

# Libro 1

## Capitolo 2 CODICE DI AMMISSIBILITÀ (idoneità) PER ATLETI ED UFFICIALI DI SQUADRA

### 2.1 AMMISSIONE

- 2.1.1 Nel Tiro con l'Arco gli atleti che, al fine di partecipare a Campionati, Giochi, Tornei Internazionali e Nazionali riconosciuti, controllati o diretti dalla FITA o da un'Associazione Membro, praticano lo sport in una o più delle varie discipline ammesse dalla FITA in conformità alle Norme e ai Regolamenti che disciplinano il Tiro con l'Arco attraverso la FITA, devono essere affiliati ad una Associazione Membro.
- 2.1.2 Per essere idonei a partecipare a Campionati FITA, Tornei validi per l'omologazione di Record Mondiali o per l'ottenimento dei Riconoscimenti FITA, o ad altri eventi che la FITA può riconoscere e specificare, gli atleti devono osservare le Norme ed i Regolamenti dettati dal Codice di Ammissibilità (idoneità) FITA.
- 2.1.3 Per essere idoneo a partecipare a Giochi Olimpici, **Giochi Paralimpici** e Continentali o di Area, un atleta deve osservare la Carta Olimpica del Comitato Olimpico Internazionale e le sue norme (vedi Appendice 7) (\*) oltre al Codice di Ammissibilità (idoneità) della FITA.  
*(\*) Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
- 2.1.4 La partecipazione ad eventi organizzati da persone o associazioni non affiliati alla FITA è permessa. Il Comitato Esecutivo si riserva il diritto di proibire la partecipazione a qualsiasi evento che pregiudichi gli interessi della FITA. In tale caso ne sarà data notifica alle Associazioni Membro prima dell'evento.
- 2.1.5 Un atleta o ufficiale di squadra dichiarato non idoneo non è autorizzato a partecipare, durante il periodo di non idoneità, a nessun torneo riconosciuto, controllato o diretto dalla FITA o da una sua Associazione Membro.

### 2.2 CODICE DI AMMISSIBILITÀ (vedi Appendice 7 Libro 1 (\*))

- (\*) Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
- 2.2.1 Gli atleti **e gli ufficiali di squadra** devono rispettare lo spirito del fair play e di non violenza, e comportarsi di conseguenza sul campo sportivo.
- 2.2.2 Gli atleti si devono astenere dall'usare sostanze e procedure proibite dai Regolamenti della FITA, del CIO, **dell'IPC** e della WADA e devono, **assieme agli ufficiali di squadra**, rispettare ed osservare, in tutti gli aspetti, il Codice Anti-Doping Mondiale e quello della FITA.
- 2.2.3 Un atleta può autorizzare l'uso della sua persona, nome, immagini o performance sportive per scopi pubblicitari e può accettare premi e/o denaro senza restrizioni o limiti (vedi Appendice 7) (\*)  
*(\*) Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
- 2.2.4 Gli atleti durante i Campionati FITA, dovranno osservare i requisiti FITA per i contratti di sponsorizzazione.
- 2.2.5 Durante i Campionati Mondiali è proibito pubblicizzare tabacco ed alcool.
- 2.2.6 Gli atleti possono indossare pubblicità oltre ai normali marchi di fabbrica dei produttori degli articoli indossati. Il marchio di fabbrica è il marchio registrato della ditta che produce l'articolo indossato. Se un'azienda fa produrre un articolo a proprio marchio, l'etichetta dell'articolo, se appropriata all'articolo stesso, sarà considerata corrispondente al marchio di fabbrica.
- 2.2.7 Gli atleti possono riportare pubblicità sul proprio materiale personale (es. arco, borsa dell'arco, ecc.) in aggiunta al normale marchio commerciale dell'oggetto.
- 2.2.7.1 La pubblicità, di cui agli Art.2.2.6 e 2.2.7, non dovrà superare 400 cm quadrati per oggetto. I numeri di pettorale degli atleti non rientrano in questo Articolo.
- 2.2.7.2 I marchi commerciali di cui agli Art.2.2.6 e 2.2.7 non dovranno superare i 30 cm quadrati, eccezione fatta per marchi su archi e stabilizzatori.
- 2.2.7.3 Il distintivo ufficiale, bandiera o emblema della nazione o dell'Associazione membro che essi rappresentano non ha vincoli di dimensione e non è ritenuto come pubblicità.
- 2.2.8 Quanto disposto dagli Art.2.2.5, 2.2.6, 2.2.7, 2.2.7.1 e 2.2.7.2 dovrà essere osservato anche da tutti gli ufficiali di squadra presenti sul campo di tiro.
- 2.2.9 **Per le norme di idoneità applicabili ad eventi paralimpici, vedi Appendice 8.**

- 2.3 DISPOSIZIONI MEDICHE (Vedi Appendice 5 (\*))**  
*(\*) Appendice non riportata nella presente pubblicazione*
- 2.3.1 Gli atleti che gareggiano o che sono in preparazione per Campionati, Giochi, Tornei Internazionali e Nazionali riconosciuti, controllati e diretti dalla FITA devono accettare di sottoporsi a controlli doping debitamente autorizzati o a qualsiasi altro test o esame medico deciso dalla FITA.
- 2.3.1.1 Nel caso eccezionale in cui sia in dubbio il sesso di un concorrente, la Commissione Medica e di Scienze dello Sport della FITA avrà l'autorità di assumere tutti i provvedimenti necessari alla sua determinazione. I risultati devono essere riservati.
- 2.3.2 Le disposizioni mediche FITA sono stabilite essenzialmente per salvaguardare la salute dell'atleta e per assicurare il rispetto dei concetti etici del fair play, dello spirito Olimpico e della pratica medica.
- 2.3.2.1 La FITA adotta il Codice Medico del Movimento Olimpico, che può essere emendato periodicamente. La Commissione Medica e di Scienze dello Sport seguirà ed implementerà i principi stabiliti nel Codice in modo opportuno in base agli scopi della FITA.  
La versione aggiornata del Codice Medico del Movimento Olimpico è disponibile sul sito internet [www.olympic.org/IOCCommissions/Medical](http://www.olympic.org/IOCCommissions/Medical).
- 2.3.3 Tutti i partecipanti a Campionati FITA e a gare Internazionali hanno il diritto di ricevere cure mediche di uno standard almeno pari a quello della propria nazione.
- 2.4 SQUADRE NAZIONALI**
- 2.4.1 Per poter partecipare come componente una Squadra Nazionale a Giochi Olimpici, Giochi Continentali o di Area, Campionati FITA, Tornei validi per l'omologazione di Record Mondiali e l'assegnazione di Riconoscimenti, e ad altri eventi che la FITA può riconoscere e specificare, un'atleta deve essere possesso del passaporto in corso di validità del Paese corrispondente alla Squadra Nazionale della quale è componente e non deve aver rappresentato una diversa Associazione Membro da almeno un anno prima della competizione alla quale intende partecipare.
- 2.4.2 Nel caso in cui un atleta desidera diventare membro di un'altra Squadra Nazionale deve risiedere nella nuova nazione da almeno un anno prima la data della gara ed avere l'autorizzazione scritta della Associazione Membro, se è il caso, della nazione della quale ha il passaporto valido.
- 2.4.3 Un atleta che ha cambiato o acquisito la nazionalità non può rappresentare la nuova nazione finché non è trascorso un anno da tale cambio o acquisizione.
- 2.4.4 Un atleta in possesso della nazionalità di due o più Paesi allo stesso tempo può decidere di rappresentare l'uno o l'altro, a propria scelta. Deve comunque osservare i requisiti stabiliti dagli articoli 2.4.1, 2.4.2 e 2.4.3.

## **Capitolo 3** **CAMPIONATI (\*)**

(I dettagli sull'organizzazione dei Campionati FITA sono contenuti nei Manuali per gli Organizzatori)  
*(\*) Il capitolo 3 disciplina i Campionati del Mondo. Laddove applicabili tali norme possono essere considerate linee guida per le gare FITARCO in relazione alla loro importanza. Norme specifiche per le gare dei calendari FITARCO sono riportate nel Regolamento Sportivo che sono prevalenti nel caso di discordanza con il presente Capitolo 3.*

- 3.1 CAMPIONATI MONDIALI**
- 3.1.1 La FITA predispone l'organizzazione dei seguenti Campionati Mondiali:
- Tiro alla Targa all'Aperto: Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Compound
  - Tiro alla Targa al Chiuso (facoltativa la classe Junior): Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Compound
  - Tiro di Campagna (facoltativa la classe Junior): Divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound
  - Tiro alla Targa all'Aperto **Giovanili** (classe **Junior e Cadetti – Allievi**): Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound
  - **Paralimpici (vedi Appendice 8 per le divisioni ammesse)**
  - Tiro Flight
  - Ski Archery
  - Run Archery
  - 3D

- Tiro alla Targa all'Aperto, Tiro alla Targa al Chiuso e Tiro di Campagna per la classe Master: Divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound (se possibile da effettuare congiuntamente ad altri eventi per la medesima classe).

Nonostante le disposizioni di cui sopra, un campionato del mondo non sarà assegnato nel caso in cui il Consiglio stabilisca che non è opportuno.

### **3.2 CAMPIONATI CONTINENTALI**

3.2.1 Le Associazioni Continentali possono predisporre l'organizzazione di Campionati Continentali.

3.2.1.1 Tali Campionati possono essere disputati in tutte le discipline, classi e divisioni specificate negli Art. 4.1, 4.2 e 4.3

### **3.3 DATE**

3.3.1 I Campionati Mondiali FITA si svolgeranno ogni 2 anni nel modo seguente:

- Tiro alla Targa all'Aperto negli anni dispari
- Tiro di Campagna negli anni pari
- Tiro alla Targa al Chiuso negli anni pari
- Tiro alla Targa all'Aperto **Giovanili** negli anni **dispari**
- Tiro Flight negli anni pari
- Ski Archery ogni anno
- Run Archery negli anni pari
- 3D negli anni dispari
- **Paralimpici negli anni dispari**
- Master negli anni pari

### **3.4 AFFIDAMENTO DEI CAMPIONATI (\*)**

### **3.5 GESTIONE: STRUTTURA (\*)**

### **3.6 INVITI (\*)**

### **3.7 ISCRIZIONI (\*)**

### **3.8 ACCREDITAMENTO (\*)**

### **3.9 DOCUMENTAZIONE DEL CAMPIONATO (\*)**

*(\*) Articoli non riportati nella presente pubblicazione*

### **3.10 DIRETTORE DEI TIRI**

3.10.1 La Commissione Arbitri (*Giudici di Gara*) nominerà un Direttore dei Tiri.

3.10.1.1 Gli Organizzatori nomineranno un Vice Direttore dei Tiri e, se necessario, uno o più assistenti.

3.10.1.2 Il Direttore dei Tiri, il suo Vice ed i suoi Assistenti non dovranno avere altri incarichi durante gli orari della gara e non dovranno partecipare ai tiri.

### **3.11 COMMISSIONE ARBITRALE DI GARA (*GIURIA DI GARA\**)**

*(\*) Per la FITARCO prende il nome di Giuria di Gara. Vedi Regolamento Sportivo.*

3.11.1 L'attività arbitrale durante i Campionati Mondiali sarà coordinata dalla Commissione Arbitrale (*Giuria*) di Gara.

3.11.1.1 I Campionati FITA saranno controllati da Arbitri (*Giudici di Gara*) in numero non inferiore ad uno ogni sette bersagli nella gara di Qualificazione dei Campionati Tiro alla Targa e non meno di un Arbitro (*Giudice di Gara*) ogni quattro bersagli della gara di Qualificazione dei Campionati Tiro di Campagna.

3.11.2 Gli Arbitri (*Giudici di Gara*) saranno nominati dalla Commissione Arbitri (*Giudici di Gara*)

3.11.2.1 La Commissione Arbitri (*Giudici di Gara*) comunicherà i nomi agli Arbitri (*Giudici di Gara*) coinvolti, al Segretario Generale ed agli Organizzatori entro novanta (90) giorni precedenti l'inizio del Campionato. La Commissione Arbitri (*Giudici di Gara*) dovrà ricevere la conferma della disponibilità prima della nomina.

3.11.2.2 Se possibile, non saranno nominati più di due arbitri (*Giudici di Gara*) appartenenti alla stessa Associazione Membro.

3.11.3 La Commissione Arbitri (*Giudici di Gara*) nominerà un ulteriore Arbitro (*Giudice di Gara*) come presidente.

- 3.11.3.1 La Commissione Arbitrale (*Giuria*) di Gara collaborerà da vicino con il Delegato Tecnico.
- 3.11.3.2 Ai Campionati Tiro di Campagna, ogni Arbitro (*Giudice di Gara*) sarà collegato con la postazione centrale tramite dispositivi audio di comunicazione (vedi Art.9.1.1.14).
- 3.11.5 La Commissione Arbitrale (*Giuria*) di Gara attraverso il proprio presidente, presenterà al Segretario Generale un rapporto sulla gara.
- 3.12 DELEGATO TECNICO**
- 3.12.1 La FITA nominerà un Delegato Tecnico per sovrintendere gli aspetti tecnici del Campionato.
- 3.12.1.1 I suoi compiti saranno:
- Ragguagliare gli Organizzatori sui Regolamenti e la loro applicazione;
  - Ispezionare i servizi e il materiale del luogo di svolgimento delle gare che sarà usato;
  - Ricontrare che tutti i preparativi siano svolti secondo i Regolamenti ed il relativo manuale organizzativo;
  - Riportare al Consiglio su regolari basi, i progressi della preparazione del Campionato;
  - Supervisionare ed essere presente durante il sorteggio;
  - Preparare e presiedere la riunione dei Capitani di Squadra;
  - Cooperare da vicino con il presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria*) ed il Direttore dei Tiri;
  - Assicurare il rispetto dei Regolamenti;
  - Informare il Comitato di Coordinamento delle necessarie modifiche a tutela degli interessi della FITA e della qualità del Campionato.
- 3.13 GIURIA D'APPELLO (COMMISSIONE DI GARANZIA\*)**  
(\* Per la FITARCO prende il nome di Commissione di Garanzia. Vedi Regolamento Sportivo)
- 3.13.1 La Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*), composta da tre membri, sarà nominata per ciascun Campionato **Mondiale** dal Consiglio Esecutivo. Non potranno far parte della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) i membri del Comitato Organizzatore o persone che partecipano al Campionato.
- 3.13.2 Ricorsi avverso le decisioni degli Arbitri (*Giudici di Gara*) dovranno essere presentate per iscritto dal Capitano di Squadra o, nel caso in cui non sia stato designato un Capitano di Squadra, da un richiedente. Non possono essere presentati ricorsi avverso la valutazione di una freccia.
- 3.13.2.1 L'intenzione di presentare un ricorso, che può aver effetto sullo svolgimento della gara, deve essere espressa in forma scritta e consegnata al presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria*) e alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) della gara entro i 5 minuti successivi la fine di uno scontro (o del round). Durante le finali degli scontri diretti, l'avviso dell'intenzione di presentare un ricorso deve essere dato entro cinque (5) minuti dal termine dello scontro o prima dell'inizio dell'incontro successivo.
- 3.13.2.2 Il ricorso scritto dovrà essere presentato alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) entro 15 minuti dal termine dello scontro (o del round).
- 3.13.3 Il ricorso è soggetto al pagamento di una tassa che sarà restituita nel caso in cui venga accettato o se la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) stabilisce che è pertinente. L'ammontare della tassa è stabilito annualmente dal Consiglio.
- 3.13.4 Appena il ricorso viene ricevuto, ne sarà data comunicazione ai Capitani di Squadra.
- 3.13.5 La Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) dovrà essere a disposizione in qualsiasi momento del Campionato, incluso il giorno dei Tiri di Prova ufficiali. Durante gli scontri diretti, la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) dovrà essere presente sul campo di gara.
- 3.13.6 Le decisioni della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) dovranno essere verbalizzate e sottoposte al richiedente, al presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) ed agli Organizzatori prima dell'inizio della fase di gara successiva o prima della cerimonia di premiazione.
- 3.13.7 La decisione assunta dalla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*), è definitiva.
- 3.14 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI**
- 3.14.1 Ci sarà personale addetto alla registrazione dei punteggi (marcapunti), in numero tale da assicurarne uno ogni bersaglio.
-

- 3.14.1.1 Nel caso in cui è presente più di un atleta al bersaglio, potranno svolgere tale mansione gli atleti stessi. I marcapunti, assegnati dagli Organizzatori e che non partecipano alla gara, non prenderanno parte a nessuna discussione sulla valutazione delle frecce. Ai Campionati Tiro di Campagna assolveranno tale compito due atleti di ogni gruppo.
- 3.14.1.2 I marcapunti che non sono atleti, svolgeranno il loro compito sotto la supervisione di uno o più ufficiali nominati dagli Organizzatori, che saranno responsabili della corretta procedura di registrazione dei punteggi.
- 3.14.1.3 Ci dovranno essere uno o più tabelloni segnapunti di dimensione sufficiente per mostrare il numero del bersaglio, il nome, la sigla di ogni Associazione Membro ed il punteggio progressivo per almeno i primi otto atleti di ogni evento.
- 3.14.1.4 In caso di registrazione elettronica dei punteggi, devono essere tenute anche schede di punteggio manuali (\*). I punteggi delle frecce riportati sulle schede di punteggio manuali sono quelli da considerare come risultati ufficiali.

*(\*) Le schede di punteggio manuali dovranno essere compilate con penna a sfera ad inchiostro blu o nero.*

### **3.15 UFFICIALI DI SQUADRA**

3.15.1 Ai Campionati **Mondiali** ogni Squadra Nazionale partecipante sarà rappresentata da un Capitano di Squadra che può anche essere un concorrente.

- 3.15.1.1 Il Capitano di Squadra dovrà:
- All'arrivo contattare al più presto gli Organizzatori;
  - Essere presente alla riunione dei Capitani di Squadra annunciata dagli Organizzatori, dagli Arbitri (*Giudici di Gara*) o dalla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*);
  - Accompagnare la propria squadra al controllo dei materiali;
  - Avvicinare, quando necessario, gli Organizzatori, gli Arbitri (*Giudici di Gara*) o la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) per conto dei componenti la squadra;
  - Rappresentare in genere la sua squadra per tutte le questioni riguardanti il Campionato.
- 3.15.1.2 Un Capitano di Squadra può essere aiutato da altri ufficiali di squadra (quali allenatori, fisioterapisti, psicologi, ecc). Il numero complessivo di ufficiali presenti contemporaneamente sul campo di gara non deve comunque essere superiore a quattro (4). Nel caso in cui gareggino due categorie (*classi*) diverse allo stesso momento, può essere aggiunto un ulteriore ufficiale di squadra. Sul campo di gara non mai è ammessa la presenza di più di un (1) ufficiale di squadra per atleta in gara in quel momento.
- 3.15.1.3 Ai Campionati Tiro alla Targa, gli Ufficiali di Squadra sempre che non siano concorrenti, possono stare sul campo esclusivamente nell'area a loro riservata:
- se l'area si trova all'interno del campo di gara: solo un ufficiale di squadra ogni atleta/squadra sul campo di gara e durante i tiri si dovrà trovare solo nell'area riservata agli ufficiali.
  - in tutti gli altri casi dovrà restare dietro la linea di attesa a meno che non rappresenti l'atleta al bersaglio.
- 3.15.1.4 Ai Campionati Tiro di Campagna e 3D gli Ufficiali di Squadra, sempre che non siano concorrenti, devono restare nell'area degli spettatori. Se richiesto da un Arbitro (*Giudice di Gara*) possono accedere all'area di gara.

### **3.16 SORTEGGIO PER LE POSIZIONI DI TIRO**

3.16.1 Gli Organizzatori assegneranno ad ogni concorrente un Numero di Registrazione (pettorale). Questi numeri dovranno essere indossati dagli atleti e mostrati nel programma per permettere agli spettatori ed alle altre persone di poterli individuare.

- 3.16.1.1 Il Numero di Registrazione rimarrà invariato per tutta la gara (ad eccezione di quanto previsto dall'Art.3.16.1.7).
- 3.16.1.2 Gli Organizzatori dovranno provvedere elettronicamente, all'assegnazione iniziale dei bersagli (o dei gruppi nel Tiro di Campagna e nel 3D) e all'ordine di tiro dei concorrenti **che saranno approvati dal Delegato Tecnico**.
- 3.16.1.3 Campionati Tiro di Campagna e 3D: ai concorrenti saranno assegnati bersagli, posizione di tiro e numero di registrazione in base alla loro estrazione facendo in

modo che atleti appartenenti alla stessa nazione siano separati da almeno un gruppo.

Saranno sorteggiati separatamente Donne e Uomini e, quando è il caso, divisioni differenti.

- 3.16.1.4 Gli Organizzatori, quando possibile, potranno alterare i sorteggi per fare in modo che tutti i concorrenti di una stessa nazione abbiano una posizione a bersagli o gruppi contigui. Le alterazioni dovranno essere verbalizzate ed i verbali approvati dal Delegato Tecnico e dal presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) prima della loro distribuzione.
- 3.16.1.5 Saranno ammesse sostituzioni alle iscrizioni fino al giorno precedente i Tiri di Prova ufficiali.
- 3.16.1.6 Gli ufficiali di squadra e gli atleti potranno essere presenti durante il sorteggio ma non avranno il diritto di parlare, ad eccezione del Capitano di Squadra per richiedere l'applicazione dell'Art.3.16.1.4.
- 3.16.1.7 Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo verranno forniti ai concorrenti al termine della gara di qualificazione o del ranking round dei numeri dorsali che riflettono la posizione ottenuta dal concorrente nella gara di qualificazione/ranking round: da 1 a 64 (32, 104) per la gara individuale. Tali numeri andranno indossati fino al termine della gara.

### **3.17 RIASSEGNAZIONE DEI BERSAGLI**

3.17.1 Durante i Campionati Mondiali di Tiro alla Targa e Tiro di Campagna, gli atleti saranno riassegnati ai bersagli nel modo seguente:

- 3.17.1.1 Per la Qualificazione, gli Arbitri (*Giudici di Gara*) possono modificare l'ordine per evitare che più di un atleta della stessa nazione sia assegnato allo stesso bersaglio. In nessuna circostanza, possono essere assegnati allo stesso bersaglio più di due atleti appartenenti alla stessa Nazione.
- 3.17.1.2 Ai Campionati Tiro alla Targa gli atleti saranno posizionati nella griglia degli scontri diretti FITA (vedi Appendice 10) in funzione della posizione ottenuta nella Qualificazione.
- 3.17.1.3 Ai Campionati Tiro di Campagna gli atleti saranno riassegnati ai gruppi dopo il primo giorno della Qualificazione e dopo ogni fase successiva in funzione della posizione conquistata. Gli Organizzatori dovranno prestare attenzione che nello stesso gruppo non ci sia più di un atleta appartenente ad una nazione. In nessuna circostanza, possono essere assegnati allo stesso bersaglio più di due atleti appartenenti alla stessa Nazione ad eccezione delle fasi Finali (semifinali e finali)
- 3.17.1.4 **Nei Campionati 3D gli atleti saranno riassegnati ai gruppi dopo la prima fase di Qualificazione secondo il principio stabilito all'art.3.17.1.3.**

### **3.18 CONTROLLO DEI MATERIALI**

3.18.1 Un giorno prima l'inizio della gara gli Organizzatori predisporranno, vicino oppure sul campo di allenamento, l'ispezione da parte degli Arbitri (*Giudici di Gara*) di tutta l'attrezzatura, inclusa quella di riserva e gli accessori, che ogni concorrente intende usare per i **Campionati Mondiali, Giochi Olimpici o altri Giochi e principali Eventi Internazionali.**

*Per la FITARCO: i Giudici di Gara designati effettueranno il controllo dei materiali a campione, in qualsiasi momento della gara.*

- 3.18.1.1 Le squadre saranno chiamate in ordine alfabetico e tutti i concorrenti saranno accompagnati dal loro Capitano di Squadra.
- 3.18.1.2 Gli Arbitri (*Giudici di Gara*) possono richiedere di modificare o cambiare l'attrezzatura di un atleta nel caso in cui venga riscontrata non a norma con i Regolamenti FITA.

### **3.19 TIRI DI PROVA**

3.19.1 Ai Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso, si possono effettuare i tiri di prova sul campo di gara.

- 3.19.1.1 Ai Campionati Tiro alla Targa all'Aperto, saranno effettuati tiri di prova per un minimo di 20 e un massimo di 45 minuti durante tutti i giorni della gara di Qualificazione. In ogni caso devono terminare 15 minuti prima l'inizio della gara. I tiri di prova terminano con l'estrazione delle frecce di prova. I bersagli per i tiri di prova saranno posizionati alla prima distanza da disputare da ogni classe.

- Quando si svolgono le fasi Eliminatorie e Finali, gli Organizzatori, tenendo in considerazione il programma giornaliero, possono decidere la durata del tempo per i tiri di prova.  
Per le altre gare i tiri di prova si svolgeranno per un massimo di 45 minuti, o anche meno, e la gara inizierà prima possibile.
- 3.19.1.2 Ai Campionati Tiro alla Targa al Chiuso, saranno effettuati tiri di prova per un minimo di 20 e un massimo di 45 minuti durante tutti i giorni della gara di Qualificazione. In ogni caso devono terminare 15 minuti prima l'inizio della gara. Quando si svolgono le fasi Eliminatorie e Finali, gli Organizzatori, tenendo in considerazione il programma giornaliero, possono decidere la durata del tempo per i tiri di prova.  
Per le altre gare i tiri di prova si svolgeranno per un massimo di 45 minuti, o anche meno, e la gara inizierà prima possibile.
- 3.19.1.3 Almeno cinque giorni prima l'inizio della gara, devono essere a disposizione degli atleti altre aree attrezzate per gli allenamenti.
- 3.19.1.4 Ai Campionati Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso il giorno in cui si svolgono le fasi Finali, dovrà essere messo a disposizione un campo di allenamento per gli atleti eliminati durante le Finali ma che disputeranno la prova a Squadre.
- 3.19.1.5 I bersagli saranno posizionati nella stessa direzione di quelli sul campo gara per gli atleti (squadre) che usufruiscono di scontri senza avversario o a rinunce (vedi art.7.4.2.8).
- 3.19.1.6 Per l'Olympic e Match Round, dovrà essere disponibile un campo di allenamento adiacente al campo di gara. Gli atleti ancora in gara potranno allenarsi durante le fasi Eliminatorie e Finali.
- 3.19.2 Ai Campionati Tiro di Campagna e 3D non saranno permessi tiri di prova sui percorsi di gara.
- 3.19.2.1 Almeno una settimana prima della gara, sarà disponibile un'area per i tiri di prova molto vicina al campo gara o altrove.
- 3.19.2.2 Nei giorni di gara saranno disponibili dei bersagli per il riscaldamento (uno ogni 10 atleti) sistemati vicino al punto/i di ritrovo. L'area per i tiri di prova ed i bersagli per il riscaldamento potranno essere i medesimi.
- 3.19.2.3 Sul campo di allenamento, saranno sistemati dei bersagli alle varie distanze di gara ed in un numero pari ad un ottavo dei partecipanti iscritti. Dovranno essere disponibili tutti i giorni prima, durante e dopo la gara, negli orari annunciati dagli Organizzatori.
- 3.19.3 Per tutti i Campionati:
- 3.19.3.1 Nel caso in cui il numero dei bersagli per i tiri di prova fosse insufficiente, gli Organizzatori dovranno prevedere due o tre sessioni al giorno, di minimo 4 ore ciascuna; 24 ore prima si dovrà prenotare la sessione. La prenotazione da parte di un atleta per più di una sessione al giorno può essere accettata solo se non esclude un altro atleta dalla prima sessione di prova da lui scelta.
- 3.19.3.2 Il Direttore dei Tiri dovrà essere presente durante l'intera durata dei tiri di prova; esso darà segnali acustici per indicare il termine dei tiri per permettere agli atleti di estrarre le frecce, e la ripresa dei tiri.
- 3.19.3.3 Quando il Direttore dei Tiri lo segnalerà, tutti gli atleti andranno al bersaglio per estrarre le proprie frecce. Nessun atleta può tirare durante questa fase. Gli atleti concorrenti che contravvengono tale regola possono essere allontanati dalla sessione.
- 3.19.3.4 Qualsiasi modifica alla posizione dei bersagli deve essere permessa preventivamente dal Direttore di Tiri. Questo potrà richiedere ai concorrenti, se necessario, di aiutarlo a spostare tali bersagli.

## **3.20**

### **CAMPIONATI**

#### **3.20.1**

Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto si svolgeranno **nel modo seguente:**

- per la divisione **Arco Ricurvo (Olimpico): fase di Qualificazione, che consiste in una gara Fita Round, seguita da scontri diretti (Olympic Round)**
- per la divisione **Compound: fase di Qualificazione, che consiste in una gara 50m Compound Round, seguita da scontri diretti (Compound Match Round).**

Il programma dipenderà dal numero dei concorrenti di ciascuna classe e divisione, oltre che dallo spazio disponibile

- 3.20.2 Campionati Mondiali Tiro alla Targa al Chiuso. Si svolgeranno con una prova di Qualificazione a 18 metri seguita da un Match Round. Il programma dipenderà dal numero dei concorrenti di ciascuna classe e divisione, oltre che dallo spazio disponibile.
- 3.20.3 Campionati Mondiali Tiro di Campagna si svolgeranno con una gara di Campionato Tiro di Campagna.
- 3.20.4 **Campionati Mondiali 3D si svolgeranno con una gara di Campionato 3D.**
- 3.20.5 Le gare possono svolgersi in orario serale. Dovrà essere fornita illuminazione adeguata ed i concorrenti potranno effettuare tiri di prova in tali medesime condizioni.
- 3.20.6 Il Presidente può modificare il programma dei Campionati o Giochi per andare incontro ad esigenze televisive. Tali modifiche devono essere fatte in accordo con gli Organizzatori. Qualsiasi modifica deve essere fatta tenendo in considerazione, come priorità, l'interesse dei concorrenti che ne dovranno essere informati il più presto possibile.

### **3.21 PROGRAMMA E PROTOCOLLO**

- 3.21.1 Il programma ed il protocollo sarà stabilito dal Comitato di Coordinamento e pubblicato negli inviti al campionato.
- 3.21.1.1 Il programma del Campionato includerà:
- La Riunione dei Capitani di Squadra
  - Il controllo dei Materiali
  - I tiri di prova ufficiali
  - La Cerimonia di Apertura
  - La gara
  - La Cerimonia di Premiazione
  - La Cerimonia di Chiusura
- Il tutto secondo i dettami del Manuale degli Organizzatori.

### **3.22 ABBIGLIAMENTO**

*Per la normativa FITARCO che disciplina le gare dei calendari federali, si veda il Regolamento Sportivo*

- 3.22.1 I Campionati **Mondiali** sono l'evento massimo, onorato dalla presenza di molti dignitari. E' quindi rispettoso e consono da parte di tutti gli atleti, Capitani di Squadra, Ufficiali, ecc., partecipare alle Cerimonie di Apertura e Chiusura, indossando l'uniforme delle rispettive Associazioni Membro.
- 3.22.1.1 Durante i Giochi Olimpici ed i Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto (inclusi i Campionati Mondiali **Giovanili**) e alla prove di Coppa del Mondo, gli atleti (uomini e donne) e gli ufficiali di squadra devono indossare abiti sportivi che diano un'immagine professionale.
- Tutti i componenti una delegazione devono indossare la stessa divisa ufficiale della squadra. Le divise degli uomini potranno essere di modello e colore diverso rispetto a quelli delle donne della stessa squadra. Gli ufficiali di squadra potranno indossare divise di modello diverso purché dello stesso colore e facilmente individuabili quali ufficiali della squadra.
  - le donne devono indossare vestiti, gonne, gonne pantalone, pantaloni corti (che non dovranno essere più corti della punta delle dita, tenendo le braccia e le mani tese lungo il corpo) o lunghi (non aderenti) e giubbetti o top (che dovranno coprire la schiena e il davanti del corpo e dovranno essere fissati sopra ciascuna spalla e, nell'atto del tendere l'arco, dovranno coprire il punto vita).
  - Gli uomini dovranno indossare pantaloni lunghi o pantaloni corti (che non dovranno essere più corti della punta delle dita, tenendo le braccia e le mani tese lungo il corpo) e maglie a maniche lunghe o corte (nell'atto del tendere l'arco, dovranno coprire il punto vita).
  - Non possono essere indossati jeans, jeans denim, pantaloni o pantaloncini oversize o indossati cadenti sul bacino.
  - durante la prova a squadre devono essere indossati maglie/giubbetti/top e pantaloni/pantaloncini/gonne dello stesso modello e colore.
  - in caso di particolari condizioni meteorologiche potranno essere indossati abiti protettivi come maglioni, abiti da riscaldamento/allenamento, maglie sportive in lycra, abbigliamento da pioggia, ecc., dopo approvazione del Delegato Tecnico dell'Evento o, in sua assenza, dal presidente della Commissione Arbitri (**Giuria**) della gara.
  - I copricapo sono facoltativi



- 3.22.1.2 Durante eventi Tiro alla Targa tutti gli atleti e allenatori dovranno indossare scarpe ginniche. Le scarpe ginniche potranno essere di modello differente ma dovranno coprire tutto il piede.
- 3.22.1.3 Durante la gara il Numero di Registrazione (*pettorale*) degli atleti dovrà essere posizionato sulla faretra o sulla coscia ed essere costantemente visibile da dietro la linea di tiro.
- 3.22.1.4 Ai Giochi Olimpici e ai Campionati Mondiali (inclusi i Campionati Mondiali *Giovanili*) e prove di *Coppa del Mondo* tutti gli atleti (uomini e donne) dovranno riportare il proprio nome sulla schiena, nell'area superiore delle spalle, ed il nome della propria nazione (o il codice CIO di tre lettere).  
Gli allenatori dovranno avere sul retro delle maglie il nome della propria nazione. E' facoltativo riportare il nome e la funzione.
- 3.22.1.5 Durante i tiri di prova ufficiali gli Atleti e gli ufficiali di squadra dovranno indossare abbigliamento conforme al presente regolamento.
- 3.22.2 Per tutta la durata della gara sui capi indossati dai concorrenti o ufficiali di squadra non dovrà apparire pubblicità di nessun genere, ad eccezione di quanto specificato nel Codice di Ammissibilità.
- 3.23 **CAMPO GARA PER LE FINALI DEI GIOCHI OLIMPICI E DEI CAMPIONATI DEL MONDO (\*)**  
*(\*) Articolo non riportato nel presente regolamento*

## **Capitolo 4**

### **GARE**

#### **4.1 DISCIPLINE**

4.1.1 Nel tiro con l'arco, le gare sono classificate nelle seguenti discipline:

- Tiro con l'Arco alla Targa all'Aperto
- Tiro con l'Arco alla Targa al Chiuso
- Tiro con l'Arco di Campagna
- **Para-archery**
- Run Archery
- Clout Archery
- Flight Archery
- Ski-Archery
- 3D

#### **4.2 CLASSI**

4.2.1 La FITA riconosce le seguenti classi: (\*)

- Donne (*Seniores*)
- Uomini (*Seniores*)
- Cadetti (*Allievi*) Femminile
- Cadetti (*Allievi*) Maschile
- Junior Femminile
- Junior Maschile
- Master Maschile
- Master Femminile

• **Per il Para-archery vedi Appendice 8.**

*(\*) Per le altre classi riconosciute dalla FITARCO si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Organico.*

4.2.2 Possono essere riconosciute dalla FITA gare separate per le classi Junior e Cadetti (*Allievi*) Femminile, Junior e Cadetti (*Allievi*) Maschile, Master Femminile e Master Maschile nelle discipline Tiro alla Targa all'Aperto, Tiro alla Targa al Chiuso, Tiro di Campagna.

4.2.2.1 Un atleta può prendere parte ad ogni gara solo in una classe. Questo riguarda le classi per le quali è idoneo a partecipare.

4.2.3 Un concorrente può partecipare nella Classe Cadetti (*Allievi*) quando la gara si svolge entro e nell'anno in cui compie **17** anni.

4.2.4 Un concorrente può partecipare nella classe Junior quando la gara si svolge entro e nell'anno in cui compie **20** anni.

4.2.5 Un concorrente può partecipare a gare nella classe Master quando si svolgono nell'anno in cui compie 50 anni o successivamente.

