce su quel bersaglio siano state registrate e controllati i punteggi.
- 9.6.2.2 Se due o più frecce sono state tirate su una stessa visuale da 20 cm, entrambe (tutte) saranno considerate come parte di quella serie ma sarà registrata solo la freccia con il valore più basso. L'altra freccia, o le altre, nella stessa visuale saranno registrate come non andata, o non andate, a bersaglio.
- 9.6.2.3 Se più di tre frecce appartenente allo stesso arciere vengono trovate nel bersaglio o sul terreno antistante il bersaglio, saranno registrate solo le tre frecce con il valore più basso. Se un arciere (o una squadra) viene riscontrata recidiva, lo/la stesso/a potrà essere squalificato/a.
- 9.6.2.4 Qualora manchi un frammento di un bersaglio comprendente una linea di divisione o la zona in cui si incontrano due colori, oppure se la linea di divisione è spostata da una freccia, si terrà conto di una linea circolare immaginaria per giudicare il valore di qualsiasi freccia che possa colpire detta parte.
- 9.6.2.5 Le frecce infisse nel battifreccia e non visibili sul bersaglio potranno essere valutate solo da un arbitro.
- 9.6.2.6 Nel caso in cui una **freccia rimbalzi o attraversi completamente il bersaglio**, la registrazione del punteggio avverrà nel seguente modo:
- se tutti gli arcieri di quel gruppo concordano sul fatto che una freccia è rimbalzata o ha attraversato il bersaglio, essi potranno concordare il valore di quella freccia;
 - se non sono d'accordo sul valore della freccia, verrà allora assegnato il punteggio corrispondente al foro di freccia non marcato di valore inferiore rilevato sulla visuale.
- 9.6.2.7 Se una **freccia**:
- 9.6.2.7.1 colpisce un'altra **freccia** sulla cocca e vi rimane infissa avrà lo stesso valore della freccia colpita;
- 9.6.2.7.2 colpisce un'altra freccia e poi colpisce il bersaglio dopo la deviazione, otterrà un punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio;
- 9.6.2.7.3 colpisce un'altra freccia e poi rimbalzi otterrà un punteggio pari al valore della freccia colpita, a condizione che la freccia danneggiata possa essere identificata;
- 9.6.2.7.4 colpisce un bersaglio diverso da quello assegnato all'arciere verrà considerata come parte di quella serie e registrata come non andata a bersaglio.
- 9.6.2.7.5 colpisce la parte oltre la zona di punteggio più esterna sarà registrata come non andata a bersaglio.
- 9.6.2.8 **Una freccia non andata a punto (miss) verrà registrata come "M" nella tabella di punteggio (NOTA: modifica 8/10/2995)**
- 9.6.3 In caso di **parità**, la posizione in classifica sarà determinata come segue:
- 9.6.3.1 Per i casi di parità in tutte le gare, ad eccezione di quanto stabilito nel successivo Art.9.6.3.2:
- Individuale e a squadre:
 - maggior numero di 5 (compresi i 5 interni)
 - maggior numero di X (5 interni)
 - in caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "a pari merito" ma ai fini della posizione nel diagramma degli scontri diretti per le fasi Finali, sarà effettuato un sorteggio con il lancio della moneta per determinare la posizione dei "pari merito".
- 9.6.3.2 Per i casi di parità riguardante l'ingresso nelle fasi Eliminatorie, la progressione da una qualsiasi fase della gara alla successiva o per decidere l'assegnazione di una medaglia al termine le fasi Finali, si disputeranno spareggi per risolvere la parità (senza considerare il numero dei 5 e delle X):
- 9.6.3.2.1 Individuali:
- Spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
 - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la freccia più vicina al centro risolverà la parità;
 - successivi spareggi su singola freccia con parità risolta dalla freccia più vicina al centro;
 - il tempo limite per un tiro di spareggio sarà 1/3 del tempo limite consentito (80 secondi) .

- 9.6.3.2.2 Squadre
 - Spareggio su una serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
 - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
 - se ancora in parità, la seconda e poi la terza freccia più vicina al centro risolveranno la parità;
 - se necessario, si tireranno ulteriori spareggi su serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;
 - il tempo limite per una serie di spareggio sarà 4 minuti
- 9.6.3.2.3 I **tiri di spareggio** si disputeranno alla massima distanza prevista per la divisione per la quale deve avere luogo lo spareggio. I bersagli devono essere collocati vicino al punto di ritrovo. Gli organizzatori possono, a tale scopo, prevedere un bersaglio separato.
- 9.6.3.2.4 Gli spareggi avranno luogo appena possibile dopo la compilazione della classifica della divisione interessata. I tiratori che non si presenteranno per i tiri di spareggio entro 30 minuti dalla notifica effettuata al loro capitano di Squadra, verranno dichiarati perdenti. Se un arciere e il suo capitano di squadra avranno abbandonato il campo di gara senza attendere la verifica ufficiale dei risultati e che pertanto non hanno ricevuto la notifica dello spareggio, l'arciere verrà dichiarato perdente.
- 9.6.3.2.5 In caso di parità nel corso delle Semi Finali, lo spareggio sarà effettuato sull'ultimo bersaglio usato. In caso di parità nelle Finali per il 3°/4° e 1°/2° posto, lo spareggio sarà effettuato sul bersaglio posto alla massima distanza prevista per la Divisione in cui si è verificato la parità. Il bersaglio sarà posizionato vicino all'area centrale del percorso. Gli organizzatori possono prevedere a tale scopo, un bersaglio separato.
- 9.6.4 Le schede di punteggio dovranno essere firmate dall'addetto alla registrazione dei punteggi e dall'arciere, il che denoterà che l'arciere è d'accordo circa il valore di ogni freccia, **la somma totale (uguale su entrambe le schede), il numero di 5 ed il numero di X**. La scheda di punteggio degli addetti alla registrazione dovrà essere firmata da un altro componente del medesimo gruppo **appartenente ad un'altra nazione (*)**. Se si verifica una discrepanza nel punteggio totale, il totale che comprende la freccia di punteggio inferiore sarà considerato come finale.
Gli organizzatori non dovranno accettare e registrare una tabella di punteggio non firmata o che non riporti la somma totale, il numero dei 5 e il numero delle X.
(*) Nelle gare dei calendari FITARCO si intende "appartenente ad un'altra società".
- 9.6.5 Alla fine della gara il Comitato Organizzatore dovrà distribuire una classifica completa a tutti i partecipanti, Capitani di Squadra, Arbitri e membri del Consiglio presenti. (*)
(*) Per le gare non inserite nel calendario della FITA si applica unicamente quanto disposto dal Regolamento Sportivo FITARCO
- 9.7 CONTROLLO DEI TIRI E SICUREZZA**
- 9.7.1 Il Presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale avrà il controllo dei percorsi di Tiro di Campagna.
- 9.7.2 Il Presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale si accerterà che le norme di sicurezza siano state osservate nell'allestimento dei percorsi, e si accorderà con gli organizzatori circa l'adozione di eventuali misure di sicurezza supplementari che egli ritenga opportuna, prima dell'inizio dei tiri.
- 9.7.2.1 Dovrà parlare con i concorrenti e con gli ufficiali di squadra circa le misure di sicurezza ed ogni altra questione concernente i tiri, che egli ritenga necessarie.
- 9.7.2.2 Nel caso in cui sia necessario interrompere una competizione di Tiro di Campagna a causa del cattivo tempo, della mancanza di luce diurna o per altre ragioni che possano compromettere la sicurezza sul percorso, la decisione dovrà essere presa in modo collettivo del Presidente del Comitato Organizzatore, del Presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale e dal Delegato Tecnico.
(*) Nelle gare dei calendari FITARCO la figura del presidente del Comitato Organizzatore si identifica con il "Responsabile dell'Organizzazione".
- 9.7.2.3 Qualora la competizione venga interrotta prima del completamento della fase delle Qualificazioni, per determinare il vincitore di una Divisione verrà utilizzato il punteggio totale ottenuto sugli stessi bersagli da tutti i concorrenti di quella Divisione.
(*) Tale procedura verrà applicata separatamente per ciascuna classe di ogni divisione.
- 9.7.2.4 Nel caso la gara venga interrotta successivamente, l'ultima fase portata a termine determinerà i vincitori.
- 9.7.2.5 In caso di sole abbagliante, una protezione della dimensione massima del formato A4 (circa 30x20 cm) potrà essere fornita da altri membri del gruppo o sarà fornita dagli organizzatori. Non sono ammesse protezioni durante gli scontri diretti e finali individuali ed a squadre.
- 9.7.3 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro arciere senza il suo consenso.
- 9.7.4 **Non è permesso fumare** sui percorsi.
- 9.7.5 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri, consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di

sicurezza o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale, ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara.

9.8**PENALITA'**

Viene esposto di seguito, un riepilogo di penalità e/o sanzioni applicate agli atleti in caso di infrazione alle norme o per condizioni non rispettate, e le conseguenze di tali azioni su atleti e ufficiali di squadra.

9.8.1

Ammissione, squalifica

9.8.1.1

Un arciere non può partecipare alle gare se non è in possesso dei requisiti stabiliti nel Capitolo 2 dei Regolamenti FITA.

9.8.1.2

Qualora risulti che un concorrente ha infranto qualcuna delle regole menzionate **nel Capitolo 2**, potrà essere squalificato dalla gara con conseguente annullamento della posizione ottenuta.

9.8.1.3

Un arciere non può partecipare ai Campionati FITA se l'Associazione Membro di appartenenza non è in possesso dei requisiti stabiliti dall'Art.3.7.2.

9.8.1.4

Se un arciere gareggia in una Classe come da Capitolo 4.2, senza però averne rispettato i requisiti di appartenenza, sarà squalificato dalla gara e la sua posizione in classifica sarà annullata.

