



Ufficio Tecnico
LSc/

Prot.01099
Roma, 29 settembre 2025

CIRCOLARE 65/2025

Tesserati
Società Affiliate
Tecnici federali
Ufficiali di gara

*E, p.c. Comitati e Delegazioni Regionali
 Componenti il Consiglio federale*

Oggetto: Regolamento Tecnico di Tiro, modifica Libro 2 e 4. Gare 3D, composizione delle squadre - gare Tiro di Campagna, divisione Arco Istintivo.

Si comunica che il Consiglio Federale, su proposta del Gruppo di Lavoro Campagna e 3D, ha approvato alcune importanti modifiche tra le quali la composizione delle **squadre nelle gare 3D (4 arcieri anziché 3)** la cui entrata in vigore avverrà in modo graduale per le classi Over 20 e Under 20:

- **classe Over 20: a partire dal 1° gennaio 2026**
- **classe Under 20: a partire dal 1° gennaio 2027**

Inoltre, il Consiglio Federale, nel confermare la partecipazione a livello **sperimentale** della divisione **Arco Istintivo** (Tradizionale) alle gare Tiro di Campagna, ha stabilito che tutti gli arcieri di tale divisione utilizzeranno il **picchetto giallo (anziché blu)**.

In allegato si trasmette il testo aggiornato degli articoli del Regolamento Tecnico di Tiro (**testo rosso** = nuovo testo, ~~testo barrato~~ = testo eliminato) che entrerà in vigore, ad esclusione di quanto sopra specificato, il **1° gennaio 2026**.

Nell'invitare a dare la massima diffusione alla presente nota circolare, si inviano cordiali saluti.

F.to Il Segretario Generale
 Roberto Musiani

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco
Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma
Tel. 06 91516918
C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



YouArco



www.fitarco.it



Federazione Sportiva Nazionale
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica
Riconosciuta dal CIP





Regolamento Tecnico di Tiro

In vigore dal 1° gennaio 2026

LIBRO 2

Capitolo 4, Gare

4.5.3 LE GARE DI TIRO DI CAMPAGNA

4.5.3.1 La Gara di Tiro di Campagna consiste in 24 bersagli su ognuno dei quali vengono tirate tre (3) frecce (*). Tali bersagli saranno disposti lungo un percorso che presenti difficoltà, ai fini della mira e del tiro, in rapporto al terreno disponibile e consoni allo spirito e alle tradizioni della disciplina (**), alle distanze stabilite negli Art.8.1.1.9 (***) per percorsi a distanze sconosciute e art.8.1.1.10 per percorsi a distanze conosciute. La gara può essere disputata su un percorso a distanze conosciute, uno a distanze sconosciute o su un percorso combinato a distanze conosciute e sconosciute e può essere disputata con un qualsiasi numero di camminate e sventagliate.

() La FITARCO riconosce gare disputate su percorsi combinati di 12 e 24 bersagli e sulle distanze riportate negli artt.8.1.1.9 e 8.1.1.10.*

Durante le gare Fitarco in caso il numero dei tiratori ecceda la capacità massima del percorso possono essere formate "piazze bis" nel numero massimo di 6 (sei). Negli Eventi Federali, il numero delle piazze aggiuntive ("bis") potrà essere superiore a 6 (sei).

...omissis...

4.5.6 LE GARE 3D

4.5.6.1 La gara 3D consiste in un percorso di 24 bersagli (sagome) posti a distanze sconosciute. Da ogni postazione di tiro vengono tirate due (2) frecce. I bersagli dovranno essere disposti lungo un percorso che presenti difficoltà, ai fini della mira e del tiro, in rapporto al terreno disponibile e consoni allo spirito e alle tradizioni della disciplina, alle distanze stabilite negli Art.9.1.1.7 (*).

() Durante le gare Fitarco in caso il numero dei tiratori ecceda la capacità massima del percorso possono essere formate "piazze bis" nel numero massimo di 6 (sei). Negli Eventi Federali, il numero dei gruppi addizionali ("piazze bis") potrà essere superiore a 6 (sei).*

...omissis...