**4.3 DIVISIONI**

4.3.1 Atleti che usano tipi diversi di arco sono raggruppati in divisioni separate e partecipano a gare separate. La FITA riconosce le seguenti Divisioni:

4.3.2 Per il **Tiro alla Targa all'Aperto** (vedi art.7.3) (\*)

- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- Divisione Arco Standard
- Divisione Arco Compound

(\*) *La FITARCO riconosce anche la Divisione Arco Nudo, come da Art.9.3. La FITARCO non riconosce la Divisione Arco Standard.*

4.3.3 Per il **Tiro alla Targa al Chiuso** (vedi art.8.3) (\*)

- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- Divisione Arco Compound

(\*) *La FITARCO riconosce anche la Divisione Arco Nudo, come da Art. 9.3*

4.3.4 Per il **Tiro di Campagna** (vedi art.9.3)

- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- Divisione Arco Compound
- Divisione Arco Nudo
- Per le altre divisioni (\*) vedi Art. 11.4.2, 11.10.2

(\*) *“Altre divisioni”: la FITARCO riconosce esclusivamente il Longbow (classe unica) con classifica separata.*

4.3.5 Per il **Clout**: (vedi Art.11.5)

- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- Divisione Arco Compound

4.3.6 Per il **Tiro Flight** (vedi Art.11.6)

- Arco Ricurvo (*Olimpico*) da Tiro alla Targa
- Arco convenzionale Tiro Flight
- Longbow Americano
- Longbow Inglese
- Arco Compound da Tiro Flight
- Arco Compound da Tiro alla Targa
- Arco Podalico

4.3.7 Per il **Para-Archery** (vedi Appendice 8)

- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- Divisione Arco Compound

4.3.8 Per il **3D** (vedi Art.11.10)

- Divisione Arco Istintivo
- Divisione Arco Compound
- Divisione Arco Nudo
- Divisione Arco Longbow

4.3.9 Gli Atleti possono competere nella stessa gara in divisioni diverse (\*) ma in nessuna circostanza il programma della gara può essere variato o stabilito in modo tale da agevolare tali Atleti.

(\*) *Solo se il programma prevede orari differenti di gara per le diverse Divisioni. Nelle gare Indoor, è permesso solo in turni diversi.*

**4.4 CATEGORY (Categoria)(\*)**

La combinazione di una Classe e una Divisione è definita “Category” (*Categoria*) come di seguito indicato:

Ricurvo Donne	RW	Ricurvo Junior femminile	RJW
Ricurvo Uomini	RM	Ricurvo Junior maschile	RJM
Ricurvo Master femminile	RMW	Ricurvo Cadetti femminile	RCW
Ricurvo Master maschile	RMM	Ricurvo Cadetti maschile	RCM
Compound Donne	CW	Compound Junior femminile	CJW
Compound Uomini	CM	Compound Junior maschile	CJM
Compound Master femminile	CMW	Compound Cadetti femminile	CCW
Compound Master maschile	CMM	Compound Cadetti maschile	CCM
Ricurvo Donne W1	RWW1	Ricurvo Uomini W2	RMW2
Ricurvo Uomini W1	RMW1	Ricurvo Donne Standing	RWST
Ricurvo Donne W2	RWW2	Ricurvo Uomini Standing	RMST
Compound Donne Open	CWO	Compound Donne W1	CWW1
Compound Uomini Open	CMO	Compound Uomini W1	CMW1

Visually Impaired Donne	WVI	Visually Impaired Uomini	MVI
Arco Nudo Donne	BW	Arco Nudo Junior femminile	BJW
Arco Nudo Uomini	BM	Arco Nudo Junior maschile	BJM
Arco Nudo Master femminile	BMW	Arco Nudo Cadetti femminile	BCW
Arco Nudo Master maschile	BMM	Arco Nudo Cadetti maschile	BCM
Longbow Donne	LW	Longbow Uomini	LM
Arco Istantivo Donne	IW	Arco Istantivo Uomini	IM

*(\*) La definizione di Category (Categoria) come sopra esposta ha significato esclusivamente in ambito FITA. Per la FITARCO, il termine categorie si riferisce alle categorie di merito definite nel Regolamento Sportivo.*

## 4.5 GARE

### 4.5.1 GARE DI TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

4.5.1.1 Le Gare di Tiro alla Targa all'Aperto possono essere disputate (\*) dalle Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound, in classifiche separate. Ai Giochi Olimpici può gareggiare solo la Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*). La gara FITA Standard può essere disputata solo dalla Divisione Arco Standard.

*(\*) La FITARCO consente una classifica unica separata per la Divisione Arco Nudo. La FITARCO non riconosce la Divisione Arco Standard.*

4.5.1.2 La **Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto** consiste in 36 frecce tirate da ciascuna delle seguenti distanze, nell'ordine: (\*)

- 60, 50, 40 e 30 metri per la classe Cadetti (*Allievi*) Femminile e **Master femminile**;
- 70, 60, 50 e 30 metri per le classi Donne (*Seniores Femminile*), Cadetti (*Allievi*) Maschile, Juniores Femminile e **Master maschile**;
- 90, 70, 50 e 30 metri per le classi Uomini (*Seniores Maschile*), Juniores Maschile

*Le distanze possono essere disputate in ordine inverso (dalla più corta alla più lunga)*

Per i 90, 70 e 60 metri (e 50 metri per la classe Cadetti – *Allievi* – femminile e **Master femminile**) deve essere usata la visuale da 122 cm e per i 50 (tranne che per la classe Cadetti – *Allievi* – femminile e **Master femminile**), 40 e 30 metri la visuale da 80 cm. La visuale multipla da 80 cm può essere usata a 30 e 50 metri. (\*\*)

*(\*) Le altre classi riconosciute dalla FITARCO tireranno 36 frecce da ciascuna delle seguenti distanze in questo ordine (o in quello inverso):*

*ÿ 30, 25, 20 e 15 metri per le classi Giovanissimi*

*ÿ 50, 40, 30 e 20 metri per le classi Ragazzi.*

*Per le due distanze maggiori deve essere usata la visuale da 122 cm e per le due distanze minori la visuale da 80 cm. La visuale multipla da 80 cm può essere usata solo alla distanza più breve.*

*(\*\*) Per la divisione Arco Nudo è prevista una classe di gara unica per il maschile ed una unica per il femminile. Tutti gli arcieri tireranno 36 frecce da ciascuna delle seguenti distanze, in questo ordine (o in quello inverso):*

*ÿ 60, 50, 40, 30 metri*

*Per le due distanze maggiori dovranno essere usate visuali da 122 cm e per le due distanze minori le visuali da 80 cm.*

4.5.1.3 La **Doppia Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto** consiste in 2 (due) Gare FITA di Tiro alla Targa all'Aperto, disputate consecutivamente.

4.5.1.4 La gara **Olympic Round** (**Arco Ricurvo e Compound dal 1 aprile 2010. Solo per la divisione Arco Ricurvo – Olimpico – dal 1 aprile 2011**) consiste in:

- **Fase Eliminatoria**, nella quale i migliori **centoquattro (104)** atleti (obbligatorio ai Campionati Mondiali) vengono abbinati in base al loro piazzamento nella gara di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri per l'Olympic Round Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1). Essi disputeranno una serie di incontri a gruppi. **Un incontro consiste in 5 set di 3 frecce ognuno, o 3 set di 6 frecce ognuno.**

- **Fase Finale**, nella quale i migliori otto (8) atleti rimasti in gara successivamente alla fase eliminatoria, disputeranno una serie di incontri individuali, che culmineranno con il match per la Medaglia d'Oro, consistenti ognuno **in 5 set di 3 frecce**. Ai Campionati **Mondiali** gli incontri saranno disputati uno dopo l'altro. I concorrenti si dovranno alternare nel tiro di una (1) freccia alla volta (\*).

- **Fase Eliminatoria a Squadre** nella quale le migliori sedici (16) squadre composte da tre (3) atleti selezionate in base alla loro posizione determinata dal punteggio totale ottenuto nella fase di qualificazione (vedi diagramma degli incontri per l'Olympic Round a Squadre, Appendice 10 e

Libro 2, Appendice 1) disputeranno simultaneamente una serie di incontri, ognuno consistente in quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta). (\*\*)

- **Fase Finale a Squadre**, nella quale le migliori quattro (4) squadre rimaste in gara successivamente alla fase eliminatória, disputeranno una serie di incontri, culminanti nell'incontro per la Medaglia d'Oro a Squadre, consistenti ognuno di quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta). Ai Giochi Olimpici, **all'incontro per la Medaglia d'Oro dei Campionati Mondiali e prove di World Cup**, le squadre tireranno in modo alternato tre frecce alla volta per squadra. **I tiri alternati sono facoltativi durante le altre fasi.** Il tempo sarà fatto partire ed arrestato quando il concorrente avrà attraversato la linea di un metro. (\*\*)

- **Fase a Squadre Miste**, nella quale le migliori sedici (16) squadre formate dal miglior atleta classificato nella classe maschile e dalla migliore atleta classificata nella classe femminile appartenenti alla stessa Nazione, vengono abbinati in base alla soma del punteggio ottenuto nella fase di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri, Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1). Esse disputeranno simultaneamente una serie di incontri ciascuno consistente in quattro (4) serie di quattro (4) frecce (due per atleta).

- Il formato delle gare Olympic Round può essere modificato per adattarlo a stadi e luoghi che risultino di richiamo per il tiro con l'arco. In questo caso è necessario notificarlo alle Associazioni Membro almeno un anno prima dell'evento.

*(\*) Tranne che nelle gare del Calendario Internazionale, lo svolgimento degli incontri a tiri alternati è facoltativo.*

*(\*\*) Nelle gare di calendario Fitarco, ad eccezione di quelle Internazionali, lo svolgimento dell'Olympic Round a Squadre è facoltativo.*

- L'Olympic Round è disputato da tutte le classi alla distanza di 70 metri (60 metri per la classe Cadetti – **Allievi e Master** (\*) su visuali da 122 cm di diametro (\*\*).

*(\*) Gare Fitarco: 40 metri per la classe Ragazzi*

*(\*\*) Alle gare Fitarco non è prevista la partecipazione della divisione Arco Nudo nell'Olympic Round.*

#### 4.5.1.5

Il Compound Match Round (in vigore dal 1 aprile 2011) consiste in:

- **Fase Eliminatória**, nella quale i migliori centoquattro (104) atleti (obbligatorio ai Campionati Mondiali) vengono abbinati in base al loro piazzamento nella gara di Qualificazione a 50 metri (vedi diagramma degli incontri per l'Olympic Round Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1). Essi disputeranno una serie di incontri a gruppi. Un incontro consiste in 4 set di 3 frecce ognuno.

- **Fase Finale**, nella quale i migliori otto (8) atleti rimasti in gara successivamente alla fase eliminatória, disputeranno una serie di incontri individuali. Ogni incontro consiste in 4 set di 3 frecce ognuno, che culmineranno con l'incontro per la Medaglia d'Oro consistente in 6 set di 3 frecce. Ai Campionati Mondiali gli incontri saranno disputati uno dopo l'altro. I concorrenti si dovranno alternare nel tiro di una (1) freccia alla volta.

- **Fase Eliminatória a Squadre** nella quale le migliori sedici (16) squadre composte da tre (3) atleti selezionate in base alla loro posizione determinata dal punteggio totale ottenuto nella fase di qualificazione (vedi diagramma degli incontri, Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1, 2 e 3) disputeranno simultaneamente una serie di incontri, ognuno consistente in quattro (4) serie di tre (3) frecce (1 per atleta).

- **Fase Finale a Squadre**, nella quale le migliori quattro (4) squadre rimaste in gara successivamente alla fase eliminatória, disputeranno una serie di incontri ognuno consistente in quattro (4) set di 3 frecce (1 per atleta) che culmineranno negli incontri per le Medaglie consistenti ognuno in sei (6) set di tre (3) frecce ciascuno (1 per atleta). Le squadre tireranno in modo alternato tre frecce alla volta per squadra. Il tempo sarà fatto partire ed arrestato quando il concorrente avrà attraversato la linea di un metro.

- **Fase a Squadre Miste**, nella quale le migliori sedici (16) squadre formate dal miglior atleta classificato nella classe maschile e dalla migliore atleta classificata nella classe femminile appartenenti alla stessa Nazione, vengono abbinati in base alla soma del punteggio ottenuto nella fase di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri, Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1). Esse disputeranno simultaneamente una serie di incontri ciascuno consistente in quattro (4) serie di quattro (4) frecce (2 per atleta).

- Le fasi Eliminatórie e Finali Compound sono disputate alla distanza di 50 metri su visuali hit/miss (colpito/mancato)

#### 4.5.1.6

Il **50 metri Compound Round** consiste in 72 frecce da tirare su bersagli da 80 cm di diametro.

#### 4.5.1.7

Il **60 metri Round FITA** per la classe **Cadetti (Allievi) e Master** consiste in 72 frecce da tirare a 60 metri su bersagli da 122 cm di diametro.

#### 4.5.1.7 bis

*Gare Fitarco: Il 40 metri Round FITA per la classe Ragazzi consiste in 72 frecce da tirare a 40 metri su bersagli da 122 cm*

- 4.5.1.8 Il **70 metri Round FITA**, consiste in 72 frecce da tirare a 70 metri su bersagli da 122 cm di diametro.
- 4.5.1.9 La **Mezza Gara FITA**, consiste in 18 frecce da tirare ad ognuna delle distanze previste per la gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto.
- 4.5.1.10 Il **900 Round FITA** consiste in trenta (30) frecce da tirare a 60, 50, 40 metri, per tutte le classi, su bersagli da 122 cm di diametro (\*)  
*(\*) Le classi Ragazzi tireranno a 40, 35 e 30 metri;  
le classi Giovanissimi tireranno a 25, 20 e 15 metri.*
- 4.5.1.11 La **Gara FITA Standard** (\*) consiste in 36 frecce tirate a 50 metri e 36 frecce tirate a 30 metri all'aperto, in serie di tre (3) frecce su bersaglio da 122 cm ad entrambe le distanze.  
*(\*) Non recepita dalla FITARCO*
- 4.5.1.12 La **Gara Duel Match all'Aperto**, (\*) disputata a 70 metri su visuali da 122 cm (vedi Capitolo 11.2)  
*(\*) Non recepita dalla FITARCO*
- 4.5.1.13 La **Gara Club Round all'Aperto** (vedi Capitolo 11.1)  
*Recepita da FITARCO come 50 m. Match Round*
- 4.5.1.14 La **gara Visually Impaired Round all'Aperto** è definita nell'Appendice 8.
- 4.5.2 GARE DI TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO**
- 4.5.2.1 Le gare di Tiro alla Targa al Chiuso possono essere disputate dalle Divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound in classifiche separate. (\*)  
*(\*) La FITARCO consente una classifica separata anche per la Divisione Arco Nudo.*
- 4.5.2.2 La **Gara FITA al Chiuso a 25 metri** consiste in 60 frecce tirate su bersagli singoli o tripli da 60 cm, per tutte le classi. (\*)  
*(\*) Le classi Giovanissimi tireranno su bersaglio (singolo) da 80 cm.  
Non si potranno prevedere più di due turni di gara (di 60 frecce) per la giornata conclusiva e tre turni di gara per la/le giornate precedenti.*
- 4.5.2.3 La **Gara FITA al Chiuso a 18 metri** consiste in 60 frecce tirate su bersagli singoli o tripli da 40 cm, per tutte le classi. (\*)  
*(\*) Le classi Giovanissimi tireranno su bersaglio (singolo) da 60 cm.  
Non si potranno prevedere più di due turni di gara (di 60 frecce) per la giornata conclusiva e tre turni di gara per la/le giornate precedenti.*
- 4.5.2.4 La **Gara FITA Combinata al Chiuso** è costituita da entrambe le sopra citate gare, da disputarsi in successione in quell'ordine. (\*)  
*(\*) Fatto salvo quanto precisato in nota agli artt.4.5.2.2 e 4.5.2.3, non si potrà prevedere più di un turno di gara di 120 frecce per giornata.*
- 4.5.2.5 La **Gara Match Round al Chiuso** (\*), viene disputata a **18 metri** su visuali triple da 40 cm e consiste:
- **Fase Eliminatoria**, alla quale accedono i migliori trentadue (32) atleti selezionati al termine della fase di qualificazione secondo la loro posizione in classifica (vedi diagramma, Appendice 10 e Libro 3, Appendice 1). Essi disputeranno una serie di incontri **a gruppi di due. Ogni incontro consiste in cinque (5) set di tre (3) frecce ciascuno.**
  - **Fasi Finale**, in cui i primi otto (8) atleti rimasti dopo le Fasi Eliminatorie disputeranno una serie di incontri individuali **ognuno consistente in cinque (5) set di tre (3) frecce ciascuno** e culminanti nell'incontro per la Medaglia d'Oro. I concorrenti tireranno in modo alternato una (1) freccia alla volta.
  - **Fase Eliminatoria a Squadre (\*\*)**, nella quali le prime sedici (16) squadre composte da tre (3) atleti selezionate in base ai punteggi totali ottenuti nella fase di qualificazione (vedi diagramma, Appendice 10 e Libro 3, Appendice 1) disputeranno simultaneamente una serie di incontri; ogni incontro consiste in quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta).
  - **Fase Finale a Squadre (\*\*)**, dove le prime 4 squadre rimaste dopo le fasi eliminatorie, disputeranno una serie di incontri individuali, ognuno consistente in quattro (4) serie di sei (6) frecce (2 per atleta) che culmineranno nello scontro per la medaglia d'Oro a squadre.  
*(\*) Tranne che nelle gare di calendario internazionale, lo svolgimento degli incontri a tiri alternati è facoltativo.  
(\*\*) Nelle gare di calendario Fitarco, ad eccezione di quelle Internazionali, lo svolgimento dell'Olympic Round a Squadre è facoltativo.*
- 4.5.2.6 Visuali triple verticali sono obbligatorie per i Campionati Mondiali di Tiro alla Targa al Chiuso.
- 4.5.2.7 La **Gara Duel Match** è disputata interamente su visuali triple verticali da 40 cm (vedi art.11.2)
- 4.5.2.8 La **Gara Club Round al Chiuso** (vedi art.11.1)
- 4.5.2.9 La **gara Visually Impaired Round al Chiuso** è definita nell'Appendice 8.
-

### 4.5.3 LE GARE DI TIRO DI CAMPAGNA

4.5.3.1 Le gare di Tiro di Campagna possono essere disputate dalle Divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound in classifiche separate. Vedi Capitolo 11.4.2 per le altre divisioni per le gare locali.

*(\*) "Altre divisioni": la FITARCO riconosce solo la Divisione Longbow.*

4.5.3.2 La **Gara di Tiro di Campagna** consiste in tre (3) frecce per bersaglio su un qualunque numero di bersagli (\*) tra 12 e 24 purché divisibile per 4. Tali bersagli saranno disposti lungo un percorso che presenti difficoltà, ai fini della mira e del tiro, in rapporto al terreno disponibile e consoni allo spirito e alle tradizioni della disciplina, a distanze citate negli Art.4.5.3.7, 4.5.3.8 e 4.5.3.9. La gara può essere disputata su un percorso a distanze conosciute, uno a distanze sconosciute o su un percorso combinato a distanze conosciute e sconosciute e può essere disputata con un qualsiasi numero di camminate e sventagliate.

*(\*) La FITARCO riconosce esclusivamente gare disputate su percorsi di 12 e 24 bersagli e sulle distanze riportate negli art. 4.5.3.7 e 4.5.3.8. La FITARCO non recepisce l'Art.4.5.3.9.*

4.5.3.2.1 Una gara, ad eccezione dei Campionati Mondiali, può essere disputata ripetendo due volte la medesima serie di bersagli.

4.5.3.2.2 I picchetti di tiro, laddove possibile, dovranno essere combinati.

4.5.3.3 La **Gara Punta di Freccia (Arrowhead)** che consiste in un qualsiasi numero di bersagli (\*) compreso tra 24 e 48 purché divisibile per 4, e cioè 2 gare complete di tiro di campagna disputate con le distanze indicate agli Art.4.5.3.7, 4.5.3.8 e 4.5.3.9. La gara può essere disputata su un percorso a distanze conosciute, su uno a distanze sconosciute, su un percorso a distanze conosciute e sconosciute oppure su due percorsi combinati a distanze conosciute e sconosciute.

*(\*) Poiché la FITARCO riconosce esclusivamente gare disputate su percorsi di 12 e 24 bersagli – vedi nota all'art. 4.5.3.2 – la Gara Arrowhead potrà prevedere, nel complesso, 24 o 48 bersagli.*

4.5.3.4 La **Gara Forest Round** consiste in massimo tre (3) frecce per bersaglio su un numero di bersagli compreso tra 12 e 24 purché divisibile per 4. La gara si svolge normalmente a distanze sconosciute, ma può anche svolgersi a distanze conosciute, purché le distanze siano mantenute nei limiti stabiliti nell'Art.11.4.3.2.

4.5.3.5 La **Gara 3D Round** (vedere **Libro 5**, Capitolo 11.10).

4.5.3.6 La **Gara dei Campionati Mondiali Tiro di Campagna** nella quale non ci saranno camminate o sventagliate, consiste in:

- **Fase di Qualificazione**, costituita da due gare FITA di Tiro di Campagna da 24 bersagli ciascuna, una a distanze conosciute (percorso lungo) **da disputare il primo giorno di gara** ed una a distanze sconosciute **da disputare il secondo giorno di gara**;

- **Fasi Eliminatorie**. Prima fase eliminatoria alla quale accedono i migliori sedici (16) tiratori di ciascuna Classe e Divisione che tireranno tre (3) frecce su ciascuno dei dodici (12) bersagli a distanze conosciute. Al termine, nella Seconda fase eliminatoria, i migliori 8 tiratori di ciascuna Classe e Divisione tireranno tre (3) frecce su ciascuno **degli otto (8) bersagli** a distanze conosciute. Nel caso in cui ci siano meno di 17 o di 9 atleti, saranno tutti ammessi nelle relative fasi eliminatorie.

- **Fasi Finali**. Partecipano i migliori quattro (4) tiratori per ciascuna Classe e Divisione e disputeranno due incontri (semifinali e Finali per le medaglie) ognuno su quattro (4) bersagli a distanze conosciute con tre (3) frecce per ciascun bersaglio (vedi Art.4.5.3.11).

4.5.3.6.1 Nel primo incontro il tiratore classificatosi al primo posto si incontrerà con il tiratore classificatosi al quarto posto ed il tiratore classificatosi al secondo posto con il tiratore classificatosi al terzo posto. Al termine i perdenti si incontreranno per il terzo posto ed i vincitori per il primo posto.

I quattro concorrenti andranno sul percorso in due gruppi separati accompagnati da un arbitro (*Giudice di Gara*).

Nelle Semifinali la coppia dei tiratori classificatisi al secondo e terzo posto tirerà, su tutti i bersagli, per prima e la coppia dei tiratori classificatisi al primo e quarto posto tirerà, su tutti i bersagli, per seconda.

Nelle Finali i concorrenti che disputeranno l'incontro per la Medaglia di Bronzo tireranno su tutti i bersagli per primi seguiti dai concorrenti che disputeranno l'incontro per la Medaglia d'Oro.

- **Fase Eliminatoria a Squadre** (Quarti di finale). Partecipano le migliori otto (8) squadre di ogni classe, costituite da tre concorrenti uno per ciascuna divisione.

4.5.3.6.2 Queste saranno selezionate secondo il punteggio totale (somma dei migliori punteggi) ottenuto durante la gara di qualificazione. La composizione della squadra sarà determinata dal Capitano di Squadra. Le squadre disputeranno quattro (4) incontri su otto (8) bersagli ciascuno, tutti a distanze conosciute. Ogni

tiratore tirerà una (1) freccia su ogni bersaglio dal picchetto della propria Divisione (vedi il diagramma degli incontri). I vincitori degli scontri proseguiranno nelle fasi Finali a Squadre.

- **Fase Finale a Squadre.** Partecipano le migliori quattro (4) squadre (Semifinali) di ogni classe, costituite da un atleta per ogni Divisione.

4.5.3.6.3 Queste disputeranno due (2) incontri su quattro (4) bersagli ciascuno, tutti a distanze conosciute.

Ogni tiratore tirerà una (1) freccia su ogni bersaglio dal picchetto della propria Divisione.

Al termine le squadre perdenti si incontreranno per il terzo posto e le vincenti per il primo posto.

Entrambi gli scontri verranno disputati su quattro (4) bersagli supplementari tutti a distanze conosciute (per la procedura di tiro vedere le finali individuali)

4.5.3.6.4 Nelle Fasi Finali i tiratori o le squadre classificati al primo e secondo posto tireranno dalla posizione di sinistra.

#### 4.5.3.7 Bersagli per il percorso a distanze sconosciute

Numero dei Bersagli (**)	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm	Distanze in Metri (*)		
		Picchetto Giallo <i>Longbow e</i> Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Arco Nudo	Picchetto Blu Arco Nudo, Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Ricurvo, Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Compound	Picchetto Rosso Arco Ricurvo ( <i>Olimpico</i> ), Arco Compound
12 bersagli per unità min-max				
2-4	Ø 20	5 – 10	5 – 10	10 – 15
2-4	Ø 40	10 – 15	10 – 20	15 - 25
2-4	Ø 60	15 – 25	15 – 30	20 - 35
2-4	Ø 80	20 – 35	30 – 45	35 - 55

(\*) Le classi non previste dalla FITA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:

Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico e Arco Nudo), Ragazzi Arco Nudo

Picchetto Blu: Ragazzi Arco Olimpico e Arco Compound.

(\*\*) Nelle gare dei calendari FITARCO ogni unità di 12 bersagli dovrà prevedere 3 bersagli di ciascuna dimensione.

4.5.3.7.1 Le distanze dei bersagli con la stessa dimensione devono variare tra lunghe, medie e corte distanze e si consiglia di usare battifreccia di dimensioni diverse.

#### 4.5.3.8 Bersagli per il percorso a distanze conosciute

Numero dei Bersagli	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm.	Distanze in metri (*)		
		Picchetto Giallo <i>Longbow e</i> Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Arco Nudo	Picchetto Blu Arco Nudo, Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Ricurvo, Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Compound	Picchetto Rosso Ricurvo ( <i>Olimpico</i> ), Arco Compound
3	Ø 20	5 – 10 – 15	5 – 10 – 15	10 - 15 – 20
3	Ø 40	10 - 15 – 20	15 – 20 – 25	20 - 25 – 30
3	Ø 60	20 – 25 - 30	30 – 35 – 40	35 - 40 – 45
3	Ø 80	30 – 35 – 40	40 – 45 – 50	50 - 55 – 60

(\*) Le classi non previste dalla FITA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:

Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico e Arco Nudo), Ragazzi Arco Nudo

Picchetto Blu: Ragazzi Arco Olimpico e Arco Compound.

4.5.3.8.1 Le distanze multiple di 5 m possono essere aggiustate di  $\pm 2$  m se necessario, in ogni caso il picchetto dovrà riportare la distanza esatta entro la tolleranza applicata: distanze tra 5-15 metri =  $\pm 25$  cm, distanze tra 15-60 metri =  $\pm 1$  m (100 cm)

Su percorsi conosciuti si dovranno usare, ove possibile, 2 visuali da 60 cm di diametro su ogni bersaglio.

4.5.3.9 **Bersagli per il percorso a distanze conosciute (percorso breve – altre gare) (\*)**

Numero dei Bersagli 12 bersagli per unità min-max	Diametro delle visuali per il tiro di campagna in cm.	Distanze in Metri		
		Picchetto Giallo Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Arco Nudo	Picchetto Blu Arco Nudo, Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Ricurvo, Cadetti ( <i>Allievi</i> ) Compound	Picchetto Rosso Ricurvo ( <i>Olimpico</i> ), Arco Compound
2-4	Ø 20	5 – 10	5 – 10	10 - 15
2-4	Ø 40	10 – 15	10 – 20	15 - 25
2-4	Ø 60	15 – 25	15 – 30	20 - 35
2-4	Ø 80	20 – 35	30 – 45	35 - 55

(\*) *tali distanze non sono state recepite dalla FITARCO*

4.5.3.9.1 Le distanze potranno assumere un qualunque valore compreso tra gli intervalli dati. Il picchetto dovrà riportare la distanza esatta, entro le seguenti tolleranze: distanze tra 5-15 metri =  $\pm 25$  cm, distanze tra 15-60 metri =  $\pm 1$  m (100 cm)  
Il percorso breve può essere disputato con una camminata o sventagliata per ogni tipo (dimensione) di bersaglio in una unità di 12 bersagli. Quando si usa la camminata e/o sventagliata solo il primo picchetto dovrà essere segnato con la distanza.  
Su percorsi conosciuti si dovranno usare 2 visuali da 60 cm sullo stesso bersaglio.

4.5.3.10 **Bersagli per le Fasi Eliminatorie (solo distanze conosciute)**

- 12 bersagli come riportato nell'intera tabella
- 8 bersagli come riportato nella seconda parte tabella (fondo grigio)

Numero dei Bersagli	Diametro delle visuali in cm.	Numero delle Visuali	Distanze in metri	
			Picchetto Blu Arco Nudo	Picchetto Rosso Ricurvo ( <i>Olimpico</i> ) e Compound
1	Ø 20	12	15	20
1	Ø 40	4	25	30
1	Ø 60	2	35	40
1	Ø 80	1	40	50
1	Ø 40	4	15	20
1	Ø 60	2	35	40
1	Ø 60	2	30	35
1	Ø 80	1	45	55
1	Ø 20	12	10	15
1	Ø 40	4	20	25
1	Ø 60	2	40	45
1	Ø 80	1	50	60

4.5.3.10.1 Le distanze saranno quelle riportate nella tabella con un aggiustamento di  $\pm 2$  metri. Il picchetto dovrà riportare la distanza esatta, entro le seguenti tolleranze: distanze tra 5-15 metri =  $\pm 25$  cm, distanze tra 15-60 metri =  $\pm 1$  m (100 cm)

4.5.3.11 **Bersagli per il Girone Finale e per i Quarti di finale a squadre**

Otto (8) bersagli a distanze conosciute:

Numero dei Bersagli	Diametro delle visuali in cm.	Numero delle Visuali	Distanze in Metri	
			Picchetto Blu Arco Nudo	Picchetto Rosso Ricurvo ( <i>Olimpico</i> ) e Compound
1	Ø 20	12	15	20
1	Ø 40	4	25	30
1	Ø 60	2	35	40
1	Ø 80	2	45	55
1	Ø 20	12	10	15
1	Ø 40	4	20	25
1	Ø 60	2	40	45
1	Ø 80	2	50	60



- 4.5.3.11.1 Nel Girone delle Finali potrà essere applicato il sistema di punteggio “colpito/mancato” (vedi Art.9.2.1.4) ed usate, se disponibili, visuali a caduta, sempre che ciò sia descritto in modo dettagliato nell’invito alla gara (vedi Art.3.6.1.1).
- 4.5.3.11.2 I bersagli possono essere disposti in qualsiasi ordine, gli ultimi quattro della tabella saranno usati per gli incontri della finale per la medaglia d’oro.
- 4.5.3.11.3 Nel Girone Finale ogni classe e divisione formerà un gruppo che inizierà secondo il seguente ordine:
- Arco Nudo Femminile
  - Arco Nudo Maschile
  - Ricurvo (*Olimpico*) Femminile
  - Ricurvo (*Olimpico*) Maschile
  - Compound Femminile
  - Compound Maschile
- 4.5.3.11.4 Gli Organizzatori decidono se il girone finale debba essere disputato senza interruzioni o se ci debba essere una interruzione tra le semifinali e le finali a medaglia. La riorganizzazione dei gruppi avviene dopo il quarto bersaglio. Nel caso di parità al termine delle semifinali, lo spareggio verrà disputato sul quarto bersaglio, prima di riorganizzare i gruppi. Gli Organizzatori possono far tirare classi diverse su percorsi separati al fine di accelerare lo svolgimento della gara.
- 4.5.3.11.5 I suddetti gruppi partiranno dal bersaglio 1 del percorso delle finali appena possibile.
- 4.5.3.12 **Forest Round**
- 4.5.3.13 **Field Club Round** – Sistema con penalità
- 4.5.3.14 Gare Tiro di Campagna “recreational”
- 4.5.4 LE GARE SKI-ARCHERY**
- 4.5.4.1 Lo Ski-Archery è una disciplina che combina lo sci di fondo ed il Tiro con l’Arco (vedi Capitolo 10).
- 4.5.5 LA GARA CLOUT**
- 4.5.5.1 Vedi il Capitolo 11.5
- 4.5.6 LA GARA TIRO FLIGHT**
- 4.5.6.1 Vedi il Capitolo 11.6
- 4.5.7 LE GARE 3D**
- 4.5.7.1 Vedi Capitolo 11.10
- 4.5.8 LE GARE RUN ARCHERY**
- 4.5.8.1 La gara Run Archery combina la corsa campestre ed il Tiro con l’Arco (vedi Capitolo 10.8)  
*Non recepita da FITARCO*
- 4.6 EVENTI E TORNEI**
- 4.6.1 Una competizione, per la quale si stilano classifiche separate e si assegnano tipi diversi di premi e/o titoli, prende il nome di evento.
- 4.6.2 Un torneo è una competizione organizzata che consiste in uno o più eventi.
- 4.6.2.1 Quando un torneo consiste in eventi per più di una disciplina, come specificato nell’art.4.1, il programma seguirà l’ordine stilato in tale articolo.
- 4.7 EVENTI FITA**
- 4.7.1 Solo tornei che consistono in uno o più dei seguenti eventi, come descritto in modo dettagliato nei relativi articoli del regolamento di tiro, possono ottenere il riconoscimento ufficiale da parte della FITA.
- 4.7.2 Nella disciplina **Tiro alla Targa all’Aperto**:
- Per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Cadetti (*Allievi*) Femminile, Cadetti (*Allievi*) Maschile, Juniores Femminile, Juniores Maschile, Master Femminile, Master Maschile:
- Gara FITA di Tiro alla Targa all’Aperto

- Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto a Squadre
- Doppia Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto
- Doppia Gara FITA di Tiro alla Targa all'Aperto a Squadre
- 70 metri Round FITA
- 60 metri Round FITA per la classe Cadetti (*Allievi*) e Master
- 70 metri Round FITA a Squadre
- 60 metri Round FITA a Squadre per la classe Cadetti (*Allievi*) e Master
- Olympic Round (solo per la divisione Arco Ricurvo - *Olimpico* - dal 1 aprile 2011)
- Olympic Round per la classe Cadetti (*Allievi*) e Master (solo per la divisione Arco Ricurvo - *Olimpico* - dal 1 aprile 2011)
- Olympic Round a Squadre
- Olympic Round a Squadre per la classe Cadetti (*Allievi*) e Master
- Olympic Round a Squadre Miste (solo per la divisione Arco Ricurvo - *Olimpico* - dal 1 aprile 2011)
- 50 metri Compound Round (dal 1 aprile 2011)
- 50 metri Compound Round a Squadre (dal 1 aprile 2011)
- Compound Round (dal 1 aprile 2011)
- Compound Round a Squadre Miste (dal 1 aprile 2011)
- Compound Round a Squadre (dal 1 aprile 2011)

Per la Divisione Arco Standard (\*)

- Gara FITA Standard per Donne (*Seniores*)
- Gara FITA Standard per Uomini (*Seniores*)
- Gara FITA Standard per Cadetti (*Allievi*) Femminile
- Gara FITA Standard per Cadetti (*Allievi*) Maschile
- Gara FITA Standard per Junior Femminile
- Gara FITA Standard per Junior Maschile

(\*) *Non recepita dalla FITARCO*

4.7.3 Nella disciplina di **Tiro alla Targa al Chiuso**:

- Per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Juniores Femminile, Juniores Maschile (Cadetti – *Allievi* - Femminile e Cadetti – *Allievi* - Maschile), Master Femminile e Master Maschile:
- Gara FITA al Chiuso a 25 metri
- Gara FITA al Chiuso a 18 metri
- Gara FITA al Chiuso Combinata
- Match Round al Chiuso
- Match Round al Chiuso a Squadre

*La FITARCO riconosce anche le gare FITA al Chiuso a Squadre*

4.7.4 Nella disciplina di **Tiro di Campagna**:

- Per le divisioni Arco Nudo, Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Juniores Femminile, Juniores Maschile, (Cadetti – *Allievi* - Femminile e Cadetti – *Allievi* - Maschile), Master Femminile e Master Maschile:
- Gara FITA di Tiro di Campagna
- Gara FITA dei Campionati Mondiali
- Gara FITA Punta di Freccia

*La FITARCO riconosce anche la gara Tiro di Campagna a Squadre*

4.7.5 Nella disciplina dello **Ski- Archery**

- Vedi **Libro 5**, Capitolo 10

4.7.6 Nella disciplina **Clout**:

- Vedi **Libro 5**, Capitolo 11.5

4.7.7 Nella disciplina **Tiro Flight**:

- Vedi **Libro 5**, Capitolo 11.6

4.7.8 Nella disciplina **3D**

- Vedi **Libro 5**, Capitolo 11.10

4.7.9 Nella disciplina **Run Archery**

- Vedi **Libro 5**, Capitolo 11.8

4.7.10 Nella disciplina **Para-archery**

- Vedi **Appendice 8**

**4.8 RICONOSCIMENTO UFFICIALE DEI TORNEI**

4.8.1 La FITA riconosce ufficialmente i tornei per uno o più dei seguenti scopi:

- Gare per titoli mondiali (Campionati Mondiali)

- Gare per titoli Olimpici (Gare Olimpiche di tiro con l'arco)
  - **Gare per titoli Paralimpici (Gare Paralimpiche di Tiro con l'Arco)**
  - Gare per la classifica mondiale
  - Registrazione di record mondiali
  - Gare per i riconoscimenti FITA (Stelle, Frecce, Targhe, Punte di Freccia) e **Record Mondiali**;
  - L'ottenimento della qualificazione Olimpica e **Paralimpica**.
- 4.8.2 Requisiti per il riconoscimento ufficiale FITA dei tornei:
- 4.8.2.1 Per ottenere il riconoscimento ufficiale, i tornei devono essere conformi agli standard di organizzazione stabiliti nei relativi articoli, riguardo:
    - Registrazione presso la FITA
    - Annuncio e/o inviti
    - Partecipazione di concorrenti di altre Associazioni Membro
    - Ordine di Tiro (bersagli/gruppi)
    - Arbitraggio
    - Pubblicazione dei risultati
  - 4.8.2.2 Le Associazioni Membro che desiderano ottenere il riconoscimento ufficiale di un torneo devono farne richiesta per iscritto al Segretario Generale entro **7 giorni precedenti l'inizio della gara**, specificando:
    - Il nome e il luogo di svolgimento del torneo
    - Gli eventi inclusi
    - Se il torneo è aperto a squadre e/o individuali di altre Associazioni Membro
  - 4.8.2.3 **Provvedere alla designazione di un Direttore dei Tiri ed un Arbitro (Giudice di Gara) ogni 10 bersagli e, in caso di gare internazionali, una Giuria d'Appello (Commissione di Garanzia) di 3 componenti; tutti gli Arbitri (Giudici di Gara) devono essere approvati dalla propria Associazione Membro o dalla FITA.**
  - 4.8.2.4 Variazioni alle informazioni richieste dall'articolo 4.8.2.2 possono essere accettate dal Segretario Generale solo se annunciate almeno 7 giorni precedenti al primo giorno di gara.
- 4.9 **TORNEI VALIDI PER IL CONSEGUIMENTO DI RECORD MONDIALI**
- 4.9.1 Saranno validi per il riconoscimento dei record mondiali, come definiti nel Capitolo 5, tutti i tornei per le discipline di Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso che osservano **l'Art.4.8.2**.