9.8.1.5

Se un arciere risulta aver violato le normative anti-doping, Libro 1, Appendice 5, sarà soggetto alle seguenti sanzioni (vedi anche Libro 1, Appendice 5, Art.10):

- indipendentemente dalle sanzioni applicate dall'Associazione Membro di appartenenza, la FITA annullerà i risultati ottenuti e le eventuali medaglie o premi conquistati saranno restituiti all'Ufficio FITA.
- Se viene riscontrata una violazione alla Normativa Anti-doping durante la gara da parte di un membro di una squadra, questa sarà squalificata dalla gara.
- In aggiunta a queste sanzioni, saranno applicati gli Art.9, 10 e 11 dell'Appendice 5.
- Un arciere non idoneo per infrazione doping, non potrà prendere parte a gare organizzate dalla FITA o da suoi membri affiliati, fino al termine del periodo di non idoneità (**vedi appendice 5, Art.10.3**)

9.8.1.6

Il punteggio conseguito da un arciere che ha usato un'attrezzatura non conforme ai Regolamenti FITA può essere annullato (Art.9.3).

9.8.1.7

Il punteggio di un arciere o una squadra che ha ripetutamente scoccato più frecce rispetto a quelle consentite in ogni serie, può essere annullato (Art.9.6.2.3).

9.8.1.8

Se viene riscontrata trasgressione intenzionale a qualsiasi norma e regolamento, l'arciere può essere ritenuto non idoneo a partecipare e perciò squalificato dalla gara con annullamento della relativa posizione ottenuta.

9.8.1.9

Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri, consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di sicurezza o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale di Gara, ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara (Art.9.7.5).

9.8.2

Perdita del punteggio di una freccia

9.8.2.1

Nel caso in cui un arciere non può riparare un guasto alla propria attrezzatura entro 30 minuti, perderà il numero di frecce che non è riuscito a scoccare su quel bersaglio e quelle tirate dal suo gruppo fino alla sua ricongiunzione alla pattuglia (Art.9.5.1.7; vedi art. 9.5.1.8 in caso di problemi medici imprevisti).

9.8.2.2

Un Arbitro che cronometra il tempo di un concorrente e riscontra che il tempo il limite di 4 minuti è stato superato, lo ammonirà con una nota scritta sulla scheda di punteggio, indicando anche l'orario. Al secondo ed a tutti i successivi avvertimenti durante la stessa fase di gara, la freccia di quel bersaglio con il valore di punteggio più alto sarà annullata (Art.9.5.1.12).

9.8.2.3

Nelle fasi Finali di una gara FITA Tiro di Campagna, se un concorrente tira una freccia dopo il segnale dell'Arbitro che indica fine dei tiri, la freccia con il valore più alto di quel concorrente o squadra verrà annullata.

9.8.2.4

Se vengono trovate sul bersaglio o sul terreno nella corsia di tiro più di tre frecce appartenenti allo stesso arciere, saranno registrate soltanto le tre con punteggio inferiore (Art.9.6.2.3).

9.8.2.5

Se vengono tirate due o più frecce alla visuale da 20 cm, tutte le frecce saranno considerate come facenti parte della stessa serie, ma sarà registrata solo la freccia con il valore più basso (Art.9.6.2.2.).

9.8.2.6

Una freccia che non colpisce una zona di punteggio o che colpisce un bersaglio diverso da quello assegnato a quel concorrente, sarà considerata come facente parte di quella serie e registrata come non andata a bersaglio (Art.9.6.2.7.4/5).

9.8.3

Ammonizioni

Concorrenti ammoniti ripetutamente e che comunque continuano ad infrangere le seguenti regole FITA o che non seguono decisioni o direttive (che possono essere appellabili) (*) degli arbitri assegnati, subiranno le conseguenze come da Art 9.8.1.8.

(*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia

- 9.8.3.1 Non è permesso fumare sui percorsi.
- 9.8.3.2 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro concorrente senza il suo consenso (Art.9.7.3).
- 9.8.3.3 I concorrenti appartenenti a gruppi successivi che aspettano il loro turno per tirare, dovranno rimanere nella zona di attesa fino a che la postazione di tiro non sia libera (Art.9.1.1.11).
- 9.8.3.4 Quando sono in corso i tiri, solo i concorrenti cui spetta tirare possono avvicinarsi al picchetto (Art.9.4.2)
- 9.8.3.5 Nessun concorrente può avvicinarsi al bersaglio fino a che tutti gli arcieri non hanno terminato di tirare (Art.9.4.3)
- 9.8.3.6 Né le frecce né la visuale possono essere toccate fino a che tutte le frecce di quel bersaglio non sono state registrate (Art.9.6.2.1).
- 9.8.3.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri sia suscettibile, nel caso di rilascio involontario, di scagliare la freccia al di là della zona di sicurezza o dei dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.) (Art.9.7.5).

9.9 ARBITRAGGIO

- 9.9.1 I compiti dell'Arbitro saranno assicurarsi che la gara si svolga secondo i Regolamenti FITA e con lealtà sportiva da parte di tutti i concorrenti.
- 9.9.1.1 Sarà nominato almeno un arbitro ogni 4 bersagli (*). I compiti degli arbitri saranno:
() Quanto disposto dall'art.9.9.1.1 si applica alle sole gare internazionali. Per le altre gare si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico Arbitri.*
- 9.9.1.2 controllare tutte le distanze e la corretta disposizione dei percorsi di tiro; le dimensioni dei bersagli e dei supporti battifreccia; l'altezza delle visuali dal terreno e che tutti i supporti siano sistemati ad un'angolazione adatta per il Tiro di Campagna.
- 9.9.1.3 Controllare tutta la necessaria attrezzatura del luogo di gara.
- 9.9.1.4 Controllare l'attrezzatura di tutti i concorrenti prima che la gara inizi (*) (l'orario deve essere indicato nel programma) e in qualsiasi momento nel corso della gara.
() Facoltativo per le gare non valide per i riconoscimenti FITA*
- 9.9.1.5 Controllare lo svolgimento dei tiri.
- 9.9.1.6 Controllare la registrazione dei punteggi.
- 9.9.1.7 Verificare la registrazione dei punteggi nelle fasi Eliminatorie e Finali.
- 9.9.1.8 Consultarsi con il Presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale su questioni che vengano a crearsi in merito ai tiri.
- 9.9.1.9 Occuparsi di tutte le controversie e appelli che si possano verificare e quando il caso, passarle alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*).
- 9.9.1.10 In unione con il presidente della Commissione (*Giuria*) Arbitrale della gara e con il presidente del Comitato Organizzatore, interrompere i tiri, se necessario, a causa delle condizioni meteorologiche, di grave incidente, o simili circostanze, ma assicurarsi, appena possibile, che il programma di ciascun giorno sia completato in quello stesso giorno.
- 9.9.1.11 Prendere in considerazione tutti i reclami o richieste pertinenti dei capitani di squadra e, qualora necessario, prendere gli opportuni provvedimenti. Le decisioni collettive saranno prese a maggioranza semplice dei voti. Nel caso di parità, il voto del Presidente sarà decisivo.
- 9.9.1.12 Affrontare le questioni riguardanti lo svolgimento dei tiri o la condotta di un concorrente che dovranno essere sottoposte agli Arbitri senza indebiti ritardi e, in ogni caso, prima della premiazione. La decisione degli Arbitri o della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) (*), a seconda del caso, dovrà considerarsi definitiva.
() laddove sia presente la Commissione di Garanzia*
- 9.9.1.13 Controllare che i concorrenti e gli ufficiali di squadra si attengano allo Statuto e Regolamenti FITA (*) nonché alle decisioni e direttive che gli arbitri ritengano necessarie.
() nonché, per i tesserati FITARCO, allo Statuto e ai Regolamenti FITARCO*

9.10 QUESITI E CONTROVERSIE

- 9.10.1 Nella disciplina del Tiro di Campagna, eventuali quesiti circa il valore di una freccia sul bersaglio dovranno essere riportati, prima che vengano estratte, dal concorrente:
- ai concorrenti dello stesso gruppo, durante la fase di Qualificazione. L'opinione espressa dalla maggioranza del gruppo, stabilirà il valore della freccia. In caso di parità (50/50), sarà attribuito il punteggio maggiore. La decisione degli atleti sarà definitiva.
 - ad un arbitro, il quale deciderà, durante le fasi Eliminatorie e Finali, nel caso in cui gli atleti non siano d'accordo sul valore da attribuire ad una freccia.
- 9.10.1.1 La **decisione** di quell'arbitro sarà definitiva.
- 9.10.1.2 Un errore sulla scheda di un punteggio rilevato prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio potrà essere corretto, purché tutti i concorrenti del gruppo concordino sulla correzione. La correzione dovrà comunque essere attestata ed essere siglata da tutti i concorrenti del gruppo. Qualsiasi altra controversia inerente le registrazioni su una scheda di punteggio dovrà essere deferita ad un arbitro.

- 9.10.1.3 Se si dovesse verificare che:
- il tipo di visuale (dimensione) è stata cambiata durante la gara
 - la posizione di un picchetto è stata spostata dopo che concorrenti hanno già tirato dallo stesso
 - alcuni concorrenti non possono più tirare ad un bersaglio poiché esso è diventato non più accessibile a causa di rami o altro.
 - Il bersaglio in oggetto, in caso di reclamo, dovrà essere eliminato dal computo del punteggio di tutti gli arcieri della o delle Divisioni coinvolte. Se uno o più bersagli vengono esclusi, i bersagli rimanenti verranno considerati come gara completa.
- 9.10.1.4 Se la visuale di un bersaglio dovesse consumarsi o comunque deteriorarsi in modo considerevole, oppure vi fosse qualsiasi altro reclamo sull'attrezzatura del campo, un arciere o il suo Capitano di squadra potranno appellarsi ad un Arbitro per far sostituire o riparare l'oggetto difettoso.
- 9.10.2 Le questioni relative allo svolgimento dei tiri o alla condotta di un concorrente saranno presentate agli Arbitri prima dell'inizio della fase successiva della competizione.
- 9.10.2.1 Quesiti relativi ai risultati pubblicati giornalmente dovranno essere presentati agli arbitri senza alcun indebito ritardo, e in ogni caso essi dovranno essere presentati in tempo utile per consentire eventuali correzioni prima dell'assegnazione dei premi.

