



Ufficio Tecnico  
LSc/

Prot.01996  
Roma, 6 dicembre 2022

**CIRCOLARE 105/2022**

**Tesserati**  
**Società Affiliate**  
**Tecnici federali**  
**Ufficiali di Gara**

**e, p.c. Componenti il Consiglio Federale**  
**Comitati e Delegazioni Regionali**

**Oggetto: Regolamento Tecnico di Tiro 2022 – modifiche Libro 2, 3 e 4**

Nel corso dell'ultima riunione del Consiglio Federale sono state approvate le modifiche apportate a vari articoli dei libri 2, 3 e 4 del Regolamento Tecnico di Tiro (*carattere di colore rosso = nuovo testo / carattere ~~barra~~ = testo eliminato*).

In allegato pertanto si riporta il nuovo testo degli articoli emendati che entrerà in vigore il **1° gennaio 2023**.

Con l'invito a dare la massima diffusione alla presente nota circolare, si inviano cordiali saluti.

Il Segretario Generale  
Ivan Braidò

All.: mod.Libro 2, 3 e 4 RTT 2022

**Federazione Italiana di Tiro con l'Arco**  
Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma  
Tel. 06 91516918  
C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



[www.fitarco.it](http://www.fitarco.it)



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP



world archery



world archery  
europe



## Regolamento Tecnico di Tiro

carattere **rosso** = nuovo testo in vigore dal 1/1/2023

carattere ~~barrato~~ = testo eliminato

### LIBRO 2

4.5.1.2 Le fasi **eliminatorie** e **finali** consistono in (\*) (\*\*):

- **Fase Eliminatoria**, nella quale i migliori centoquattro (104) atleti (obbligatorio ai Campionati Mondiali) vengono abbinati in base al loro piazzamento nella gara di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri in Appendice). Essi disputeranno una serie di incontri a gruppi. Un incontro consiste in *(al meglio di)* 5 set di 3 frecce ognuno per l'Arco Ricurvo (*Olimpico*) e l'Arco Nudo, e in 5 serie di 3 frecce ognuna per il Compound **e W1**.

- **Fase Finale**, nella quale i migliori otto (8) atleti rimasti in gara successivamente alla fase eliminatoria, disputeranno una serie di incontri individuali, che culmineranno con il match per la Medaglia d'Oro, consistenti ognuno in *(al meglio di)* 5 set di 3 frecce per l'Arco Ricurvo (*Olimpico*) e l'Arco Nudo, e 5 serie di tre frecce ognuna per il Compound **e W1**. Ai Campionati Mondiali gli incontri saranno disputati uno dopo l'altro. I concorrenti tireranno in modo alternato una freccia alla volta ciascuno. (\*)

*(\*) Tranne che nelle gare del Calendario Internazionale, lo svolgimento degli incontri a tiri alternati è facoltativo.*

*(\*\*) Gare Fitarco: lo svolgimento delle eliminatorie e/o finali è obbligatorio esclusivamente per le gare 70/60/40/25m Round – 36 frecce e 50/40/25m Compound Round – 36 frecce.*

*Ad esclusione degli Eventi Federali e dei Campionati Regionali gli scontri diretti dovranno svolgersi per le classi e divisioni che tirano alle medesime distanze (es.: Olimpico: Seniores+Juniores, Allievi+Master - oppure Allievi separati dai Master - Ragazzi, Giovanissimi) prevedendo la partecipazione di tutti gli arcieri o comunque dei primi 4 di ciascuna classe (dalle semifinali). Sono ammessi bye (scontri senza avversario). Gli scontri dovranno essere svolti anche in caso di due soli partecipanti (Finale 1°/2° posto)*

- **Fase Eliminatoria a Squadre** nella quale le migliori ventiquattro (24) squadre (sedici (16) nei Giochi olimpici) composte da tre (3) atleti selezionate in base alla loro posizione determinata dal punteggio totale ottenuto nella fase di qualificazione (vedi diagramma degli incontri nell'Appendice) disputeranno simultaneamente una serie di incontri, ognuno consistente in *(al meglio di)* quattro (4) set di sei (6) frecce (due per atleta) per l'Arco Ricurvo (*Olimpico*) e l'Arco Nudo, e in quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta) a punteggio cumulativo per il Compound **e W1**. (\*\*)

- **Fase Finale a Squadre**, nella quale le migliori quattro (4) squadre rimaste in gara successivamente alla fase eliminatoria, disputeranno una serie di incontri, culminanti nell'incontro per la Medaglia d'Oro a Squadre, consistenti ognuno in *(al meglio di)* quattro (4) set di sei (6) frecce (due per atleta) per l'Arco Ricurvo (*Olimpico*) e l'Arco Nudo, e in quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta) a punteggio cumulativo per il Compound **e W1**.