## **Capitolo 5**

### **TITOLI E RECORD**

- 5.1 **CAMPIONATI MONDIALI – TITOLI**
- 5.1.1 **Campionati Mondiali Tiro alla Targa all'Aperto**, per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:
- Campionessa del Mondo
  - Campione del Mondo
  - Squadra Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Maschile Campione del Mondo
  - **Squadra Mista Campione del Mondo**
  - Campionessa del Mondo Cadetti (*Allievi*)
  - Campione del Mondo Cadetti (*Allievi*)
  - Squadra Cadetti (*Allievi*) Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Cadetti (*Allievi*) Maschile Campione del Mondo
  - **Squadra Cadetti (*Allievi*) Mista Campione del Mondo**
  - Campionessa del Mondo Junior
  - Campione del Mondo Junior
  - Squadra Junior Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Junior Maschile Campione del Mondo
  - **Squadra Junior Mista Campione del Mondo**
  - Campionessa del Mondo Master
  - Campione del Mondo Master
- 5.1.2 **Campionati Mondiali Tiro alla Targa al Chiuso**, per le divisioni Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:

- Campionessa del Mondo
  - Campione del Mondo
  - Squadra Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Maschile Campione del Mondo
  - Campionessa del Mondo Junior
  - Campione del Mondo Junior
  - Squadra Junior Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Junior Maschile Campione del Mondo
  - Campionessa del Mondo Master
  - Campione del Mondo Master
- 5.1.3 **Campionati Mondiali Tiro di Campagna**, per le divisioni Arco Nudo, Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:
- 5.1.3.1 Titoli Individuali:
- Campionessa del Mondo
  - Campione del Mondo
  - Campionessa del Mondo Junior
  - Campione del Mondo Junior
  - Campionessa del Mondo Master
  - Campione del Mondo Master
- 5.1.3.2 Titoli a Squadre (1 Arco Nudo, 1 Ricurvo *-Olimpico-*, 1 Compound)
- Squadra Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Maschile Campione del Mondo
  - Squadra Junior Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Junior Maschile Campione del Mondo
- 5.1.4 **Ski Archery**  
Vedi **Libro 5**, Capitolo 10
- 5.1.5 **3D**
- Campionessa del Mondo
  - Campione del Mondo
  - Squadra Femminile Campione del Mondo
  - Squadra Maschile Campione del Mondo
- 5.1.6 **Tiro Flight**  
Vedi **Libro 5**, Capitolo 11.6
- Campionessa del Mondo
  - Campione del Mondo
  - Campionessa del Mondo Junior
  - Campione del Mondo Junior
- 5.1.7 **Run Archery**  
Vedi **Libro 5**, Capitolo 11.8
- 5.1.8 Para-Archery (vedi Appendice 8)**
- 5.2 RECORD MONDIALI – DEFINIZIONE**
- 5.2.1 Si stabilisce un nuovo record quando il punteggio conseguito è superiore di almeno un punto o, nel Tiro Flight, la distanza tirata è superiore di almeno un centimetro rispetto a quello/a del record esistente.
- 5.2.2 In caso di punteggio perfetto nel Tiro alla Targa all'Aperto, il nuovo record dovrà includere il numero dei 10 interni (X) e dovrà avere almeno una X in più rispetto al record esistente.
- 5.3 RECORD MONDIALI**
- 5.3.1 Sono previsti i seguenti record mondiali:
- 5.3.1.1 **Tiro alla Targa all'Aperto**, per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Cadetti (*Allievi*) Femminile, Cadetti (*Allievi*) Maschile, Junior Maschile, Junior Femminile, Master Femminile e Master Maschile nelle Divisioni Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:
- FITA Round individuale (144 frecce)
  - 90 metri individuale (36 frecce)
  - 70 metri individuale (36 frecce)
  - 60 metri individuale (36 frecce)
  - 50 metri individuale classe Cadetti (*Allievi*) femminile e **Master femminile** (36 frecce su visuali da 122 cm)
  - 50 metri individuale (36 frecce su visuali da 80 cm)

- 40 metri individuale classe Cadetti (*Allievi*) femminile e **Master femminile** (36 frecce)

- 30 metri individuale (36 frecce)

I Record Mondiali per le distanze sopra elencate, devono essere stabiliti durante gare complete individuali Fita Round (144 frecce)

- 70 metri Round individuale (72 frecce)
- 60 metri Round individuale classe Cadetti (*Allievi*) e **Master** (72 frecce)
- **50 metri Compound Round (72 frecce) individuale (dal 1 aprile 2011)**
- FITA Round a squadre (3 x 144 frecce)
- 70 metri Round a squadre (3 x 72 frecce)
- 60 metri Round a squadre classe Cadetti (*Allievi*) (3 x 72 frecce)
- **50 metri Compound Round a squadre (3x72 frecce) (dal 1 aprile 2011)**
- Olympic Round a squadre (24 frecce)
- **Olympic Round a squadre miste (16 frecce)**
- Olympic Round a squadre classe Cadetti (*Allievi*) (24 frecce)
- **Olympic Round a squadre miste classe Cadetti (*Allievi*) (16 frecce)**

5.3.1.2 **Tiro alla Targa al Chiuso** per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Cadetti (*Allievi*) Femminile e Cadetti (*Allievi*) Maschile, Junior Maschile, Junior Femminile, Master Femminile e Master Maschile nelle Divisioni Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:

- 25 metri individuale (60 frecce su visuali da 60 cm)
- 18 metri individuale (60 frecce su visuali da 40 cm)
- Match Round al Chiuso a squadre (24 frecce)

5.3.1.3 **Tiro Flight** per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Junior Maschile, Juniores Femminile per gli eventi FITA elencati nell'articolo 11.6.4.

5.3.1.4 **Para-Archery: vedi Appendice 8**

## 5.4 TORNEI VALIDI PER I RECORD MONDIALI

5.4.1 I seguenti tornei sono considerati automaticamente validi per il conseguimento di record mondiali:

- Giochi Olimpici e **Paralimpici**
- Campionati Mondiali
- Tornei validi per la Classifica Mondiale

Tutti gli altri tornei non sono automaticamente validi per il conseguimento di record mondiali e devono essere conformi ai requisiti specificati negli artt.4.8.2 e 5.5.1.1.

5.4.2 Tutti i tornei per le discipline di Tiro alla Targa all'Aperto e al Chiuso conformi all'art.6.4 **4.8.2** saranno validi per il riconoscimento dei record mondiali definiti dall'art.5.2.

5.4.3 Record mondiali a squadre possono essere stabiliti solo durante un torneo in cui ci sia competizione tra almeno una (1) squadra da tre differenti nazioni.

5.4.4 Record mondiali possono essere conseguiti come previsto dall'articolo 5.3.

## 5.5 CONFERMA DEI RECORD MONDIALI

5.5.1 Record mondiali conseguiti durante Giochi Olimpici e **Paralimpici**, Campionati Mondiali e Tornei validi per la Classifica Mondiale sono automaticamente confermati al momento della ufficializzazione dei punteggi. Record conseguiti durante altri tornei conformi agli artt.4.8.2 e ~~6.4.6~~ sono soggetti a conferma da parte del Segretario Generale.

5.5.1.1 Punteggi conseguiti durante altre gare dovranno essere inviati al Segretario Generale entro 10 (dieci) giorni dalla data di svolgimento della gara in questione. Chiunque può richiedere l'omologazione di un record. Alla richiesta deve essere allegata la dichiarazione dell'Associazione Membro organizzatrice della gara, contenente:

- Nome, descrizione, luogo e data della gara
- Conferma che la gara si è svolta secondo i regolamenti FITA
- Conferma che il concorrente per il quale si richiede il record, al momento di quella gara era membro di un'Associazione Membro
- Nome, nazionalità, classe e divisione (categoria) del concorrente
- Una classifica completa della gara
- Dettagli del record richiesto, allegando le tabelle di punteggio originali o una copia autenticata delle stesse.
- **Dettagli della classificazione internazionale in caso un concorrente paralimpico richieda l'omologazione di un Record Mondiale o Record Mondiale Para-Archery**

- 5.5.1.2 Il Segretario Generale ratificherà la richiesta del Record Mondiale appena ricevuta.
- 5.5.1.3 Se un record viene battuto da due o più punteggi uguali ottenuti nello stesso giorno, i concorrenti saranno dichiarati co-detentori del record mondiale.
- 5.5.1.4 I detentori di record riceveranno un Diploma attestante il risultato ed il luogo di svolgimento della gara.

**5.6 RECORD OLIMPICI**

- 5.6.1 Sono previsti i seguenti Record Olimpici:
- 5.6.1.1 Individuale Donne e Uomini:
- 70 metri Round (72 frecce)
- 5.6.1.2 Squadre Donne e Uomini:
- 70 metri Round (3x72 frecce)
  - Olympic Round a squadre (24 frecce)

**5.7 CONFERMA DEI RECORD OLIMPICI**

- 5.7.1 I record Olimpici sono automaticamente confermati al momento dell'ufficializzazione dei punteggi.

## Capitolo 6 MEDAGLIE, TROFEI E RICONOSCIMENTI

**6.1 MEDAGLIE**

- 6.1.1 Le medaglie dei Campionati FITA saranno assegnate al primo, secondo e terzo classificato ad ogni evento dei Campionati.

**6.2 PREMI E TROFEI**

- 6.2.1 Durante i Campionati Mondiali saranno assegnati dei diplomi ai concorrenti classificati al 1°, 2°, 3°, 4°, 5°, 6°, 7° ed 8° posto per ogni evento individuale.
- 6.2.2 Durante i Campionati saranno assegnati premi ai concorrenti classificati al 1°, 2° e 3° posto alla prova di Qualificazione.
- 6.2.2.1 Gli organizzatori possono assegnare altri premi a propria discrezione.

**6.3 RICONOSCIMENTI DI MERITO FITA**

- 6.3.1 La FITA può riconoscere validi per l'ottenimento di riconoscimenti FITA e la registrazione di Record Mondiali un certo numero di tornei organizzati da ciascuna Associazione Membro, come specificato nell'Art.4.8.2.
- 6.3.1.1 I riconoscimenti saranno assegnati quando un concorrente consegue un punteggio per la prima volta durante uno specifico evento.
- 6.3.1.2 Potrà essere richiesto solo un riconoscimento per ogni punteggio conseguito.
- 6.3.2 Per il **Tiro alla Targa all'Aperto** saranno previste Stelle FITA in relazione al punteggio ottenuto in un FITA round come di seguito elencato:

- 6.3.2.1 Divisione **Arco Ricurvo (Olimpico)** – Stella FITA su scudo:

<b>STELLE FITA – Ricurvo (Olimpico)</b>						
	<i>Stella</i>	<i>Stella su scudo nero</i>	<i>Stella su scudo blu</i>	<i>Stella su scudo rosso</i>	<i>Stella su scudo oro</i>	<i>Stella su scudo porpora</i>
<b>Uomini e Donne</b>	1000 punti	1100 punti	1200 punti	1300 punti	1350 punti	1400 punti

- 6.3.2.2 Divisione **Compound** – Stella FITA su base circolare:

<b>STELLE FITA – Compound</b>						
	<i>Stella</i>	<i>Stella su fondo nero</i>	<i>Stella su fondo blu</i>	<i>Stella su fondo rosso</i>	<i>Stella su fondo oro</i>	<i>Stella su fondo porpora</i>
<b>Uomini e Donne</b>	1000 punti	1100 punti	1200 punti	1300 punti	1350 punti	1400 punti

- 6.3.2.3 **Cadetti (Allievi) e Master** Divisione Ricurvo **(Olimpico)** e Compound – Stella FITA Argento

<b>STELLE FITA ARGENTO – Ricurvo (Olimpico) e Compound</b>						
	<i>Stella</i>	<i>Stella su fondo nero</i>	<i>Stella su fondo blu</i>	<i>Stella su fondo rosso</i>	<i>Stella su fondo oro</i>	<i>Stella su fondo porpora</i>
<b>Uomini e Donne</b>	1000 punti	1100 punti	1200 punti	1300 punti	1350 punti	1400 punti

6.3.3 Per il Tiro alla Targa all'Aperto (Divisione **Arco Standard**) ci saranno dei riconoscimenti FITA gara standard.

6.3.3.1 Tali distintivi saranno a forma di freccia su base circolare con la scritta "riconoscimento FITA gara Standard":

<b>GARA STANDARD</b>					
	<i>Freccia su base bianca</i>	<i>Freccia su base nera</i>	<i>Freccia su base blu</i>	<i>Freccia su base rossa</i>	<i>Freccia su base oro</i>
<b>Uomini</b>	500	530	560	590	620
<b>Donne</b>	475	505	535	565	595

6.3.3.2 Per poter ottenere il riconoscimento gara Standard, un concorrente non deve aver ottenuto Stelle FITA per 1000 punti o più, usando qualsiasi tipo di attrezzatura.

6.3.4 Per il Tiro alla Targa saranno previste Targhe FITA.

6.3.4.1 Tali distintivi saranno su fondo circolare colorato ed assegnati per i punteggi di seguito elencati conseguiti nelle seguenti gare:

- ÿ 70 metri Round (72 frecce)
- ÿ Mezzo FITA (72 frecce)
- ÿ 900 Round (90 frecce)
- ÿ 25 metri al Chiuso (60 frecce)
- ÿ 18 metri al Chiuso (60 frecce)
- ÿ 50 metri Compound Round**

<b>TARGHE FITA – Ricurvo (Olimpico) e Compound</b> (tutte le classi maschili e femminili)						
<i>Targa</i>	<i>Fondo bianco</i>	<i>Fondo nero</i>	<i>Fondo blu</i>	<i>Fondo Rosso</i>	<i>Fondo oro</i>	<i>Fondo porpora</i>
<b>70 m Round</b>	500 punti	550 punti	600 punti	650 punti	675 punti	700 punti
<b>Mezzo FITA</b>	500 punti	550 punti	600 punti	650 punti	675 punti	700 punti
<b>900 Round</b>	750 punti	800 punti	830 punti	860 punti	875 punti	890 punti
<b>25 metri</b>	500 punti	525 punti	550 punti	575 punti	585 punti	595 punti
<b>18 metri</b>	500 punti	525 punti	550 punti	575 punti	585 punti	595 punti
<b>50 m Compound Round</b>	<b>500 punti</b>	<b>550 punti</b>	<b>600 punti</b>	<b>650 punti</b>	<b>675 punti</b>	<b>700 punti</b>

6.3.4.2 Saranno previste Targhe FITA Argento per la classe **Master e Cadetti (Allievi)**, per le gare di seguito elencate:

- ÿ 60 metri Round classe Cadetti (**Allievi**) (72 frecce)
- ÿ Mezzo FITA (72 frecce)**

<b>TARGHE FITA ARGENTO – Ricurvo (Olimpico) e Compound</b> (classi maschili e femminili)						
<i>Targa</i>	<i>Fondo bianco</i>	<i>Fondo nero</i>	<i>Fondo blu</i>	<i>Fondo Rosso</i>	<i>Fondo oro</i>	<i>Fondo porpora</i>
<b>60 m Round</b>	500 punti	550 punti	600 punti	650 punti	675 punti	700 punti
<b>Mezzo Fita</b>	<b>500 punti</b>	<b>550 punti</b>	<b>600 punti</b>	<b>650 punti</b>	<b>675 punti</b>	<b>700 punti</b>

6.3.4.3 Può essere richiesto solo un distintivo ogni colore, a prescindere dal tipo di gara disputata.

6.3.5 Per il Tiro di Campagna saranno assegnati distintivi Punta di Freccia.

6.3.5.1 Tali distintivi saranno assegnati per la Divisione Arco Ricurvo (**Olimpico**) come da successiva tabella:

<b>DISTINTIVI PUNTA DI FRECCIA – Ricurvo (Olimpico)</b>														
	<i>24 bersagli</i>		<i>28 bersagli</i>		<i>32 bersagli</i>		<i>36 bersagli</i>		<i>40 bersagli</i>		<i>44 bersagli</i>		<i>48 bersagli</i>	
	<i>M</i>	<i>F</i>	<i>M</i>	<i>F</i>	<i>M</i>	<i>F</i>	<i>M</i>	<i>F</i>	<i>M</i>	<i>F</i>	<i>M</i>	<i>F</i>	<i>M</i>	<i>F</i>
<b>Verde</b>	219	196	256	229	292	261	329	294	365	327	402	359	438	392
<b>Marrone</b>	244	227	285	265	325	303	366	341	407	378	447	416	488	454
<b>Grigio</b>	265	249	309	291	353	332	398	374	444	415	486	457	530	498
<b>Nero</b>	291	279	340	326	388	372	437	419	485	465	534	512	582	558
<b>Bianco</b>	313	302	365	352	417	403	470	453	522	503	574	554	626	604
<b>Argento</b>	338	323	394	377	451	431	507	485	563	538	620	592	676	646
<b>Oro</b>	350	339	408	396	467	452	525	509	583	565	642	622	700	678

6.3.5.2 Tali distintivi saranno assegnati per la Divisione Arco Nudo come da successiva tabella:

<b>DISTINTIVI PUNTA DI FRECCIA – Arco Nudo</b>														
	24 bersagli		28 bersagli		32 bersagli		36 bersagli		40 bersagli		44 bersagli		48 bersagli	
	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F
<b>Verde</b>	191	182	223	212	255	243	287	273	318	303	350	334	382	364
<b>Marrone</b>	230	198	268	231	307	264	345	297	383	330	422	363	460	396
<b>Grigio</b>	250	226	292	264	333	301	375	339	417	377	458	414	500	452
<b>Nero</b>	273	250	319	292	364	333	410	375	455	417	501	458	546	500
<b>Bianco</b>	294	275	343	321	392	367	441	413	490	458	539	504	588	550
<b>Argento</b>	316	299	369	349	421	399	474	449	527	498	579	548	632	598
<b>Oro</b>	335	312	391	364	447	416	503	468	558	520	614	572	670	624

6.3.5.3 Tali distintivi saranno assegnati per la Divisione Compound come da successiva tabella:

<b>DISTINTIVI PUNTA DI FRECCIA – Compound</b>														
	24 bersagli		28 bersagli		32 bersagli		36 bersagli		40 bersagli		44 bersagli		48 bersagli	
	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F	M	F
<b>Verde</b>	292	275	341	321	389	367	438	413	487	458	435	504	584	550
<b>Marrone</b>	313	301	365	351	417	401	470	452	522	502	574	552	626	602
<b>Grigio</b>	331	318	386	371	441	424	497	477	552	530	607	583	662	636
<b>Nero</b>	351	338	410	394	468	451	527	507	585	563	644	620	702	676
<b>Bianco</b>	371	357	433	417	495	476	557	536	618	595	680	655	742	714
<b>Argento</b>	389	377	454	440	519	503	584	566	648	628	713	691	778	754
<b>Oro</b>	399	388	466	453	532	517	599	582	665	647	732	711	798	776

6.3.5.4 I distintivi di basso grado (Verde e Marrone) possono essere richiesti dalla classe Cadetti (Allievi) per i punteggi ottenuti durante le specifiche fasi di gara.

#### 6.4 GARE VALIDE PER IL CONSEGUIMENTO DEI RICONOSCIMENTI FITA

*Le normative del presente articolo sono applicabili alle gare dei Calendari FITARCO Internazionale e Nazionale.*

- 6.4.1 I riconoscimenti Stelle FITA possono essere ottenuti in base a punteggi conseguiti in una singola gara Fita, in ciascun Round di una gara doppio Fita, quando organizzati secondo i criteri stabiliti dall'articolo 6.5
- 6.4.2 I riconoscimenti FITA Gara Standard, possono essere ottenuti in base ai punteggi ottenuti in una gara FITA Standard. Questo si può svolgere in concomitanza con le distanze dei 50 e 30 metri di un FITA Round completo.
- 6.4.3 I riconoscimenti, definiti nell'articolo 4.8.2, possono essere ottenuti durante tornei organizzati da Associazioni Membro e riconosciuti dalla FITA, e per i quali l'Associazione ha pagato la tassa stabilita dal Consiglio entro il massimo totale stabilito dal Congresso.

#### 6.5 RICHIESTE DEI RICONOSCIMENTI

6.5.1 Saranno spediti annualmente alle Associazioni Membro il numero richiesto di riconoscimenti ad eccezione dei riconoscimenti di alto valore.

- 6.5.1.1 I riconoscimenti di alto valore sono:  
 ÿ Stelle FITA per i 1350 punti e 1400 punti  
 ÿ Targhe FITA Oro e Porpora  
 ÿ Punte di Freccia FITA Oro e Argento

6.5.2 L'Associazione Membro avrà la responsabilità di:

- 6.5.2.1 Pagare il prezzo approvato dal Consiglio per tali riconoscimenti.
- 6.5.2.2 Prendere nota del nome o della descrizione, del luogo e della data del torneo.
- 6.5.2.3 Controllare che la gara sia stata svolta secondo i Regolamenti della FITA.
- 6.5.2.4 Controllare che tutti i concorrenti per i quali è stata fatta richiesta, al momento del torneo erano affiliati ad un'Associazione Membro.
- 6.5.2.5 Controllare l'esattezza delle tabelle di punteggio originali o delle copie autentiche che devono essere accluse ad ogni richiesta.

6.5.3 Le richieste per i riconoscimenti di alto valore devono essere spedite al Segretario Generale a cura dell'Associazione Membro di appartenenza e per conto del richiedente.



- 6.5.3.1 Le richieste devono:  
    • indicare il nome e la classe del richiedente  
    • indicare il nome, il luogo e la data di svolgimento della gara  
    • fornire una dichiarazione di conformità agli Artt.6.5.2.4, 6.5.2.5 e 6.5.2.6  
    • contenere in allegato le tabelle di punteggio in originale o in copia autenticata e una copia completa dei risultati.
- 6.5.3.2 Il Segretario Generale, se soddisfatto della documentazione ricevuta, manderà il riconoscimento attraverso l'Associazione Membro, addebitando la tassa stabilita dal Consiglio e pubblicherà periodicamente una lista nominativa dei distintivi assegnati.

## **APPENDICE 8**

### **PARA-ARCHERY**

#### **1 INTRODUZIONE**

- 1.1 La presente sezione è costituita da sole bylaw e spiega le regole aggiuntive che si applicano ad atleti classificati para-archery durante gli eventi FITA.

#### **2 CLASSIFICATORI**

- 2.1 Atleti con disabilità fisiche sono valutati da una commissione internazionale formata da 3 classificatori. I classificatori assegneranno una classe ad ogni atleta ed emetterà una tessera da dove si evincerà la classe e l'ausilio che l'atleta può utilizzare.

#### **3 CLASSIFICAZIONE VISUALLY IMPAIRED**

- 3.1 Gli atleti 'Visually Impaired' devono essere in possesso della tessera di classificazione oftalmica che viene rilasciata da specifici classificatori internazionali.

#### **4 CLASSI**

- La FITA riconosce le seguenti classi para-archery nelle diverse divisioni:

##### 4.1 Arco Ricurvo (*Olimpico*)

Individuale  
Ÿ Donne W1  
Ÿ Uomini W1  
Ÿ Donne W2  
Ÿ Uomini W2  
Ÿ Donne Standing  
Ÿ Uomini Standing  
Squadre  
Ÿ Donne Open  
Ÿ Uomini Open  
Ÿ Donne W1  
Ÿ Uomini W1

Le normative inerenti l'attrezzatura sono le medesime contenute nei Regolamenti FITA ad eccezione dell'uso di uno sgancio come stabilito nel successivo art.6.1.8.

*(Nota FITA: sarà redatto un emendamento per il Consiglio di Novembre, in base alla quale dal 1 gennaio 2013 sarà vietato l'uso dello sgancio)*

##### 4.2 Compound

Individuale  
Ÿ Donne Open  
Ÿ Uomini Open  
Ÿ Donne W1  
Ÿ Uomini W1  
Squadre  
Ÿ Donne Open  
Ÿ Uomini Open  
Ÿ Donne W1  
Ÿ Uomini W1

Le normative inerenti l'attrezzatura sono le medesime contenute nei Regolamenti FITA con la seguente eccezione per la classe Compound W1:

Ÿ il peso di trazione può essere massimo 45 libbre per gli Uomini e 35 libbre per le Donne

Ÿ non è ammesso l'uso di visette o lenti

##### 4.3 Visually Impaired (VI)

Ÿ Donne  
Ÿ Uomini

Per quanto riguarda l'attrezzatura da usare, vedi art.12

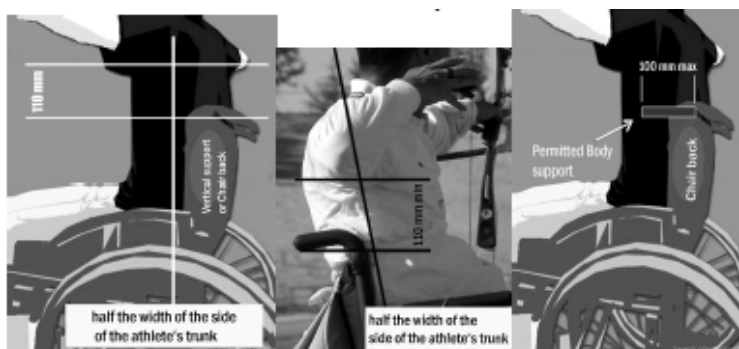
#### **5 TESSERA DI CLASSIFICAZIONE**

- 5.1 Tutti gli atleti devono essere in possesso della tessera di classificazione internazionale in corso di validità che deve essere esibita agli Arbitri (*Giudici di Gara*) al momento dell'ispezione dei materiali. Questa consente agli Arbitri (*Giudici di Gara*) di controllare l'ausilio dell'atleta quando controlla il resto del materiale.

- 5.2 La tessera di classificazione internazionale consiste in una tessera di plastica o foglio di carta (in attesa che venga emessa la tessera).
- 5.3 I nuovi atleti che non sono in possesso della tessera potranno comunque gareggiare ma i risultati conseguiti non saranno validi al fine della Ranking List Mondiale o dei Record Mondiali.

## **6 AUSILI**

- 6.1 Sono permessi ausili solo se sono stati accettati dal classificatore internazionale ed inclusi nella tessera di classificazione. Possono essere:
- 6.2 Carrozzina (sedia a rotelle)
- ÿ può essere usata una carrozzina di qualsiasi tipo purché corrisponda al principio ed al significato di "sedia a rotelle"
- ÿ nessuna parte della carrozzina può sostenere il braccio dell'arco quando l'atleta sta tirando
- ÿ Per atleti W2 nessuna parte dello schienale della carrozzina o del suo supporto verticale può sporgere arrivando oltre la metà del corpo (busto) dell'atleta



- ÿ tutte le parti della sedia devono essere ad almeno 110 mm sotto l'ascella dell'atleta mentre è in posizione di tiro
- ÿ supporti per il corpo che sporgono oltre la verticale principale dello schienale della sedia devono essere di misura compresa tra i 100 e 110 mm sotto dell'ascella dell'atleta
- ÿ la carrozzina non deve misurare più di 1,25 m di larghezza
- 6.3 Sedie o sgabelli
- ÿ solo atleti appartenenti alla classe W1 possono usare contemporaneamente sia supporti che strapping. Possono usare qualsiasi equivalente di supporti per mantenere la stabilità del corpo sempre che non sostenga l'arco mentre l'arciere sta tirando.
- ÿ nessuna parte della sedia può sostenere il braccio dell'arco quando l'atleta sta tirando
- ÿ nessuna parte della sedia può essere a contatto con il tronco dell'atleta (ciò vuol dire che l'atleta non può poggiarsi allo schienale della sedia)
- ÿ la zona di contatto con il terreno, formata dalle gambe della sedia e il piede dell'atleta, non deve essere superiore a 60x80cm lungo la linea di tiro.
- 6.4 Rialzi
- Gli atleti che hanno gli arti inferiori di lunghezza diversa uno dall'altro, possono utilizzare sotto un piede – o come parte della scarpa - una piattaforma elevata di qualsiasi materiale per stabilizzare la posizione eretta. Limitazioni di misura e posizione sono simili a quanto descritto nel Libro 2, Art.7.3.1.10.1
- 6.5 Supporti per il Corpo
- ÿ per atleti appartenenti alla classe W2, nel caso in cui la tessera di classificazione internazionale lo autorizzi, possono avere una sola cinghia attorno al torace.
- ÿ per alcuni atleti potrà essere ammesso l'uso di strapping per la gamba, nel caso in cui la tessera di classificazione internazionale lo specifichi
- 6.6 Protesi
- ÿ per atleti appartenenti alla classe W2, nel caso in cui la tessera di classificazione internazionale lo autorizzi, possono avere una sola cinghia attorno al torace.
- ÿ per alcuni atleti potrà essere ammesso l'uso di strapping per la gamba, nel caso in cui la tessera di classificazione internazionale lo specifichi
- 6.6 Protesi
- Può essere usata una protesi del braccio, inclusa la mano, e può essere attaccata all'arco purché non sia completamente rigida o fissata in modo permanentemente.
- 6.7 Sgancio
- ÿ Atleti con disabilità a livello delle dita della mano della corda potranno usare con l'Arco Ricurvo (*Olimpico*) uno sgancio meccanico.
- ÿ Lo sgancio può essere attaccato alla spalla, al polso o tenuto dalla bocca.
- 6.8 Bow bandage
- Atleti con disabilità degli arti superiori possono usare bende o legacci per tenere l'arco in mano

- 6.9 Tutori per il braccio dell'arco  
Atleti con disabilità del braccio dell'arco possono usare un tutore al gomito o al polso
- 6.10 Tutori per il polso della mano della corda  
Atleti con disabilità del braccio che tende la corda possono usare un tutore per il polso
- 6.11 Assistenti  
Atleti W1 che non possono incoccare le proprie frecce possono avere una persona per farlo. Queste persone possono fornire assistenza di tipo verbale o altro tipo, specialmente per l'individuazione delle frecce o la regolazione del mirino senza recare disturbo ad altri atleti.  
L'Atleta ed il suo assistente devono essere riconoscibili: dovranno indossare la stessa divisa e, nel caso l'atleta indossi il pettorale, dovranno avere lo stesso numero.

## **7 FASI di GARA**

- 7.1 Le gara da disputare sono le stesse di quelle per i normodotati ad eccezione della classe V.I. per la quale ci saranno specifiche gare.
- 7.2 Disposizioni speciali per la prova a squadre incluse squadre miste:  
7.2.1 Nella prova a squadre, tutti gli atleti possono restare sulla linea di tiro  
7.2.2 Quando un atleta ha terminato i tiri, solleverà un braccio per segnalarlo. L'atleta successivo non può incoccare la freccia fino a che non viene dato l'apposito segnale  
7.2.3 Se un atleta non può sollevare l'arco a causa della propria disabilità, provvederà a dare un apposito segnale all'Arbitro (*Giudice di Gara*)
- 7.3 Nella prova a Squadre, per la Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), gli atleti appartenenti alla classe W2 e Standing, saranno raggruppati.
- 7.4 Gli Atleti appartenenti alla classe W1 e Open della Divisione Compound, possono essere raggruppati durante la fase di Qualificazione. In caso contrario, sarà predisposta una fase a Squadre per gli Atleti W1 ed una per quelli Open.

## **8 COMPETIZIONI PARA-ARCHERY**

- ÿ Giochi Paralimpici
- ÿ Campionati Mondiali Paralimpici
- ÿ Gare Internazionali valide per la Ranking List Mondiale
- ÿ Campionati Continentali

## **9 RECORD MONDIALI E RICONOSCIMENTI**

- 9.1 Sono previsti Record per tutte le classi e per le stesse gare disputate dai normodotati con l'aggiunta di Record specifici per la classe V.I.
- 9.2 Record conseguiti durante Campionati Mondiali o Giochi Paralimpici saranno automaticamente confermati nel momento in cui vengono ufficializzati i risultati.
- 9.3 Richieste di Record conseguiti durante altre gare riconosciute devono essere inviate dall'Associazione Membro di appartenenza dell'atleta all'ufficio FITA entro 10 giorni dallo svolgimento della gara in questione, unitamente alla classifica dei risultati, alla dichiarazione dei requisiti come stabilito nel Libro 1, Art.5.5 ed ai dettagli riguardanti la classificazione.

## **10 RANKING LIST MONDIALE PARA-ARCHERY**

- 11.1 La Ranking List Mondiale sarà redatta in base ai criteri stabiliti dalla Commissione Para-Archery.

## **11 DISPOSIZIONE DEL CAMPO DI GARA**

- 11.1 Il luogo di svolgimento delle gare e dei tiri di allenamento dovrà avere le necessarie dotazioni e condizioni di accesso idonee per quanti usano carrozzine, così come definito dalle normative IPC (tali normative saranno riviste dalla Commissione Para-Archery)
- 11.2 L'accesso al campo di gara, all'area di attesa e alla linea di tiro deve essere tale da consentire che concorrenti su carrozzina non necessitino di assistenza.
- 11.3 Ad ogni bersaglio saranno assegnati due o tre atleti. Atleti su carrozzina o ausili simili, possono rimanere sulla linea di tiro per tutta la durata dei tiri.
- 11.4 Per tutte le gare para-archery, il terreno di gara sarà contrassegnato come stabilito dai Regolamenti FITA, ad eccezione di:  
ÿ Per ogni atleta ci sarà uno spazio di 1,25 m.  
ÿ La corsia di tiro per la prova individuale avrà una larghezza minima di 2,60 m (o 3,90 m)  
ÿ La corsia di tiro per la prova a squadre avrà una larghezza minima di 3,90 m

## **12 ATLETI VISUALLY IMPAIRED**

- 12.1 Tutti gli atleti dovranno usare una mascherina e tireranno usando il mirino tattile. Non sono ammessi altri tipi di mirino.