4.5.6.2.7 La fase Eliminatoria a Squadre (quarti di finale) è disputata dalle migliori (8) otto squadre per ogni classe, qualificate in base ai risultati ottenuti nelle due fasi di Qualificazione, che tireranno su 4 bersagli. Una squadra è composta da un atleta della divisione Compound, uno della divisione Longbow, ed uno della divisione Arco Tradizionale (Istintivo) e uno Arco Nudo (*). La classifica delle squadre sarà redatta in base ai risultati ottenuti da ciascun atleta di ogni categoria (classe e divisione), dopo lo svolgimento della seconda fase di Qualificazione (ai fini della classifica, nel caso in cui ci sia un atleta nella divisione Arco Nudo ed uno in quella Arco Istintivo, sarà preso il punteggio più alto conseguito da uno dei due).

() Gare Fitarco: in vigore dal 1° gennaio 2026 per la classe Over 20; in vigore dal 1° gennaio 2027 per la classe Under 20.*

Capitolo 8, Disposizione dei campi di gara - Tiro di Campagna

8.1.1.6 Tutti i picchetti dovranno essere contrassegnati con la relativa distanza qualora la gara venga disputata a distanze conosciute. I picchetti dovranno essere di colore diverso e corrispondenti alla categoria (classe e divisione) come segue: (*) (**)

- Blu per la Divisione Arco Nudo, per la classe U18 (Allievi) della Divisione Arco Ricurvo (Olimpico) e U18 (Allievi) della Divisione Arco Compound,
- Rosso per la Divisione Arco Ricurvo (Olimpico) e Arco Compound,
- Giallo per la classe U18 (Allievi) della Divisione Arco Nudo.

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



YouArco



Federazione Sportiva Nazionale
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica
Riconosciuta dal CIP



www.fitarco.it



(*) Le classi non previste dalla WA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:

- Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico, Arco Nudo e Compound), Ragazzi Arco Nudo e Longbow (classe unica maschile e classe unica femminile)
- Picchetto Blu: Ragazzi Arco Olimpico e Arco Compound.

(**) Nelle gare di calendario Fitarco: la divisione Arco Istintivo (Tradizionale) utilizzerà il picchetto Giallo.

8.1.1.9 Bersagli per il percorso a distanze sconosciute (*)

Numero dei Bersagli 12 bersagli per unità min-max	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm.	Distanza in metri (*)		
		Picchetto Giallo U18 (Allievi) Arco Nudo, Longbow, Arco Istintivo (Tradizionale) (**)	Picchetto Blu Arco Nudo, U18 (Allievi) Ricurvo (Olimpico), U18 (Allievi) Compound Arco Tradizionale (Istintivo) (**)	Picchetto Rosso Ricurvo (Olimpico), Arco Compound
2-4	Ø 20	5 – 10	5 – 10	10 - 15
2-4	Ø 40	10 – 15	10 – 20	15 - 25
2-4	Ø 60	15 – 25	15 – 30	20 - 35
2-4	Ø 80	20 – 35	30 – 45	35 - 55

(*) In vigore dal 2 settembre 2024: Nelle gare di Calendario Fitarco, la somma totale minima delle distanze alle quali si posizionano i bersagli a distanze sconosciute dovrà essere: Picchetto Rosso: totale 12 piazzole m 320 (min.) - Picchetto Blu: totale 12 piazzole m 245 (min.) - Picchetto Giallo: nessun limite (riservato alle classi giovanili, al Longbow e alla divisione Arco Istintivo).

(**) Nelle gare di calendario Fitarco, la divisione Arco Istintivo (Tradizionale) utilizzerà il picchetto Giallo.