9.11 APPELLI

- 9.11.1 Nel caso in cui un concorrente non sia soddisfatto della decisione presa dagli Arbitri, egli potrà, con eccezione di quanto previsto nel precedente Art.9.10.1, appellarsi alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) secondo l'Art.3.13. I trofei o i premi che possono in qualche modo essere interessati da una controversia non verranno assegnati fino a quando la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) non avrà preso la sua decisione. (*)
- (*) La Commissione di Garanzia è obbligatoria nelle gare del calendario internazionale. Nei casi in cui, nelle gare dei calendari nazionale e interregionale, la Commissione di Garanzia non sia stata costituita, le decisioni degli arbitri saranno definitive (art. 9.9.1.12).*

LIBRO 5

Capitolo 11

ALTRE GARE

11.1	Club Round
11.2	Duel Match Round (*)
11.3	FITA 3D Round
11.4	Forest Round
11.5	Clout Round
11.6	Tiro Flight (*)
11.7	Academic Round (*)
11.8	Run Archery (*)
11.9	Club Round Tiro di Campagna – sistema con handicap (*)
11.10	FITA 3DI
11.11	Tiro di Campagna – Recreational Round (*) (*) <u>Non riportato nel presente documento</u>

11.1 CLUB ROUND
Il Club Round è una gara FITA che permette ai concorrenti di effettuare scontri senza l'eliminazione diretta. Sono possibili diverse varianti implementate **nelle rispettive normative, una delle quali** è riportata di seguito.

11.1.1 50 m Match Round
Regolamento

La Gara:

La gara 50 m Match Round, consiste in una fase di classificazione composta da 27 frecce tirate a 50 m su visuali da 122 cm per tutte le Classi e le Divisioni. I risultati saranno usati per suddividere i partecipanti in gruppi di otto tiratori **di ciascuna divisione**, indipendentemente dalla loro Classe.

I concorrenti di ciascun gruppo tireranno uno contro l'altro in una serie di incontri (Round Robin) che determineranno i migliori tre concorrenti di ogni gruppo.

Note esplicative:

- Divisioni: Arco Ricurvo (*Olimpico*), Compound, Arco Nudo, **Arco Standard**
- Classi: tutte le Classi indipendentemente dall'età e dal sesso gareggeranno insieme nella stessa divisione.
- Numero di frecce nella fase di classificazione: nove (9) serie di tre (3) frecce, totale 27 frecce.
- Numero di frecce negli scontri (Round Robin): sette (7) scontri di nove (9) frecce ognuno, totale 63 frecce.
- Numero complessivo di frecce nella gara: 90 frecce, per un totale massimo di 900 punti.
- Procedura di classificazione: in ciascuna divisione, gli arcieri vengono classificati in base al punteggio **totale**, frecce a punto, ori e X (procedura standard).
- Gli arcieri vengono riassegnati ai bersagli come segue:
 - concorrenti classificati dal 1° al 4° posto sul paglione 1 di quella divisione
 - concorrenti classificati dal 5° all'8° posto sul paglione 2 di quella divisione e così via. La stessa procedura sarà seguita per tutte le divisioni.
- In caso di parità nella prova di classificazione tra gli arcieri classificati 8° o 9°, 16° o 17° in ciascuna divisione, la stessa sarà risolta dall'organizzazione (si suggerisce di utilizzare l'ordine alfabetico per cognome e successivamente per nome).
- Assegnazione dei bersagli: saranno assegnati minimo di 2 arcieri ogni battifreccia ed un minimo di 4 concorrenti ogni gruppo. Pertanto, le Divisioni con meno di quattro tiratori non saranno ammesse alla gara. Sarà compito degli organizzatori ridistribuire a propria discrezione i tiratori sugli ultimi due o più gruppi risultanti dalla prova di selezione di ciascuna divisione, al fine di rispettare i minimi indicati.
- In ciascun Gruppo, ogni arciere disputerà sette incontri, ciascuno di tre (3) serie di tre (3) frecce.
- Gli incontri saranno disputati nella sequenza seguente (considerando i paglioni 1 e 2 dello stesso gruppo):

- Prima serie di incontri (da 1 a 4)

A1-A2	B1-B2	C1-C2	D1-D2
A1-B2	B1-C2	C1-D2	D1-A2
A1-C2	B1-D2	C1-A2	D1-B2
A1-D2	B1-A2	C1-B2	D1-C2

- Seconda serie di incontri (da 5 a 7)

A1-D1	B1-C1	A2-D2	B2-C2
A1-C1	B1-D1	A2-C2	B2-D2
A1-B1	C1-D1	A2-B2	C2-D2

• Il risultato degli incontri sarà in base al punteggio, nel modo seguente

Gli incontri vinti daranno 2 punti, quelli pareggiati 1 punto e quelli persi 0 punti. Nel caso di incontri senza avversari, i concorrenti tireranno comunque ma non verranno assegnati punti.

• I concorrenti che vincono tutti i 7 incontri, otterranno un punteggio totale di 14.

• Il vincitore di ogni gruppo sarà determinato dal totale dei punti ottenuti nei vari incontri. In caso di parità, questa sarà risolta dal punteggio totale accumulato in tutti gli scontri sommato a quello della gara di classificazione (e poi dal numero totale di frecce a punto, di ori e di X). In caso di parità nel punteggio massimo ottenibile, i due o più concorrenti avranno la stessa posizione in classifica.

• Ogni concorrente tirerà 90 frecce a 50 m su visuali da 122 cm, ottenendo in questo modo un punteggio complessivo totale comparabile con quello di un 900 Round. Gli organizzatori possono, a loro discrezione, assegnare premi anche ai primi tre punteggi complessivi di ogni Divisione, come pure ai migliori punteggi per squadre di Divisione (formeranno la squadra i migliori 3 concorrenti).

• Le tabelle di punteggio per la prova di classificazione di 27 frecce, saranno delle normali tabelle come quelle utilizzate nelle gare di Tiro alla Targa all'Aperto o al Chiuso.

• Le tabelle di punteggio per i Gruppi potranno essere organizzate nel modo seguente:

le tabelle 1-1 e 1-2 saranno usate per il bersaglio 1 di ogni gruppo e le tabelle 2-1 e 2-2 per il bersaglio 2 di ogni gruppo.

Raccomandazione: svolgimento della gara

Si suggerisce di iniziare la gara intorno alle ore 10,30 del mattino con due serie di tre frecce di prova, e successivamente le 27 frecce della fase di classificazione.

I concorrenti saranno distribuiti sui bersagli da sinistra a destra, precedentemente separati per divisione (per esempio: prima la divisione Ricurvo (*Olimpico*), poi quella Arco Nudo e quindi quella Compound).

Dovrà essere predisposto un numero sufficiente di bersagli per permettere a tutti i concorrenti di una divisione di tirare su propri battifreccia. In aggiunta, dovrà essere predisposto almeno un battifreccia supplementare vuoto per ogni divisione.

I concorrenti dovranno indossare i normali numeri di gara di gara.

Al termine delle 27 frecce (9 serie), i concorrenti saranno invitati a lasciare sulla linea di tiro i propri numeri di gara.

Durante l'intervallo per il pranzo, che potrà durare tra 45 minuti ed un'ora, gli organizzatori prepareranno le classifiche relative alla gara di classificazione e la riassegnazione dei bersagli degli atleti.

A questo punto, gli organizzatori chiameranno tutti i concorrenti, bersaglio per bersaglio, assicurandosi che abbiano ben capito la loro nuova assegnazione di bersaglio, distribuiranno i nuovi numeri di gara ed i concorrenti li indosseranno.

Le tabelle di punteggio per i due gruppi di incontri saranno preparati dagli organizzatori ed includeranno il numero del bersaglio ed i nomi dei concorrenti opposti, in modo tale da facilitare i concorrenti alla comparazione dei punteggi **al termine di ogni incontro**.

Inizieranno quindi, i quattro incontri del primo gruppo, seguito dai tre incontri del secondo gruppo.

Gli organizzatori potranno disporre un breve intervallo di circa 10 minuti, tra un gruppo di scontri e l'altro, per la raccolta delle tabelle di punteggio e per la preparazione di una classifica intermedia.

La premiazione avrà luogo non appena possibile al termine del secondo gruppo di incontri.

Un particolare programma per computer per la gestione della gara è disponibile dalla FITA gratuitamente. Il programma richiede solo requisiti minimi (386 / 4 MB di Ram) con sistema DOS anche se può essere eseguito con Windows 95/98. Necessita una stampante compatibile MS-DOS.

11.3 FITA 3D ROUND (vedi Art.4.5.3.5)

In aggiunta ai regolamenti di tiro come descritti nei Capitoli 4, 7, 8 e 9, le regole seguenti si applicano alle gare 3D.

11.3.1 La gara

11.3.1.1 Alla Gara 3D **Round** possono partecipare le divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*), Compound, Longbow e Cacciatori

11.3.1.2 La gara si svolge su un numero qualsiasi (*) di bersagli 3D o sagome di animali di varie dimensioni, una freccia per bersaglio.