- 12.2 La mascherina può essere sia una mascherina impiegata normalmente per dormire che occhiali oscuranti avvolgenti che dovranno essere controllati dall'Arbitro prima e durante la gara.
- 12.3 La mascherina dovrà essere indossata ogniqualvolta il concorrente si trova davanti alla linea di tiro, quando regola l'arco e quando effettua i tiri di prova.
- 12.4 Una volta regolato, il mirino tattile può essere lasciato sul campo durante tutta la giornata di gara. Lo stesso dovrà essere tolto durante la notte.
- 12.5 Nell'Olympic Round per i V.I., l'assegnazione dei bersagli sarà predisposta in modo tale da non far spostare i concorrenti ai bersagli anche se ciò vuol dire che il proprio avversario non si trova ad un bersaglio adiacente.
- 12.6 I concorrenti potranno utilizzare nella stessa classe sia l'arco Ricurvo (Olimpico) che il Compound, quest'ultimo sia trattenendo la corda con le dita che con rilascio. L'arco Compound non dovrà avere un peso di trazione oltre le 45 libbre sia per gli Uomini che per le Donne.
- 12.7 Fasi di gara
- 12.7.1 La gara V.I. Round consiste nel tirare 4 volte alla distanza di 30 m. 36 frecce sulle seguenti visuali e nell'ordine:
- le prime 36 frecce su visuali da 60 cm
  - le successive 36 frecce su visuali da 80 cm
  - le successive 36 frecce su visuali da 80 cm
  - le ultime 36 frecce su visuali da 122 cm
- 12.7.2 La gara 30 m.V.I. Round consiste nel tirare 72 frecce a 30 m. su visuali da 80 cm
- 12.7.3 La gara Olympic Round V.I. viene disputata a 30m su visuali da 80 cm
- 12.7.4 La gara Indoor Round V.I. consiste nel tirare 60 frecce a 18 m su visuali da 60 cm
- 12.7.5 La gara Indoor Match Round V.I. viene disputata su bersagli da 60 cm e segue il regolamento del Match Round Indoor
- 12.7.6 Per tutte le altre gare, vigono i Regolamenti FITA
- 12.8 Assistenti
- 12.8.1 I concorrenti V.I. possono avere un assistente che può stare immediatamente dietro e a fianco del concorrente.
- 12.8.2 Il ruolo dell'assistente è dire al concorrente la posizione delle frecce su bersaglio. Dovrà informare il concorrente su questioni inerenti la sicurezza.
- 12.8.3 L'assistente non può disturbare altri concorrenti mentre svolge il proprio compito accanto all'atleta.
- 12.8.4 Quando l'atleta ha terminato i tiri, l'assistente può tornare dietro la linea di attesa. Il concorrente potrà restare sulla linea di tiro o tornare dietro la linea di attesa con il suo assistente.
- 12.8.5 Dopo il segnale dato per il termine di ogni serie di frecce, l'assistente può aiutare l'atleta a regolare l'attrezzatura, il mirino e guidarlo ai bersagli. L'assistente può conversare con l'atleta.
- 12.8.6 L'assistente fungerà da addetto alla registrazione dei punteggi e firmerà al posto del concorrente.
- 12.8.7 L'atleta ed il suo assistente devono essere facilmente individuabili. Indosseranno la stessa divisa ed avranno lo stesso numero di pettorale.

## Libro 2

### Capitolo 7

#### GARE DI TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

(I dettagli riguardanti l'organizzazione dei Campionati **Mondiali** sono contenuti nel Manuale degli Organizzatori)

#### 7.1 DISPOSIZIONE DEI TERRENI (CAMPI) DI GARA

7.1.1 La disposizione del campo deve seguire le seguenti indicazioni:

- 7.1.1.1 Il campo va messo in squadra e ciascuna distanza accuratamente misurata da un punto situato sotto la verticale dell'oro di ciascun bersaglio fino alla linea di tiro. La tolleranza delle dimensioni del campo a 90/70/60 metri sarà  $\pm 30$  cm; a 50/40/30 metri  $\pm 15$  cm.
- 7.1.1.2 Una linea di attesa sarà tracciata almeno cinque metri dietro la Linea di Tiro (\*)  
*(\*) Nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA tale distanza potrà essere ridotta a 3 metri.*
- 7.1.1.3 Ogni supporto battifreccia avrà una angolazione rispetto alla verticale compresa tra circa 10 e 15 gradi; tutti i supporti battifreccia di una stessa linea dovranno essere sistemati con la stessa angolazione.
- 7.1.1.4 Le altezze dei centri degli ori in una linea di supporti sul campo dovrebbero sempre apparire allineate.
- 7.1.1.5 Tutti i concorrenti della stessa divisione o classe dovranno essere raccolti in un solo campo. (\*)  
*(\*) Le classi che tirano a distanze differenziate dovranno, ove possibile, essere separate da una corsia vuota la cui larghezza dovrà essere almeno pari alla larghezza delle corsie occupate da un singolo supporto battifreccia.*
- 7.1.1.6 Se possibile, dovrà essere fornito un numero sufficiente di bersagli per consentire di avere non più di tre arcieri per paglione battifreccia. Se l'impianto non lo consente, si potrà avere un massimo di quattro arcieri per paglione battifreccia. (\*)  
*(\*) Gli arcieri della Divisione Compound tireranno su supporti battifreccia a loro riservati, ove possibile*
- 7.1.1.7 I riferimenti sulla linea di tiro direttamente contrapposti a ciascun supporto, saranno marcati. Ci sarà inoltre un numero corrispondente a quel bersaglio posizionato tra 1 e 2 metri davanti alla linea di tiro. Se due o più arcieri tirano sullo stesso bersaglio contemporaneamente, la posizione di tiro di ciascun arciere dovrà essere segnata sulla linea di tiro e sarà garantito uno spazio minimo di 80 cm per arciere. Per partecipanti su sedia a rotelle si dovrà considerare uno spazio maggiore.  
*Nel caso di due concorrenti che tirino contemporaneamente, in alternativa ai contrassegni sulla linea di tiro, essi potranno disporsi ai lati del riferimento relativo al numero di supporto.*
- 7.1.1.8 Dovranno essere tracciate delle linee ad angolo retto rispetto alla linea di tiro che si protraggono dalla linea di tiro fino a quella dei bersagli, formando delle corsie contenenti uno, due o tre supporti. (\*)  
*(\*) Si applica alle gare del solo Calendario Internazionale*
- 7.1.1.9 Davanti alla linea di tiro dovrà essere tracciata una "linea dei 3 metri".
- 7.1.1.10 Laddove il pubblico abbia libero accesso, dovranno essere sistemate barriere intorno al campo per tenere indietro gli spettatori. Le barriere dovranno essere sistemate ad almeno 20 metri dagli estremi della linea dei paglioni posti a 90 metri e a minimo 10 metri dagli estremi della linea di tiro. Questo dovrebbe mantenere un margine approssimativo di 13 metri quando i bersagli si trovano sulla linea dei 30 metri. Le barriere dovranno essere posizionate ad almeno 10 metri dietro la linea di attesa e a 50 metri dietro la linea dei bersagli posizionati a 90 metri. Questo creerà una zona di sicurezza incrementata a 110 metri quando i bersagli vengono spostati sulla linea dei 30 metri. La distanza di sicurezza di 50 metri può essere ridotta quando adeguati sbarramenti, per esempio reti, terrapieni o simili, vengono sistemati (non siepi o steccati). Tali sbarramenti devono essere sufficientemente alti da bloccare le frecce che hanno mancato la parte superiore del bersaglio a 90 metri. Deve essere presa in considerazione la distrazione di un arciere causata dal movimento delle persone dietro il bersaglio.
- 7.1.1.11 Nell'Olympic Round e nel Compound Match Round le donne e gli uomini tireranno agli stessi bersagli in orari differenti dello stesso giorno. Nelle fasi eliminatorie, i bersagli

dovranno essere disposti a coppia e ravvicinati.

Nelle fasi Finali potranno esservi due coppie di bersagli, una su ogni lato della corsia libera. (\*)

*(\*) Qualora l'impianto lo consenta il programma potrà prevedere che uomini e donne tirino contemporaneamente.*

7.1.1.12 Per l'Olympic Round e per il **Compound Match Round** si dovrà prevedere un campo d'allenamento a fianco del campo di gara in cui gli arcieri ancora in gara possano allenarsi durante le fasi Eliminatorie e Finali.

7.1.1.13 Per l'Olympic Round a squadre dovrà essere segnata una linea chiaramente visibile ad un (1) metro dietro la linea di tiro. Tale linea dovrà avere una larghezza di almeno tre (3) cm.

7.1.1.14 Per l'Olympic Round a squadre dovranno essere marcate dietro la "linea del metro" un'area di grandezza sufficiente per i tre atleti ed il loro equipaggiamento a loro riservata e, dietro questa, un'area riservata agli allenatori.

Se lo spazio lo consente sarà marcata, tra le due squadre in gara, anche una piccola area per gli arbitri (*Giudici di Gara*). (\*)

*(\*) Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA.*

## 7.2

### ATTREZZATURA DEL CAMPO DI GARA

#### 7.2.1

#### Bersagli

Vi sono **cinque** visuali per Tiro alla Targa all'Aperto FITA:

- il bersaglio da 122 cm, di 122 cm di diametro

- il bersaglio da 80 cm, di 80 cm di diametro

- **il bersaglio da 80 cm/sei zone di punteggio (per disposizione multipla con zone di punteggio 5-10)**

- il bersaglio da 80 cm/**cinque zone di punteggio** (per disposizioni multiple, con zone di punteggio 6-10)

- **il bersaglio hit/miss (colpito/mancato)**

Nelle gare FITA si devono utilizzare esclusivamente visuali prodotte da fabbricanti autorizzati dalla FITA. (\*)

*(\*) Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA*

#### 7.2.1.1

#### Descrizione

I bersagli da 122 e da 80 cm sono divisi in cinque zone concentriche colorate disposte nel seguente ordine a partire dal centro: Oro (Giallo), Rosso, Azzurro, Nero e Bianco (non ci sono linee divisorie tra l'Azzurro e il Nero, e tra il Nero e il Bianco). Ciascun colore è a sua volta diviso da una sottile riga in due zone di uguale larghezza, formando così un totale di dieci zone di punteggio di eguale larghezza, a partire dal centro dell'Oro:

- 6,1 cm sul bersaglio da 122 cm;

- 4 cm sul bersaglio da 80 cm.

Tali linee di divisione saranno in ogni caso poste entro la zona di punteggio più elevato. La linea che segna il bordo esterno del Bianco sarà posta internamente entro la zona di punteggio. La larghezza delle sottili linee di divisione così come quella della linea esterna non supererà i 2 mm su entrambi i bersagli da 122 e 80 cm. Il centro del bersaglio viene indicato con il nome "pinhole" (foro di spillo) e verrà indicato con una piccola "x" (croce) le cui linee non dovranno superare i 1 mm di larghezza e 4 mm di lunghezza. E' inoltre previsto un anello del 10-interno (da registrare sulle tabelle di punteggio come X) di 6.1 cm di diametro per le visuali da 122 cm e 4 cm di diametro per le visuali da 80 cm, da utilizzare per risolvere i casi di parità in classifica.

• **le visuali da 80 cm/6 zone di punteggio possono essere usate alla distanza di 50, 40 e 30 metri.** (la disposizione multipla a triangolo a 50 m è obbligatoria ai Campionati Mondiali). Esse hanno la stessa dimensione delle visuali da 80 cm ma con le zone di punteggio dal 4 all'1 rimosse. La zona di punteggio più bassa dunque è l'Azzurro (zona di punteggio 5).

• **Le visuali da 80 cm/5 zone di punteggio** possono essere usati alla distanza dei 30 metri (la sistemazione a triangolo è obbligatoria per i Campionati Mondiali). Questi bersagli hanno la stessa dimensione del bersaglio da 80 cm, ma con la zona dal cinque all'uno rimossa. La zona di punteggio più bassa quindi è l'Azzurro (zona di punteggio 6). (\*)

*(\*) Per le classi Ragazzi e Giovanissimi la disposizione multipla può essere utilizzata per la distanza più breve prevista per la loro classe.*

7.2.1.2 **Zone di Punteggio e definizione dei Colori**

Zona di punteggio	Colore	Scala Pantone
10	Giallo	107U
9	Giallo	107U
8	Rosso	032U
7	Rosso	032U
6	Azzurro	306U
5	Azzurro	306U
4	Nero	Process Black
3	Nero	Process Black
2	Bianco	-
1	Bianco	-

Vedi disegno Appendice 1

7.2.1.3 **Tolleranza nelle misure**

Le visuali dovranno essere misurate sul diametro di ciascun cerchio che racchiude ciascuna delle 10 zone di punteggio. La tolleranza di ciascuno di questi diametri, misurati attraverso il centro, non dovrà superare  $\pm 1$  mm per le zone del 10, del 9 e dell'8, e  $\pm 2$  mm per le altre zone.

Zone	Diametro delle Visuali e zone di punteggio in cm		Tolleranza in mm $\pm$
	122	80	
10 Interno	6.1	4	1
10	12.2	8	1
9	24.4	16	1
8	36.6	24	1
7	48.8	32	2
6	61	40	2
5	73.2	48	2
4	85.4	56	2
3	97.6	64	2
2	109.8	72	2
1	122	80	2

Vedi disegno nell'Appendice 1

7.2.1.4 **Bersagli hit/miss (colpito/mancato)**

Il bersaglio è di forma quadrata ed ogni lato è di cm 40. Consiste in una zona di punteggio centrale di forma circolare di 10 cm di diametro di colore giallo (scala pantone 107U), circondata da una zona che non dà diritto a punteggio di 30 cm di diametro di colore rosso (scala pantone 032U). Il fondo è Azzurro (scala pantone 306U).

La tolleranza della zona di punteggio non dovrà superare  $\pm 1$  mm.

Alla freccia che colpisce la zona centrale gialla sarà attribuito il punteggio di 1 (uno); la freccia che colpisce il resto della visuale (zona rossa o fondo azzurro) sarà registrata come non andato a bersaglio (miss - M).

Le zone del bersaglio saranno divise da una linea nera che sarà posta internamente entro la zona di punteggio.

7.2.2 **Dimensioni e disposizione delle visuali alle diverse distanze**

Per le distanze di 90, 70, 60 e di 50 metri per la classe Cadetti (*Allievi*) femminile e **Master femminile**, si userà il bersaglio da 122 cm. Per le distanze di 50, 40 e 30 metri, si userà il bersaglio da 80 cm (ad eccezione della gara Arco Standard). (\*)

(\*) Per le classi Giovanissimi e Ragazzi si useranno i seguenti bersagli:

- *Classi Giovanissimi: visuale da 122 cm alle distanze di 30 e 25 m e visuale da 80 cm alle distanze di 20 e 15 m;*
- *Classi Ragazzi: visuale da 122 cm alle distanze di 50 e 40 m e visuale da 80 cm alle distanze di 30 e 20 m.*

*Per il 900 Round FITA si utilizzerà la visuale da 122 cm per tutte le distanze e per tutte le classi.*

*Per la divisione Compound a 30 metri è obbligatoria la sistemazione a quattro centri delle visuali da 80 cm.*

*Per la divisione Arco Nudo, per le classi maschile e femminile, si useranno i seguenti bersagli:*



- *visuale da 122 cm alle distanze di 60 e 50 metri*
- *visuale da 80 cm alle distanze di 40 e 30 metri*

- 7.2.2.1 Il centro dell'Oro sarà a 130 cm. dal terreno, misurato da un livello del suolo stimato uniforme. La tolleranza delle misure non eccederà i  $\pm 5$  cm.
- 7.2.2.2 Quando alla distanza di 50, 40 e 30 metri si utilizzano visuali multiple (con 5 o sei zone di punteggio) con disposizione triangolare o si usa la disposizione a quattro centri, la distanza massima tra il terreno e il centro della/e visuale/i superiore/i dovrà essere di 172 cm e la distanza minima tra il terreno e il centro delle visuali inferiori deve essere di 90 cm. La distanza minima tra le zone di punteggio delle due visuali poste alla stessa altezza sarà di 10 cm.
- 7.2.2.3 Quando alla distanza di 30 metri si utilizzano visuali (con 5 zone di punteggio) a tre centri con disposizione orizzontale la distanza massima tra il terreno e il centro della/e visuale/i superiore/i dovrà essere di 130 cm ( $\pm 5$  cm). La distanza minima tra le zone di punteggio delle tre visuali sarà 2 cm.
- 7.2.2.3 **Disposizione dei bersagli hit/miss (colpito/mancato)**  
Saranno disposti nel modo seguente:
- fasi Eliminatorie (senza tiri alternati): 1 visuale sarà sistemata orizzontalmente sulla parte sinistra del centro (il concorrente di sinistra tira 3 frecce) ed una visuale sulla parte destra (il concorrente di destra tira 3 frecce)
  - fasi Finali (tiri alternati): saranno disposte orizzontalmente 3 visuali, una al centro, una a sinistra ed una a destra. I bordi delle visuali dovranno toccarsi.
  - fasi eliminatorie a Squadre e Squadre Miste: sarà disposta una visuale per ogni atleta (vedi Appendice 1)
  - fasi Finali a Squadre Miste: saranno posizione 4 visuali su due file, 1 visuale ogni freccia (vedi Appendice 1)
- 7.2.2.4 **Materiale delle visuali**  
Le visuali possono essere di carta o di altro materiale adatto. Tutti le visuali usate per la stessa classe in competizione saranno uniformi nel colore e nel materiale.

7.2.3

#### **I supporti battifreccia**

La dimensione del supporto battifreccia, sia rotondo che quadrato, non dovrà essere inferiore a 124 cm in qualsiasi direzione per far sì che l'eventuale freccia che lo colpisca e manchi di poco il lato esterno della visuale rimanga nel supporto stesso. **La freccia che colpisce un bersaglio dovrà rimanervi infissa per permettere la registrazione del punteggio.**

- 7.2.3.1 I battifreccia dovranno essere fissati saldamente al suolo per impedire che vengano rovesciati dal vento. Qualsiasi parte del battifreccia o del suo supporto che possa danneggiare le frecce, dovrà essere protetta. Particolare attenzione dovrà essere riposta per evitare che le frecce che attraversano il battifreccia non vengano danneggiate dal cavalletto, specialmente quando si utilizzano più visuali sullo stesso battifreccia.  
Vedi disegno Appendice 1.
- 7.2.3.2 Ogni battifreccia dovrà avere un numero di bersaglio. I numeri saranno alti 30 cm e composti da cifre nere su fondo giallo, alternate a cifre gialle su fondo nero (per esempio: N.1 nero su fondo giallo, N.2 giallo su fondo nero, ecc.). I numeri dei supporti saranno fissati sopra o sotto il centro di ciascun bersaglio, in maniera da lasciare libera la visuale.

7.2.4

#### **Dispositivi per il controllo del tempo**

##### **Acustici e Visivi**

Il Direttore dei Tiri (vedi art.7.7.1) controllerà:

- l'inizio e la fine di ogni tempo limite, con un fischietto o con un dispositivo che dia segnalazioni acustiche ben udibili
- ogni tempo limite per mezzo di orologi digitali, semafori, bandiere, pannelli e/o altro semplice dispositivo, in aggiunta al segnale sonoro sopra descritto

7.2.4.1 In caso di una piccola discrepanza tra il controllo acustico del tempo e quello visivo, sarà prioritario il dispositivo acustico.

7.2.4.2 Potranno essere usati i seguenti dispositivi: (\*)

*(\*) I dispositivi elettrici presenti all'interno del campo di gara dovranno essere conformi al DPR n.547/1955 e n.459/1996.*

##### • **Semafori**

I colori saranno nell'ordine Rosso, Giallo e Verde, con il Rosso nella parte più alta. I semafori devono essere sincronizzati e non si dovranno mai accendere due colori contemporaneamente.

Durante i Campionati **Mondiali**, i semafori dovranno essere collegati con i dispositivi per il Controllo Acustico dei tempi, in modo che il primo suono emesso dal dispositivo acustico corrisponda al passaggio del semaforo al rosso e dell'orologio digitale allo

zero.

• **Orologi digitali**

Qualora i tempi vengano controllati per mezzo di orologi digitali, le cifre dell'orologio dovranno misurare almeno 20 cm di altezza e dovranno leggersi chiaramente a 100 metri di distanza. Dovrà essere possibile fermare immediatamente e azzerare questi orologi, quando necessario. L'orologio dovrà funzionare secondo il principio del conto alla rovescia. Tutti gli altri requisiti, per es. posizione, numero ecc. saranno uguali a quelli relativi ai semafori.

- Nel caso in cui si usano orologi digitali, i semafori non sono obbligatori.

- Se si usano entrambi, i sistemi devono essere sincronizzati. In caso di discrepanza tra i due sistemi, prevarrà l'orologio digitale.

• **I dispositivi visivi** devono essere posizionati su entrambi i lati del campo e, se necessario, nella corsia libera prevista tra i supporti battifreccia degli uomini e delle donne in modo che siano visibili sia dagli atleti destrorsi che mancini. Dovranno essere posti davanti la linea di tiro su ciascun lato del campo e nella corsia libera a qualsiasi distanza inferiore ai 30 m (\*), fino a che siano visibili da tutti gli atleti sulla linea di tiro.

*(\*) e comunque a distanza inferiore alla distanza minima di tiro prevista sul campo di gara.*

• **Indicatori per gli scontri diretti**

Durante gli scontri a tiri alternati, dovranno essere predisposte luci verdi e rosse, contasecondi del tempo rimanente o altri ausili visivi separati per ogni atleta, per indicare chiaramente chi deve tirare nel turno. (\*)

*(\*) Non obbligatorio nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA*

• **Dispositivi di emergenza**

- Quando il limite di tempo è controllato da un dispositivo elettrico, dovranno essere disponibili pannelli, bandiere o altri semplici sistemi manuali per poter sopperire in caso di interruzione o guasti all'impianto elettrico. Semafori e/o orologi digitali e dispositivi di emergenza sono obbligatori ai Campionati **Mondiali** (Libro 1, Art.3.1).

- Quando il tempo limite è controllato manualmente con l'uso di pannelli, questi non devono essere più piccoli della misura di 120 cm per 80 cm. Dovranno essere ben montati per resistere al vento e devono essere facili e veloci da girare per mostrare entrambi i lati. Un lato dei pannelli sarà a strisce alternate nere e gialle larghe 20-25 cm. Le strisce dovranno essere inclinate di circa 45 gradi in rapporto alla linea del suolo. Il retro sarà tutto giallo.

7.2.5

**Materiali vari**

I materiali menzionati nel presente articolo sono obbligatori per i Campionati FITA e Giochi e raccomandati negli altri importanti tornei.

7.2.5.1 **Numeri di gara (pettorali)** devono essere indossati da ogni atleta. (\*).

*(\*) Potranno riportare il numero di registrazione o il numero di bersaglio associato alla lettera (A, B, ...) indicante l'ordine di tiro.*

7.2.5.2 Un dispositivo per indicare l'**ordine di tiro** nel caso in cui non tutti i concorrenti tirano insieme. Le lettere devono essere di dimensioni sufficienti per essere lette da tutti gli atleti dalle rispettive posizioni di tiro.

7.2.5.3 Un **tabellone segnapunti** per i punteggi totali cumulativi dopo ogni serie di frecce, per almeno le prime cinque donne ed i primi cinque uomini e che indichi il punteggio che consente la qualificazione.

7.2.5.4 Nell'Olympic Round e nel **Compound Match Round** una **tabella con il nome o il numero di pettorale dell'arciere** nella prova individuale o con le prime tre (3) lettere della sigla ufficialmente riconosciuta dell'Associazione Membro nella prova a squadre, deve essere esposta ad ogni bersaglio in prossimità del dispositivo di punteggio, con lettere o cifre alte almeno 25 cm.

7.2.5.5 Nelle fasi Eliminatorie dovrà essere esposto sotto ogni bersaglio un **dispositivo di segnalazione punteggio** a tre ~~e quattro~~ cifre; le cifre dovranno essere alte almeno 25 cm.

7.2.5.6 Nelle fasi Finali, un **tabellone segnapunti azionato a distanza** per ogni bersaglio, uno ogni concorrente (o squadra) con spazi per i punteggi delle tre (3) frecce individuali, ~~3 cifre~~ per il punteggio totale o **set** per ogni scontro. Si dovrà inoltre prevedere il nome e la nazionale dei concorrenti, o della nazione della squadra.

7.2.5.7 Nelle fasi Finali, dovranno essere posizionati dei **blind** vicino i bersagli. Questi saranno usati da Arbitri (*Giudici di Gara*), Marcapunti e Agenti dei concorrenti.

7.2.5.8 **Bandiere segnamento** in materiale leggero e di colore visibile (come giallo) che servano come indicatori del vento, da posizionare sopra il centro del bersaglio, 40 cm sopra il più alto tra battifreccia o numero del bersaglio. Tali bandiere misureranno non più di 30 cm e non meno di 25 cm in qualunque dimensione.

- 7.2.5.9 **Maniche a vento** su entrambi i lati del campo ed una al centro quando i due lati sono divisi. Le maniche a vento devono essere posizionate ad un'altezza tra i 2,5 e i 3,5 metri dal terreno.
- 7.2.5.10 Una **piattaforma rialzata** con sedili per il Direttore dei Tiri.
- 7.2.5.11 Sistemi audio e radio trasmettenti.
- 7.2.5.12 Un sufficiente numero di **sedie o panche** dietro la linea di attesa per tutti gli Atleti, Capitani di Squadra, Allenatori ed altri ufficiali di squadra, eccetto che sul campo delle finali o nell'area riservata alle finali del campo principale (\*).  
Le sedie per gli arbitri (*Giudici di Gara*), con protezioni per il tempo atmosferico, saranno opportunamente posizionate lungo la linea di attesa nei campi delle fasi di qualificazione ed eliminatorie  
Per le finali dei Giochi Olimpici e Campionati Mondiali, vedi Libro 1, Art.3.23  
*(\*) Obbligatorie nelle gare valide per i riconoscimenti FITA.*
- 7.2.5.13 Un sistema di punteggio automatico può essere usato solo nelle fasi Finali.
- 7.2.5.14 Al centro del bersaglio/visuale può essere installata una piccola telecamera.

### 7.3 **ATTREZZATURA DEGLI ARCIERI (\*)**

Questo Articolo stabilisce il tipo di attrezzatura che gli atleti possono usare quando tirano in gare sotto l'egida FITA. E' responsabilità del concorrente usare un'attrezzatura che corrisponda ai Regolamenti. Nel caso di eventuali dubbi, l'arciere dovrà mostrare l'attrezzatura prima dell'uso in gara, all'Arbitro/i (*Giudice/i di Gara*).

Il punteggio di qualsiasi concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti FITA, potrà essere annullato.

Di seguito verranno specificate le norme generali riguardanti tutte le divisioni seguite dalle speciali norme supplementari riguardanti solo determinate divisioni.

Vedi anche Libro 1, Appendice 8: ~~Concorrenti disabili~~ **Para-Archery**

*(\*) Per la divisione **Arco Nudo** si applica quanto previsto dall'art.9.3 relativamente a questa divisione.*

#### 7.3.1 Per la Divisione **Arco Ricurvo (Olimpico)** è consentita la seguente attrezzatura:

- 7.3.1.1 Un **arco** di qualsiasi tipo purché risponda al principio ed al significato accettati per il termine Arco quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da una impugnatura (grip), una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti; in azione, l'arco viene tenuto in una mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.
- 7.3.1.1.1 Parti centrali (riser) multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore **ed inferiore** sono consentiti.
- 7.3.1.1.2 E' permesso l'uso di riser che includano bretelle/raccordi sempre che tali bretelle/raccordi non tocchino in modo ripetitivo la mano o il polso del concorrente. (\*)  
*(\*) A titolo esemplificativo rientra tra questi il riser Hoyt AXIS®*
- 7.3.1.2 Una **corda** costituita da un qualsiasi numero di trefoli.
- 7.3.1.2.1 I trefoli possono essere di diversi colori e del materiale scelto allo scopo, con un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione, un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo necessità; allo scopo di individuare questo punto potranno essere applicati uno o due indicatori. A ciascuna estremità della corda dell'arco vi sarà un anello da sistemare nelle apposite tacche dell'arco quando questo viene armato. Inoltre, è permessa una sola aggiunta sulla corda che serva come contrassegno per le labbra o per il naso. A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai essere di aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi.
- 7.3.1.3 Un **supporto per la freccia (rest)** che può essere regolabile
- 7.3.1.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinga o piastrina reggispinga possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira. Il reggispinga non dovrà essere arretrato oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

- 7.3.1.4 Un **indicatore d'allungo**, acustico e/o visivo, che non sia elettrico o elettronico, può essere usato.
- 7.3.1.5 E' consentito l'uso di un **mirino** ma non potrà, in nessun momento, esservene installato più di uno.
- 7.3.1.5.1 Il mirino non dovrà incorporare un prisma, delle lenti o altro dispositivo di ingrandimento o di livellamento, o dispositivi elettrici o elettronici, e non dovrà offrire più di un punto mira.
- 7.3.1.5.2 La lunghezza totale del mirino (cappuccio, tunnel, pin o altri componenti) non dovrà essere superiore a 2 cm lungo la direzione di mira.
- 7.3.1.5.3 Un mirino applicato all'arco, che può consentire la regolazione per il vento e permettere una regolazione verticale, è soggetto alle seguenti condizioni:
- E' permesso l'uso di una prolunga alla quale fissare il mirino.
  - Sull'arco si potrà montare una piastrina o un nastro con i segni delle distanze come guida per la marcatura, ma ciò non deve in alcun modo costituire un aiuto supplementare alla mira.
  - Il punto di mira può essere in fibra ottica. La lunghezza totale del pin in fibra ottica può essere superiore a 2 cm, sempre che una estremità sia al di fuori della linea di mira dell'arciere a trazione completa, mentre la parte che si trova lungo la linea di mira dell'arciere non deve superare i 2 cm in linea retta prima di piegarsi. Solo un punto illuminato deve essere visibile a piena trazione.
- Il pin in fibra ottica viene misurato indipendentemente dal tunnel.**
- 7.3.1.6 **Stabilizzatori e Ammortizzatori** sull'arco sono permessi
- 7.3.1.6.1 purché:
- non servano come guida della corda
  - non tocchino nient'altro che l'Arco
  - non rappresentano un ostacolo ad altri arcieri per quanto riguarda la posizione sulla linea di tiro
- 7.3.1.7 Possono essere usate **frecce** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 7.3.1.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desidera, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm (**potranno essere utilizzati 'wrap', i quali non rientrano in tale limitazione, sempre che non siano più lunghi di 22 cm, misurati dall'incavo della cocca – inteso come alloggiamento della corda – verso la punta**); le relative punte dovranno avere un diametro massimo 9,4 mm. Le frecce di ogni arciere devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
- 7.3.1.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette (tab), o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda, purché esse non incorporino dispositivi atti ad aiutare a tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- 7.3.1.8.1 Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura.
- 7.3.1.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce
- 7.3.1.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.
- 7.3.1.9.2 I cannocchiali devono essere sistemati in modo che la loro parte superiore non superi la zona delle ascelle dell'atleta.
- 7.3.1.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, o occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 7.3.1.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 7.3.1.10 Sono permessi **accessori**
-

- 7.3.1.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno. **E' permesso l'uso di dispositivi per sollevare un piede o parte di esso, applicati o meno alla scarpa sempre che non siano di ostacolo sulla linea di tiro per altri concorrenti e sempre che non costituiscano una piattaforma per attraversare senza toccare la linea di tiro, per ancorare il piede al terreno o la piattaforma al terreno e non siano più grandi di 2 cm rispetto all'impronta della scarpa.**  
Sono inoltre permessi salvafiletti (limb savers), treppiedi per il cannocchiale;  
Indicatori di vento (non elettrici o elettronici) possono essere attaccati all'attrezzatura usata sulla linea di tiro (per esempio: nastri colorati); gli indicatori di vento elettronici possono essere posizionati dietro la linea di attesa.
- 7.3.2 Per la Divisione **Arco Standard** è prevista l'attrezzatura di seguito definita:  
I requisiti dell'Art.7.3.1 saranno applicati nella loro totalità con le seguenti disposizioni aggiuntive e/o modifiche: (...) (\*)  
*(\*) Divisione non riconosciuta dalla FITARCO: la regolamentazione non viene riportata.*
- 7.3.3 Per la Divisione **Compound** viene descritta la seguente attrezzatura. Sono ammessi tutti i dispositivi addizionali purché non siano elettrici o elettronici:
- 7.3.3.1 Un **arco Compound**, può essere del tipo con finestra passante, in cui la trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una corda (o corde) direttamente inserita nei due alloggiamenti previsti alle estremità dei due semiarchi, oppure collegata al cavo (o cavi) dell'arco, a seconda del caso.
- 7.3.3.1.1 Il peso di trazione non deve superare le 60 libbre.
- 7.3.3.1.2 Sono ammessi dispositivi di protezione del cavo.
- 7.3.3.1.3 Sono permesse bretelle/raccordi o separa cavi sempre che non tocchino in modo ripetitivo la mano, il polso o il braccio dell'arco dell'atleta.
- 7.3.3.2 Una **corda** costituita da qualsiasi numero di trefoli;
- 7.3.3.2.1 i trefoli possono essere di colori diversi del materiale scelto allo scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione o un dispositivo meccanico di rilascio. E' ammesso un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia secondo necessità. E' inoltre consentito applicare sulla corda dei dispositivi che servano come riferimento per le labbra o per il naso, un foro di traguardo, nonché un dispositivo di traguardo "ad allineamento", un anello di trazione della corda ecc.
- 7.3.3.3 Un **supporto freccia** che può essere regolabile.
- 7.3.3.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione, un reggispinga o piastrina reggispinga mobili, possono tutti essere utilizzati sull'arco purché non siano elettrici o elettronici. Il reggispinga non dovrà essere arretrato di oltre 6 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 7.3.3.4 **Indicatori di allungo** acustici e/o visivi, che non siano elettrici o elettronici, possono essere usati.
- 7.3.3.5 Un **mirino** applicato all'arco
- 7.3.3.5.1 che permetta la regolazione per il vento e la regolazione verticale, e che può incorporare anche un dispositivo di livellamento e/o lenti d'ingrandimento e/o prismi. Non sono ammessi dispositivi elettrici o elettronici.
- 7.3.3.5.2 E' ammessa una prolunga alla quale fissare il mirino. Il punto di mira può essere in fibra ottica e/o a luminescenza chimica. Quest'ultimo dovrà essere racchiuso in modo tale da non arrecare disturbo agli altri atleti e dovrà fornire un solo punto di mira.
- 7.3.3.6 **Stabilizzatori e ammortizzatori** sull'arco sono ammessi
- 7.3.3.6.1 purché:
- non servano come guida per la corda
  - non tocchino niente altro che l'arco
  - non rappresentino un ostacolo o un pericolo per gli arcieri sulla linea di tiro