Ai Giochi Olimpici, alle Fasi Finali per l'assegnazione delle Medaglie dei Campionati Mondiali e prove di World Cup, le squadre tireranno in modo alternato tre frecce alla volta per squadra. I

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



YouArco



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP



www.fitarco.it



tiri alternati sono facoltativi durante le altre gare. Il tempo sarà fatto partire ed arrestato quando il concorrente avrà attraversato la linea di un metro. (\*\*)

- **Fase a Squadre Miste**, nella quale le migliori ventiquattro (24) squadre (sedici (16) nei Giochi olimpici) formate dal miglior atleta classificato nella classe maschile e dalla migliore atleta classificata nella classe femminile appartenenti alla stessa Nazione, vengono abbinati in base alla somma del punteggio ottenuto nella fase di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri in Appendice). Esse disputeranno simultaneamente una serie di incontri ciascuno consistente in *(al meglio di)* quattro (4) set di quattro (4) frecce (due per atleta) per l'Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Nudo, e in quattro (4) serie di quattro (4) frecce (due per atleta) a punteggio cumulativo per il Compound e **W1**. (\*\*)

- Il formato può essere modificato per adattarlo a stadi e luoghi che risultino di richiamo per il tiro con l'arco. In questo caso è necessario notificarlo alle Associazioni Membro almeno un anno prima dell'evento.

- Per l'**Arco Ricurvo** (*Olimpico*) tale formato prende il nome di **Olympic Round** ed è disputato alla distanza di 70 metri (60 metri per la classe Under 18 – *Allievi* e 50+ – *Master*) su visuali da 122 cm di diametro; per il **Compound** prende il nome di **Compound Match Round** ed è disputato da tutte le classi a 50 metri su visuali da 80 cm/6 zone di punteggio.

Per l'**Arco Nudo** prende il nome di **Match Round Arco Nudo** ed è disputato da tutte le classi a 50m su visuali da 122cm. (\*) Per la classe **W1** si veda l'art.21.4.3.

(\*) *Gare Fitarco: Arco Olimpico - 40 metri per la classe Ragazzi e 25 metri per la classe Giovanissimi; Arco Nudo – 40 metri per la classe Allievi e 25 metri per le classi Ragazzi e Giovanissimi.*

**Compound** – 40 metri per la classe Ragazzi su visuali da 122cm/10 interno e 25 metri per la classe Giovanissimi su visuali da 122cm/10 interno. Ai Campionati Italiani e Regionali non vengono disputati scontri diretti per la classe Ragazzi della divisione Compound.

- Una squadra è composta dai 3 atleti (2 nel caso di Squadra Mista) che hanno ottenuto la migliore posizione in classifica della fase di Qualificazione. Il Capitano di Squadra può notificare in forma scritta al a chi verifica i risultati ufficiali o al presidente della Giuria Arbitrale di Gara, almeno 1 ora prima l'inizio della fase, la sostituzione di un componente la squadra che comunque deve aver preso parte alla fase di Qualificazione. La violazione della presente norma comporterà la squalifica della squadra.

In caso di sostituzione, la medaglia sarà consegnata agli arcieri che hanno effettivamente tirato nella Fase a Squadre e non agli arcieri che hanno tirato nella fase di qualificazione. (\*\*)

(\*\*) *Nelle gare di calendario Fitarco, ad eccezione di quelle Internazionali, lo svolgimento delle fasi Eliminatorie e Finali a Squadre è facoltativo.*

8.1.1.8 Il supporto battifreccia dovrà prevedere un margine esterno alla/e zona/e di punteggio inferiore della/e visuale/i posta/e su di esso. La visuale di un bersaglio non dovrà trovarsi in nessun punto a meno di 15 cm dal suolo. Qualunque sia il tipo di terreno, il battifreccia dovrà essere posizionato in modo perpendicolare alla linea di mira degli arcieri dalla postazione di tiro, in modo da presentare all'arciere la visuale del bersaglio nella sua dimensione completa.

8.1.1.8 **Supporti battifreccia e visuali:**

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco  
Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma  
Tel. 06 91516918  
C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP



www.fitarco.it



- 8.1.1.8.1** Il supporto battifreccia dovrà prevedere un margine esterno alla/e zona/e di punteggio inferiore della/e visuale/i posta/e su di esso.
- 8.1.1.8.2** La visuale di un bersaglio non dovrà trovarsi in nessun punto a meno di 15 cm dal suolo.
- 8.1.1.8.3** Qualunque sia il tipo di terreno, il battifreccia dovrà essere posizionato in modo perpendicolare alla linea di mira degli arcieri dalla postazione di tiro, in modo da presentare all'arciere la visuale del bersaglio nella sua dimensione completa.
- 8.1.1.8.4** La visuale completa dovrà sempre essere visibile da un'altezza di 150cm.