() Le gare FITARCO si svolgono esclusivamente su un percorso di 36 bersagli*

- 11.3.1.3 Le distanze sono sconosciute, e possono variare entro i seguenti limiti:
- Tra 5 - 45 m per le divisioni Compound e Arco Ricurvo (*Olimpico*) (*)
 - Tra 5 - 30 m per le divisioni Arco Nudo, Longbow e Cacciatori (**)
- (*) picchetto rosso*
*(**) picchetto blu*
- 11.3.2 I bersagli**
- 11.3.2.1 I bersagli 3D o le sagome di animali possono essere di varie dimensioni, ciascuna con indicato un anello centrale ed un anello indicante il cuore/polmone.
- 11.3.2.2 Le zone di punteggio sono le seguenti:
- 15 punti per l'anello centrale
 - 12 punti per l'anello indicante la zona critica
 - 7 punti per le rimanenti aree della figura di animale, ad eccezione di corna, zoccoli o coda.
- 11.3.2.3 Campioni di tutti i bersagli 3D o delle sagome di animali usate sul percorso devono essere esposte al punto di raduno. Altrimenti, disegni o figure rappresentanti i bersagli animali utilizzati ed indicanti gli anelli di punteggio nella loro corretta posizione dovranno essere dati a tutti i partecipanti.
- 11.3.2.3 Nel caso in cui le sagome di animali usate hanno più di due anelli, il secondo più piccolo sarà quello centrale e quello più grande sarà la zona critica.
- 11.3.2.4 Se le sagome di animali usate hanno più di due anelli, quello più piccolo ~~non~~ potrà essere usato come 'x' a discrezione degli organizzatori.
- 11.3.2.5 L'assegnazione dei punteggi nelle gare 3D può essere effettuata, a discrezione degli organizzatori, in base al principio delle 3 frecce come nel Forest Round (11.4.3.2). In questo caso l'anello centrale sarà la 'x', l'anello della zona critica sarà l'anello più interno e il resto dell'animale sarà la zona esterna.
- Se ci sono più di due anelli su qualsiasi animale, il secondo più piccolo sarà la 'x' e quello più grande rimarrà quello della zona critica con punteggio 15/10/5. Il resto dell'animale sarà la zona esterna all'anello con punteggio 12/7/2.
- 11.3.2.6 Per essere registrata a punto, una freccia deve colpire e rimanere infissa nella sagoma.
- 11.3.3 Attrezzatura dei Concorrenti**
- 11.3.3.1 Per Arco Ricurvo (*Olimpico*), Compound, Arco Nudo, Longbow e Cacciatori (vedi Art.9.3.1-11)
- 11.3.3.1.1 Longbow
- L'arco deve corrispondere alla forma tradizionale di un longbow. Potrà essere fatto di qualsiasi materiale o combinazione di materiali. La forma dell'impugnatura e dei flettenti non è sottoposta a restrizioni. L'esistenza di un disassamento centrale (center shot) è consentita. La lunghezza minima dell'arco misurata tra gli attacchi della corda dovrà essere di minimo 150 cm per le classi Junior (*) e per le classi Femminili; per le classi Maschili (**) dovrà essere di minimo 160 cm.
 - Quando munito di corda, la corda non dovrà toccare nessuna parte dell'arco tranne gli attacchi della stessa.
 - La corda potrà essere fatta di qualsiasi materiale.
 - Se l'arco ha un incavo di guida per la freccia, tale incavo potrà essere utilizzato come supporto per la freccia e potrà essere ricoperto con qualsiasi tipo di materiale soffice. Nessun altro tipo di supporto per la freccia è consentito.
 - Sono consentite solo frecce di legno. Il peso delle punte dovrà essere di 100 grani per la Classe Junior (*) e per le classi Femminili e di 125 grani per le classi Maschili (**). Si potrà utilizzare qualsiasi tipo di cocca adatto alle frecce in legno.
 - L'impennaggio delle frecce sarà fatto solo con penne naturali.
 - In aggiunta a quanto sopra, si applicano i regolamenti della divisione Arco Nudo.
- (*) e Giovanili*
*(**) Seniores e Veterani*
- 11.3.3.1.2 Per la Divisione Cacciatori (vedi art.9.3.1-9.3.11)
- Potenza dell'arco:
- 80 lbs massimo per gli Uomini
 - 60 lbs massimo per Donne e Junior (*)
- (*) e Classi Giovanili*
- Frecce:
- 125 grani US (minimo) di peso della punta, del tipo a sagoma di proiettile field da avvitare per gli Uomini (*)
 - 100 grani US (minimo) di peso della punta, del tipo a sagoma di proiettile field da avvitare per Donne (*)
- (*) le punte potranno non essere di tipo a sagoma di proiettile field da avvitare.*

Mirini:
Qualsiasi tipo di mirino compresi quelli con punti di mira multipli.

11.3.4 I Tiri

11.3.4.1 Il tempo massimo consentito al concorrente per tirare una freccia per bersaglio è di due (2) minuti.

11.3.5 Ordine di Tiro

11.2.5.1 Vedere il Capitolo 9.5. Comunque, in caso di gruppi di divisioni miste, i concorrenti che tirano alle distanze maggiori tireranno per primi (*).

() Per le Gare FITARCO l'ordine di tiro dovrà essere ABCDEF - BCDEFA - CDEFAB ecc., ed ogni tiratore prenderà posto singolarmente sul picchetto. Le pattuglie saranno formate da un minimo di tre (3) ad un massimo di sei (6) tiratori. Il totale dei concorrenti ammessi ad ogni singolo Concorso non potrà superare il numero di 216.*

11.4 IL FOREST ROUND FITA

11.4.1 Classi

11.4.2.1 Per il Forest Round, la FITA riconosce le seguenti classi:

- Donne
- Uomini

11.4.2 Divisioni

11.4.2.1 Per il Forest Round con l'attrezzatura specificata negli art.9.3.1-9.3.11:

- Divisione Arco Ricurvo (Olimpico)
- Divisione Compound
- Divisione Arco Nudo
- Divisione Longbow
- Divisione Cacciatori

11.4.3 La Gara

11.4.3.1 Il Forest Round FITA consiste in un percorso composto da un numero qualsiasi di bersagli compreso tra 12 e 24 che sia divisibile per 4, sui quali vengono tirate fino a tre frecce per bersaglio. La gara si svolge normalmente a distanze sconosciute ma può anche essere disputata a distanze conosciute, purché le distanze siano contenute entro i limiti stabiliti nel successivo Art.11.4.3.2.

11.4.3.2 Bersagli per il Forest Round

Numero di bersagli	Diametro dei cerchi interni in cm.	Distanze in metri	
		Picchetto Blu Arco Nudo, Longbow, Cacciatori	Picchetto Rosso Ricurvo (Olimpico) e Compound
3	Ø 7.5/5	5 - 15	5 - 15
3	Ø 15/10	5 - 20	5 - 25
3	Ø 22.5/15	5 - 30	5 - 45
3	Ø 30/20	5 - 45	5 - 55

Quando possibile i picchetti possono essere combinati.

Le distanze dei bersagli con la stessa dimensione devono variare tra lunghe, medie e corte distanze.

Nel Forest Round verrà conteggiata solo la prima freccia a bersaglio, secondo la seguente tabella:

Area colpita	1 ^a freccia	2 ^a freccia	3 ^a freccia
Anello Interno	15 punti	10 punti	5 punti
Anello Esterno	12 punti	7 punti	2 punti

11.4.4 Disposizione del percorso

11.4.4.1 Il percorso dovrà essere disposto in modo da poter raggiungere le piazzole di tiro e i bersagli senza inutili difficoltà, pericoli e perdite di tempo.

11.4.4.1.1 I bersagli, secondo quanto descritto nell'Art.11.4.5, dovranno essere disposti in un ordine che consenta la massima varietà e il miglior sfruttamento delle caratteristiche del terreno.

11.4.4.1.2 Per ogni bersaglio si dovrà prevedere un picchetto per ogni divisione, in modo da consentire ad almeno due arcieri di tirare contemporaneamente ai lati dello stesso.

11.4.4.1.3 I picchetti dovranno essere numerati secondo il numero del bersaglio corrispondente e, qualora la gara venga disputata a distanze conosciute, contrassegnati con la relativa distanza. I picchetti dovranno essere di colore diverso e corrispondente a ciascuna divisione, come segue:

- Blu per le Divisioni Arco Nudo, Cacciatori e Longbow (*)
 - Rosso per la Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*) e per la Divisione Compound (**)
- (*) e per la Classe Ragazzi della Divisione Arco Olimpico e Compound.*
*(**) E' previsto un ulteriore picchetto Bianco per le sole Classi Giovanissimi delle Divisioni Arco Olimpico e Arco Nudo*

- 11.4.4.1.4 Le visuali con l'anello interno da 7,5 cm. dovranno essere disposte in numero di 4 per ogni supporto battifreccia ed a forma di quadrato.
- 11.4.4.1.5 La tolleranza sulla distanza dal picchetto al bersaglio non dovrà essere superiore a ± 25 cm per le distanze di 15 metri o inferiori, e non dovrà essere superiore a ± 1 m per le distanze tra i 15 ed i 60 m. Le distanze dovranno essere misurate da un punto nell'aria approssimativamente posto a 1,5/2 m sopra il terreno. La misurazione delle distanze potrà avvenire con qualsiasi strumento che soddisfi le tolleranze richieste.
- 11.4.4.1.6 Il supporto battifreccia dovrà prevedere un margine di almeno 5 cm esternamente alla/e zona/e di punteggio inferiore della/e visuale/i posta/e su di esso. La visuale di un bersaglio non dovrà trovarsi in nessun punto a meno di 15 cm dal suolo.
In ogni caso, qualunque sia il tipo di terreno, il battifreccia dovrà essere posizionato in modo ragionevolmente perpendicolare alla linea di mira degli arcieri dalla postazione di tiro in modo da presentare interamente la visuale del bersaglio all'arciere, per quanto ciò sia possibile in pratica.
- 11.4.4.1.7 Tutti i bersagli dovranno essere numerati progressivamente. I numeri, di altezza non inferiore ai 20 cm, dovranno essere di colore nero su fondo giallo o di colore giallo su fondo nero, ed essere fissati in prossimità dei picchetti per quel bersaglio. Essi funzioneranno anche come area di attesa per quegli arcieri che attendono il loro turno di tiro.
- 11.4.4.1.8 Le visuali non dovranno essere sovrapposte su visuali più ampie, né potranno esservi contrassegni di alcun genere sul supporto o sul terreno antistante che possano essere usati come punto di riferimento.
- 11.4.4.1.9 Per assicurare facilità e sicurezza di spostamento lungo il percorso, dovranno essere collocati ad intervalli adeguati dei segnali di direzione chiaramente visibili che indichino il percorso da un bersaglio all'altro.
- 11.4.4.1.10 Nel caso sia necessario, saranno posizionate, intorno al percorso, barriere di protezione per tenere gli spettatori a distanza di sicurezza e permettere loro di seguire la gara. Solo le persone accreditate saranno autorizzate ad accedere all'interno del percorso.
- 11.4.4.1.10 bis *Il percorso (o i percorsi) dovrà essere approntato dagli organizzatori entro le ore 14 del giorno precedente la gara e i bersagli dovranno essere collocati sui supporti almeno un'ora prima del raduno degli arcieri. Prima dell'inizio dei tiri, bersagli di riserva, convenientemente supportati e riparati dalle intemperie, saranno posti in prossimità dei supporti.
Non possono aver luogo allenamenti sui percorsi preparati per le gare.
Appositi bersagli per allenamento dovranno essere disponibili vicino ai campi di gara il giorno precedente quello della competizione.*