- 7.3.3.7 Possono essere usate **freccie** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette freccie non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 7.3.3.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desidera, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm (**potranno essere utilizzati 'wrap', i quali non rientrano in tale limitazione, sempre che non siano più lunghi di 22 cm, misurati dall'incavo della cocca – inteso come alloggiamento della corda – verso la punta**); le relative punte dovranno avere un diametro massimo di 9,4 mm. Le freccie di ogni arciere devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le freccie usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/ dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
- 7.3.3.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette, o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- 7.3.3.8.1 E' ammesso un dispositivo di rilascio il quale non deve essere in alcun modo collegato all'arco né incorporare dispositivi elettrici o elettronici. Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura.
- 7.3.3.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le freccie
- 7.3.3.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.
- 7.3.3.9.2 I cannocchiali devono essere sistemati in modo che la loro parte superiore non superi la zona delle ascelle dell'atleta.
- 7.3.3.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 7.3.3.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 7.3.3.10 Sono permessi **accessori**
- 7.3.3.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno. **E' permesso l'uso di dispositivi per sollevare un piede o parte di esso, applicati o meno alla scarpa sempre che non siano di ostacolo sulla linea di tiro per altri concorrenti e sempre che non costituiscano una piattaforma per attraversare senza toccare la linea di tiro o per ancorare il piede al terreno e non sia più grande di 2 cm rispetto all'impronta della scarpa.**  
Sono inoltre permessi salvaflettenti (limb savers), treppiedi per il cannocchiale.  
Indicatori di vento (non elettrici o elettronici) possono essere attaccati all'attrezzatura usata sulla linea di tiro (per esempio: nastri colorati); gli indicatori di vento elettrici o elettronici devono essere posizionati dietro la linea di tiro.
- 7.3.4 Per i concorrenti appartenenti a **tutte le divisioni, sono vietati i seguenti dispositivi:**
- 7.3.4.1 Qualsiasi genere di **dispositivo elettronico di comunicazione** e auricolari (cuffie) o **dispositivi per la riduzione del rumore** davanti la linea di attesa.
- 7.3.5 Durante i Giochi Olimpici non è permesso alcun sistema di comunicazione elettronico sul campo di gara salvo quanto richiesto dal Comitato Organizzatore.
- 7.4 ITIRI**
- 7.4.1 Ciascun arciere scoccherà le sue freccie in **serie** di tre o di sei freccie ciascuna tranne quando specificato diversamente. (\*)
- (\*) *Nel 900 Round FITA potranno essere previste serie di sei freccie alla sola distanza massima.*
- 7.4.1.1 I tiri avverranno in una sola direzione.
- 7.4.1.2 La gara FITA **Round** potrà essere tenuta in un giorno solo o in due giornate consecutive. Se la gara viene disputata in **due** giorni, le due distanze maggiori saranno tirate il primo giorno e le due minori il secondo giorno o viceversa.
-

- 7.4.1.3 La gara Doppio FITA sarà disputata in due o quattro giorni consecutivi.
- 7.4.1.4 Nel caso in cui il programma includa una gara FITA e anche altre fasi da disputarsi interamente o in parte nello stesso giorno, la gara FITA dovrà sempre essere disputata per prima.
- 7.4.1.5 L'Olympic Round si svolge secondo quanto previsto dall'Art.4.5.1.4 **Libro 1**.
- 7.4.1.6 **Il Compound Match Round si svolge secondo quanto previsto dall'Art.4.5.1.5, Libro 1.**
- 7.4.2 Esiste un limite di tempo per tirare una serie di tre o sei frecce.
- 7.4.2.1 Il **tempo** massimo per tirare una serie di tre frecce è di due (2) minuti. Il tempo massimo per tirare una serie di sei frecce è di quattro (4) minuti.
- 7.4.2.2 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo specificato, o fuori sequenza, sarà considerata come facente parte di quella serie e comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito in quella serie **che sarà registrato come Miss (M)**.
- 7.4.2.3 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di allenamento (cioè dopo il recupero delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi, comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito nella serie successiva (**senza ridurre il numero delle frecce da tirare in quella serie**)
- 7.4.2.4 Nel caso di un **guasto all'attrezzatura**, l'arciere dovrà chiamare un arbitro (*Giudice di Gara*) arretrando di un passo dalla linea di tiro. In questo caso, potrà essere concesso tempo supplementare per effettuare le necessarie riparazioni o cambio dell'attrezzatura. L'arciere recupererà le frecce non tirate alla prima occasione, sotto la supervisione di un Arbitro (*Giudice di Gara*).
- 7.4.2.5 In nessun caso un guasto all'attrezzatura potrà ritardare la gara di oltre 15 minuti; **non saranno permessi ulteriori tiri per provare l'attrezzatura**.
- 7.4.2.6 In caso un concorrente non possa continuare i tiri per **problemi medici** imprevisti e giunti successivamente l'inizio dei tiri, non saranno concessi più di 15 minuti al personale medico per determinare il problema e decidere se il concorrente può continuare la gara senza assistenza. Il concorrente recupererà il numero di frecce necessarie non appena possibile ed entro il tempo massimo di 15 minuti, sotto la supervisione di un Arbitro (*Giudice di Gara*).
- 7.4.2.7 Nelle fasi Eliminatorie e Finali dell'Olympic Round **o del Compound Match Round**, in caso di guasto all'attrezzatura o per il trattamento di problemi medici non sarà concesso alcun tempo supplementare. L'arciere interessato potrà abbandonare la linea di tiro per riparare o sostituire la propria attrezzatura e quindi tornare a tirare la freccia o le frecce rimanenti se il tempo limite lo consente. Nella gara a squadre l'altro componente (o componenti) della squadra potrà tirare nel frattempo.
- 7.4.2.8 I punteggi dei singoli arcieri o squadre che beneficiano di turni senza avversario (bye) o rinunce degli avversari, non saranno registrati e i concorrenti avanzeranno alla fase successiva. Ai Campionati Mondiali essi potranno allenarsi sul campo di prova o in una area speciale di allenamento ricavata dalla parte non utilizzata del campo di gara. Durante le altre gare potranno allenarsi sul bersaglio assegnato per la gara, a meno che non sia disponibile un campo di prova adiacente al campo di gara.
- 7.4.2.9 Nella prova a squadre se uno dei tre componenti la squadra tira una **freccia prima o dopo il segnale** che indica rispettivamente l'inizio o la fine dei tiri, tale freccia verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore dell'intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss).
- 7.4.3 I concorrenti non possono alzare il **braccio dell'arco** prima che venga dato il segnale di partenza del tempo.
- 7.4.4 Eccetto il caso di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in **posizione** eretta e senza appoggio, con il piede su ciascun lato della linea di tiro oppure con entrambi i piedi sulla linea di tiro.
- 7.4.5 **In nessun caso una freccia potrà essere tirata una seconda volta.**
- 7.4.5.1 Una freccia può essere considerata come non tirata se:
- la freccia cade o è impropriamente tirata e una parte dell'asta risulta essere entro la zona tra la linea di tiro a la linea dei 3 metri, purché la freccia non sia rimbalzata.
  - la visuale o il supporto si rovescino (sebbene siano stati fissati e controventati con piena soddisfazione degli Arbitri - *Giudici di Gara*). Gli Arbitri (*Giudici di Gara*) prenderanno le misure che riterranno necessarie e concederanno il tempo sufficiente a tirare il relativo numero di frecce. Se il supporto si limita a scivolare, appoggiandosi sul terreno, saranno gli arbitri (*Giudici di Gara*) a decidere quale eventuale azione intraprendere.
- 7.4.6 Un arciere, mentre si trova sulla linea di tiro, potrà ricevere **informazioni** (con mezzi **non elettronici**) dagli ufficiali di squadra sempre che ciò non disturbi gli altri concorrenti.
-

- 7.4.6.1 Nella prova a squadre, i tre componenti della squadra e l'Allenatore potranno prestarsi assistenza verbale indipendentemente dal fatto che essi si trovino o meno sulla linea di tiro. Mentre la squadra sta tirando, l'Allenatore può dare assistenza solo stando nel box a lui riservato.
- 7.4.7 Tutti i **tiri di allenamento** devono essere effettuati sotto il controllo del Direttore dei Tiri ed i punteggi non devono essere registrati (vedi **Libro 1**, Art.3.19). (\*)  
*(\*) La competizione potrà iniziare, a discrezione dell/i Giudice/i di Gara e su parere conforme del direttore dei tiri, sulle medesime visuali utilizzate per i tiri di prova. In tale evenienza, ciò dovrà essere comunicato in modo opportuno ai concorrenti prima e durante lo svolgimento dei tiri di allenamento.*  
*La durata e le modalità della sessione di allenamento dovrà essere comunicata prima dell'inizio.*  
*Qualora non sia stata data alcuna specifica indicazione, i tiri di allenamento consisteranno, per ogni giornata di gara, in un periodo di 4 minuti effettivi di tiri di prova (eventualmente divisi in due periodi di 2 minuti) e la competizione inizierà non appena terminato tale/i periodo/i.*
- 7.5 ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO**
- 7.5.1 Sul medesimo battifreccia potranno tirare simultaneamente uno, due o tre o quattro arcieri.
- 7.5.1.1 Se su un battifreccia tirano tre arcieri, uno alla volta, la rotazione di tiro dovrà essere: ABC, CAB, BCA, ABC, ecc.
- 7.5.1.2 Se gli arcieri tirano in quattro per battifreccia, due alla volta, la rotazione sarà la seguente: AB-CD, CD-AB, AB-CD ecc.
- 7.5.1.3 Se tirano contemporaneamente tre o quattro arcieri, la posizione sulla linea di tiro dovrà essere concordata. Se ciò non è possibile, il primo concorrente secondo l'ordine di assegnazione al bersaglio tirerà a sinistra, il secondo al centro ed il terzo a destra.
- 7.5.1.4 Quando si tira con la disposizione di visuali multiple da 80 cm (con 5 o 6 zone di punteggio) ciascun tiratore tirerà sul proprio centro.
- Con tre concorrenti per battifreccia, il concorrente di sinistra tirerà sul bersaglio in basso a sinistra, il concorrente al centro sul bersaglio in alto e quello di destra sul bersaglio in basso a destra.
  - Con quattro concorrenti per battifreccia, l'arciere A tirerà in alto a sinistra, quello B in alto a destra, quello C in basso a sinistra e quello D in basso a destra.
- 7.5.1.5 L'**ordine di tiro** potrà essere **cambiato** temporaneamente per consentire di cambiare o riparare l'attrezzatura o per trattamenti medici minimi. Se tuttavia tali interventi sull'attrezzatura o trattamenti medici si rendessero essenziali nel momento in cui l'arciere si trova sulla linea di tiro, egli potrà fare un passo indietro e contemporaneamente chiamare un arbitro (*Giudice di Gara*). Quando gli Arbitri (*Giudici di Gara*) avranno verificato che l'arciere era giustificato nel ritirarsi dalla linea, essi provvederanno, con il Direttore dei Tiri, affinché questo arciere possa tirare le frecce rimaste di quella serie prima che venga dato il segnale di avanzare per la registrazione dei punteggi: allo scopo verrà dato un annuncio tramite altoparlanti (\*) (vedi Art.7.4.2.4 e 7.4.2.6). Quanto descritto non si applica alle fasi Eliminatorie e Finali dell'Olympic Round, come specificato nell'Art.7.4.2.7.  
*(\*) se disponibili. Il Direttore dei Tiri indicherà la necessità del recupero con una serie di quattro segnali acustici*
- 7.5.2 Ai **Campionati Mondiali, prove di Coppa del Mondo e gare Internazionali particolarmente rilevanti:**
- 7.5.2.1 Nella **gara di Qualificazione** i 2 o 3 arcieri tireranno contemporaneamente sul medesimo battifreccia. Essi dovranno tirare serie di 6 frecce.
- 7.5.2.2 Nell'**Olympic Round e Compound Match Round individuale:**
- Durante il primo incontro nelle fasi Eliminatorie e Finali il concorrente riportato nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra in quell'incontro (vedi **Appendice 1**).
- La disposizione dei battifreccia per le fasi della competizione è a scelta degli organizzatori.
- Nei **1/48, 1/32, 1/24 e nei 1/16** ci saranno due arcieri ogni battifreccia, negli **1/8** ogni concorrente tirerà su un battifreccia separato. I concorrenti andranno ai bersagli per partecipare alla registrazione dei punteggi ed al ritiro delle frecce
  - Nelle **fasi Finali** (incontri individuali, tiri alternati) ogni arciere tirerà su un battifreccia separato ma non si recherà al bersaglio per partecipare alla registrazione e al ritiro delle frecce. Ogni arciere designerà un proprio agente, il quale osserverà la registrazione dei punteggi e provvederà al ritiro delle frecce. Le frecce dovranno essere restituite all'arciere dopo il completamento di ciascuna serie a partire dalla seconda.
  - Negli scontri singoli a **tiro alternato**, il concorrente meglio posizionato nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. Il concorrente con il punteggio



cumulativo più basso al termine di una serie un set tirerà per primo la serie di frecce successiva. Nel caso in cui i due atleti siano a pari merito, quello che ha tirato per primo la prima serie di frecce, tirerà per primo anche la serie successiva.

7.5.2.3

Nella **prova a Squadre** (entrambe le squadre tirano contemporaneamente):

- La **posizione destra/sinistra degli incontri è determinata dal diagramma degli scontri**

La squadra riportata nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra in quell'incontro.

La disposizione dei battifreccia per le fasi della competizione è a scelta degli organizzatori.

- Entrambe le squadre inizieranno ciascuna serie del loro scontro con gli arcieri **dietro la "linea del metro"**. Solo quando il Direttore dei Tiri darà il segnale di inizio dello scontro e farà partire il cronometro, il primo arciere attraverserà la "linea del metro".

- I componenti della squadra tireranno due (2) **frecce** ciascuno nell'**ordine** da essi scelto.

- Un arciere occuperà la **linea di tiro**, mentre gli altri due rimarranno dietro la linea del metro. Non più di un arciere alla volta dovrà trovarsi davanti alla "linea del metro".

- Concorrenti su **sedia a rotelle**, possono sempre rimanere sulla linea di tiro. Indicheranno il termine dei loro tiri alzando una mano al di sopra della testa (vedi Appendice 8, Libro 1)

- Quando un concorrente avanza per tirare, non dovrà estrarre le **frecce** dalla faretra prima di aver preso posizione sulla linea di tiro.

- Le **violazioni** alle regole per la gara a squadre verranno sanzionate come riportato nell'Art.7.8.

7.5.2.4

Nelle **Fasi Finali a Squadre** (nel caso di tiri alternati):

- Entrambe le squadre inizieranno a tirare ogni serie di frecce dell'incontro con gli atleti dietro la "linea del metro".

- La squadra meglio posizionata nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. La squadra con il minor punteggio cumulativo (**punti-set per il Compound Match Round**) comincerà i tiri nella serie successiva. Se le squadre sono in parità, tirerà per prima la squadra che ha iniziato l'incontro.

- Quando la prima squadra ha tirato 3 frecce, **1 ogni componente, (2 frecce per le Squadre Miste)** e l'arciere è tornato dietro la "linea del metro" il cronometro di quella squadra si fermerà con il tempo rimanente esposto.

- Quando il punteggio dell'ultima freccia viene mostrato sulla tabella sotto il bersaglio, il cronometro della seconda squadra comincerà a funzionare ed il primo arciere di quella squadra potrà attraversare la "linea del metro" per iniziare a tirare.

- Questo si ripeterà finché le squadre non abbiano tirato le sei (6) frecce (**4 per le Squadre Miste**) o il tempo non sia scaduto.

- In caso di tiri alternati, i componenti la squadra devono avvicinarsi dopo ciascun tiro, in modo tale che ciascuno tiri una freccia ogni fase della rotazione.

7.5.3

Negli altri tornei

7.5.3.1

**Nella fase di Qualificazione gli atleti tireranno alle lunghe distanze serie di sei (6) frecce e alle corte distanze serie di tre (3) o di sei (6) frecce.**

7.5.3.2

**Olympic Round e Compound Match Round**

Come riportato nell'Art.7.5.2, salvo che:

- Negli **1/8** gli organizzatori possono assegnare uno o due arcieri per battifreccia. Questi andranno al bersaglio per partecipare alla registrazione dei punteggi e al ritiro delle frecce.

- Nei **1/4 di Finale** ci sarà un arciere per battifreccia. Gli incontri potranno essere disputati contemporaneamente a discrezione degli Organizzatori. In tal caso gli arcieri si recheranno al bersaglio per partecipare alla registrazione dei punteggi e al ritiro delle frecce. A meno che non ci sia un numero sufficiente di orologi a ritroso per la misurazione del tempo di ogni singolo incontro, il Direttore dei Tiri controllerà tutti gli incontri in modo sincrono. (\*)

- In tutte le **altre fasi Finali** (scontri individuali, tiri alternati) ogni concorrente tirerà su battifreccia separati e non andrà al bersaglio per partecipare alla registrazione dei punteggi e il ritiro delle frecce. Ogni arciere dovrà designare un proprio Agente, il quale osserverà la registrazione dei punteggi e provvederà al ritiro delle frecce. Le frecce saranno restituite all'arciere dopo il completamento di ciascuna serie a partire dalla seconda. (\*)

(\*) *Tranne che nelle gare del calendario internazionale, lo svolgimento degli incontri a tiro alternato è facoltativo*

7.5.3.3

**Prova a Squadre (\*)**

- I componenti della squadra devono essere dichiarati prima dell'inizio della fase di

Qualificazione (\*\*). Tali componenti devono prendere parte alla Qualificazione e non possono essere cambiati.

• Le Squadre Miste sono formate dai migliori due atleti della fase di Qualificazione. La composizione della squadra può comunque essere cambiata prima dell'inizio delle fasi Eliminatorie.

(\*) Per le gare Fitarco ad eccezione di quelle di calendario Internazionale: lo svolgimento della prova a Squadre è facoltativo.

(\*\*) Per le gare Fitarco: i componenti della squadra devono essere dichiarati prima dell'inizio dell'Olympic Round a squadre.

#### 7.5.4 LASCIATO VUOTO DALLA FITA INTENZIONALMENTE

#### 7.5.5 Tempi limite

7.5.5.1 Il tempo concesso all'arciere per tirare una freccia negli incontri dell'Olympic Round e del Compound Match Round a tiri alternati, sarà venti (20) secondi (compresi gli spareggi).

7.5.5.2 Quaranta (40) secondi è il tempo concesso per:

- tirare una freccia di recupero
- per un concorrente: tirare 1 freccia di spareggio
- per la Squadra Mista: tirare 2 frecce di spareggio

7.5.5.3 Il tempo concesso ad una squadra per tirare una serie di tre (3) frecce, una ogni concorrente, nella prova a squadre in caso di spareggio, sarà un (1) minuto.

7.5.5.4 Il tempo concesso ad una Squadra Mista per tirare 4 frecce, 2 per concorrente, sarà ottanta (80) secondi.

7.5.5.5 Il tempo concesso ad un arciere per tirare una serie di tre (3) frecce sarà due (2) minuti; lo stesso tempo sarà concesso ad una squadra per tirare sei (6) frecce.

7.5.5.6 Il tempo concesso ad un arciere per tirare una serie di sei (6) frecce sarà quattro (4) minuti.

7.5.5.7 Il tempo limite potrà essere prolungato in circostanze eccezionali.

#### 7.5.6 Segnali visivi ed acustici.

7.5.6.1 Quando il tiro è controllato da semafori (ad eccezione delle Fasi Finali dell'Olympic Round):

ROSSO: il direttore dei Tiri darà due segnali sonori perché gli arcieri designati (A, B, C oppure AB, CD, oppure i 3 concorrenti insieme) occupino tutti insieme la linea di tiro (ad eccezione della gara Olympic Round a squadre).

VERDE: quando cambia il colore, 10 secondi dopo il Direttore dei Tiri darà un segnale acustico per l'inizio dei tiri.

GIALLO: questa luce si accenderà quando rimangono solo 30 secondi allo scadere del tempo, ad eccezione delle Fasi Finali dell'Olympic Round quando gli atleti tirano in modo alternato.

ROSSO: questo significa che il limite di tempo è scaduto (vedi Art.7.5.4) e saranno dati due segnali acustici per avvertire che si devono sospendere i tiri, anche se non sono state tirate tutte le frecce. Qualsiasi arciere ancora sulla linea di tiro dovrà ritirarsi dietro la linea di attesa. Gli arcieri del turno successivo, se del caso, avanzeranno ed occuperanno la linea di tiro e aspetteranno la luce verde come sopra per iniziare i tiri: il tutto verrà ripetuto come sopra, e così si procederà fino a che tutti non avranno tirato. Per le distanze in cui dovranno essere tirate sei (6) frecce in due serie di tre (3) frecce, quanto sopra verrà ripetuto prima della registrazione dei punteggi. Quando si accende la luce Rossa dopo una serie di tre frecce, di sei frecce (o due serie di tre frecce) o di sei (6) frecce (3x2 frecce nella prova a Squadre) a seconda delle distanze o della fase, verranno dati tre segnali acustici affinché gli arcieri avanzino verso i bersagli per la registrazione dei punteggi.

7.5.6.2 Quando il tiro è controllato mediante pannelli: nella corsia libera sono essenziali due pannelli, di modo che lo stesso lato dei pannelli (giallo o a strisce nere e gialle) sia visibile simultaneamente sia dalle donne che dagli uomini. Il lato a strisce gialle e nere verrà girato verso gli arcieri quale segnale di avvertimento che sono rimasti solo 30 secondi allo scadere del tempo limite. Per tutto il resto del tempo rimarrà girato verso gli arcieri il lato giallo del pannello.

7.5.6.3 Ogniqualvolta la linea di tiro viene liberata da tutti gli arcieri, avendo essi finito di tirare le loro frecce, sarà dato immediatamente il segnale appropriato per il cambio o per la

- registrazione dei punti.
- 7.5.6.4 **Nel caso in cui vengano disputati più incontri simultaneamente a tiri alternati sullo stesso campo di gara, sarà dato solo il segnale per indicare l'inizio dell'incontro.**
- 7.5.7 Nessun arciere dovrà occupare la linea di tiro se non quando sarà dato l'apposito segnale.
- 7.5.7.1 Si concederanno **10** secondi affinché gli arcieri lascino libera e gli arcieri del turno successivo occupino, la linea di tiro all'inizio di ogni serie di frecce. Ciò sarà indicato da due segnali acustici.
- 7.5.7.2 Negli scontri individuali a tiro alternato disputati singolarmente un segnale acustico indicherà i 10 secondi a disposizione per gli arcieri per posizionarsi sulla linea di tiro. Allo scadere dei 10 secondi, un segnale acustico segnalerà l'inizio dei **20 (venti)** secondi concessi al primo arciere per tirare la prima freccia. Non appena la prima freccia sarà stata tirata ed il punteggio mostrato sul numeratore, partirà il contasecondi a ritroso che indicherà i **20 (venti)** secondi a disposizione del secondo arciere per tirare una freccia. Gli arcieri continueranno in tale modo ad alternarsi al tiro seguendo il segnale visivo del contasecondi fino a quando entrambi avranno scoccato tre frecce.
- 7.5.8 Se per un qualsiasi motivo venissero **sospesi i tiri** durante una serie, il limite di tempo verrà così regolato:
- 7.5.8.1 Nella prova individuale dell'Olympic Round **e nel Compound Match Round** saranno concessi quaranta (40) o **20 (venti)** secondi per ciascuna freccia.
- 7.5.8.2 Nella prova a squadre a tiri alternati dei Campionati Mondiali, l'orologio verrà impostato con il tempo rimasto al momento della interruzione di emergenza aggiungendo cinque (5) secondi. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.
- 7.5.8.3 Nella prova a squadre di altre gare, saranno concessi venti (20) secondi per freccia. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.
- 7.6 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI**
- 7.6.1 Per la registrazione dei punteggi vi saranno **addetti alla registrazione dei punteggi** (marcapunti) in numero sufficiente da garantirne uno ogni battifreccia.
- 7.6.1.1 Tale compito può essere assunto da un concorrente, quando è presente più di un arciere per bersaglio. Sarà nominato un marcapunti per ciascun battifreccia. (\*)  
*(\*) Qualora i marcapunti siano concorrenti, si dovranno prevedere 2 marcapunti per ogni battifreccia. Qualora in un battifreccia si ritrovi a gareggiare un solo concorrente dovrà essere assegnato dalla organizzazione un marcapunti esterno che avrà lo stesso diritto del concorrente ai fini della valutazione del valore di una freccia (art.7.6.1.4). Al termine della registrazione, dovranno lasciare le tabelle di punteggio su una linea immaginaria situata circa 2 metri davanti alla linea dei bersagli.*
- 7.6.1.2 La **registrazione dei punteggi** avrà luogo dopo ogni ~~seconda~~ serie di 3 frecce o dopo ogni serie di 6 frecce.
- 7.6.1.3 I marcapunti **registreranno il valore** di ogni freccia sulla Scheda di Punteggio in ordine decrescente come dichiarato dall'arciere (o dalla persona da lui nominata, art.7.6.1.8-7) a cui le frecce appartengono. Gli arcieri in quel battifreccia controlleranno il valore di ogni freccia che viene dichiarata ed in caso di disaccordo chiameranno l'arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato la cui decisione sarà definitiva.
- 7.6.1.4 Nelle **Fasi Eliminatorie dell'Olympic Round**, il valore delle frecce sarà dichiarato da ciascun concorrente. L'avversario controllerà il valore di ciascuna freccia ed in caso di disaccordo chiamerà l'arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato la cui decisione sarà definitiva.
- 7.6.1.4.1 **In ogni set un atleta può conseguire un massimo di 60 punti (6 frecce) o 30 punti (3 frecce). L'atleta con il punteggio più alto ottenuto nella stessa serie di frecce ottiene 2 punti-set. In caso di parità entrambi gli atleti ottengono 1 punto-set.**
- 7.6.1.4.2 **Viene dichiarato vincitore e procede alla fase successiva, l'atleta che dopo aver disputato 3 set raggiunge 4 punti-set (su un massimo possibile di 6) oppure dopo aver disputato 5 set raggiunge 6 punti-set (su un massimo possibile di 10).**
- 7.6.1.5 Nella **prova a squadre** il punteggio di ciascuna squadra sarà cumulativo e in ordine decrescente; tutti i concorrenti si potranno recare ai bersagli ed uno per squadra chiamerà i punti. Un concorrente della squadra avversaria, controllerà il valore di ciascuna freccia ed in caso di disaccordo chiamerà l'arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato la cui decisione sarà definitiva. (vedere anche Art.7.6.1.7).
- 7.6.1.6 Nelle **Fasi Finali** il valore delle frecce verrà in primo luogo determinato dagli Arbitri (*Giudici di Gara*) Registratori man mano che esse sono tirate. Tale valore preliminare non ufficiale sarà verificato ed eventualmente rettificato se richiesto dal rappresentante nominato dall'atleta quando verrà effettuata la registrazione ufficiale del punteggio. I

rappresentanti dei concorrenti/squadra avversari, controlleranno il valore di ciascuna freccia ed in caso di disaccordo chiameranno l'arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato la cui decisione sarà definitiva. (\*)

(\*) *Quanto disposto da tale articolo si applica nel caso in cui sia previsto l'uso dei blind di cui all'art.7.2.5.8. In caso contrario si applica la medesima procedura prevista per la Fase Eliminatoria (Artt.7.6.1.5 e 7.6.1.6).*

7.6.1.7 Gli arcieri possono **delegare** il loro Capitano di Squadra o altro arciere del loro stesso bersaglio a registrare il punteggio delle loro frecce e a raccoglierle, purché l'arciere interessato non si rechi al bersaglio (per esempio: concorrenti disabili).

7.6.2 Il punteggio di una freccia sarà registrato in base alla **posizione dell'asta** sulla superficie del bersaglio. Nel caso che l'asta di una freccia tocchi due colori o tocchi una delle linee di divisione delle zone di punteggio, a tale freccia verrà attribuito il valore più alto delle due zone interessate.

7.6.2.1 Le frecce e la superficie del bersaglio **non potranno essere toccate** fino a quando tutte le frecce di quel bersaglio siano state registrate.

7.6.2.2 Se vengono trovate nei bersagli o sul terreno **vicino ad essi** o nelle corsie di tiro più frecce rispetto al numero consentito appartenenti allo stesso arciere (o componente la squadra) verranno registrate soltanto le tre (o sei a seconda del caso) con punteggio inferiore. Se si riscontrasse un caso di recidiva gli arcieri o le squadre potranno essere squalificati.

7.6.2.3 Qualora manchi un frammento di una visuale comprendente una linea di divisione oppure la zona in cui si incontrano due colori, oppure se la linea di divisione è spostata da una freccia, si terrà conto di una linea circolare immaginaria per giudicare il valore di qualsiasi freccia che possa colpire detta parte.

7.6.2.4 Tutti i **fori delle frecce** che si trovano nelle zone a punto dovranno essere contrassegnati ogni volta che si effettua la registrazione del punteggio e le frecce vengono estratte dal bersaglio.

7.6.2.5 Le frecce conficcate nel supporto e non visibili sulla superficie della visuale potranno essere registrate solo da un Arbitro (*Giudice di Gara*).

7.6.2.6 Una freccia:

7.6.2.6.1 che colpisce il battifreccia e poi **rimbalza**, otterrà un punteggio corrispondente al suo punto di impatto con il bersaglio, sempre che tutti i fori di freccia siano stati contrassegnati e che si possa identificare un foro o un segno non marcato.

Quando si verifica un **rimbalzo**:

- tutti gli arcieri di quel determinato battifreccia, dovranno interrompere i tiri e, rimanendo sulla linea di tiro, **chiamare un Arbitro** (*Giudice di Gara*);

- Quando tutti gli arcieri che si trovano sulla linea di tiro per quella serie hanno terminato di tirare le loro frecce oppure sia trascorso il limite di tempo, a seconda del caso, il Direttore dei Tiri interromperà i tiri (\*).

L'arciere la cui freccia è rimbalzata, si recherà al bersaglio accompagnato da un Arbitro (*Giudice di Gara*), il quale valuterà il punto di impatto, ne annoterà il valore e segnerà il foro e, successivamente, parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie. (\*\*) La freccia rimbalzata dovrà rimanere dietro al bersaglio fino a quando non sia stato registrato il punteggio di quella serie. Una volta che il campo è nuovamente libero, il Direttore dei Tiri darà il segnale per la ripresa dei tiri per i concorrenti del bersaglio dove si è verificato il rimbalzo.

(\*) *con una serie di quattro segnali acustici*

(\*\*) *Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art.7.6.1.1) e l'annotazione sia stata fatta su di essa, il Giudice di Gara non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*

- Questi concorrenti dovranno completare la loro serie di tre o sei frecce prima che si possano riprendere i tiri generali o la registrazione dei punteggi. Nel frattempo nessun arciere dovrà occupare la linea di tiro.

7.6.2.6.2 che colpisce il battifreccia e vi **rimane penzolante**, obbligherà l'arciere o gli arcieri di tale battifreccia ad interrompere i tiri, a segnalarla ed a chiamare un Arbitro (*Giudice di Gara*). Quando i tiri di quella serie sono stati completati da parte degli altri arcieri sulla linea di tiro, un Arbitro (*Giudice di Gara*) accompagnato dall'arciere prenderà nota del valore della freccia, (\*) la toglierà dal bersaglio, segnerà il foro e collocherà la freccia dietro al bersaglio. Le rimanenti frecce verranno tirate dall'arciere/i sul bersaglio in questione prima che il Direttore dei Tiri dia l'ordine di continuare i tiri generali o la registrazione dei punteggi. L'Arbitro (*Giudice*

*di Gara*) interessato parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie.

*(\*) Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art. 7.6.1.1) e la annotazione sia stata fatta su di essa, il Giudice di Gara non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*

- 7.6.2.6.3 che colpisce il battifreccia e lo **attraversa** completamente, sarà registrata con il punteggio relativo alla posizione del foro sul bersaglio, purché tutti i fori siano stati segnati e possa essere identificato un foro non marcato.
- 7.6.2.6.4 che colpisce la cocca di un'**altra freccia**, rimanendovi infissa, otterrà un punteggio conforme a quello del valore della freccia colpita.
- 7.6.2.6.5 che colpisce un'**altra freccia** e poi colpisca il bersaglio dopo la **deviazione** otterrà un punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio.
- 7.6.2.6.6 che colpisce un'**altra freccia** e poi **rimbalzi** otterrà un punteggio pari al valore della freccia colpita, a condizione che la freccia danneggiata possa essere identificata.
- 7.6.2.6.7 che colpisce un **bersaglio diverso** da quello cui è assegnato l'arciere, sarà considerata come parte di quella serie e sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss).
- 7.6.2.6.8 fuori la zona di punteggio più esterna sarà registrata come non andata a bersaglio.

7.6.2.7 Una freccia che venga **trovata sul terreno davanti nelle corsie di tiro** o dietro al battifreccia e che sia stata reclamata come rimbalzo o come freccia che abbia attraversato tutto il supporto deve, secondo l'Arbitro(i) (*Giudice di Gara*), aver prima colpito il bersaglio. In caso di rimbalzo o freccia passata attraverso il supporto, se verranno riscontrati sul bersaglio più fori non marcati, verrà assegnato al concorrente il punteggio corrispondente al foro di più basso valore non marcato.

7.6.2.8 Nell'**Olympic Round e nel Compound Match Round** le frecce che rimbalzano o che passano attraverso il battifreccia o pendenti dallo stesso, non arrestano la competizione.

7.6.2.9 Una freccia non andata a punto (*miss*) verrà registrata come "M" nella tabella di punteggio.

7.6.3 Il Direttore dei Tiri si dovrà assicurare che, dopo la registrazione del punteggio, non **sia rimasta alcuna freccia sui battifreccia** prima che venga dato segnale di riprendere i tiri.

7.6.3.1 Nel caso in cui le frecce siano incidentalmente rimaste sul bersaglio, i tiri non verranno interrotti.

Un arciere potrà effettuare quella serie con altre frecce oppure recuperare le frecce non tirate dopo che i tiri effettuati su quella distanza siano terminati. In tali circostanze, un arbitro (*Giudice di Gara*) parteciperà alla registrazione del punteggio ~~dopo~~ di quella serie, assicurandosi che le frecce rimaste sul bersaglio siano riscontrate sulla tabella di punteggio dell'arciere prima che qualunque freccia venga estratta dal bersaglio.

7.6.3.2 Nel caso in cui un arciere **lasci delle frecce**, per es. sul terreno nella zona dei bersagli, egli potrà usarne altre purché ne informi un Arbitro (*Giudice di Gara*) prima di iniziare a tirare.

7.6.4 Le **schede di punteggio** saranno **firmate** dal marcapunti e dall'arciere, il che denoterà che l'arciere è d'accordo con il valore di ogni freccia, **con il totale, con il numero dei 10 e delle X**. Se il marcapunti partecipa ai tiri, la sua scheda di punteggio sarà firmata da un altro arciere dello stesso bersaglio. *(\*)*  
*(\*) Nel caso in cui vi siano due marcapunti per bersaglio e qualora si verifichi una discrepanza nel punteggio totale riportato nelle due tabelle di punteggio, il totale che comprende la freccia con il più basso valore sarà considerato definitivo.*

7.6.4.1 **Per ogni bersaglio saranno tenute due schede di punteggio. Una potrà essere elettronica.**

Gli organizzatori non sono obbligati ad accettare o registrare tabelle di punteggio che non riportano firma, il totale, il numero dei 10 e quello delle X **o che contengono errori di calcolo. Organizzatori o ufficiali non sono obbligati a verificare la correttezza di ogni scheda di punteggio. Gli stessi potranno comunque correggere eventuali errori rilevati. Le correzioni dovranno essere effettuate prima di procedere alla fase di gara successiva.**

7.6.4.2 In caso di discrepanza sulla somma totale, sarà valida la somma totale inferiore. Durante tutti gli incontri delle fasi Eliminatorie e delle Finali, le schede di punteggio saranno firmate dai due concorrenti dell'incontro. Questo indicherà che entrambi gli atleti o addetti alla registrazione dei punteggi concordano sul valore di ciascuna freccia, sulla somma totale, sul numero delle X, dei 10 e sul risultato **del set e** dell'incontro.