## LIBRO 3

- 11.1.3.1** Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinta o piastrina reggispinta possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non siano elettrici o elettronici e non offrano aiuto supplementare nella mira. Il reggispinta (*bottone ammortizzatore, rest*) non dovrà essere arretrato oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 11.4.3.1** Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinta o piastrina reggispinta possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non offrano un aiuto supplementare nella mira (modificandone la colorazione originale del fabbricante o con altre alterazioni). Il reggispinta (*bottone ammortizzatore, rest*) non dovrà essere arretrato di oltre 2 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 13.4.1.2** Regola transitoria per tutti gli altri eventi (fino al 1° marzo 2023\*):  
*(\*) gare Fitarco: fino a data successiva al 1° marzo 2023 da stabilire*
- 13.5.3** Ogniquale volta la linea di tiro viene liberata da tutti gli arcieri, ~~avendo essi finito di tirare le loro frecce,~~ sarà dato immediatamente il segnale appropriato per il cambio o per la registrazione dei punteggi **a meno che gli arbitri (giudici di gara) non siano stati informati sulla presenza di arcieri che ancora devono tirare tutte le frecce.**
- 18.1.3** L'Ufficiale di Squadra, sempre che non sia un concorrente, può stare sul campo esclusivamente nell'area riservata:
- se l'area si trova all'interno del campo di gara delle fasi Finali, solo un ufficiale di squadra ogni atleta/squadra sul campo di gara e durante i tiri si dovrà trovare solo nell'area riservata agli ufficiali.
  - in tutti gli altri casi dovrà restare dietro la linea di attesa a meno che non rappresenti l'atleta al bersaglio **o assista, sulla linea di tiro, un atleta para-archery in caso di guasto all'attrezzatura o per problemi medici.**

## LIBRO 4

- 22.1.3.1** Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinta o piastrina reggispinta possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non siano elettrici o elettronici e non offrano aiuto supplementare nella mira. Il reggispinta (*bottone ammortizzatore, rest*) non dovrà essere arretrato oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



YouArco



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP



www.fitarco.it



- 22.3.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinta o piastrina reggispinta possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non offrano un aiuto supplementare nella mira (modificandone la colorazione originale del fabbricante o con altre alterazioni). Il reggispinta (*bottone ammortizzatore, rest*) non dovrà essere arretrato di oltre 2 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 22.5.6.1 La freccia è formata da un'asta di legno munita di punta, cocca (che deve essere attaccata direttamente all'asta in legno) o può essere praticato direttamente sull'asta di legno un taglio che funga da cocca, impennaggio e, ove lo si desidera, colorazioni distintive. Il diametro massimo dell'asta non dovrà superare i 9,3 mm (potranno essere utilizzati 'wrap', i quali non rientrano in tale limitazione, sempre che non siano più lunghi di 22 cm, misurati dall'incavo della cocca – inteso come alloggiamento della corda – verso la punta); la relativa punta dovrà avere il diametro massimo di 9,4 mm. Tutte le frecce di ogni atleta devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni serie dovranno essere uguali in quanto a tipo e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e della eventuale colorazione distintiva. **Le frecce utilizzate nella divisione Longbow non devono causare indebito danno ai bersagli.**
- 24.10 **Nelle fasi Eliminatorie e nelle Semifinali**
- quando un Arbitro (*Giudice di Gara*) accompagna un gruppo, sarà suo compito **indicare agli Atleti il picchetto ed il bersaglio al quale tirare;**
  - **Quando l'incontro è controllato manualmente, l'Arbitro dovrà dare inizio ed arrestare i tiri verbalmente ("via" per indicare l'inizio dei tiri e "stop" per indicare che il tempo limite è scaduto).** ♦ ~~nelle gare Tiro di Campagna e 3D~~ L'Arbitro (*Giudice di Gara*) mostrerà un cartellino giallo di avviso quando mancano 30 secondi allo scadere del tempo limite concesso. **Il tempo avrà inizio quando l'Atleta si trova al picchetto di tiro.**
  - Quando i tiri sono controllati da un Direttore dei Tiri: il sistema che controllo del tempo mostrerà i secondi rimasti e non sarà necessario per l'Arbitro (*Giudice di Gara*) mostrare il cartellino giallo;
  - nelle gare Tiro di Campagna, il tempo limite sia nella prova individuale che a squadre è due minuti;
  - nelle gare 3D, il tempo limite è un minuto nella prova individuale e due minuti nella prova a squadre;
  - **Quando l'incontro è controllato da un Direttore dei Tiri: l'Arbitro (*Giudice di Gara*) segnalerà al Direttore dei Tiri che gli atleti sono pronti per iniziare; appena dato il segnale e con il semaforo che indica la luce rossa, gli Atleti avranno a disposizione 10 secondi per andare al picchetto. Quando il semaforo segnerà la luce verde e dato l'apposito segnale, gli Atleti inizieranno i tiri. I tiri si concluderanno all'inizio del segnale e con la luce del semaforo rossa.**
  - Trascorso il tempo limite, nessun tiro verrà consentito
  - se un arciere scocca una freccia dopo che l'Arbitro (*Giudice di Gara*) ha interrotto i tiri, sarà annullata la freccia con il valore più alto di quell'arciere o della squadra.
  - negli scontri individuali i due arcieri tireranno simultaneamente
  - Nella prova a squadre tirerà una squadra alla volta e quella con la migliore posizione sceglierà chi tira per prima; ai bersagli successivi la squadra con il punteggio inferiore tirerà per prima. In caso di parità la squadra che ha iniziato l'incontro tirerà per prima.
- 24.11 **Fasi Finali**
- gli scontri validi per l'assegnazione delle medaglie potranno essere controllati da un Direttore dei Tiri o da un Arbitro (*Giudice di Gara*)
  - nelle gare Tiro di Campagna, il tempo limite sia nella prova individuale che a squadre è due minuti;