11.4.5 Attrezzature del Percorso

- 11.4.5.1 Nella gara FITA Forest Round possono essere utilizzati bersagli con figure come segue:

Diametro degli anelli interni			
Ø 7.5/5cm	Ø 15/10cm	Ø 22.5/15cm	Ø 30/20cm
Animali tipici, come:			
Scoiattolo Coniglio Martora Beccaccia	Lepre Volpe Procione Gallo Cedrone	Capriolo Ghiottone Lupo	Orso Cervo Cinghiale

- 11.4.5.2 I bersagli della gara Forest Round riproducono figure (foto, disegni o dipinti) di animali (vedi tabella) con colori e contrasto tali che persone dalla vista normale possono vederli chiaramente alle distanze relative, **in normali condizioni di luce diurna**. Le figure devono essere stampate su fondo bianco. I bersagli devono avere due (2) anelli concentrici interni ed un anello o linea esterna. L'anello interno più piccolo viene registrato come X e quello interno più grande corrisponde alla zona a più alto punteggio. L'anello esterno corrisponde al contorno del corpo dell'animale se questo è netto, altrimenti deve esistere una linea ben visibile che segua strettamente il contorno del corpo. Gli Organizzatori possono utilizzare figure di animali 3D in alternativa o insieme ai bersagli con animali

11.4.6 Attrezzatura dei Concorrenti

(vedi Tiro di Campagna Art.9.3; 11.3.3)

- 11.4.6.1 Longbow
- L'arco deve corrispondere alla forma tradizionale di un longbow. Potrà essere fatto di qualsiasi materiale o combinazione di materiali. La forma dell'impugnatura e dei flettenti non

è sottoposta a restrizioni. L'esistenza di un disassamento centrale (center shot) è consentita. La lunghezza minima dell'arco, misurata tra gli attacchi della corda, dovrà essere di minimo 150 cm per le classi Junior (*) e per le classi Femminili; per le classi Maschili (**) dovrà essere di minimo 160 cm.

- Quando munito di corda, la corda non dovrà toccare altra parte dell'arco che gli attacchi della stessa.
- La corda potrà essere fatta di qualsiasi materiale.
- Se l'arco ha un incavo di guida per la freccia, tale incavo potrà essere utilizzato come supporto per la freccia e potrà essere ricoperto con qualsiasi tipo di materiale soffice. Nessun altro tipo di supporto per la freccia è consentito.
- Sono consentite solo frecce di legno. Il peso delle punte dovrà essere di 100 grani per la Classe Junior (*) e per le classi Femminili e di 125 grani per le classe Maschili (**). Si potrà utilizzare qualsiasi tipo di cocca adatto alle frecce in legno.
- L'impennaggio delle frecce sarà fatto solo con penne naturali.
- In aggiunta a quanto sopra, si applicano i regolamenti della divisione Arco Nudo.

(*) e *Classi Giovanili*

(**) *Seniores e Veterani*

- 11.4.7 I tiri**
(vedi Tiro di Campagna Art.9.4)
- 11.4.7.1 Nella gara FITA Forest Round, tutte le frecce devono essere contrassegnate numericamente e tirate in ordine crescente.
- 11.4.8 Ordine di tiro**
(vedi Tiro di Campagna Art.9.5)
- 11.4.9 Registrazione dei punteggi**
(vedi Tiro di Campagna Art.9.6)
- 11.4.9.1 La registrazione dei punteggi nel Forest Round sarà la stessa del 3D, usando il principio della singola freccia, a discrezione degli Organizzatori; in questo caso l'anello più piccolo ('x') avrà un punteggio di 15, e l'anello interno avrà un punteggio di 12. La zona esterna della visuale avrà un punteggio di 7.
- 11.4.10 Controllo dei tiri e norme di sicurezza**
(vedi Tiro di Campagna Art.9.7)
- 11.4.11 Penalità**
(Vedi Tiro di Campagna Art.9.8)
- 11.4.12 Arbitraggio**
(vedi Tiro di Campagna Art.9.9)
- 11.4.13 Quesiti e controversie**
(vedi Tiro di Campagna Art.9.10)
- 11.4.14 Appelli**
(vedi Tiro di Campagna Art.9.11)
- 11.5 LA GARA CLOUT**
- 11.5.1 Classi**
- 11.5.1.1 La FITA riconosce le seguenti classi:
- Donne
 - Uomini
- 11.5.2 Divisioni**
- 11.5.2.1 Per la gara Clout:
- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
 - Divisione Compound
- 11.5.3 La gara**
- 11.5.3.1 La gara Clout consiste in 36 frecce tirate alle seguenti distanze (*):
- 165 metri per la classe Maschile Arco Ricurvo (*Olimpico*)

- 125 metri per la classe Femminile Arco Ricurvo (*Olimpico*)
 - 185 metri per la classe Maschile Compound
 - 165 metri per la classe femminile Compound
- (*) Le classi Allievi tireranno alle distanze previste per le classi femminili. Le classi Ragazzi tireranno da una distanza di 105 m.

11.5.3.2 I tiri dovranno avvenire in un'unica direzione.

11.5.3.3 Saranno consentite sei frecce di prova (due serie di 3 frecce) prima dell'inizio della gara. Esse dovranno essere tirate sotto il controllo del Direttore dei Tiri e non saranno valide ai fini del punteggio.

11.5.4 Attrezzatura del campo di tiro

11.5.4.1 Il bersaglio **della gara clout** deve essere circolare, di 15 metri di diametro, e deve essere diviso in cinque zone di punteggio concentriche ciascuna di 1,5 m di larghezza. Ciascuna linea di divisione deve essere completamente all'interno della zona di punteggio più alto.

11.5.4.2 Il bersaglio può essere disegnato sul terreno, oppure le linee di divisione delle zone di punteggio possono essere determinate con un nastro di metallo o una fune non elastica contrassegnata nei punti di divisione delle zone.

11.5.4.3 Il centro del bersaglio deve essere contrassegnato da una bandiera triangolare di colore brillante: il "CLOUT". La bandiera non deve misurare più di 80 cm in lunghezza e 30 cm in larghezza. La bandiera deve essere fissata ad un'asta di legno tenero fermamente infissa nel terreno, in modo che l'angolo più basso della bandiera non si trovi a più di 50 cm dal terreno.

11.5.4.4 Il valore delle zone di punteggio sul bersaglio dal centro verso l'esterno sono:
5 - 4 - 3 - 2 - 1.

11.5.5 Attrezzatura dei concorrenti

Vedi l'attrezzatura dei concorrenti descritta nei capitoli 7.3 e 9.3, ove applicabili.

11.5.6 I tiri

11.5.6.1 Ogni concorrente tirerà le sue frecce in serie di 3 o 6.

11.5.6.2 Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 3 frecce sarà due minuti. Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 6 frecce sarà di quattro minuti.

- I concorrenti non possono sollevare il braccio dell'arco finché non viene dato il segnale che indica l'inizio del tempo consentito.
- Una freccia tirata prima o dopo il tempo consentito causerà l'annullamento della freccia con più alto punteggio di quella serie.
- Nel caso di incidente tecnico il concorrente solleverà la bandiera rossa sulla linea di tiro. Potrà essere concesso del tempo supplementare per consentire la riparazione o la sostituzione della attrezzatura danneggiata. Il concorrente recupererà l'appropriato numero di frecce alla prima occasione possibile e sotto la supervisione di un arbitro.

11.5.6.3 Ad eccezione di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in posizione eretta e senza appoggio, con il piede su ciascun lato della linea di tiro oppure con entrambi i piedi sulla linea di tiro.

11.5.6.4 In nessun caso una freccia può essere tirata nuovamente.

Una freccia può essere considerata non tirata se

- l'arciere la può toccare con l'arco senza spostare i piedi dalla loro posizione in relazione alla linea di tiro e a condizione che la freccia non sia rimbalzata.

11.5.6.5 Quando un concorrente è sulla linea di tiro non potrà ricevere alcuna assistenza.

11.5.6.6 I tiri avverranno in una sola direzione.

11.5.7 Registrazione dei punteggi

11.5.7.1 La registrazione dei punteggi avverrà dopo ciascuna seconda serie di tre frecce.

11.5.7.2 Il Direttore dei Tiri incaricherà una persona di tenere la corda ed una persona per raccogliere le frecce ad ogni anello di punteggio. Dopo che tutte le frecce sono state raccolte, vengono ordinate in base all'identificazione specifica di ogni tiratore, e devono rimanere in quell'anello di punteggio fino a quando non vengono registrate.

11.5.7.3 Ciascun concorrente dovrà quindi chiamare il valore delle proprie frecce, iniziando da quelle di valore più alto. Il Direttore dei Tiri controllerà che tutte le frecce vengano dichiarate correttamente.

11.5.7.4 Il valore delle frecce non infisse nel terreno sarà determinato in base alla posizione della punta sul terreno.

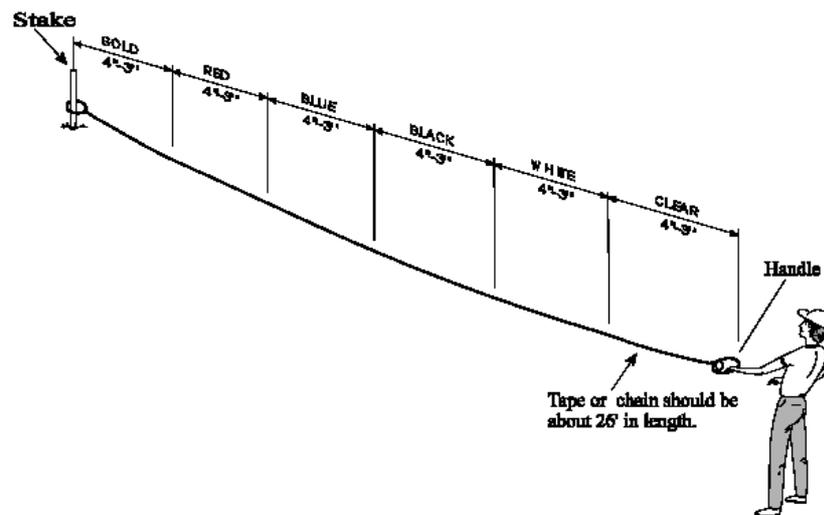
11.5.7.5 Le frecce infisse nella bandiera o nell'asta verranno registrate con 5 punti.