- 7.6.5 In caso di **parità di punteggio**, la posizione in classifica sarà determinata secondo l'ordine seguente:
- 7.6.5.1 per i casi di **parità in tutte le gare**, ad eccezione di quanto stabilito nel successivo Art.7.6.5.2:
- Individuale e a squadre
  - maggior numero di 10 (inclusi i dieci interni)
  - maggior numero di X (10 interni)
  - in caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "a pari merito". Al fine della posizione nel diagramma degli scontri diretti per le fasi Eliminatorie, sarà effettuato un sorteggio con il lancio della moneta per determinare la posizione dei "pari merito".
- 7.6.5.2 In caso di parità riguardante **l'ingresso nelle fasi Eliminatorie o in un incontro** si disputeranno spareggi per risolvere le parità (senza considerare il numero dei 10 e delle X):
- 7.6.5.2.1 Parità riguardanti l'ingresso nelle Fasi Eliminatorie saranno risolte alla distanza disputata per ultima non appena verificato il risultato della qualificazione. Alla distanza dei 30 m la disposizione dei bersagli sarà la seguente:
- nell'individuale ci sarà un concorrente per battifreccia su battifreccia "neutrali" posti al centro del campo
  - nell'individuale quando si usano bersagli multipli, il concorrente tirerà al centro nella stessa posizione usata nella gara (A, B, C o D)
  - per le squadre si utilizzerà un battifreccia per squadra posti al centro del campo, con una visuale singola o tre centri da 80 cm con disposizione triangolare. I singoli componenti la squadra, qualora vengano usate visuali multiple, decideranno su quale centro tirare.
- 7.6.5.2.2 Individuali (scontri diretti) :
- spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio
  - in caso di ulteriore parità di punteggio, la freccia più vicina al centro risolverà la parità; oppure
  - successivi spareggi su singola freccia più vicina al centro fino alla soluzione della parità.
  - nei tiri alternati, l'atleta che ha tirato per primo in quel match inizierà lo spareggio
- 7.6.5.2.3 Squadre (scontri diretti):
- Spareggio su una serie di tre (3) frecce (**due (2) nel caso di Squadre Miste**), una freccia ogni concorrente, con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
  - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
  - se ancora in parità, la seconda ~~e poi la terza~~ freccia più vicina al centro risolverà la parità;
  - se necessario, si tireranno ulteriori spareggi con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;
  - nei tiri alternati, la squadra che ha tirato per prima in quel match inizierà lo spareggio
  - nei tiri alternati, la squadra, dopo che ogni suo componente ha tirato una freccia, si alternerà con quella avversaria.
- 7.6.5.2.4 **Compound Match Round**
- spareggio su una singola freccia (per le squadre: una freccia ogni concorrente) con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
  - in caso di ulteriore parità di punteggio dopo il terzo spareggio, vince l'atleta (o la squadra) che ha ottenuto più punti.
- 7.6.5.2.5 I concorrenti dovranno rimanere sul campo di gara fino a quando non vengono ufficialmente informati sugli eventuali spareggi. I concorrenti che non sono presenti al momento dell'annuncio di spareggio saranno dichiarati perdenti di quell'incontro.
- 7.6.6 **La classifica finale seguirà le precedenti procedure; in ogni caso solo i migliori 8 atleti (squadre) saranno classificati individualmente.**
- 7.6.6.1 **Atleti eliminati durante gli 1/8 saranno classificati al 9° posto, quelli eliminati durante i 1/16 al 17° posto, e così via, in base alla fase eliminatoria.**
- 7.6.6.2 **Atleti eliminati durante i 1/4 di finale saranno classificati in base al numero dei punti-set conseguiti. In caso di parità, prevale il punteggio totale ottenuto nell'ultimo incontro. In**

- 7.6.6.3 caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "pari merito"  
Squadre eliminate durante i 1/4 di Finale, saranno classificate in base al punteggio totale ottenuto nell'ultimo incontro. In caso di ulteriore parità saranno dichiarate "pari merito".
- 7.6.7 Gli organizzatori devono, alla fine del torneo, fornire la classifica completa a tutte le squadre partecipanti (\*)  
(\*) Per le gare non inserite nel calendario della FITA si applica unicamente quanto disposto dal Regolamento Sportivo FITARCO.
- 7.7 CONTROLLO DEI TIRI E SICUREZZA**
- 7.7.1 Sarà nominato un **Direttore dei Tiri**.
- 7.7.1.1 Ogni qualvolta possibile, sarà un Arbitro (*Giudice di Gara*). Egli non dovrà partecipare ai tiri.
- 7.7.1.2 Gli Organizzatori potranno nominare degli assistenti, se necessario e a propria discrezione, per aiutare il Direttore dei Tiri ad assolvere i propri compiti.
- 7.7.2 Il Direttore dei Tiri istituirà e metterà in atto ogni ragionevole misura di sicurezza che egli consideri necessaria (vedi anche Art.7.1.1.10). I suoi compiti comprendono:
- 7.7.2.1 Controllare i tiri, regolando i tempi delle serie e l'ordine con il quale i concorrenti occuperanno la linea di tiro;
- 7.7.2.2 Esercitare controllo sull'uso di altoparlanti, attività dei fotografi, **sul pubblico** affinché i tiratori non siano disturbati;
- 7.7.2.3 Assicurarli che gli spettatori rimangano dietro alle barriere che recintano il campo di tiro;
- 7.7.2.4 In caso di emergenza darà una serie di non meno cinque (5) segnali acustici per indicare che i tiri devono cessare. Se per qualsiasi ragione, i tiri venissero interrotti nel corso di una serie, verrà dato un solo segnale acustico per annunciare la loro ripresa.
- 7.7.2.5 Un arciere che arrivi **dopo l'inizio dei tiri** sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà, nel qual caso egli potrà recuperare le frecce non scoccate dopo che sia terminata la distanza in corso in quel momento, tuttavia non in numero superiore a 12 frecce. Nelle fasi dell'Olympic Round e del **Compound Match Round**, all'arciere non è concesso di recuperare alcuna freccia.
- 7.7.2.6 Il Direttore dei Tiri, consultati gli arbitri (*Giudici di Gara*), ha l'autorità di **prolungare il Limite di Tempo** per circostanze eccezionali. Un simile provvedimento dovrà essere annunciato ai concorrenti prima che esso sia messo in vigore. In casi del genere, la classifica dei risultati finali riporterà il provvedimento speciale, fornendone il motivo. Quando si usano dispositivi visivi di controllo del tempo, il tempo di trenta secondi rimarrà invariato.
- 7.7.2.7 Cameraman e fotografi nominati dalla FITA opereranno entro le barriere per gli spettatori descritte nell'articolo 7.1.1.10. La loro posizione sarà stabilita dal Delegato Tecnico della FITA e le misure di sicurezza saranno sotto responsabilità del Delegato tecnico. Indosseranno una speciale uniforme della FITA che indicherà il diritto ad esercitare.
- 7.7.3 Nessun arciere potrà **tendere il suo arco** con o senza freccia ad eccezione di quando egli si trova sulla linea di tiro. Se si usa una freccia, l'arciere dovrà mirare nella direzione del bersaglio, ma soltanto dopo essersi assicurato che lo spazio davanti e dietro ai bersagli sia sgombro.
- 7.7.3.1 Se un arciere rilascia una freccia, intenzionalmente o meno, mentre tende il suo arco con una freccia incoccata prima che si inizino i tiri o durante gli intervalli tra le distanze, perderà il punteggio più alto della successiva serie di frecce da tirare.
- 7.7.3.2 Il marcapunti dovrà fare un'annotazione in proposito sulla scheda punteggio dell'arciere e registrare i valori di tutti i tiri a punto di tale serie (3 o 6 frecce a seconda del caso) ma la freccia con il punteggio più alto sarà annullata. Tale azione deve essere siglata da un Arbitro (*Giudice di Gara*) e dall'arciere interessato.
- 7.7.4 Mentre i tiri sono in corso, soltanto gli arcieri di turno potranno sostare sulla **linea di tiro** (vedi Art.7.5.6 - **ROSSO**).
- 7.7.4.1 Tutti gli altri arcieri dovranno rimanere con la loro attrezzatura dietro la linea di attesa. Dopo aver scoccato le proprie frecce, ogni arciere dovrà immediatamente ritirarsi dietro la linea di attesa e può lasciare il suo cannocchiale sulla linea di tiro **sempre che non sia di intralcio per altri atleti**.
- 7.7.4.2 Nella prova a Squadre dell'Olympic Round un solo arciere alla volta potrà trovarsi sulla linea di tiro mentre gli altri due componenti della squadra rimarranno dietro la linea di attesa di un metro aspettando che il primo arciere si sia ritirato dietro la stessa linea (vedi art.7.5.2.3 per i concorrenti disabili).
- 7.7.5 Nessun arciere può **toccare l'attrezzatura** di un altro arciere senza aver prima ottenuto il consenso

di quest'ultimo. Casi gravi possono portare a sanzioni.

7.7.6 E' **vietato fumare** nell'area dei concorrenti e/o di fronte alla stessa.

7.7.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri (*Giudici di Gara*), consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di **sicurezza** o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Giuria (*Giuria di Gara*) Arbitrale e/o dal Direttore dei Tiri ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara.

## 7.8 PENALITÀ

Viene esposto di seguito, un riepilogo di penalità e/o sanzioni applicate agli atleti in caso di infrazione alle norme o per condizioni non rispettate, e le conseguenze di tali azioni su atleti e ufficiali di squadra.

### 7.8.1 Ammissione, squalifica

7.8.1.1 Un arciere non può partecipare a gare FITA se non risponde ai requisiti stabiliti nel **Libro 1** Capitolo 2.

7.8.1.2 Qualora risulti che un concorrente abbia infranto **i presenti regolamenti** potrà essere squalificato dalla gara con conseguente annullamento della posizione ottenuta.

7.8.1.3 Un arciere non può partecipare ai Campionati **Mondiali** se l'Associazione Membro di appartenenza non risponde ai requisiti stabiliti dall'Art. 3.7.2.

7.8.1.4 Se un arciere gareggia in una Classe come da **Libro 1, Art.4.2**, senza però averne rispettato i requisiti di appartenenza, sarà squalificato dalla gara e la sua posizione annullata.

7.8.1.5 Se un arciere risulta aver violato le normative Anti-doping, sarà soggetto a sanzioni (vedi anche Libro 1, Appendice 5, art.10) **così come previste nel Libro 1 Appendice 5**.

7.8.1.6 Il punteggio conseguito da un arciere che ha usato un'attrezzatura non conforme ai Regolamenti FITA può essere annullato (Art.7.3)

7.8.1.7 Il punteggio di un arciere o una squadra che ha ripetutamente scoccato più frecce rispetto a quelle consentite in ogni serie, può essere annullato (Art.7.6.2.2)

7.8.1.8 Se viene riscontrata trasgressione intenzionale a qualsiasi norma e regolamento, l'arciere può essere ritenuto non idoneo a partecipare quindi squalificato dalla gara ed annullata la relativa posizione ottenuta.

7.8.1.9 Se un arciere persiste **nel tendere la corda del proprio arco utilizzando una tecnica pericolosa** sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria*) di Gara e/o dal Direttore dei Tiri a interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara (Art.7.7.7).

### 7.8.2 Perdita del punteggio di una freccia

7.8.2.1 Un arciere che arrivi dopo l'inizio dei tiri sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà (Art.7.7.2.5).

7.8.2.2 Nel caso di guasto alla propria attrezzatura, un arciere potrà tirare (recuperare) solo il numero di frecce che potrà tirare entro 15 minuti seguendo l'ordine di tiro standard per le frecce di recupero, dopodiché perderà il numero di frecce che non è riuscito a scoccare (Art.7.4.2.5. Vedi Art.7.4.2.6 per problemi medici imprevisti).

7.8.2.3 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo concesso o fuori sequenza, sarà considerata come parte di quella serie con conseguente perdita del punteggio più alto della serie, e sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss). Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.

7.8.2.4 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di prova (cioè dopo l'estrazione delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi, comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito nella serie successiva. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.

7.8.2.5 Nella prova a squadre se uno dei componenti la squadra tira una freccia prima o dopo il segnale che indica l'inizio o la fine dei tiri, questa verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore di quella serie della intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss). Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.

7.8.2.6 Se vengono trovate sul bersaglio o sul terreno accanto ad esso o nelle corsie di tiro più del numero consentito di frecce verranno registrate soltanto le tre (o sei a seconda del caso) con punteggio inferiore (Art.7.6.2.2).

7.8.2.7 Nella prova a squadre, se un membro di squadra tira più di due (2) frecce si applica la seguente normativa:



nel caso in cui qualsiasi concorrente non tiri tutte le proprie due (2) frecce in una serie, le frecce non tirate comunque saranno conteggiate in quella serie. Una freccia non tirata sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss). Se il numero totale di frecce, incluse tutte quelle non tirate, in qualsiasi serie, supera le sei (6) (oppure 4) frecce, si applicherà l'art.7.8.2.6.

7.8.2.8 Se in caso di tiri alternati, un componente di una squadra tira più del numero previsto di frecce prima di tornare dietro la linea del metro, la squadra perderà il punteggio più alto di quella serie. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.

7.8.2.9 Se una freccia non colpisce una zona di punteggio o colpisce un bersaglio diverso da quello assegnato al concorrente, sarà considerata come parte di quella serie e sarà registrata come freccia non andata a bersaglio (Miss) (Art.7.6.2.6.7 e 7.6.2.6.8).

**7.8.3 Penalità di tempo per la prova a squadre** (per i dettagli della procedura vedi "Manuale degli Organizzatori):

7.8.3.1 Se un membro di una squadra attraversa la "linea del metro" troppo presto, l'Arbitro (*Giudice di Gara*) mostrerà o un cartellino giallo o accenderà una luce gialla di fronte alla linea di tiro per indicare che tale concorrente dovrà tornare dietro la "linea del metro" per ricominciare o per essere rimpiazzato da un altro arciere che deve ancora tirare il quale dovrà partire da dietro la "linea del metro".

7.8.3.2 Se la squadra non rispetta il cartellino giallo (o la luce) ed il concorrente scocca la sua freccia, sarà annullata la freccia della squadra di quella serie con il valore più alto. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.

7.8.3.3 Sarà applicata la stessa procedura nel caso in cui un membro di una squadra estragga dalla faretra una freccia prima di essere in posizione sulla linea di tiro.

**7.8.4 Ammonizioni**

Concorrenti ammoniti più di una volta e che comunque continuano ad infrangere le seguenti regole o che non seguono decisioni e direttive (che possono essere appellabili) (\*) degli arbitri (*Giudici di Gara*) assegnati, subiranno le conseguenze come da Art.7.8.1.8.

*(\*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia*

7.8.4.1 Non è permesso fumare dentro e/o davanti l'area dei concorrenti (Art.7.7.6).

7.8.4.2 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro concorrente senza il suo consenso (Art.7.7.5)

7.8.4.3 Nessun concorrente può tendere in suo arco, con o senza freccia, ad eccezione di quando si trova in posizione sulla linea di tiro (Art.7.7.3).

7.8.4.4 Quando si stanno svolgendo i tiri, potranno essere sulla linea di tiro solo i concorrenti di quel turno (Art.7.7.4).

7.8.4.5 Un concorrente non può sollevare il braccio dell'arco fino a che non viene dato il segnale di partenza del tempo (Art.7.4.3).

7.8.4.6 Né le frecce né la visuale possono essere toccate fino a che tutte le frecce di quel bersaglio sono state registrate (Art.7.6.2.1).

7.8.4.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri (*Giudici di Gara*) sia suscettibile, nel caso di rilascio involontario, di scagliare la freccia al di là della zona di sicurezza o dei dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.) (Art.7.7.7).

**7.9 ARBITRAGGIO**

7.9.1 I compiti dell'Arbitro (*Giudice di Gara*) sono di assicurare che la gara si svolga in rispetto dei Regolamenti e con lealtà sportiva da parte di tutti i concorrenti.

7.9.1.1 Dovrà essere sempre presente minimo un arbitro (*Giudice di Gara*). Sarà nominato almeno **un arbitro (*Giudice di Gara*) ogni 10 bersagli (\*)** ad eccezione delle gare disputate secondo l'Art.3.11.1.1. I loro **compiti** saranno:

*(\*) Quanto disposto dall'art.7.9.1.1 si applica alle sole gare valide per i riconoscimenti FITA. Per le altre gare si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico Ufficiali di Gara.*

7.9.1.2 Controllare tutte le **distanze** e la corretta **disposizione** del campo di tiro; le dimensioni delle **visuali** e dei **supporti battifreccia**; la corretta **altezza** delle visuali dal terreno e che tutti i supporti battifreccia siano sistemati ad un'**angolazione** uniforme.

7.9.1.3 Controllare tutta la necessaria **attrezzatura del luogo di svolgimento** della gara.

7.9.1.4 Controllare l'**attrezzatura di tutti i concorrenti** prima che la gara inizi (l'orario deve essere inserito nel programma della gara) (\*) e in qualsiasi momento nel corso della gara.

*(\*) Facoltativo per le gare non valide per i riconoscimenti FITA*

- 7.9.1.5 Controllare lo **svolgimento dei tiri e la registrazione dei punteggi**.
- 7.9.1.6 **Consultarsi con il Direttore dei Tiri** su questioni che possono crearsi in merito ai tiri.
- 7.9.1.7 Occuparsi di tutte le **controversie e appelli** che si possono verificare e, quando è il caso, passarle alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*)
- 7.9.1.8 In unione con il Direttore dei Tiri **interrompere i tiri**, se necessario, a causa di condizioni meteorologiche, di black-out elettrici, di incidente grave, o altre simili circostanze, ma assicurarsi, ammesso che sia possibile, che il programma di ciascun giorno sia completato in quello stesso giorno.
- 7.9.1.9 Prendere in considerazione tutti i **reclami** o richieste pertinenti dei Capitani di Squadra e, qualora necessario, prendere gli opportuni provvedimenti. Le decisioni collettive saranno prese a maggioranza semplice di voti. Nel caso di parità, il voto del Presidente sarà decisivo.
- 7.9.1.10 Le **questioni** riguardanti lo svolgimento dei tiri o la condotta di un concorrente dovranno essere sottoposte agli Arbitri (*Giudici di Gara*) senza indebiti ritardi e in ogni caso prima della premiazione. La decisione degli Arbitri (*Giudici di Gara*) o della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*), a seconda del caso (\*) dovrà considerarsi definitiva.  
*(\*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia*
- 7.9.1.11 Assicurarsi che i concorrenti e i rappresentanti delle squadre si attengano **allo Statuto ed ai Regolamenti** (\*) nonché alle decisioni e direttive che gli arbitri (*Giudici di Gara*) possono ritenere necessarie.  
*(\*) nonché, per i tesserati FITARCO, allo Statuto e ai Regolamenti FITARCO*

## **7.10 QUESITI E CONTROVERSIE**

- 7.10.1 Qualsiasi concorrente dovrà riportare ad un Arbitro (*Giudice di Gara*) eventuali quesiti circa il **valore di una freccia** sul bersaglio prima che ne venga estratta alcuna.
- 7.10.1.1 La **decisione** di quello stesso Arbitro (*Giudice di Gara*) sarà **definitiva**.
- 7.10.1.2 Un errore sulla scheda di un punteggio può essere corretto prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio a condizione che tutti i concorrenti su quel bersaglio concordino con la correzione; la correzione dovrà essere autenticata ed essere siglata da tutti i concorrenti su quel bersaglio.  
Qualsiasi altra controversia inerente la registrazione su una scheda di punteggio dovrà essere riferita ad un arbitro (*Giudice di Gara*).
- 7.10.1.3 Se l'**attrezzatura sul campo di gara** fosse difettosa o la visuale di un bersaglio dovesse consumarsi o comunque deteriorarsi in modo considerevole, un arciere o il suo Capitano di squadra potranno appellarsi ad un Arbitro (*Giudice di Gara*) per far sostituire o riparare l'articolo difettoso.
- 7.10.2 Le questioni relative allo **svolgimento dei tiri** o alla **condotta di un concorrente** saranno presentate agli Arbitri (*Giudici di Gara*) prima dell'inizio della fase successiva della competizione.
- 7.10.2.1 Quesiti relativi ai **risultati pubblicati** giornalmente dovranno essere presentati agli Arbitri (*Giudici di Gara*) senza alcun indebito ritardo, e in ogni caso dovranno essere presentati in tempo utile per consentire eventuali correzioni prima dell'assegnazione dei premi.
- 7.10.2.2 Nella prova a squadre, la decisione di un Arbitro (*Giudice di Gara*) riguardo l'uso del cartellino giallo (Art.7.8.3.1) è definitiva.

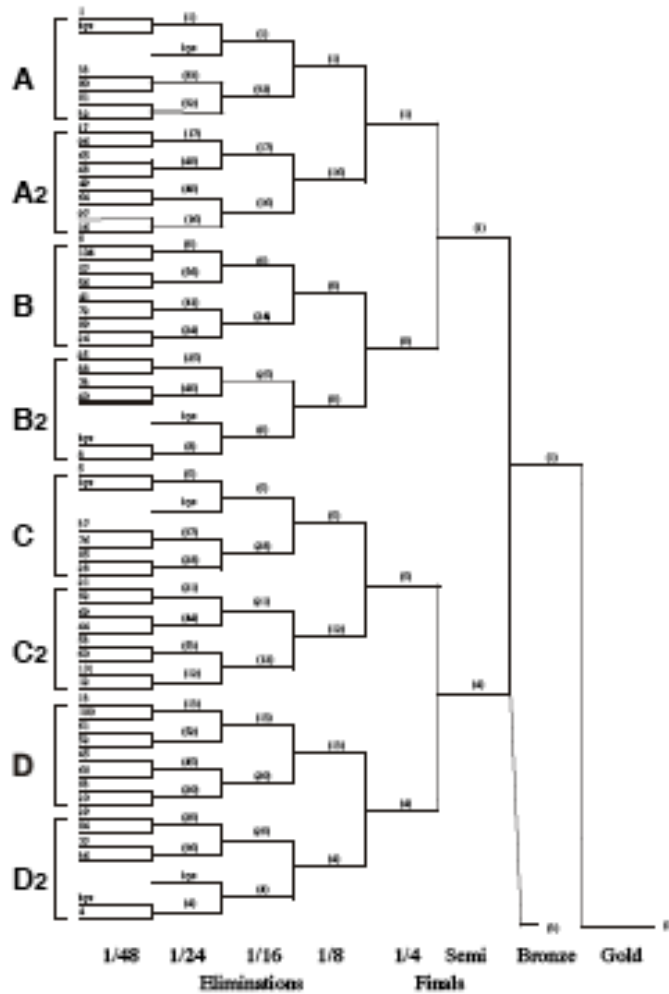
## **7.11 APPELLI**

- 7.11.1 Nel caso in cui un concorrente non sia soddisfatto della decisione presa dagli Arbitri (*Giudici di Gara*) e potrà, con l'eccezione di quanto previsto nel precedente Art.7.10.1, appellarsi alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) come da Art.3.13. I trofei o i premi che possono in qualche modo essere interessati da una controversia non verranno assegnati fino a quando la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) non avrà preso la sua decisione. (\*)  
*(\*) La Commissione di Garanzia è obbligatoria nelle gare del calendario internazionale e Nazionale. Nei casi in cui, nelle gare del calendario interregionale, la Commissione di Garanzia non sia stata costituita, le decisioni dei Giudici di Gara saranno definitive (art. 7.9.1.11).*

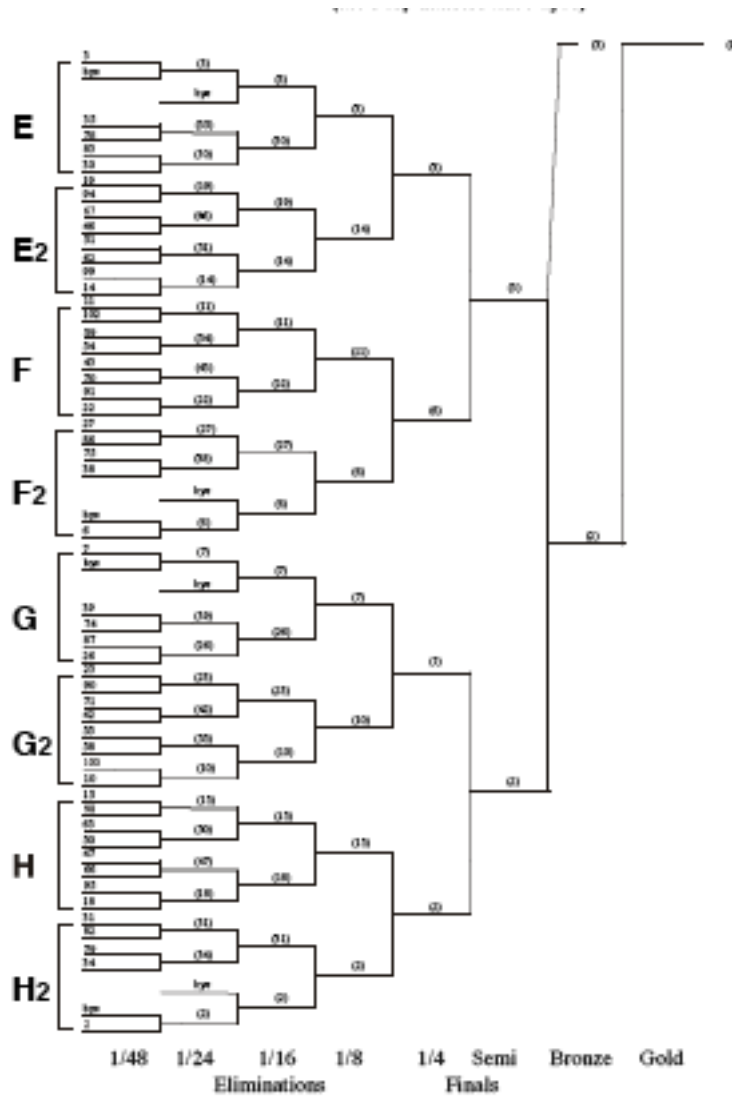
APPENDICE 1

ATTREZZATURA DEL CAMPO DI GARA

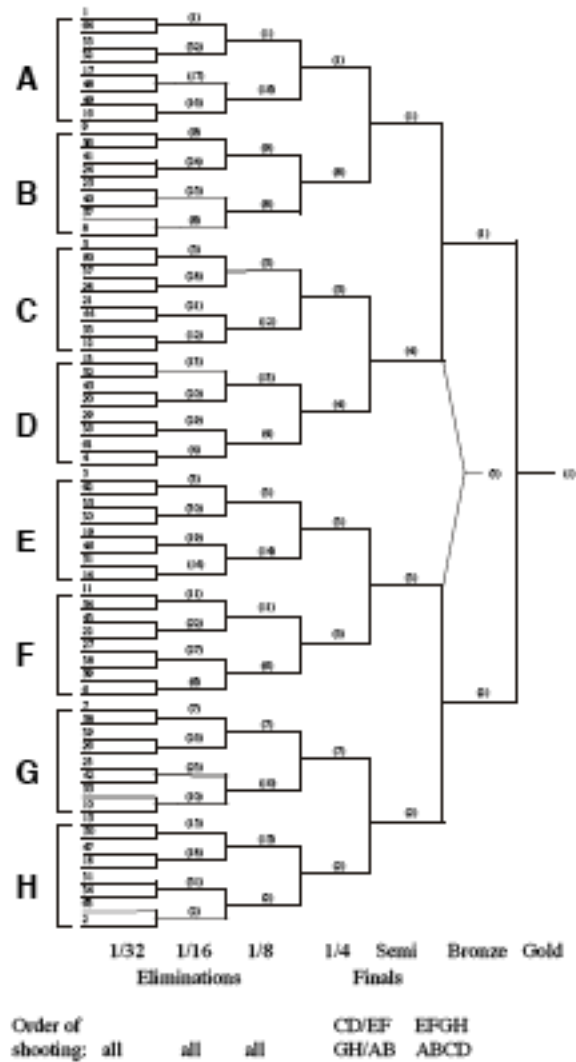
1a. DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI (104 atleti, permessi "bye" – i migliori 8 atleti passano direttamente il turno)



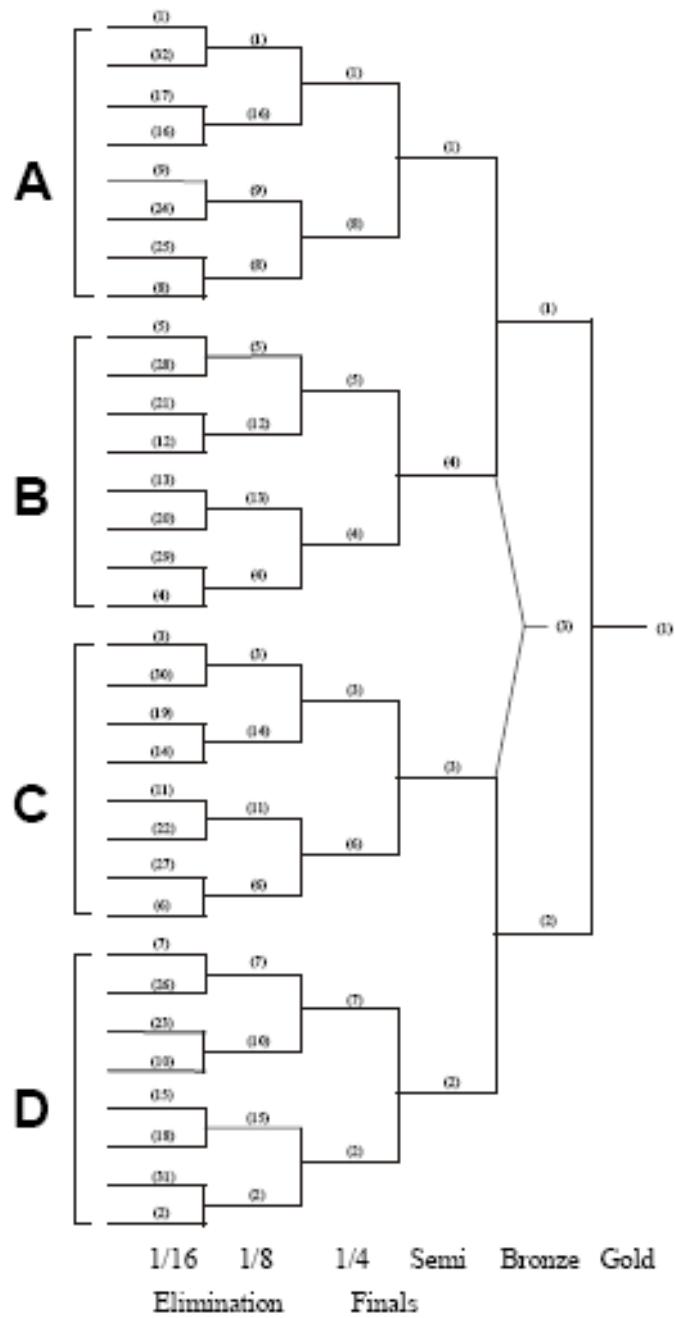
1b. DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI (104 atleti, permessi "bye" – i migliori 8 atleti passano direttamente il turno)



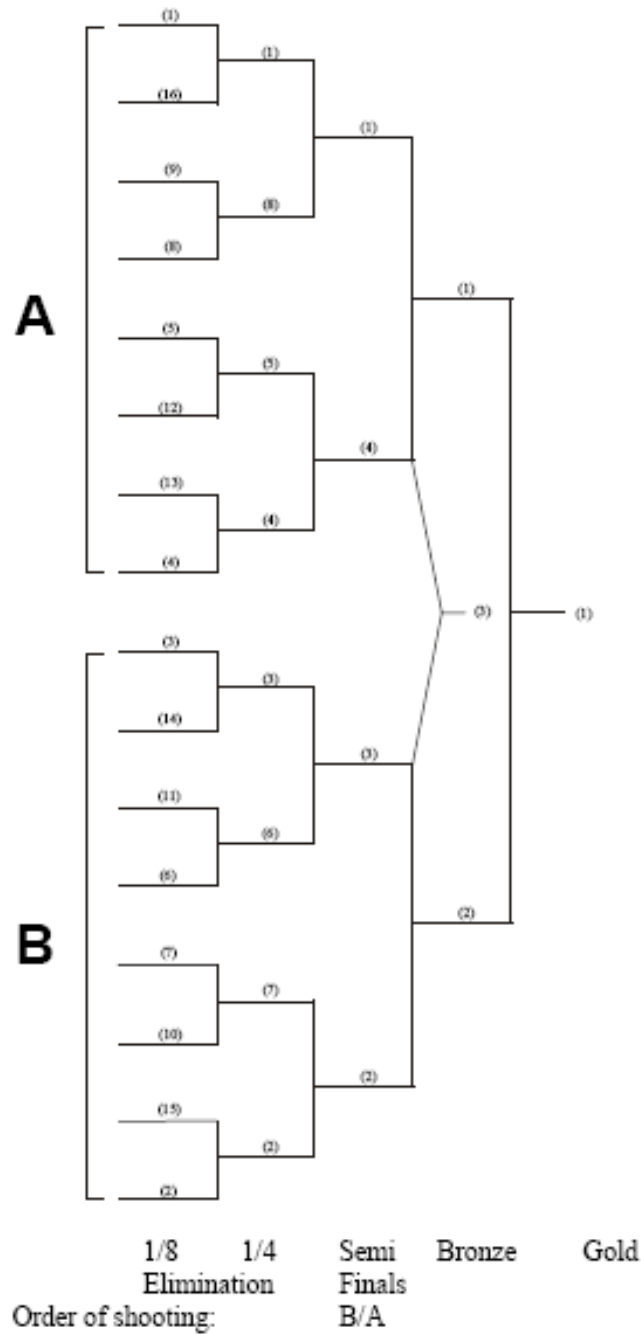
2. DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI (64 atleti, permessi "bye")



3. DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI (32 atleti, permessi "bye")



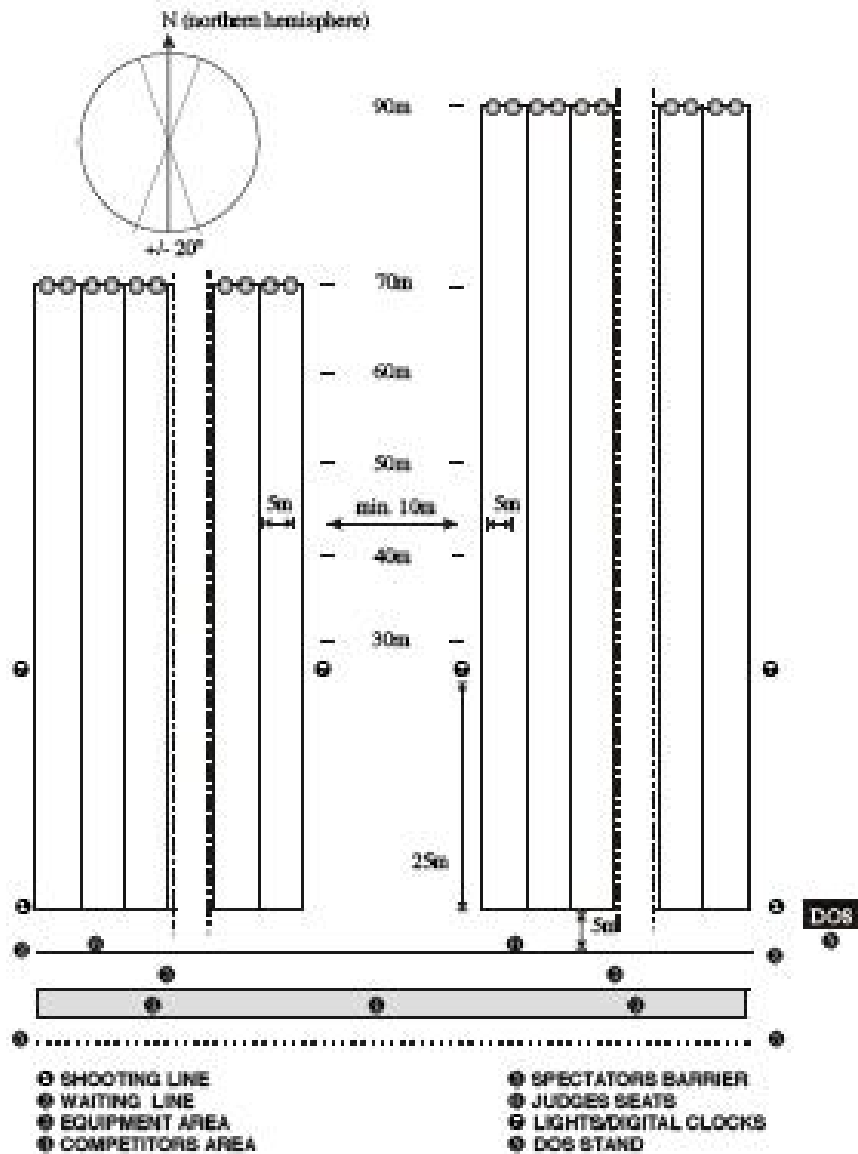
4. DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI (16 atleti o 16 squadre, permessi "bye")