8.1.1.10 Bersagli per il percorso a distanze conosciute

Numero dei Bersagli 12 bersagli per unità min-max	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm.	Distanza in metri (*)		
		Picchetto Giallo U18 (Allievi) Arco Nudo, Longbow, Arco Istintivo (Tradizionale) (**)	Picchetto Blu Arco Nudo, U18 (Allievi) Ricurvo (Olimpico), U18 (Allievi) Compound, Arco Tradizionale (Istintivo) (**)	Picchetto Rosso Arco Ricurvo (Olimpico), Arco Compound
3	Ø 20	5 – 10 – 15	5 – 10 – 15	10 - 15 – 20
3	Ø 40	10 - 15 – 20	15 – 20 – 25	20 - 25 – 30
3	Ø 60	20 – 25 - 30	30 – 35 – 40	35 - 40 – 45
3	Ø 80	30 – 35 – 40	40 – 45 – 50	50 - 55 – 60

(*) Le classi non previste dalla WA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:

- Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico, Arco Nudo e Compound), Ragazzi Arco Nudo
- Picchetto Blu: Ragazzi Arco Olimpico e Arco Compound.

(**) Nelle gare di calendario Fitarco, la divisione Arco Istintivo (Tradizionale) utilizzerà il Picchetto Giallo.

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



YouArco



Federazione Sportiva Nazionale
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica
Riconosciuta dal CIP



www.fitarco.it



LIBRO 4

Capitolo 22, Attrezzatura degli arcieri

Gli articoli che seguono stabiliscono il tipo di attrezzatura che gli Arcieri possono usare quando partecipano a gare svolte sotto l'egida WA. È responsabilità del concorrente usare un'attrezzatura che corrisponda ai presenti regolamenti. Il punteggio di un concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti WA, potrà essere annullato. Di seguito sono specificate le norme riguardanti ciascuna divisione (*) seguite dalle norme generali riguardanti tutte le divisioni. Per quanto riguarda le norme relative all'abbigliamento, laddove non specificato diversamente nel presente Libro 4, si applica l'Art.20.1 del Libro 3.

() La FITARCO riconosce nelle gare Tiro di Campagna le divisioni Arco Olimpico, Arco Nudo, Compound e Longbow. La Fitarco riconosce altresì in via sperimentale la divisione Arco Istantivo (Tradizionale). (Circ.Fed.36/2014)*

22.6 Accessori per tutte le divisioni

Per i concorrenti di tutte le divisioni, sono vietati i seguenti dispositivi:

22.6.1 qualsiasi dispositivo elettrico o elettronico attaccato all'attrezzatura degli atleti;

22.6.2 Non sono ammessi dispositivi elettronici per la comunicazione alle seguenti competizioni: tornei validi per la Classifica Mondiale, Campionati Mondiali e continentali. La Commissione Medica della WA può concedere deroghe esclusivamente per l'utilizzo di dispositivi per monitorare condizioni mediche. In tutte le altre gare, sono permessi dispositivi elettronici di comunicazione sui percorsi esclusivamente per il monitoraggio di condizioni mediche o per la promozione dello sport sui social media. (*)

22.6.2.1 L'atleta, prima dell'utilizzo, deve comunicare al presidente della Commissione Arbitrale della gara (*Giuria di gara*) l'intenzione di servirsi di un dispositivo per il monitoraggio di condizioni mediche, e deve mostrare il suo funzionamento. Nelle gare Internazionali il permesso deve essere richiesto dalla Commissione Medica WA.

() Gare di calendario Fitarco: è vietato l'utilizzo di telefoni cellulari*

*(**) Gare di calendario Fitarco: è permesso l'utilizzo di una calcolatrice comune (strumento per eseguire calcoli matematici/operazioni aritmetiche).*

Capitolo 23, I tiri

23.3.2 Gara a Squadre (*)

- nelle gare Tiro di Campagna ad ogni bersaglio e in ogni fase di gara, la squadra tirerà un totale di 3 (tre) frecce, 1 (una) freccia per ciascun componente la Squadra;
- nelle gare 3D ad ogni bersaglio (*sagoma*) e in ogni fase di gara, la squadra tirerà un totale di 4 (quattro) frecce, 1 (una) freccia per ciascun componente la Squadra (**)

*(**) Gare 3D Fitarco: ad ogni bersaglio (sagoma) e in ogni fase di gara, la squadra tirerà un totale di 3 (tre) frecce, 1 (una) freccia per ciascun componente la Squadra.*

La squadra che ha ottenuto la posizione più alta in classifica, deciderà chi inizierà i tiri al primo bersaglio. In seguito, la squadra con il punteggio cumulativo più basso inizierà i tiri al bersaglio successivo. In caso le squadre siano in parità, tirerà per prima la squadra che ha iniziato i tiri nello stesso incontro.