11.5.7.6 Nessun concorrente ad eccezione dei raccoglitori delle frecce, potrà entrare nell'area del bersaglio fino a quando il suo nome non viene chiamato per la registrazione del punteggio.

11.5.7.7 I casi di parità nella gara Clout verranno risolti come segue:

- dal minor numero di zeri
- in caso di ulteriore parità, dal minor numero di 1 (uno), e così via

- nel caso di risultato perfettamente identico, i concorrenti verranno dichiarati a pari merito.



11.5.8 Controllo dei tiri e norme di sicurezza (vedi Tiro alla Targa all'Aperto, Art.7.7)

11.10 REGOLAMENTO 3DI

Questo regolamento rappresenta una comune iniziativa del 3DI e della FITA. Il regolamento è basato sulle normative 3DI allo scopo di rendere di questa disciplina più popolare in ambito FITA e di realizzare una più stretta collaborazione con 3DI.

Nel 2005 è stata aggiunta la gara individuale.

11.10.1 Norme Generali

11.10.1.1 Tabelle segna-punti e registrazione dei punteggi

11.10.1.1.1 Tutte le tabelle segnapunti debbono essere mescolate ed è proibito a più di due componenti di una stessa squadra di tirare assieme. Tutte le situazioni particolari saranno gestite dal Direttore di Tiro o dai Giudici del campo di tiro.

11.10.1.1.2 E' richiesta la doppia registrazione. Le tabelle segnapunti saranno raccolte alla fine di ciascun percorso. Tutte le tabelle, per essere accettate, debbono essere leggibili, completate e firmate. Una volta che le tabelle segnapunti saranno state consegnate al Giudice del campo non potranno più, in seguito, essere cambiate.

Gli errori che non sono a vantaggio del tiratore saranno registrati con il punteggio più basso. Un totale inesatto a vantaggio del tiratore ne comporterà l'eliminazione.

Chiunque alteri o falsifichi senza autorizzazione un punteggio o permetta che sia alterato o modificato, sarà squalificato e non avrà il diritto di disputare concorsi 3DI per un anno.

11.10.1.1.3 I tiratori sono responsabili delle proprie tabelle segnapunti. In caso di loro perdita, danneggiamento o furto non sarà consegnato alcun duplicato delle stesse.

11.10.1.1.4 Tutte le tabelle segnapunti saranno conservate per un anno dall'Organizzazione ospitante.

11.10.1.1.5 Per ottenere il punteggio, le frecce debbono essere fissate nel bersaglio. Un attraversamento del bersaglio o un rimbalzo saranno segnati dopo accordo della maggioranza del gruppo o si ripeterà il tiro se il gruppo non trova un accordo, prima che i tiratori avanzino verso il bersaglio. Un attraversamento del bersaglio è così definito: una freccia che passi completamente attraverso il bersaglio con il materiale del bersaglio che abbia avvolto la freccia per 360° e che lasci sia un foro di entrata che di uscita.

11.10.1.1.6 Ad una freccia conficcata nella cocca di un'altra freccia, a sua volta conficcata nel bersaglio, sarà assegnato lo stesso punteggio di quest'ultima.

11.10.1.1.7 Qualunque freccia che sia stata involontariamente o volontariamente sganciata sarà, se non colpisce una zona di punteggio del bersaglio, segnata come uno zero (miss). Ogni freccia che cade e che può essere recuperata restando a contatto con il picchetto può essere reincoccata e tirata nuovamente.

11.10.1.1.8 Per tutte le competizioni definite 3 DI il punteggio deve essere il seguente:

X - Piccolo cerchio al centro del cerchio del dieci che rappresenta approssimativamente il 25% di quest'ultimo. La freccia deve almeno toccare la linea del cerchio. Questo punto sarà annotato X - 10 sul foglio segnapunti;

10 - Cerchio nella zona vitale. La freccia deve almeno toccare la linea del cerchio;

8 - Zona vitale al di fuori del cerchio dei 10 punti. La freccia deve almeno toccare la linea della zona vitale;

5 - Resto dell'animale. La freccia deve almeno toccare il colore del corpo;

0 - Freccia che tocca le corna o gli zoccoli senza toccare il colore del corpo, freccia piantata dopo rimbalzo o freccia che abbia mancato il bersaglio.

- 11.10.1.1.9 Possono essere utilizzate tutte le zone di punteggio salvo che sia altrimenti indicato sul picchetto.
 11.10.1.1.10 I due marcatori debbono segnare i punti prima che le frecce siano state ritirate dal bersaglio. Le frecce ritirate prima saranno registrate come 0. Un'infrazione ripetuta comporterà la squalifica del tiratore.

11.10.1.2 Svolgimento della competizione

- 11.10.1.2.1 Una volta che un tiratore ha iniziato a tirare su un percorso egli dovrà terminare con il suo gruppo o secondo l'assegnazione del Giudice della piazzola, salvo quanto descritto nell'Art.11.10.1.7. Se un tiratore od un gruppo lascia la piazzola senza l'autorizzazione del Giudice di piazzola non sarà autorizzato a proseguire.

11.10.1.3 Picchetti di tiro

- 11.10.1.3.1 **Blu:** Uomini e donne Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow, distanza massima 30 metri (33 yarde)
Rosso: Uomini e donne Compound, distanza massima 45 metri (50 yarde)
 11.10.1.3.2 Salvo diversa indicazione di un Giudice di Gara si dovrà tirare prima dai picchetti posti più lontano dal bersaglio.
 11.10.1.3.3 Durante il tiro il tiratore deve toccare il picchetto con una parte del suo corpo.

11.10.1.4 Tempi di Tiro

- 11.10.1.4.1 Due minuti per il primo tiratore del gruppo. Questo tempo avrà inizio quando il gruppo che precede avrà liberato il bersaglio.
 Ogni tiratore che segue nel gruppo avrà due minuti per tirare la sua freccia. Il tempo ha inizio da quando il tiratore che vi precede nel gruppo ha scoccato la sua freccia.
 Un tiratore che violi il presente regolamento sarà penalizzato di cinque punti.
 11.10.1.4.2 Ciascun gruppo è responsabile dei tiratori del suo gruppo. Se un altro gruppo fa rimarcare la violazione del tempo del vostro gruppo, è vostra responsabilità accelerare e restare entro il limite di tempo consentito. Se un altro tiratore protesta nei confronti vostri o del vostro gruppo, tutti i tiratori del gruppo avranno 5 punti di penalizzazione.
 11.10.1.4.3 Nella prova individuale ogni tiratore dovrà tirare una sola freccia per ogni singolo bersaglio.
 11.10.1.4.4 Nella prova a squadre dovranno essere tirate 3 frecce ogni bersaglio, 1 freccia ogni divisione.

11.10.1.5 Reclami dei tiratori

- 11.10.1.5.1 Un Comitato nominato dal D.O.S. gestirà tutti i reclami.
 Il Comitato può essere composto da Arbitri, Giudici di piazzola e/o da concorrenti.

11.10.1.6 Discussioni relative alle distanze

- 11.10.1.6.1 Non possono esservi discussioni relativamente alle distanze finché il punteggio del bersaglio non è stato segnato.
 La discussione è limitata ai tiratori che hanno già tirato al bersaglio in questione.
 Discussioni sulle distanze fra tiratori che non abbiano ancora tirato sul bersaglio in questione, è considerato un comportamento sleale (vedi Art.11.10.1.11).

11.10.1.7 Guasti all'attrezzatura

- 11.10.1.7.1 Il guasto all'attrezzatura deve essere visibile ed accettato dalla maggioranza del gruppo. Dopo l'accordo i fogli segnapunti del tiratore debbono essere siglati dall'intero gruppo facendo menzione del guasto. I fogli segnapunti del tiratore al quale è occorso il guasto saranno totalizzati e siglati dai marcatori prima che egli lasci la piazzola. A questo punto il tiratore al quale è occorso il guasto non dovrà procedere sul percorso se non in direzione della tenda degli Arbitri e avvertire un Giudice di piazzola.
 11.10.1.7.2 Se nel gruppo restano tre o più tiratori essi possono continuare i tiri. Se non ne restano che due, o meno, essi debbono unirsi al gruppo seguente (a meno che riunendosi al gruppo seguente questo non divenga un gruppo di 6 o più) o fermarsi a lato ed attendere un Giudice di percorso prima di continuare.