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP



[www.fitarco.it](http://www.fitarco.it)



- nelle gare 3D, il tempo limite è un minuto nella prova individuale e due minuti nella prova a squadre;
- nelle prove individuali il tempo inizierà ad essere cronometrato quando gli atleti si trovano al proprio picchetto di tiro, e nella prova a squadre quando tutti gli atleti si trovano al picchetto rosso; in quest'ultimo caso gli atleti tireranno uno alla volta ed inizierà l'atleta che deve tirare dal picchetto rosso.
- **Se l'incontro è controllato da un Direttore dei Tiri: l'Arbitro (Giudice di Gara) segnalerà al Direttore dei Tiri che gli atleti sono pronti per iniziare; appena dato l'apposito segnale acustico e con il semaforo rosso, gli Atleti avranno a disposizione 10 secondi per andare al picchetto. Quando il semaforo segnerà la luce verde e dato il relativo segnale, gli Atleti inizieranno i tiri. I tiri si concluderanno all'inizio del segnale acustico e con la luce del semaforo rossa.**

#### 25.3.3.3

##### Squadre Miste:

- spareggio su una serie di due (2) frecce (una per ogni atleta) con valutazione del punteggio;
- gli atleti della stessa squadra tireranno in modo alternato;
- se la parità persiste, la squadra che ha tirato la freccia più vicina al centro sarà dichiarata vincitrice; se ancora in parità, la seconda o la terza freccia più vicina al centro determinerà la squadra vincitrice;
- Il tempo limite è ~~due (2) minuti~~ **80 secondi** per le gare Tiro di Campagna e novanta (90) secondi per le gare 3D;
- i tiri di spareggio si svolgeranno sul percorso della fase nella quale è avvenuta la parità;

#### 26.2.4

Qualora la competizione debba essere interrotta prima del completamento della fase delle Qualificazioni, per determinare la classifica di una **Divisione categoria (classe+divisione)** verrà utilizzato il punteggio totale ottenuto sugli stessi bersagli da tutti i concorrenti di quella **Divisione categoria (classe+divisione)** e nel caso non fosse possibile portare a termine la gara, per determinare i vincitori (Campioni) **di quella categoria (classe+divisione)**.  
*(\*) Tale procedura verrà applicata separatamente per ciascuna classe di ogni divisione.*

#### 29.1.3

Se si dovesse verificare che:

- nelle gare Tiro di Campagna il tipo di visuale (dimensione) è stata cambiata
- la posizione di un picchetto è stata spostata dopo che alcuni concorrenti hanno già tirato dallo stesso
- alcuni concorrenti non possono più tirare ad un bersaglio poiché esso è diventato non più accessibile a causa di rami o altro.

Il bersaglio in oggetto, **in nel caso di reclamo in cui l'appello venga accolto**, dovrà essere eliminato dal computo del punteggio di tutti gli arcieri della o delle **Divisioni categorie (classe+divisione)** coinvolte. Se uno o più bersagli vengono esclusi, il numero dei bersagli rimanenti verrà considerato come gara completa.

---

#### Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP



world archery



world archery  
europe