## 2. DISPOSIZIONE DEL CAMPO DI GARA

### 1. EVENTI MAGGIORI E OLYMPIC ROUND (Vedi Manuale degli Organizzatori)

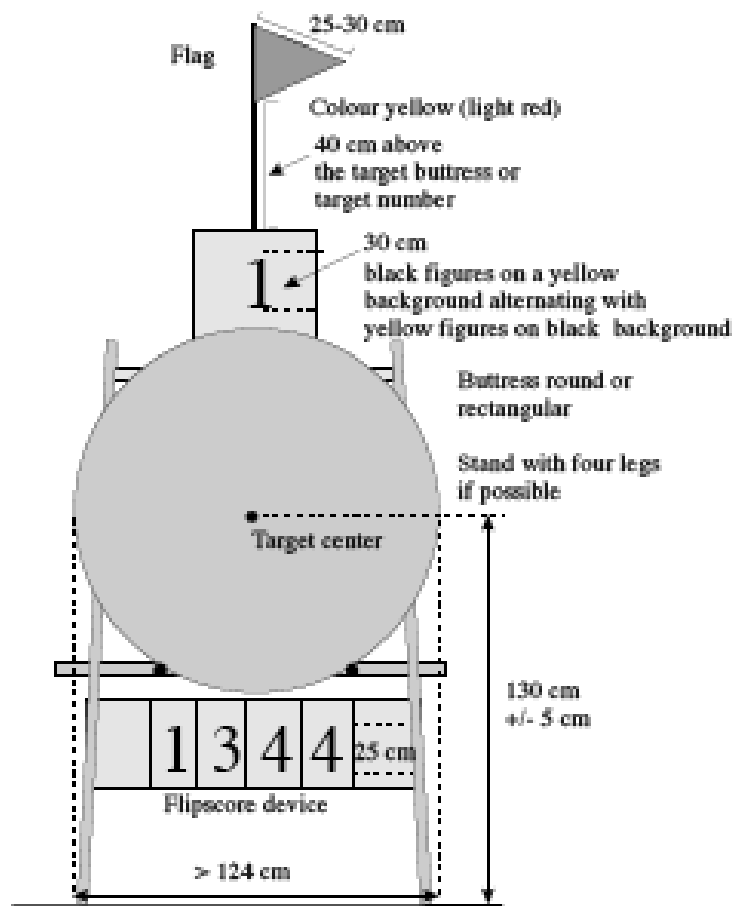
### 2. ALTRI EVENTI (raccomandato)



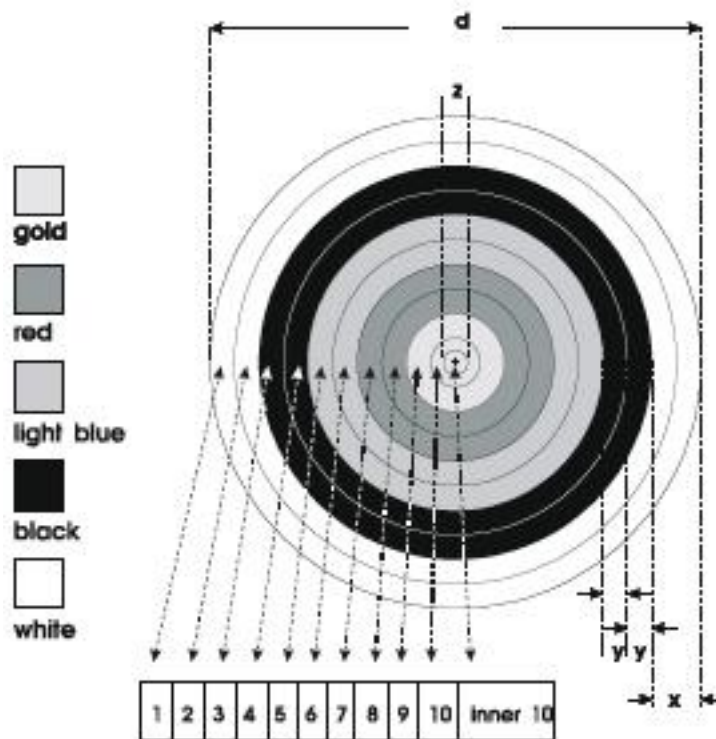


### 3. ATTREZZATURA DEL CAMPO DI GARA

#### 1. DISPOSIZIONE DEI BATTIFRECCIA

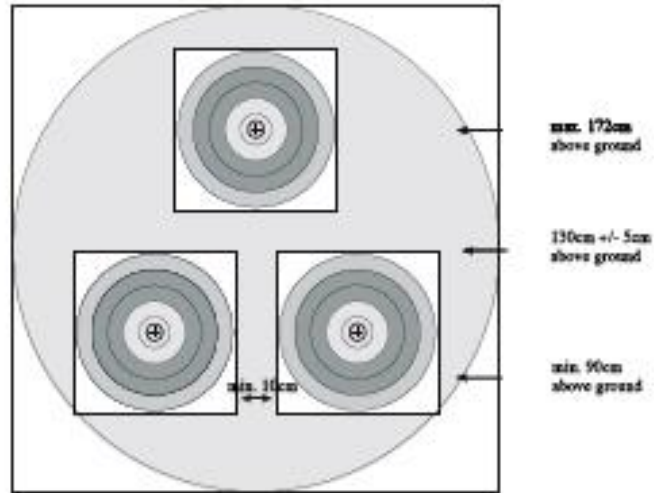


2. VISUALI PER IL TIRO ALLA TARGA ALL'APERTO

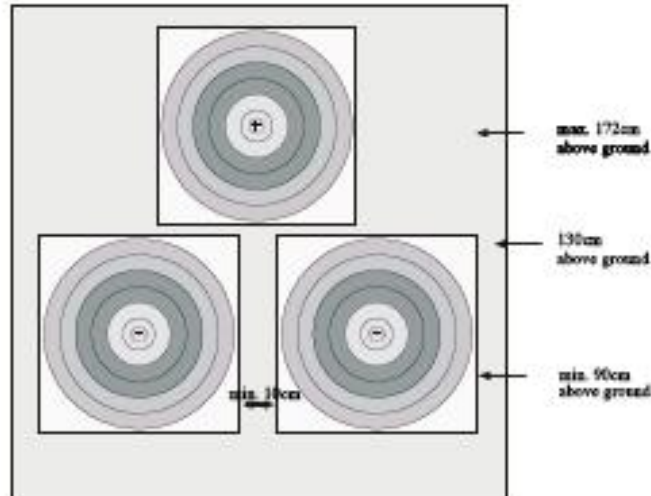


d	x	y	x
diameter of face	color zone	scoring zone	diameter of inner 10
122 cm	12.2 cm	6.1 cm	6.1 cm
80 cm	8 cm	4 cm	4 cm

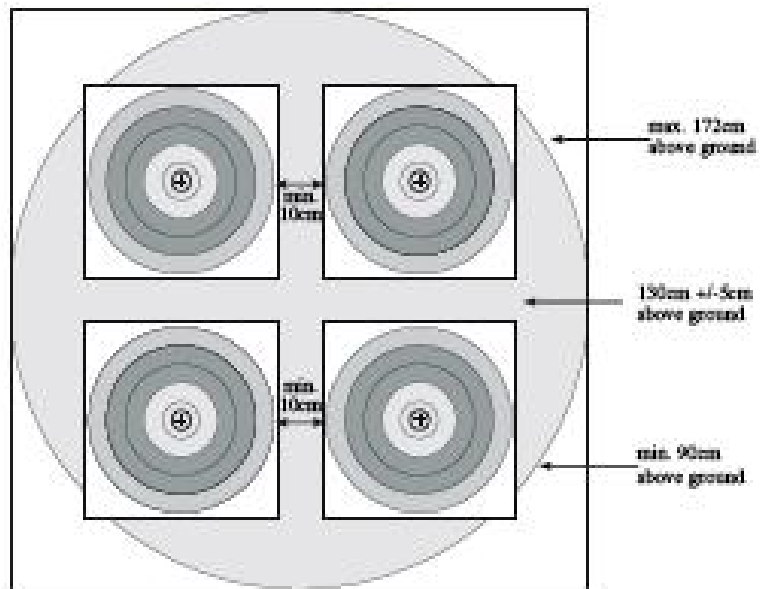
3. DISPOSIZIONE DELLE VISUALI DA 80 CM centri multipli



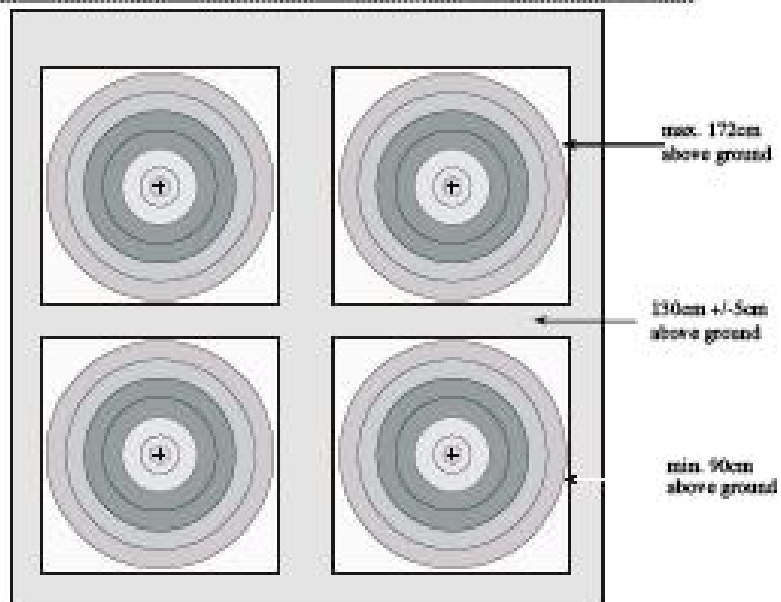
3 x 80cm 5-ring faces with scoring zones 6-10



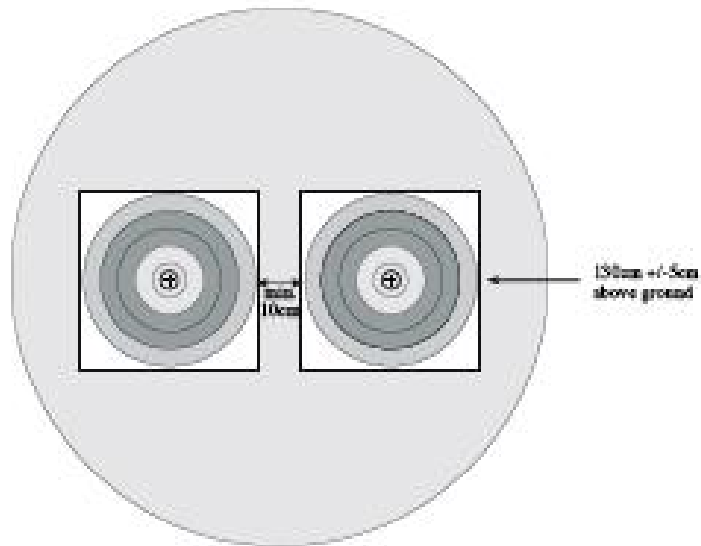
3 x 80 cm 6-ring faces with the scoring zones 5-10



4 x 80cm 5-ring faces with the scoring zones 6-10

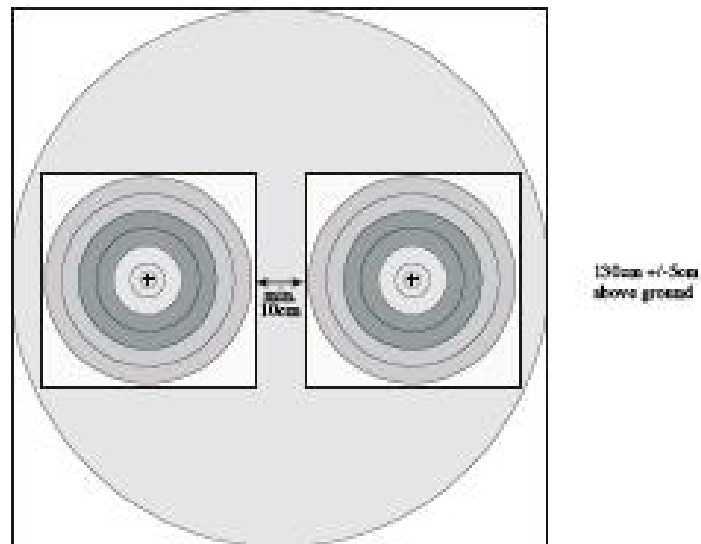


4 x 80cm 6-ring faces with the scoring zones 5-10



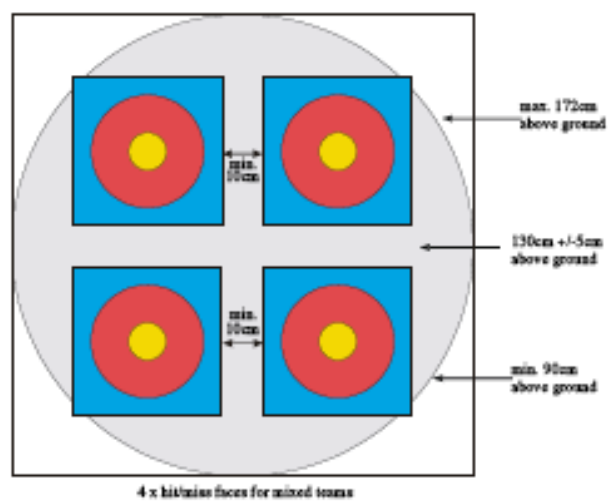
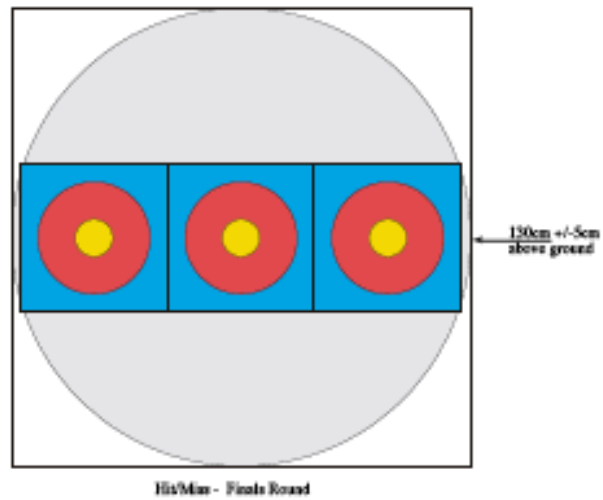
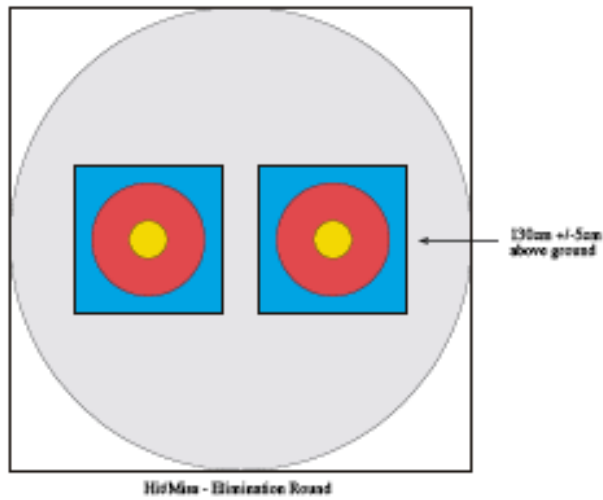
2 x 80 cm 5-ring faces with the scoring zones 6-10

---



2 x 80cm 6-ring faces with the scoring zones 5-10

4. DISPOSIZIONE DEI BERSAGLI "HITT/MISS" (COLPITO/MANCATO)



## Libro 3

### Capitolo 8

#### GARE DI TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

(I dettagli riguardanti l'organizzazione di Campionati **Mondiali**, sono contenuti nel Manuale degli Organizzatori)

#### 8.1 DISPOSIZIONE DELLA SALA

8.1.1 La sala dovrà corrispondere ai seguenti requisiti:

8.1.1.1 La sala dovrà essere messa in squadra e ciascuna distanza accuratamente misurata da un punto situato sotto la verticale dell'oro di ciascun bersaglio fino alla linea di Tiro. La tolleranza delle dimensioni della sala sarà di  $\pm 10$  cm a 25/18 metri.

8.1.1.2 Sarà indicata la linea di attesa almeno tre (3) metri dietro la Linea di Tiro. (\*)  
*(\*) Nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA tale distanza potrà essere ridotta a 2 metri.*

8.1.1.3 I supporti battifreccia dovranno essere sistemati a qualsiasi angolazione compresa tra la verticale e circa 10 gradi rispetto alla verticale stessa. I supporti battifreccia di una stessa linea dovranno essere sistemati con la stessa angolazione.

8.1.1.4 Le altezze dei centri degli ori dello stesso tipo di visuale in una linea di supporti sul campo, dovranno sempre apparire allineate.

8.1.1.5 Saranno segnati riferimenti sulla linea di tiro direttamente contrapposti al centro di ogni battifreccia. Ci sarà inoltre un numero corrispondente a quel bersaglio posizionato tra 1 e 2 metri davanti alla linea di tiro. Se due o più arcieri tirano sullo stesso bersaglio contemporaneamente, la posizione di tiro di ciascun arciere dovrà essere segnata sulla linea di tiro e sarà garantito uno spazio minimo di 80 cm per arciere. (\*) Per partecipanti su sedia a rotelle si dovrà considerare uno spazio maggiore.

*(\*) Nel caso di due concorrenti che tirino contemporaneamente, in alternativa ai contrassegni sulla linea di tiro, essi potranno disporsi ai lati del riferimento relativo al numero di supporto.*

8.1.1.6 Possono essere previste corsie, in cui ci siano non più di due arcieri che tirano contemporaneamente, e che devono essere larghe almeno 160 cm, consentendo un minimo di 80 cm per arciere.

8.1.1.7 Davanti la linea di tiro dovrà essere segnata una "linea dei 3 metri" (vedi Art.8.4.5.1).

8.1.1.8 Si dovrà tenere in considerazione la sorgente di luce, sia essa naturale che artificiale, ed i relativi effetti sul bersaglio.

8.1.1.9 E' raccomandata la separazione delle varie classi sulla linea di tiro.

*8.1.1.9bis Gli arcieri delle diverse divisioni tireranno, ove possibile, su battifreccia separati.*

8.1.1.10 Ove necessario, saranno innalzate intorno al campo barriere adatte per tenere gli spettatori indietro. Tali barriere dovranno essere ad almeno 10 metri dalle estremità della linea dei bersagli ed almeno 5 metri dietro la linea di attesa.

Nessuno spettatore è autorizzato ad essere al di là della linea dei bersagli. Ove non siano erette barriere laterali, nessuno spettatore potrà trovarsi oltre le barriere poste dietro la linea di attesa.

8.1.1.11 Per il Match Round a Squadre, dovrà essere segnata una linea ben visibile, un metro dietro la linea di tiro. Tale linea dovrà avere larghezza minima di 3 cm.

8.1.1.12 Per il Match Round a squadre dovranno essere marcate dietro la "linea del metro" un'area riservata agli atleti di grandezza sufficiente per i tre concorrenti ed il loro equipaggiamento e, dietro questa, un'area riservata agli allenatori.

Se lo spazio lo consente sarà marcata, tra le due squadre in gara, anche una piccola area per gli Arbitri (*Giudici di Gara*). (\*)

*(\*) Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA.*

#### 8.2 ATTREZZATURA DELLA SALA

##### 8.2.1 Visuali

Vi sono sei tipi di visuali per le gare di Tiro alla Targa al Chiuso:

ÿ Visuale con diametro di 60 cm

ÿ Visuale tripla triangolare da 60 cm

ÿ Visuale tripla verticale da 60 cm

ÿ Visuale con diametro di 40 cm

ÿ Visuale tripla triangolare da 40 cm

ÿ Visuale tripla verticale da 40 cm

Si dovranno utilizzare esclusivamente visuali per Tiro alla Targa al Chiuso prodotte da fabbricanti autorizzati dalla FITA. (\*)

(\*) *Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA*

8.2.1.1 **Descrizione**

Visuali, vedi disegno dell'Appendice 1, ~~Libro 3~~

Le visuali con diametro di 60 cm e 40 cm sono divise da una sottile linea, in cinque zone colorate concentriche disposte dal centro verso l'esterno come segue: Oro (Giallo), Rosso, Azzurro, Nero, Bianco (non ci sono linee divisorie tra l'Azzurro ed il Nero, né tra il Nero ed il Bianco). A sua volta, ognuno dei colori è diviso da una sottile linea in due zone di uguale larghezza formando così un totale di dieci zone di punteggio la cui larghezza misurata dal centro dell'Oro, risulta:

ÿ 3 cm su visuale da 60 cm

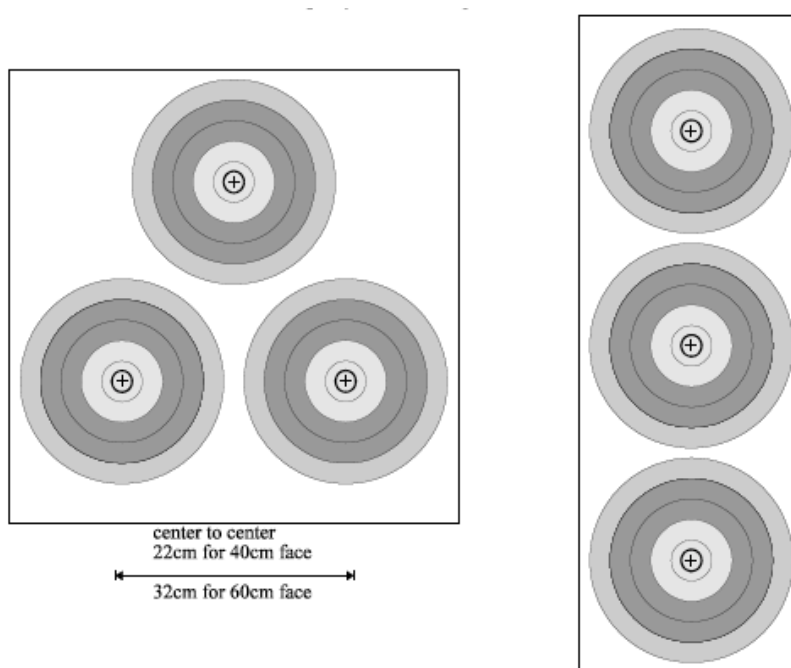
ÿ 2 cm su visuale da 40 cm

Tali linee e ogni altra linea di divisione che può essere usata tra i colori, dovranno, in ogni caso, essere tracciate interamente entro la zona di punteggio più elevato. Ogni linea che segna il bordo esterno del Bianco sarà tracciata interamente entro la zona di punteggio. La larghezza delle sottili linee divisorie e delle linee esterne non dovrà superare i 2 mm sia sulla visuale da 60 cm che su quella da 40 cm.

Il centro del bersaglio viene chiamato "pinhole" (foro di spillo) e sarà indicato da una piccola croce (x) le cui linee non dovranno superare 1 mm di larghezza e 4 mm di lunghezza. Per la divisione Compound è previsto un anello interno (dieci) con un diametro di 3 cm nelle visuali da 60 cm e di 2 cm nelle visuali da 40 cm.

In aggiunta, potranno essere utilizzati bersagli tripli come di seguito descritti (per il Match Round dovranno essere utilizzati bersagli tripli da 40 cm. Per i Campionati del Mondo, sono obbligatori i bersagli tripli verticali da 40 cm). Essi hanno la stessa dimensione dei bersagli FITA da 60 e 40 cm, ma con le zone dal cinque all'uno rimosse. La più bassa zona di punteggio è pertanto il sei (Azzurro).

Ogni visuale consiste di tre piccoli bersagli su fondo bianco disposti simmetricamente in uno schema triangolare con i centri rispettivamente in basso a sinistra, all'apice ed in basso a destra, oppure in una colonna verticale. I centri degli ori saranno approssimativamente a 32 cm l'uno dall'altro nel bersaglio da 60 cm ed a 22 cm l'uno dall'altro in quello da 40 cm.





8.2.1.2 **Zone di Punteggio e definizione dei Colori**

Zona di punteggio	Colore	Scala Pantone
10	Giallo	107U
9	Giallo	107U
8	Rosso	032U
7	Rosso	032U
6	Azzurro	306U
5	Azzurro	306U
4	Nero	Process Black
3	Nero	Process Black
2	Bianco	-
1	Bianco	-

Visuali, vedi disegno nell'Appendice 1.

8.2.1.3 **Tolleranza nelle misure**

Le variazioni permesse nelle dimensioni del bersaglio per ciascuna delle 10 zone, dovranno essere misurate sul diametro di ciascun cerchio che racchiude ciascuna delle 10 zone. La tolleranza di ciascuno di questi diametri, misurati attraverso il centro, non dovrà eccedere  $\pm 1$  mm per le zone del 10, del 9 e dell'8, e  $\pm 2$  mm per le altre zone.

Zone	Diametro delle Visuali e zone di punteggio in cm.		Tolleranza in mm $\pm$
	60	40	
10 Interno	3	2	1
10	6	4	1
9	12	8	1
8	18	12	1
7	24	16	2
6	30	20	2
5	36	24	2
4	42	28	2
3	48	32	2
2	54	36	2
1	60	40	2

Per la Divisione Compound sarà registrato come 10 solo la zona dell'anello interno del 10. La parte restante della zona gialla sarà registrata come 9.  
Visuali, vedi disegno nell'Appendice 1

8.2.2 **Dimensioni delle visuali alle varie distanze**

La visuale da 60 cm dovrà essere utilizzata a 25 metri e quella da 40 cm. a 18 metri.

*(\*) Gli atleti delle classi Giovanissimi utilizzeranno la visuale singola da 60 cm a 18 m e la visuale (singola) da 80 cm a 25 m.*

8.2.2.1 **Fasi e Visuali**

Per il Match Round al Chiuso si dovranno utilizzare visuali triple da 40 cm. Nelle fasi Eliminatorie e Finali le visuali saranno posizionate a coppie su ciascun supporto.

L'utilizzo delle visuali triple verticali è obbligatorio ai Campionati del Mondo Indoor (\*).

**In tutte le altre competizioni, l'utilizzo delle visuali singole o triple è a scelta degli Organizzatori, che potranno permettere ad atleti della stessa classe e divisione di tirare su visuali differenti.**

*(\*) Nelle gare dei Calendari FITARCO, compresi i Campionati Italiani di Classe e Assoluti Individuali e a Squadre, è obbligatorio l'utilizzo delle visuali triple verticali esclusivamente per tutte le classi della **divisione Compound**.*

*Nelle gare dei Calendari FITARCO dovranno essere utilizzate per tutte le classi della **divisione Olimpica** (ad eccezione della classe Giovanissimi) visuali singole da 40cm. Dietro specifica richiesta alla Società Organizzatrice della gara, in base alla disponibilità, potranno essere utilizzate visuali triple verticali o triple triangolari da 40cm.*

*Ai Campionati Italiani di Classe e Assoluti Individuali e a Squadre, dovranno essere utilizzate visuali triple verticali.*

*Per tutte le classi della **divisione Arco Nudo** (ad eccezione della classe Giovanissimi) dovranno essere utilizzate visuali singole da 40cm sia nelle gare dei Calendari FITARCO che nei Campionati Italiani di Classe e Assoluti Individuali e a Squadre. Per gli scontri assoluti a Squadre le visuali saranno disposte, sullo stesso batti freccia, a triangolo (due visuali in basso e una in alto al centro. Ogni componente la squadra tirerà le sue frecce sulla stessa visuale.*

- 8.2.2.1.1 Disposizione di visuali singole o a coppie  
Il centro della visuale singola o del bersaglio intermedio delle visuali verticali triple si troverà a 130 cm da terra. Nel caso di utilizzo di bersagli tripli triangolari, l'altezza sarà riferita ai centri dei due bersagli inferiori. Nel caso di disposizione a coppie la distanza minima tra la zona di punteggio delle due visuali dovrà essere 10 cm; per le visuali da 60 cm, la distanza minima sarà di 2 cm.
- 8.2.2.1.2 Disposizione di 4 visuali singole da 40 cm o triple triangolari  
In caso di utilizzo di 4 visuali da 40 cm, l'altezza massima del centro della visuale superiore sarà di 162 cm dal terreno. Il centro della visuale inferiore sarà a un minimo di 100 cm dal terreno.  
Nel caso di utilizzo di bersagli tripli a triangolo da 40 cm, la misura massima sarà riferita ai centri più alti dei bersagli superiori e quella minima ai centri più bassi dei bersagli inferiori. La distanza minima delle zone di punteggio dei due centri posti alla stessa altezza sarà di 10 cm. Ogni visuale dovrà essere posizionate nel suo quarto del supporto battifreccia (vedi disegno nell'Appendice 1).
- 8.2.2.1.3 Disposizione di 4, 3 o 2 visuali triple verticali da 40 cm.  
In caso di utilizzo di 3 o 4 visuali triple verticali da 40 cm, il centro della visuale si dovrà trovare a 130 cm dal terreno con una tolleranza di  $\pm 2$  cm.  
Nel caso di 4 visuali triple verticali, la distanza tra le zone di punteggio della seconda e terza colonna sarà minimo 10 cm e tra le zone di punteggio della colonna 1 e 2 e quelle della colonna 3 e 4 di massimo 5 cm.  
Con 3 visuali triple verticali, lo spazio tra le zone di punteggio di ciascuna colonna dovrà essere di minimo 10 cm.  
Con 2 visuali triple verticali (prova individuale e a squadre) lo spazio tra le zone di punteggio di ciascuna colonna dovrà essere di minimo 25 cm.  
Con una visuale tripla verticale con sistemazione orizzontale (tiri di spareggio a squadre) il centro della visuale tripla sarà a 130 cm dal terreno.
- 8.2.2.1.4 **Per la disposizione delle visuali è ammessa una tolleranza di  $\pm 2$  cm**
- 8.2.2.2 Materiale delle visuali. Le visuali possono essere di carta o di altro materiale adatto. Tutte le visuali utilizzate nella stessa gara dovranno essere uniformi nel colore e nel materiale.

### 8.2.3 I supporti battifreccia

La parte frontale del supporto, sia esso rotondo o quadrato, dovrà essere largo abbastanza da assicurare che l'eventuale freccia che colpisca il battifreccia e manchi di poco il bordo esterno del bersaglio, rimanga infissa nel supporto stesso.

8.2.3.1 Qualsiasi parte del battifreccia e del suo supporto che possa danneggiare le frecce, dovrà essere protetta. Particolare attenzione dovrà essere riposta per evitare che le frecce che attraversano il supporto vengano danneggiate dallo stesso, specie quando si utilizzano più bersagli sullo stesso battifreccia.

8.2.3.2 I supporti dovranno portare i numeri di bersaglio. I numeri saranno alti 30 cm (\*) e composti da cifre nere su fondo giallo, alternate a cifre gialle su fondo nero (per esempio: N.1 Nero su fondo giallo, N.2 Giallo su fondo nero, ecc.). I numeri saranno fissati sopra o sotto il centro di ciascun bersaglio, in maniera da lasciare libera la visuale.

*(\*) Per le gare FITARCO: i numeri dovranno avere un'altezza compresa tra 20 cm e 30 cm. Tutti i numeri della stessa linea di bersagli dovranno comunque avere la medesima altezza.*

### 8.2.4 Dispositivi per il controllo dei tempi Acustici e Visivi

Il Direttore dei Tiri (vedi art. 8.7.1) controllerà:

Ÿ l'inizio e la fine di ogni tempo limite, con un fischiello o con un dispositivo che dia segnalazioni

acustiche ben udibili

ÿ ogni tempo limite per mezzo di orologi digitali, semafori, bandiere, pannelli e/o altro semplice dispositivo, in aggiunta al segnale sopra descritto

8.2.4.1 In caso di una piccola discrepanza tra il controllo acustico del tempo e quello visivo, sarà prioritario il dispositivo acustico.

8.2.4.2 Potranno essere usati i seguenti dispositivi: (\*)

*(\*) I dispositivi elettrici dovranno essere alimentati secondo quanto disposto dal DPR n.547/1955 e n.459/1996*

**ÿ Semafori**

I colori saranno nell'ordine Rosso, Giallo e Verde, con il Rosso nella parte più alta. I semafori devono essere sincronizzati e non si dovranno mai accendere due colori contemporaneamente.

Durante i Campionati **Mondiali** Tiro alla Targa al Chiuso, i semafori dovranno essere collegati al dispositivo per il Controllo Acustico dei tempi in modo che il primo suono emesso dal dispositivo acustico corrisponda al passaggio del semaforo al rosso e dell'orologio digitale allo zero.

**ÿ Orologi digitali**

Qualora i tempi vengano controllati per mezzo di orologi digitali, le cifre dell'orologio dovranno misurare almeno 20 cm di altezza e dovranno leggersi chiaramente a 100 metri di distanza.

Dovrà essere possibile fermare immediatamente e azzerare questi orologi, quando necessario.

L'orologio dovrà funzionare secondo il principio del conto alla rovescia. Tutti gli altri requisiti, saranno uguali a quelli relativi ai semafori.

Nel caso in cui si usano orologi digitali, i semafori non sono obbligatori.

Se si usano entrambi, i sistemi devono essere sincronizzati. In caso di discrepanza tra i due sistemi, prevarrà l'orologio digitale.

**ÿ I dispositivi visivi** devono essere posizionati su entrambi i lati del campo e, se necessario, nella corsia libera prevista tra i supporti battifreccia degli uomini e delle donne in modo che siano visibili sia dagli arcieri destrorsi che mancini. Dovranno essere posti davanti la linea di tiro su ciascun lato del campo e nella corsia libera, visibili da tutti gli arcieri sulla linea di tiro.

**ÿ Indicatori per gli scontri diretti**

Durante gli scontri a tiri alternati, dovranno essere predisposte luci verdi e rosse, contasecondi del tempo rimanente o altri ausili visivi separati per ogni atleta, per indicare chiaramente chi deve tirare nel turno. (\*)

*(\*) Non obbligatorio nelle gare non valide per i riconoscimenti FITA*

**ÿ Dispositivi di emergenza**

Quando il limite di tempo viene controllato da dispositivo elettrico, dovranno essere disponibili pannelli, bandiere o altri semplici sistemi manuali per poter sopperire in caso di interruzione o guasti all'impianto elettrico. Semafori e/o orologi digitali e dispositivi di emergenza sono obbligatori ai Campionati FITA (**Libro 1**, Art.3.1).

Quando il tempo limite è controllato manualmente con l'uso di pannelli, questi non devono essere più piccoli della misura di 120 cm per 80 cm. Dovranno essere ben montati ed essere facili e veloci da girare per mostrare entrambi i lati. Un lato dei pannelli sarà a strisce alternate nere e gialle larghe 20-25 cm. Le strisce dovranno essere inclinate di circa 45 gradi in rapporto alla linea del suolo. Il retro sarà tutto giallo.

**8.2.5 Materiali vari**

I materiali menzionati nel presente articolo sono obbligatori per i Campionati FITA **Mondiali** Tiro alla Targa al Chiuso e raccomandati negli altri importanti tornei.

8.2.5.1 **Numeri di gara (pettorali)** devono essere indossati da ciascun concorrente. (\*)

*(\*) Obbligatorio; potrà riportare il numero di registrazione o il numero di bersaglio associato alla lettera (A, B, ...) indicante l'ordine di tiro.*

8.2.5.2 Un dispositivo per indicare l'**ordine di tiro**: AB/CD, CD/AB, ecc.. Le lettere devono essere di dimensioni sufficienti per essere lette da tutti i concorrenti da qualsiasi posizione di tiro.

8.2.5.3 Un **tabellone segnapunti** per i punteggi totali cumulativi dopo ogni serie di frecce, per almeno le prime cinque donne ed i primi cinque uomini e che indichi il punteggio che consente la qualificazione.