- 11.10.1.7.3 L'Arbitro della zona di tiro tratterrà le tabelle segnapunti del tiratore fino a che non sia stata effettuata la riparazione e dovrà accompagnarlo durante il suo ritorno sul percorso. L'Arbitro determinerà il lasso di tempo necessario per la riparazione. Questo termine di tempo non potrà essere superato. Un Arbitro dovrà scortare fino al bersaglio assegnato tutte le persone che rientrano sul percorso.
Il materiale non può essere cambiato su un percorso salvo quanto previsto dal presente regolamento.
- 11.10.1.7.4 Quando un concorrente ritorna sulla zona di tiro il materiale può essere riverificato. Tutti i tiratori che lasciano la zona di tiro senza seguire le indicazioni dell'Art.11.10.1.7 saranno squalificati.
- 11.10.1.8 Anni della competizione**
- 11.10.1.8.1 Il Calendario del tiro 3 DI è definito da Campionato del Mondo a Campionato del Mondo.
- 11.10.1.9 Alcool e sostanze intossicanti**
- 11.10.1.9.1 Durante le ore dei tiri, nessuna persona potrà portare o consumare sul percorso o nelle zone di allenamento nessuna bevanda alcolica (Nota: se a seguito dell'opinione di un Giudice di percorso si è stabilito che un tiratore è sotto l'influenza dell'alcool o di un'altra sostanza tossica, Egli può impedire la sua partecipazione a detta competizione 3 DI)
Saranno applicati, in aggiunta al presente Articolo, i Regolamenti Internazionali Anti Doping (vedi Appendice 5, Libro 1)
- 1.10.1.10 Soluzione delle parità di punteggio**
- 11.10.1.10.1 Prova individuale
In caso di parità nella prova individuale, dovrà essere tirata una freccia di spareggio su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. In caso persista parità, sarà tirata un'ulteriore freccia e se il punteggio risulti ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.
Se si presenta un solo tiratore ai tiri di spareggio, questo sarà dichiarato vincitore.
- 11.10.1.10.2 Prova a Squadre
In caso di pareggio in classifica per la prova a squadre, la selezione avverrà in base a tiri di spareggio effettuati su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. Dovranno essere tirate 3 frecce, 1 freccia ogni miglior arciere di ciascuna divisione. In caso di ulteriore parità saranno tirate altre 3 frecce e se il punteggio risulta ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.
Se si presenta una sola squadra ai tiri di spareggio, questa sarà dichiarata vincitrice.
- 11.10.1.11 Comportamento sleale**
- 11.1.1.11.1 Non sarà tollerato alcun comportamento sleale. Un tale comportamento da parte di un concorrente o di qualcuno ritenuto complice, ne comporterà la squalifica e potrà derivarne una sospensione dalle specialità oggetto di sanzione per il periodo giudicato appropriato dal Comitato che presiede a tale specialità.
- 11.10.2 Attrezzatura degli Arcieri**
- Questa Sezione stabilisce i tipi di attrezzatura che i concorrenti possono di usare quando tirano nei concorsi 3 DI. E' responsabilità dei concorrenti usare materiali conformi ai regolamenti. In caso di dubbio il concorrente dovrà mostrare il suo materiale agli Arbitri prima di utilizzarlo in gara.
Qualsiasi concorrente scoperto ad utilizzare materiale non conforme potrà esser squalificato.
Quelle sotto descritte, sono le norme generali da applicare a tutte le divisioni seguite da regole speciali che saranno applicate unicamente ad alcune divisioni.
- 11.10.2.1 Archi**
- 11.10.2.1.1 **Arco Compound** - Un arco compound può essere del tipo a finestra passante la cui trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una singola corda/e direttamente inserita negli alloggiamenti previsti alle estremità dei due semiarchi oppure collegata al cavo dell'arco, ruote o cam, a seconda del caso.
Il peso di trazione non potrà superare le 70 libbre per gli uomini e le 60 libbre per le donne.
Sono ammessi dispositivi di protezione dei cavi
Viti dei flettenti: una volta che un tiratore ha iniziato un percorso, le viti dei flettenti non possono essere modificate fino a che il materiale non possa essere verificato dagli Arbitri alla fine del percorso.
- 11.10.2.1.2 **Arco Ricurvo Tradizionale (Arco Nudo)** - Un arco di qualsiasi tipo purchè risponda al principio ed al significato accettati per il termine Arco quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da una impugnatura, una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili (flettenti) ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per

l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti. In azione, l'arco viene tenuto in mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.

Impugnature multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore sono consentiti.

L'arco sopra descritto deve essere sprovvisto di qualsiasi accessorio ad eccezione di un supporto per la freccia (rest), e privo di sporgenze, riferimenti, segni o segni di usura, laminati metallici che possano essere utilizzati per la mira (nella zona della finestra dell'arco). L'arco, a riposo, completo degli accessori autorizzati, deve poter passare attraverso un foro o un anello di 12,2 cm di diametro con una tolleranza di $\pm 0,5$ cm.

La potenza massima dell'Arco Ricurvo Tradizionale e dell'Arco Nudo dovrà essere di 60 libbre a 28 pollici di allungo.

11.10.2.1.3 **Longbow** - l'arco deve corrispondere alla forma tradizionale del longbow. L'arco potrà essere fatto di qualsiasi materiale o combinazione di materiali. La forma dell'impugnatura e dei flettenti non è sottoposta a restrizioni.

Quando munito di corda, la corda non dovrà toccare nessuna parte dell'arco tranne gli attacchi dello stesso. L'arco può essere o non essere dotato di un incavo di guida per la freccia. Nel caso in cui lo sia l'incavo guida per la freccia potrà essere ricoperto da un materiale soffice.

Detto materiale non potrà superare $1/8^\circ$ di pollice di altezza rispetto al centro dell'arco.

11.10.2.2 **Corda**

11.10.2.2.1 **Tutte le divisioni:**

La corda può essere composta da un numero qualsiasi di refoli. I refoli della corda possono essere di differenti colori e di un materiale scelto a tale scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale atto ad accogliere le dita che effettuano trazione, un punto di incocco al quale si potranno aggiungere avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo la necessità. Per individuare tale punto di incocco si potranno applicare uno o due indicatori ed a ciascuna estremità della corda dovrà esservi un anello da inserire nelle apposite tacche dell'arco quando questi viene armato.

11.10.2.2.2 **Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow:**

A trazione completa l'avvolgimento della corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda non dovrà offrire in alcun modo un aiuto per la mira per mezzo di un foro di traguardo, contrassegni o qualsiasi altro sistema. Un riferimento per le labbra o il naso è permesso nella divisione Arco Ricurvo Tradizionale.

Nella categoria Longbow è consentito un solo riferimento per l'incocco senza alcun altro dispositivo o segno sulla corda.

11.10.2.2.3 **Divisione Compound**

Sono consentiti dei dispositivi sulla corda che servano come riferimento per le labbra, per il naso, un foro di traguardo nonché un dispositivo di traguardo ad allineamento, un anello di trazione della corda etc.

Non ci sono limitazioni all'avvolgimento centrale per questa divisione.

11.10.2.3 **Supporto per la freccia (rest)**

11.10.2.3.1 **Divisione Arco Ricurvo Tradizionale**

Sono permessi:

- un supporto per la freccia (rest) che può essere regolabile;
- qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione, un reggispinga o piastrina reggispinga mobile purché non elettrici od elettronici e non offrano un aiuto supplementare alla mira.
- Non è previsto l'overdraw.

11.10.2.3.2 **Divisione Longbow**

Le frecce debbono essere tirate sulla mano o sull'incavo poggia freccia se l'arco ne ha uno.

L'incavo potrà essere ricoperto da qualsiasi materiale soffice che non superi lo spessore di $1/8^\circ$ di pollice.

Non è consentito alcun altro tipo di rest.

11.10.2.3.3 **Divisione Compound**

Il punto di pressione non può essere più arretrato dell'incavo dell'impugnatura sull'arco.

11.10.2.4 **Indicatori di allungo**

11.10.2.4.1 **Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow**

Non può essere usato l'indicatore di allungo.

11.10.2.4.2 **Divisione Compound**

possono essere usati Indicatori di allungo acustici o visivi che non siano elettronici.

- 11.10.2.5 Mirino**
11.10.2.5.1 Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow
 Non potranno essere usati mirini, segni o aiuti per la mira
- 11.10.2.5.2 Divisione Compound**
 Qualsiasi tipo di mirino regolabile o lente può essere utilizzato.
 Possono essere usati pin o cerchi multipli purchè siano tutti della stessa misura e non contengano mezzi supplementari per valutare la distanza.
- 11.10.2.6 Stabilizzatori ed ammortizzatori (TCF)**
11.10.2.6.1 Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow
 L'arco deve essere sprovvisto di qualsiasi accessorio ad eccezione di un supporto per la freccia (rest), e privo di sporgenze, riferimenti, segni o segni di usura, laminati metallici che possano essere utilizzati per la mira (nella zona della finestra dell'arco). L'arco non teso e munito di tutti gli accessori autorizzati deve poter passare attraverso un foro o un anello di 12,2 cm. di diametro con una tolleranza di + / - 0,5 cm.
 Non è consentito alcuno stabilizzatore, v-bar, o qualsiasi altro sistema di bilanciamento.
- 11.10.2.6.2 Divisione Compound**
 Stabilizzatori ed ammortizzatori sull'arco sono ammessi purché:
 - non superino 36 pollici per lo stabilizzatore o 12 pollici per un V-Bar o stabilizzatore secondario a partire dal punto di attacco più vicino all'arco;
 - non servano come guida per la corda;
 - non tocchino niente altro che l'arco;
 - non rappresentino uno ostacolo per gli arcieri per quanto riguarda la posizione sulla linea di tiro.
- 11.10.2.7 Frecce**
11.10.2.7.1 Divisione Arco Nudo Tradizionale e Compound:
 Possono essere usate frecce di qualsiasi tipo purché rispondenti al principio ed al significato del termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa e purché non causino danno alle sagome 3DI.
 Il diametro massimo dell'asta della freccia non deve superare 9,3 mm., la punta di queste frecce può avere un diametro massimo di 9,4 mm.
 Una freccia consiste di un'asta munita di punta, cocca, impennaggio e, ove lo si desideri, di colorazione distintiva. Le frecce di ogni concorrente devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate per singolo bersaglio dovranno essere uguali quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
 Peso o caratteristiche minime della freccia:
 5 grani per libbra (1 grammo = 15,64 grani) o 280 FPS (a scelta del tiratore).
 Le frecce dei tiratori devono pesare almeno 5 grani per libbra di potenza di tiro. La potenza di tiro è definita come la potenza massima che è ottenuta al punto massimo dell'allungo. La tolleranza delle misure è di 5 grani per il peso delle frecce e di due libbre per la potenza dell'arco ma il peso delle frecce dovrà corrispondere alla potenza dell'arco.
 Il materiale sarà controllato a caso.
 Il limite di 5 grani per libbra non si applicherà se la combinazione dell'arco e delle frecce del tiratore genera meno di 280 FPS di velocità delle frecce. Se la velocità delle frecce è superiore a 280 FPS il materiale del tiratore sarà soggetto alla limitazione di 5 grani a libbra. I tiratori potranno usufruire di un margine del 3% del responso del cronografo.
 Quando si richiede ad un tiratore di verificare il suo materiale egli dovrà dire in quale maniera la verifica deva essere effettuata o in un modo o nell'altro e non in entrambi.
Nota 1: è responsabilità del tiratore assicurarsi della regolarità del proprio materiale.
Nota 2: verificare le raccomandazioni del fabbricante per quanto riguarda il peso della freccia per libbra di potenza dell'arco. Si raccomanda di non usare una freccia che pesi meno di quanto sia il peso minimo raccomandato per quell'arco.
- 11.10.2.7.2 Divisione Longbow**
 Sono autorizzate solo aste di legno.
 L'impennaggio sarà composto unicamente di piume naturali.
 Le frecce devono essere identiche in lunghezza, peso e colore eccezion fatta per la normale usura.
- 11.10.2.8 Protezione delle dita e delle mani**
11.10.2.8.1 Tutte le Divisioni
 E' consentito il seguente materiale:
 - una protezione per le dita sotto forma di ditali, guanti, patellette, paradita o cerotti per tendere, trattenere e rilasciare la corda.
 - un separatore tra le dita per evitare di comprimere la freccia.
 - sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o un oggetto simile ma che non deve essere attaccato all'impugnatura dell'arco.