Capitolo 24, Ordine di tiro generale e controllo del tempo (gare tiro di campagna e 3d)

24.3 Nel caso il numero di tiratori ecceda la capacità massima del percorso, possono essere formati gruppi addizionali (*) e posizionati sul percorso in modo opportuno (**)

Prima di avanzare, il gruppo addizionale dovrà attendere che il gruppo "principale" abbia tirato e registrato le proprie frecce.

() Durante le gare Fitarco, in caso il numero dei tiratori ecceda la capacità massima del percorso possono essere formati gruppi addizionali ("piazze bis") nel numero massimo di 6 (sei) nelle gare Tiro di Campagna e 3D). Negli Eventi Federali, il numero dei gruppi addizionali ("piazze bis") potrà essere superiore a 6 (sei).*

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



Federazione Sportiva Nazionale
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica
Riconosciuta dal CIP



www.fitarco.it



*(**) Nelle gare Tiro di Campagna gli arcieri delle diverse divisioni e, ove possibile, delle diverse classi, tireranno in gruppi distinti. I concorrenti delle classi giovanili tireranno con i gruppi che utilizzano il medesimo picchetto di tiro.*

Capitolo 25, Registrazione dei punteggi

25.3.2 Per i casi di parità riguardante l'ingresso nelle fasi Eliminatorie si disputeranno spareggi per risolvere la parità:

...omissis...

25.3.2.2 Squadre

- spareggio su una serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) (quattro nel 3D ~~(*)~~) con valutazione del punteggio;
- i componenti la squadra tireranno contemporaneamente (sarà necessario predisporre bersagli per il picchetto rosso e blu)
- il tempo limite per un tiro di spareggio sarà quaranta (40) secondi per le gare Tiro di Campagna e 60 secondi per le gare 3D;
- in caso di ulteriore parità, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà e se ancora in parità, la seconda, o la terza (o la quarta nel 3D) freccia più vicina al centro risolveranno la parità ~~(**)~~
- i tiri di spareggio si svolgeranno in un'area centrale dopo lo svolgimento della qualificazione.

~~(*) gare 3D Fitarco: lo spareggio viene effettuato con una serie di tre (3) frecce, una per ogni componente la squadra.~~

~~(**) gare 3D Fitarco: in caso di ulteriore parità, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà e se ancora in parità, la seconda (o la terza nel 3D) freccia più vicina al centro risolveranno la parità.~~

25.3.3 I casi di parità per l'accesso da una fase di gara a quella successiva, oltre a quanto previsto dall'art.25.3.2, o nelle Finali per l'assegnazione della Medaglia d'Oro o di Bronzo, saranno risolti con tiri di spareggio:

...omissis...

25.3.3.2

Squadre:

- spareggio su una serie di tre (3) frecce (quattro nel 3D) (una per ogni atleta) con valutazione del punteggio;
- gli atleti della stessa squadra tireranno in modo alternato;
- Il tempo limite è 120 secondi per le gare Tiro di Campagna e 3D
- se la parità persiste, la squadra che ha tirato la freccia più vicina al centro sarà dichiarata vincitrice; se ancora in parità, la seconda o la terza (o la quarta freccia nel 3D ~~(*)~~) freccia più vicina al centro determinerà la squadra vincitrice ~~(**)~~;
- i tiri di spareggio si svolgeranno sul percorso della fase nella quale è avvenuta la parità.

~~(*) gare 3D Fitarco: lo spareggio viene effettuato con una serie di tre (3) frecce, una per ogni componente la squadra.~~

~~(**) Gare 3D Fitarco: se la parità persiste, la squadra che ha tirato la freccia più vicina al centro sarà dichiarata vincitrice; se ancora in parità, la seconda o la terza freccia più vicina al centro determinerà la squadra vincitrice.~~

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516918

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



YouArco



Federazione Sportiva Nazionale
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica
Riconosciuta dal CIP



www.fitarco.it