- una piastrina di ancoraggio o similare attaccata alla protezione delle dita (tab) con lo scopo di ancoraggio per le sole divisioni Compound e Arco Ricurvo Tradizionale.
- 11.10.2.8.2 **Divisione Compound**
E' permesso l'uso di uno sgancio meccanico, purchè non elettronico o elettrico.
- 11.10.2.8.3 **Divisione Arco Ricurvo Tradizionale e Longbow**
La protezione delle dita non deve incorporare alcun dispositivo che possa aiutare a tendere, trattenere e/o rilasciare la corda.
Per la Divisione Longbow non è permesso l'uso di una piastrina di ancoraggio o simile.
- 11.10.2.8.4 **Divisione longbow**
Può essere utilizzato un solo punto di ancoraggio.
In ancoraggio l'arciere deve toccare la cocca con almeno un dito. Questo può essere sia l'ancoraggio di stile mediterraneo che l'ancoraggio con tre dita sotto il punto di incocco.
- 11.10.2.8.5 **Divisione Arco Ricurvo Tradizionale**
E' autorizzato lo spostamento dell'ancoraggio sulla corda o sul viso.
- 11.10.2.9 Supporti ottici**
- 11.10.2.9.1 **Tutte le divisioni**
- Le macchine e gli apparecchi fotografici o i dispositivi per determinare le distanze non sono consentiti nelle zone di tiro, qualunque sia il loro utilizzo. I binocoli (tenuti a mano) saranno consentiti con un massimo di ingrandimento 8,5X secondo le specifiche del fabbricante.
 - Bisogna considerare che ci sono delle leggere variazioni nelle tolleranze di fabbricazione e che la variazione massima assegnata sarà di 8,5X o meno.
 - Qualsiasi altro sistema di valutazione delle distanze o ogni altro mezzo di misura non sarà autorizzato e ciò in ogni momento. Ciò include anche qualsiasi parte dell'equipaggiamento dell'arciere o il suo corpo.
 - Tenuto conto del tempo consentito nessun tiratore può guardare il bersaglio con i binocoli dal picchetto di tiro dopo aver tirato. I tiratori possono guardare il bersaglio con il binocolo prima di tirare ma debbono tenere a mente il limite di tempo per il loro tiro. Un tiratore sorpreso a violare questo regolamento avrà 5 punti di penalizzazione sul suo foglio segna-punti.
- 11.10.3 SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO DEL MONDO**
- 11.10.3.1 Iscrizioni delle squadre**
- 11.10.3.1.1 Le Associazioni Membro che desiderano iscrivere dei partecipanti ai Campionati del Mondo 3DI devono rinviare agli organizzatori le schede di iscrizione completate secondo le seguenti modalità:
- 11.10.3.1.2 - entro 60 giorni precedenti l'inizio della gara le iscrizioni preliminari
- entro 20 giorni precedenti l'inizio della gara le iscrizioni definitive
Un'Associazione può iscrivere ai Campionati del Mondo 3DI non più di tre (3) arcieri per categoria (classe e divisione). Quindi:
- 3 arcieri Arco Compound Femminile
 - 3 arcieri Arco Longbow Femminile
 - 3 Arcieri Arco Ricurvo Tradizionale Femminile
 - 3 Arcieri Arco Compound Maschile
 - 3 Arcieri Arco Longbow Maschile
 - 3 Arcieri Arco Ricurvo Tradizionale Maschile
- 11.10.3.2 Fase di Qualificazione**
- 11.10.3.2.1 L'organizzatore dovrà prevedere 3 percorsi di 20 bersagli, uno per ogni divisione.
- 11.10.3.2.2 Le pattuglie saranno formate da 3 arcieri della stessa categoria. Gli arcieri di uno stesso gruppo non potranno appartenere alla stessa nazione.
- 11.10.3.2.3 Gli arcieri effettueranno un percorso di 20 bersagli il primo giorno e 20 bersagli il secondo giorno di gara.
- 11.10.3.2.4 Le partenze saranno effettuate possibilmente contemporaneamente.
- 11.10.3.2.5 Gara individuale: i punteggi ottenuti nei due giorni saranno sommati.
- 11.10.3.2.6 In caso di parità nella prova individuale, dovrà essere tirata una freccia di spareggio su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. In caso persista la parità, sarà tirata una ulteriore freccia e se il punteggio risulta ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.
Se si presenta un solo tiratore ai tiri di spareggio, questo sarà dichiarato vincitore.
- 11.10.3.2.7 Prova a Squadre (una Squadra per Nazione femminile ed una maschile)
Il punteggio della Squadra Nazionale è quello ottenuto dal miglior arciere di ciascuna divisione. Quindi, il miglior punteggio Compound è sommato a quello del Longbow e a quello dell'Arco Ricurvo Tradizionale.
- 11.10.3.2.8 In caso di parità in classifica per la prova a squadre, la selezione avverrà in base a tiri di spareggio effettuati su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. Dovranno essere tirate 3

frecce, 1 freccia ogni migliorarciere di ciascuna divisione. In caso di ulteriore parità saranno tirate altre 3 frecce e se il punteggio risulta ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

11.10.3.2.9 I tiri di qualificazione permettono di selezionare:

- 12 arcieri per le semi-finali individuali.

- 12 squadre nazionali per le semi-finali a squadre.

11.10.3.2.10 Le selezioni per le squadre femminili sono indipendenti rispetto a quelle per le squadre maschili.

11.10.3.3 **Semi-finali Individuali (12 arcieri)**

11.10.3.3.1 Le Semi-finali si svolgeranno su un percorso di 6 bersagli che dovranno essere visibili al pubblico.

11.10.3.3.2 Per le Semi-finali gli arcieri saranno riuniti in gruppi di tre. Quando possibile, gli arcieri di uno stesso gruppo non dovranno appartenere a medesime nazioni.

11.10.3.3.3 In caso di parità nelle semi-finali individuali, lo spareggio si disputerà mediante il tiro di una (1) freccia su un bersaglio deciso dagli organizzatori. Se la parità persiste, si tirerà una (1) nuova freccia ed in caso di ulteriore parità di punteggio prevarrà la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo.

11.10.3.3.4 I primi 8 arcieri delle Semifinali, saranno qualificati per le Finali. (I punteggi della fase di qualificazione non saranno sommati a quelli delle Semi-finali)

11.10.3.4 **Semi-finali a Squadre (12 squadre Femminili/Maschili)**

11.10.3.4.1 Le Semifinali a Squadre (Femminili/Maschili) si svolgeranno su un percorso di 6 bersagli che dovranno essere visibili al pubblico.

11.10.3.4.2 Per le Finali, il Capitano di Squadra sceglierà 3 arcieri per la composizione della squadra, uno per ciascuna divisione. Il Capitano di Squadra non è obbligato a scegliere l'arciere che ha conseguito il miglior punteggio nella fase di qualificazione.

I gruppi saranno formati da 3 arcieri appartenenti alla stessa Nazione che tireranno insieme come Squadra.

11.10.3.4.3 **Ciascun gruppo da 6 è formato da due squadre di tre arcieri.**

11.10.3.4.4 In caso di parità nelle Semi-finali a Squadre, lo spareggio si disputerà su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore mediante il tiro di tre frecce (3), una (1) per arciera di ogni Divisione. In caso di ulteriore parità, saranno tirate altre tre frecce e se il punteggio è ancora uguale la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà il vincitore.

11.10.3.4.5 Le prime 8 squadre delle Semi-finali saranno qualificate per le Finali. (I punteggi della fase di qualificazione non saranno sommati a quelli delle Semi-finali)

11.10.3.5 **Le finali Individuali (8 arcieri)**

11.10.3.5.1 Le Finali Individuali si svolgono su un percorso di 6 bersagli, tutti visibili dal pubblico.

11.10.3.5.2 Gli arcieri saranno disposti in gruppi di 2. Quando possibile gli arcieri di un gruppo non dovranno appartenere alla stessa Nazione.

11.10.3.5.3 L'arciere che ha ottenuto il miglior punteggio sarà il vincitore. (I punteggi della fase di qualificazione non saranno sommati a quelli delle Semi-finali e delle Finali)

11.10.3.5.4 In caso di parità, sarà tirata una freccia di spareggio su un bersaglio deciso dal Comitato Organizzatore. Se la parità persiste, sarà tirata un'altra freccia e se il punteggio è ancora uguale la freccia più vicina alla X centrale delle cerchio piccolo determinerà il vincitore.

11.10.3.6 **Le finali a squadre (8 squadre)**

11.10.3.6.1 Le Finali a Squadre si svolgeranno su un percorso di 6 bersagli che dovranno essere visibili al pubblico.

11.10.3.6.2 Le squadre saranno disposte in gruppi di 2.

11.10.3.6.3 La squadra che avrà ottenuto il miglior punteggio sarà la vincitrice (I punteggi della fase di qualificazione non saranno sommati a quelli delle Semi-finali e delle Finali)

11.10.3.6.4 In caso di parità nelle Finali a Squadre, si disputerà uno spareggio mediante il tiro di 3 frecce, 1 ogni arciera di ciascuna divisione. Se la parità persiste, saranno tirate ulteriori 3 frecce e se il punteggio ottenuto è ancora uguale, la freccia più vicina alla X centrale del cerchio piccolo determinerà la squadra vincitrice.

11.10.3.7 **Titoli assegnati**

- Campionessa del Mondo 3DI Arco Long Bow
- Campionessa del Mondo 3DI Arco Ricurvo Tradizionale
- Campionessa del Mondo 3DI Arco Compound
- Campione del Mondo 3DI Arco Long Bow
- Campione del Mondo 3DI Arco Ricurvo Tradizionale
- Campione del Mondo 3DI Arco Compound
- Squadra Campione del Mondo 3DI Femminile
- Squadra Campione del Mondo 3DI Maschile