- 8.2.5.4 Durante il Match Round dovrà essere esposta ad ogni bersaglio in prossimità del dispositivo di punteggio, una **tabella con il numero di pettorale o il nome dell'arciere** nella prova individuale o con le prime tre (3) lettere della sigla ufficialmente riconosciuta dell'Associazione Membro nella prova a squadre. Le lettere o le cifre dovranno essere alte almeno 20 cm.
- 8.2.5.5 Durante il Match Round e a squadre dovrà essere esposto sotto ogni bersaglio un **dispositivo di segnalazione punteggio** a tre cifre; le cifre dovranno essere alte almeno **20 cm**
- 8.2.5.6 Una **piattaforma rialzata** con sedili per il Direttore dei Tiri.
- 8.2.5.7 Sistemi audio e radio trasmettenti
- 8.2.5.8 Sul campo di gara, ad eccezione del campo per le fasi finali, un sufficiente numero di **sedie o panche** dietro la linea di attesa, per tutti i concorrenti, Capitani di Squadra, Allenatori, Arbitri (*Giudici di Gara*) ed ufficiali (\*). Sul campo delle fasi di qualificazione e delle fasi eliminatorie le sedie per gli Arbitri (*Giudici di Gara*) dovranno essere opportunamente posizionate lungo la linea di attesa.  
Vedi Libro 1, Art.3.23, per i Campionati del Mondo, campo delle fasi finali  
(\* *Obbligatorio nelle gare valide per i riconoscimenti FITA*)
- 8.2.5.9 Un sistema di punteggio automatico può essere usato solo nelle fasi Finali.

### 8.3 **ATTREZZATURA DEGLI ARCIERI (\*)**

Questo Articolo stabilisce il tipo di attrezzatura che gli atleti possono usare quando tirano in gare sotto l'egida FITA. E' responsabilità del concorrente usare un'attrezzatura che corrisponda ai Regolamenti. Nel caso di eventuali dubbi, l'arciere dovrà mostrare l'attrezzatura prima dell'uso in gara, all'Arbitro/i (*Giudice/i di Gara*).

Il punteggio di qualsiasi concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti FITA, potrà essere annullato.

Di seguito verranno specificate le norme generali riguardanti tutte le divisioni seguite dalle speciali norme supplementari riguardanti solo determinate divisioni.

Vedi anche Libro 1, Appendice 8: **Para-Archery**

(\* *Per la divisione Arco Nudo si applica quanto previsto dall'art.9.3 relativamente a questa divisione.*)

#### 8.3.1 Per la Divisione **Arco Ricurvo (Olimpico)** è consentita la seguente attrezzatura:

- 8.3.1.1 Un **arco** di qualsiasi tipo purché risponda al principio ed al significato accettati per il termine Arco quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da una impugnatura (grip), una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti; in azione, l'arco viene tenuto in una mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.
- 8.3.1.1.1 Parti centrali (riser) multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore **ed inferiore** sono consentiti.
- 8.3.1.1.2 E' permesso l'uso di riser che includano bretelle/raccordi sempre che tali bretelle/raccordi non tocchino in modo ripetitivo la mano o il polso del concorrente. (\*)  
(\* *A titolo esemplificativo rientra tra questi il riser Hoyt AXIS®*)
- 8.3.1.2 Una **corda** costituita da un qualsiasi numero di trefoli:
- 8.3.1.2.1 I trefoli possono essere di diversi colori e del materiale scelto allo scopo, con un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione, un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo necessità; allo scopo di individuare questo punto potranno essere applicati uno o due indicatori. A ciascuna estremità della corda dell'arco vi sarà un anello da sistemare nelle apposite tacche dell'arco quando questo viene armato. Inoltre, è permessa una sola aggiunta sulla corda che serva come contrassegno per le labbra o per il naso. A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai essere di aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi.
- 8.3.1.3 Un **supporto per la freccia (rest)** che può essere regolabile.
- 8.3.1.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinga o piastrina reggispinga possono tutti essere utilizzati sull'arco,

- purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira. Il reggispinta non dovrà essere arretrato oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 8.3.1.4 Un **indicatore d'allungo**, acustico e/o visivo, che non sia elettrico o elettronico, può essere usato.
- 8.3.1.5 E' consentito l'uso di un **mirino** ma non potrà, in nessun momento, esservene installato più di uno.
- 8.3.1.5.1 Non dovrà incorporare un prisma, delle lenti o altro dispositivo di ingrandimento o di livellamento, o dispositivi elettrici o elettronici, e non dovrà offrire più di un punto mira.
- 8.3.1.5.2 La lunghezza totale del mirino (cappuccio, tunnel, pin o altri componenti) non dovrà essere superiore a 2 cm lungo la direzione di mira.
- 8.3.1.5.3 Un mirino applicato all'Arco, che può consentire la regolazione per il vento e permettere una regolazione verticale, è soggetto alle seguenti condizioni:  
ÿ E' permesso l'uso di una prolunga alla quale fissare il mirino.  
ÿ Sull'Arco si potrà montare una piastrina o un nastro con i segni delle distanze come guida per la marcatura, ma ciò non deve in alcun modo costituire un aiuto supplementare alla mira.  
ÿ Il punto di mira può essere in fibra ottica. La lunghezza totale del pin in fibra ottica può essere superiore a 2 cm sempre che l'estremità sia al di fuori della linea di mira dell'arciere a trazione completa, mentre la parte che si trova lungo la linea di mira dell'arciere non deve eccedere i 2 cm in linea retta prima di piegarsi. Solo un punto illuminato deve essere visibile a piena trazione.  
**Il pin in fibra ottica viene misurato indipendentemente dal tunnel.**
- 8.3.1.6 **Stabilizzatori e Ammortizzatori** sull'arco sono permessi
- 8.3.1.6.1 purché:  
ÿ non servano come guida della corda  
ÿ non tocchino nient'altro che l'Arco  
ÿ non rappresentano un ostacolo ad altri arcieri per quanto riguarda la posizione sulla linea di tiro
- 8.3.1.7 Possono essere usate **frecce** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 8.3.1.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desidera, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm (**potranno essere utilizzati 'wrap', i quali non rientrano in tale limitazione, sempre che non siano più lunghi di 22 cm, misurati dall'incavo della cocca – inteso come alloggiamento della corda – verso la punta**); le relative punte possono avere un diametro massimo di 9,4 mm. Le frecce di ogni arciera devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
- 8.3.1.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette, o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda, purché esse non incorporino dispositivi atti ad aiutare a tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- 8.3.1.8.1 Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato alla impugnatura. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio.
- 8.3.1.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce
- 8.3.1.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.
- 8.3.1.9.2 I cannocchiali devono essere sistemati in modo che la loro parte superiore non superi la linea delle ascelle dell'atleta.

- 8.3.1.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, o occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 8.3.1.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 8.3.1.10 Sono permessi **accessori**
- 8.3.1.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno. **E' permesso l'uso di dispositivi per sollevare un piede o parte di esso, applicati o meno alla scarpa sempre che non siano di ostacolo sulla linea di tiro per altri concorrenti e sempre che non costituiscano una piattaforma per attraversare senza toccare la linea di tiro, per ancorare il piede al terreno o la piattaforma al terreno e non sia più grande di 2 cm rispetto all'impronta della scarpa.**  
Sono inoltre permessi salvaflettenti (limb savers), treppiedi per il cannocchiale.
- 8.3.2 Per la Divisione **Compound** viene descritta la seguente attrezzatura. Sono ammessi senza limitazione tutti i dispositivi addizionali purché non siano elettrici o elettronici.
- 8.3.2.1 Un **arco Compound**, può essere del tipo con finestra passante, in cui la trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una corda (o corde) direttamente inserita nei due alloggiamenti previsti alle estremità dei due semiarchi, oppure collegata al cavo (o cavi) dell'arco, a seconda del caso.
- 8.3.2.1.1 Il peso di trazione non deve superare le 60 libbre.
- 8.3.2.1.2 Sono ammessi dispositivi di protezione del cavo.
- 8.3.2.1.3 Sono permesse bretelle/raccordi o separa cavi sempre che non tocchino in modo ripetitivo la mano, il polso o il braccio dell'arco dell'atleta.
- 8.3.2.2 Una **corda** costituita da qualsiasi numero di trefoli.
- 8.3.2.2.1 I trefoli possono essere di colori diversi e del materiale scelto allo scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale di protezione atto a accogliere le dita che effettuano la trazione o un dispositivo meccanico di rilascio. E' ammesso un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia secondo necessità. E' inoltre consentito applicare sulla corda dei dispositivi che servano come riferimento per le labbra o per il naso, un foro di traguardo, nonché un dispositivo di traguardo "ad allineamento", un anello di trazione della corda ecc.
- 8.3.2.3 Un **supporto freccia** che può essere regolabile.
- 8.3.2.3.1 Qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione, un reggispinta o piastrina reggispinta mobili, possono tutti essere utilizzati sull'arco purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira. Il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 6 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.
- 8.3.2.4 **Indicatori di allungo** acustici e/o visivi, che non siano elettrici o elettronici, possono essere usati.
- 8.3.2.5 Un **mirino** applicato all'arco
- 8.3.2.5.1 che permetta la regolazione per il vento e la regolazione verticale, e che può incorporare anche un dispositivo di livellamento e/o lenti d'ingrandimento e/o prismi. Non sono ammessi dispositivi elettrici o elettronici.
- 8.3.2.5.2 E' ammessa una prolunga alla quale fissare il mirino. Il punto di mira può essere in fibra ottica e/o a luminescenza chimica. Quest'ultimo dovrà essere racchiuso in modo tale da non arrecare disturbo agli altri atleti e dovrà fornire un solo punto di mira.
- 8.3.2.6 **Stabilizzatori e ammortizzatori** sull'arco sono ammessi
- 8.3.2.6.1 purché:  
Y non servano come guida per la corda  
Y non tocchino niente altro che l'arco
-

- ÿ non rappresentino un ostacolo o un pericolo per gli arcieri sulla linea di tiro
- 8.3.2.7 Possono essere usate **freccie** di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine freccia quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette freccie non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 8.3.2.7.1 La freccia è formata da un'asta munita di punta, una cocca, un impennaggio e, ove lo si desidera, colorazioni distintive. Il diametro massimo di un'asta non dovrà eccedere i 9,3 mm (potranno essere utilizzati 'wrap', i quali non rientrano in tale limitazione, sempre che non siano più lunghi di 22 cm, misurati dall'incavo della cocca – inteso come alloggiamento della corda – verso la punta); le relative punte possono avere un diametro massimo di 9,4 mm. Le freccie di ogni arciera devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le freccie usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a modello e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.
- 8.3.2.8 Sono ammesse **protezioni per le dita** sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette, o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda.
- 8.3.2.8.1 E' ammesso un dispositivo di rilascio il quale non deve essere in alcun modo collegato all'arco né incorporare dispositivi elettrici o elettronici. Si potrà usare un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia. E' permessa una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con lo scopo di ancoraggio. Sulla mano che regge l'arco si potrà usare un guanto normale, una muffola o articoli simili, ma non dovrà essere fissato all'impugnatura.
- 8.3.2.9 **Binocoli**, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le freccie
- 8.3.2.9.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla linea di tiro.
- 8.3.2.9.2 I cannocchiali devono essere sistemati in modo che la loro parte superiore non superi la linea delle ascelle dell'atleta.
- 8.3.2.9.3 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista se necessari, o occhiali da tiro e occhiali da sole. Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.
- 8.3.2.9.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare una benda sull'occhio.
- 8.3.2.10 Sono permessi **accessori**
- 8.3.2.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno. **E' permesso l'uso di dispositivi per sollevare un piede o parte di esso, applicati o meno alla scarpa sempre che non sia di ostacolo sulla linea di tiro per altri concorrenti e sempre che non costituisca una piattaforma per attraversare senza toccare la linea di tiro o per ancorare il piede al terreno e non sia più grande di 2 cm rispetto all'impronta della scarpa.** Sono inoltre permessi salvaflettenti (limb savers), treppiedi per il cannocchiale.
- 8.3.3 Per i concorrenti appartenenti a tutte le divisioni, **sono vietati i seguenti dispositivi:**
- 8.3.3.1 Qualsiasi genere di **dispositivo elettronico di comunicazione** e auricolari (cuffie) o **dispositivi per la riduzione del rumore** davanti la linea di attesa.
- 8.4 I TIRI**
- 8.4.1 Ciascun arciera scoccherà le sue freccie in **serie** di tre freccie ciascuna tranne quando specificato diversamente.
- 8.4.1.1 I tiri avverranno in una sola direzione.
- 8.4.2 Esiste un limite di tempo per un concorrente per tirare una serie di tre freccie (vedi anche art.8.5.4 e successivi).
- 8.4.2.1 Il **tempo** massimo per tirare una serie di tre freccie è di due (2) minuti.
- 8.4.2.2 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo specificato, o fuori sequenza, sarà considerata come facente parte di quella serie e comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito in quella serie che sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss).
-

- 8.4.2.3 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di allenamento (cioè dopo il recupero delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi, comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito nella serie successiva (**senza ridurre il numero delle frecce da tirare in quella serie**)
- 8.4.2.4 Nel caso di un **guasto all'attrezzatura**, l'arciere dovrà chiamare un Arbitro (*Giudice di Gara*) arretrando di un passo dalla linea di tiro. In questo caso, potrà essere concesso tempo supplementare per effettuare le necessarie riparazioni o cambio dell'attrezzatura. L'arciere recupererà le frecce non tirate alla prima occasione, sotto la supervisione di un Arbitro (*Giudice di Gara*).
- 8.4.2.5 In nessun caso un guasto all'attrezzatura potrà ritardare la gara di oltre 15 minuti; **non saranno permessi ulteriori tiri per provare l'attrezzatura**.
- 8.4.2.6 In caso che un concorrente non possa continuare i tiri per **problemi medici** imprevisti e giunti successivamente l'inizio dei tiri, saranno concessi al personale medico non più di 15 minuti per determinare il problema e decidere se il concorrente può continuare la gara senza assistenza. Il concorrente recupererà il numero di frecce necessarie non appena possibile ed entro il tempo massimo di 15 minuti, sotto la supervisione di un Arbitro (*Giudice di Gara*).
- 8.4.2.7 Nel Match Round, in caso di guasto all'attrezzatura o di trattamento di problemi medici imprevisti **non** sarà concesso **alcun tempo supplementare**, ma l'arciere interessato potrà abbandonare la linea di tiro per riparare o sostituire la propria attrezzatura e quindi tornare a tirare la freccia o le frecce rimanenti se il tempo limite lo consente. Nella gara a squadre l'altro componente (o componenti) della squadra potrà tirare nel frattempo.
- 8.4.2.8 I punteggi dei singoli arcieri o squadre che beneficiano di **turni senza avversario (bye) o rinunce** degli avversari non saranno registrati e i concorrenti avanzeranno alla fase successiva.  
Ai Campionati Mondiali Indoor potranno allenarsi sul campo di prova o in una area speciale di allenamento ricavata sulla parte non utilizzata del terreno di gara. Ad altre gare potranno allenarsi sui bersagli a loro assegnati per la gara, sempre che non sia disponibile un campo di prova adiacente.
- 8.4.2.9 Nella prova a squadre del Match Round se uno dei tre componenti la squadra tira una **freccia prima o dopo il segnale** che indica rispettivamente l'inizio o la fine dei tiri, tale freccia verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore della intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss)
- 8.4.3 I concorrenti non possono alzare il **braccio dell'arco** prima che venga dato il segnale di partenza del tempo.
- 8.4.4 Eccetto il caso di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in **posizione** eretta e senza appoggio, con piede su ciascun lato della linea di tiro oppure con entrambi i piedi sulla linea di tiro.
- 8.4.5 **In nessun caso una freccia potrà essere tirata una seconda volta.**
- 8.4.5.1 Una freccia può essere considerata come non tirata se:  
ÿ la freccia cade o è impropriamente tirata e una parte dell'asta risulta essere entro la zona della linea dei 3 metri, purché la freccia non sia rimbalzata.  
ÿ la visuale o il supporto si rovescino (sebbene siano stati fissati con piena soddisfazione degli Arbitri - *Giudici di Gara*). Gli Arbitri (*Giudici di Gara*) prenderanno le misure che riterranno necessarie e concederanno il tempo sufficiente per tirare il relativo numero di frecce. Se il supporto si limita a scivolare, appoggiandosi sul terreno, saranno gli arbitri (*Giudici di Gara*) a decidere quale eventuale azione intraprendere.
- 8.4.6 Un arciere, mentre si trova sulla linea di tiro, potrà ricevere **informazioni** (con mezzi **non elettronici**) dagli ufficiali di squadra sempre che ciò non disturbi gli altri concorrenti.
- 8.4.6.1 Nella prova a squadre del Match Round, i tre componenti della squadra e l'Allenatore potranno prestarsi assistenza verbale indipendentemente dal fatto che essi si trovino o meno sulla linea di tiro. Mentre la squadra sta tirando, l'Allenatore può dare assistenza verbale solo stando nel box a lui riservato.
- 8.4.7 Tutti i **tiri di allenamento** devono essere effettuati sotto il controllo del Direttore dei Tiri ed i punteggi non devono essere registrati (vedi **Libro 1**, Art.3.19).  
*(\*) la competizione potrà iniziare, a discrezione del Giudice/i di Gara e su parere conforme del direttore dei tiri, sulle medesime visuali utilizzate per i tiri di prova. In tale evenienza, ciò dovrà essere comunicato in modo opportuno ai concorrenti prima e durante lo svolgimento dei tiri di allenamento. La durata e le modalità della sessione di allenamento dovrà essere comunicata prima dell'inizio.*
-



*Qualora non sia stata data alcuna specifica indicazione, i tiri di allenamento consisteranno, per ogni giornata di gara, in due periodi di 2 minuti effettivi di tiri di prova e la competizione inizierà non appena terminati tali periodi.*

## **8.5 ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO**

8.5.1 Ogni concorrente tirerà sulla propria visuale o sulla propria serie di visuali

8.5.1.1 Quando tirano **a coppie quattro (4) tiratori** per battifreccia, e due tiratori tirano contemporaneamente, una coppia alla volta tirerà su ciascun bersaglio a rotazione come segue :

ÿ AB - CD

ÿ CD - AB

ÿ AB - CD ecc.

8.5.1.2 L'arciere A dovrà tirare sulla visuale di sinistra e l'arciere B su quella di destra. L'arciere C tirerà sulla visuale di sinistra e l'arciere D su quella di destra.

8.5.1.3 Nel caso le **visuali da 40 cm singole o triple** vengano posizionate su due altezze, l'arciere A dovrà tirare sulla visuale in alto a sinistra e l'arciere B sulla visuale in alto a destra; l'arciere C tirerà sulla visuale in basso a sinistra e l'arciere D su quella in basso a destra.

8.5.1.4 Nel caso due concorrenti utilizzino due **visuali da 40 cm triple verticali**, il concorrente A tirerà sulla colonna di sinistra ed il concorrente B sulla colonna di destra. Nel caso vengano posizionate quattro visuali sul supporto, l'arciere A dovrà tirare sulla colonna 1, l'arciere B sulla colonna 3, l'arciere C sulla colonna 2 e l'arciere D sulla colonna 4.

8.5.1.5 Nel Match Round a **Squadre**, ci saranno due visuali triple per ciascuna squadra. Se si usano visuali triple triangolari i centri inferiori saranno localizzati a 130 cm di altezza dal suolo.

8.5.1.6 Quando vengono utilizzate le visuali triple, ciascun membro della squadra tirerà le proprie due frecce in un ordine qualsiasi, ciascuna in un diverso singolo bersaglio (centro) delle visuali triple.

8.5.1.7 L'**ordine di tiro** potrà essere **cambiato** temporaneamente per consentire di **riparare l'attrezzatura** o per trattamenti medici minimi. Se tuttavia **questi** si rendessero essenziali nel momento in cui l'arciere si trova sulla linea di tiro, egli potrà fare un passo indietro e contemporaneamente chiamare un arbitro (*Giudice di Gara*). Quando gli Arbitri (*Giudici di Gara*) avranno verificato che l'arciere era giustificato nel lasciare la linea, essi provvederanno, assieme al Direttore dei Tiri, affinché questo arciere possa tirare le frecce rimaste di quella serie prima che venga dato il segnale di avanzare per la registrazione dei punteggi; allo scopo verrà dato un annuncio tramite altoparlanti (\*). Quanto descritto non si applica durante le fasi Eliminatorie e Finali del Match Round, come specificato nell'Art.8.4.2.7.

*(\*) se disponibili. Il Direttore dei Tiri indicherà la necessità del recupero con una serie di quattro segnali acustici*

## 8.5.2 **Ai Campionati del Mondo di Tiro alla Targa al Chiuso:**

8.5.2.1 Nella gara di **Qualificazione** con quattro arcieri per bersaglio (battifreccia), i tiratori tireranno due alla volta sullo stesso bersaglio (battifreccia), ciascuno sulla propria visuale verticale tripla. Tireranno serie di tre frecce.

8.5.2.2 Nel Match Round **individuale**:

ÿ Nelle **fasi Eliminatorie** i concorrenti tireranno contemporaneamente due per battifreccia, ciascuno sulla propria visuale verticale tripla.

ÿ Nelle **fasi Finali** tirerà un concorrente per battifreccia, e tireranno in modo alternato ognuno sulla propria visuale tripla verticale. (\*)

ÿ Durante il primo incontro delle fasi Eliminatorie e Finali il concorrente riportato nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra in quell'incontro.

La sistemazione dei bersagli per gli incontri è a scelta degli organizzatori.

ÿ Negli scontri a tiro alternato, il concorrente che ha ottenuto la migliore posizione nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. Il concorrente con il punteggio **cumulativo** più basso al termine di **un set** tirerà per primo la serie di frecce successiva. Nel caso in cui i due Atleti siano a pari merito, quello che ha tirato per primo la prima serie di frecce, tirerà per primo anche la serie successiva.

*(\*) Tranne che nelle gare del calendario internazionale, lo svolgimento degli incontri a tiri alternati è facoltativo.*

8.5.2.3 Nel Match Round a squadre (\*)

ÿ Gli incontri si svolgeranno in base allo specifico diagramma. La squadra riportata nella linea superiore di ogni coppia (nel diagramma) tirerà nella posizione di sinistra di quell'incontro.

La sistemazione dei bersagli per gli incontri è a scelta degli organizzatori.

ÿ Entrambe le squadre inizieranno i tiri di ciascuna serie del loro scontro con i tre arcieri dietro la "linea del metro". Solo quando il Direttore dei Tiri darà il segnale di inizio dello scontro e farà partire il cronometro, il primo arciere attraverserà la "linea del metro"

ÿ Saranno disposte due visuali triple verticali (due colonne), un centro per ognuna delle sei frecce che la squadra deve tirare. Ciascun arciere tirerà una freccia su un centro a sua scelta.

ÿ I tre arcieri della squadra scoccheranno due (2) frecce nell'ordine da loro scelto.

ÿ Un concorrente occuperà la linea di tiro mentre gli altri due rimarranno dietro la linea di un metro. Non più di un concorrente alla volta può stare davanti la "linea del metro".

ÿ **Concorrenti su sedia a rotelle** possono restare sempre sulla linea di tiro. Indicheranno di aver terminato di tirare sollevando la mano al di sopra della testa (vedi Appendice 8, Libro 1 ~~Concorrenti disabili~~).

ÿ Quando un concorrente avanza per tirare, non dovrà estrarre le **frecce** dalla faretra prima di aver preso posizione sulla linea di tiro.

ÿ Le violazioni alle regole per la gara a squadre saranno soggette alle sanzioni specificate nell'Art.8.8

*(\*) Per le gare Fitarco ad eccezione di quelle di calendario Internazionale, lo svolgimento del Match Round a Squadre è facoltativo. Nel caso in cui venga disputato i componenti della squadra devono essere dichiarati prima dell'inizio del Match Round a squadre.*

8.5.2.4 Nelle Fasi Finali del Match Round a Squadre (nel caso di tiri alternati):

ÿ Entrambe le squadre inizieranno a tirare ogni serie di frecce dell'incontro con i tre atleti dietro la "linea del metro"

ÿ La squadra che ha ottenuto la migliore posizione nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. La squadra con il minor punteggio cumulativo comincerà i tiri nella serie successiva. Se le squadre sono in parità, tirerà per prima la squadra che ha iniziato l'incontro.

ÿ Quando la prima squadra ha tirato 3 frecce (**1 ogni componente**) e l'arciere è tornato dietro la "linea del metro" il cronometro di quella squadra si fermerà con il tempo rimanente esposto.

ÿ Quando il punteggio dell'ultima freccia viene mostrato sulla tabella sotto il bersaglio, il cronometro della seconda squadra comincerà a funzionare ed il primo arciere di quella squadra potrà attraversare la "linea del metro" per iniziare a tirare.

ÿ Questo si ripeterà finché le squadre non abbiano tirato le sei (6) frecce o il tempo non sia scaduto.

ÿ I componenti la squadra devono alternarsi dopo ciascun tiro, in modo tale che ognuno tiri una freccia ogni fase della rotazione.

8.5.3 **Tempi limite**

8.5.3.1 **Venti (20)** secondi costituiranno il tempo concesso all'arciere per tirare una freccia negli scontri diretti a tiro alternato (**compresi gli spareggi**).

8.5.3.2 Quaranta (40) secondi costituiranno il tempo concesso all'arciere per tirare una freccia negli spareggi o per i recuperi.

8.5.3.3 Un (1) minuto costituisce il tempo concesso ad una squadra per tirare una serie di tre (3) frecce (una per concorrente) negli scontri diretti a squadre in caso di spareggio.

8.5.3.4 Due (2) minuti costituiranno il tempo concesso a ciascun arciere per tirare una serie di tre (3) frecce o a ciascuna squadra, **nella prova** a squadre, per tirare sei (6) frecce.

8.5.3.5 In nessun caso il tempo limite potrà essere prolungato.

8.5.4 **Segnali visivi ed acustici** per il controllo del tempo

8.5.4.1 Quando il tiro è controllato da **semafori**:

ROSSO: il Direttore dei Tiri darà due segnali sonori perché gli arcieri designati (AB, CD, secondo il caso) occupino tutti insieme la linea di tiro. (ad eccezione degli scontri diretti a squadre).

VERDE: quando cambia il colore, **10** secondi più tardi il Direttore dei Tiri darà un segnale acustico per l'inizio dei tiri.

GIALLO: questa luce si accenderà quando rimangono solo 30 secondi allo scadere del tempo, ad eccezione delle fasi Finali a tiri alternati.

ROSSO: questo significa che il limite di tempo è scaduto (vedi Art.8.5.3) e saranno dati due segnali acustici per avvertire che si devono sospendere i tiri, anche se non sono state tirate tutte le frecce. Qualsiasi arciere ancora sulla linea di tiro dovrà ritirarsi dietro la linea di attesa. Gli arcieri del turno successivo, se del caso, avanzeranno ed occuperanno la linea di tiro e aspetteranno la luce Verde per iniziare i tiri: il tutto sarà ripetuto come sopra, e così si procederà fino a che tutti non avranno tirato. Quando si accende la luce Rossa dopo una serie di frecce (**1 serie di 3 frecce o 3x2 frecce nella prova a Squadre**), verranno dati tre segnali acustici affinché gli arcieri avanzino verso i bersagli per la registrazione dei punteggi.

8.5.4.2 Quando il tiro è controllato mediante Pannelli: sono necessari due pannelli posti nella corsia libera per far sì che lo stesso lato dei pannelli (tutti gialli o a strisce nere/gialle) sia visibile contemporaneamente per le donne e per gli uomini. Il lato a strisce NERE e GIALLE verrà girato verso gli arcieri quale segnale di avvertimento che sono rimasti solo trenta (30) secondi al limite. Per tutto il resto del tempo rimarrà girato verso gli arcieri il lato GIALLO del pannello.

8.5.4.3 Un apposito segnale sarà dato ogni volta che la linea di tiro è stata liberata da tutti gli arcieri, al termine dei tiri, per indicare il cambio o la registrazione dei punti.

**8.5.4.4 Nel caso in cui vengano disputati simultaneamente più incontri a tiri alternati sullo stesso campo di gara, sarà dato solo il segnale per indicare l'inizio dell'incontro.**

8.5.5 Nessun arciere dovrà occupare la linea di tiro se non quando sarà dato apposito segnale.

8.5.5.1 Si concederanno **10** secondi affinché gli arcieri lascino libera e gli arcieri del turno successivo occupino la linea di tiro e ciò sarà indicato da due segnali acustici e dalla luce rossa.

8.5.5.2 Nel caso di più scontri a tiro alternato gli arcieri di ciascuno scontro si posizioneranno sulla linea di tiro nel momento in cui viene dato il segnale acustico dei 10 secondi. Alla fine del periodo di 10 secondi, un segnale acustico indicherà l'inizio dei **venti 20** secondi concessi al primo arciere di ogni scontro per tirare la prima freccia. Non appena la prima freccia sarà stata tirata ed il punteggio mostrato sul numeratore, partiranno i **venti 20** secondi concessi al secondo arciere per tirare la prima freccia. Gli arcieri di ciascuno scontro continueranno ad alternarsi al tiro seguendo l'orologio contasecondi fino a quando entrambi avranno scoccato tre frecce.

8.5.6 Se per un qualsiasi motivo venissero **sospesi i tiri** durante una serie, il limite di tempo verrà regolato adeguatamente.

8.5.6.1 Nella prova individuale del Match Round, saranno concessi quaranta (40) o ~~trenta (30)~~ **venti (20)** secondi per ciascuna freccia.

8.5.6.2 Nella prova a squadre del Match Round dei Campionati Mondiali FITA, l'orologio verrà impostato con il tempo rimasto al momento dell'interruzione di emergenza più cinque (5) secondi. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.

8.5.6.3 Nella prova a squadre del Match Round di altre gare, saranno concessi venti (20) secondi per freccia. I tiri ricominceranno dalla linea di tiro.

## **8.6 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI**

8.6.1 Per la registrazione dei punteggi vi saranno **addetti alla registrazione dei punteggi** (marcapunti) in numero sufficiente da garantirne uno ogni battifreccia.

8.6.1.1 Tale compito può essere assunto da un concorrente, quando è presente più di un arciere per bersaglio. Sarà nominato un marcapunti per ciascun bersaglio. (\*)

*(\*) Qualora i marcapunti siano concorrenti, si dovranno prevedere 2 marcapunti per ogni battifreccia. Al termine della registrazione, dovranno lasciare le tabelle di punteggio su una linea immaginaria situata circa 2 metri davanti alla linea dei bersagli. Tranne che per le gare del calendario internazionale, la dichiarazione potrà avvenire alla presenza del proprio avversario nelle fasi finali. Qualora in un battifreccia si ritrovi a gareggiare un solo concorrente dovrà essere assegnato dalla organizzazione un marcapunti esterno che avrà lo stesso diritto dei concorrenti ai fini della valutazione del valore di una freccia (art. 8.6.1.3).*

8.6.1.2 La registrazione dei punteggi avrà luogo dopo ogni serie di tre (3) frecce.

- 8.6.1.3 Gli addetti alla segnalazione dei punteggi registreranno il valore di ogni freccia sulla scheda di punteggio in ordine decrescente come dichiarato dall'arciere (o dalla persona da lui designata) a cui le frecce appartengono. Gli arcieri in quel battifreccia controlleranno il valore di ogni freccia che viene dichiarata ed in caso di disaccordo chiameranno l'Arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato al bersaglio a cui spetterà la decisione finale.
- 8.6.1.4 Nelle fasi Finali o nel caso in cui ci sia solo un concorrente per battifreccia, la dichiarazione del punteggio dovrà avvenire alla presenza dell'avversario. In caso di disaccordo, spetterà all'arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato al bersaglio la decisione finale.
- 8.6.1.4.1 In ogni set un atleta può conseguire un massimo di 30 punti. L'atleta con il punteggio più alto ottenuto nella stessa serie di frecce ottiene 2 punti-set. In caso di parità entrambi gli atleti ottengono 1 punto-set.
- 8.6.1.4.2 Viene dichiarato vincitore e procede alla fase successiva, l'atleta che raggiunge 6 punti-set (su un massimo possibile di 10).
- 8.6.1.5 Nella prova a squadre, il punteggio sarà cumulativo, ed in ordine discendente, delle sei (6) frecce di ciascuna squadra; tutti i concorrenti potranno recarsi ai bersagli, uno per squadra chiamerà i punti alla presenza di un componente la squadra avversaria. In caso di disaccordo, spetterà all'arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato al bersaglio la decisione finale.
- 8.6.1.6 Gli arcieri possono **delegare** il loro Capitano di Squadra o altro arciere del loro stesso battifreccia a registrare il punteggio delle loro frecce e a raccoglierle, purché l'arciere interessato non si rechi al bersaglio (per esempio: concorrenti disabili).
- 8.6.2 Il punteggio di una freccia sarà registrato a seconda della **posizione dell'asta** nella superficie del bersaglio. Nel caso che l'asta di una freccia tocchi due colori o tocchi una delle linee di divisione delle zone di punteggio, a tale freccia verrà attribuito il valore più alto delle zone interessate.
- 8.6.2.1 Le **frecce** e la superficie del **bersaglio** non potranno **essere toccate** fino a quando tutte le frecce di quel bersaglio siano state registrate.
- 8.6.2.2 Se nel bersaglio oppure sul pavimento o nelle corsie di tiro, vengono trovate **più del numero consentito di frecce** appartenenti allo stesso arciere (o al componente della stessa squadra) verranno registrate soltanto le tre (o sei) con punteggio inferiore. Se un concorrente (o squadra) sarà riscontrato recidivo potrà essere squalificato.
- 8.6.2.3 Nel caso in cui vengano utilizzate visuali triple, le frecce possono essere tirate in un qualsiasi ordine, ma se più di una freccia viene tirata nello stesso singolo bersaglio (della visuale tripla), entrambe (o tutte) le frecce saranno considerate come facenti parte della stessa serie ma verrà registrata solo la freccia con il minor punteggio. L'altra freccia, o le altre, nello stesso bersaglio (della visuale tripla), sarà registrata/e come non andata/e a bersaglio (Miss). Le frecce che non colpiscono la zona esterna azzurra (6) saranno registrate come non andate a bersaglio (Miss).
- 8.6.2.4 Qualora manchi un frammento di una visuale comprendente una linea di divisione o la zona in cui si incontrano due colori, oppure se la linea di divisione è spostata da una freccia, si terrà conto di una linea circolare immaginaria per giudicare il valore di qualsiasi freccia che possa colpire detta parte.
- 8.6.2.5 Tutti i **fori delle frecce** che si trovano nelle zone a punto dovranno essere **contrassegnati** ogni volta che si effettua la registrazione del punteggio e che le frecce vengono estratte dal bersaglio.
- 8.6.2.6 Le frecce infilate nel supporto e non visibili sulla superficie della visuale potranno essere giudicate e registrate solo da un Arbitro (*Giudice di Gara*).
- 8.6.2.7 Una freccia:
- 8.6.2.7.1 che colpisce il battifreccia e poi **rimbalza**, otterrà un punteggio corrispondente al suo punto di impatto con il bersaglio, sempre che tutti i fori di freccia siano stati segnati e che si possa identificare un foro o un segno non marcato.
- Quando si verifica un **rimbalzo**:
- ÿ Tutti gli arcieri di quel determinato battifreccia interromperanno i tiri e, restando sulla linea di tiro, chiameranno un Arbitro (*Giudice di Gara*);
- ÿ quando tutti gli arcieri che si trovano sulla linea di tiro per quella serie hanno terminato di tirare le loro frecce oppure sia trascorso il limite di tempo, a seconda del caso, il Direttore dei Tiri interromperà i tiri (\*). L'arciere la cui freccia è rimbalzata, si recherà al bersaglio accompagnato

da un Arbitro (*Giudice di Gara*), il quale valuterà il punto di impatto, ne annoterà il valore e segnerà il foro e parteciperà poi alla registrazione del punteggio di quella serie (\*\*). La freccia rimbalzata dovrà rimanere dietro al bersaglio fino a quando non sia stato registrato il punteggio di quella serie. Una volta che il campo è nuovamente libero il Direttore dei Tiri darà il segnale per la ripresa dei tiri.

ÿ **Questi concorrenti dovranno completare la loro serie di 3 frecce prima che si possano riprendere i tiri generali o la registrazione dei punteggi riprenda. Nel frattempo nessun altro atleta dovrà occupare la linea di tiro.**

*(\*) con una serie di quattro segnali acustici*

*(\*\*) Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art. 8.6.1.1) e la annotazione sia stata fatta su di essa, il Giudice di Gara non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*

8.6.2.7.2 che colpisce il battifreccia e vi **rimane penzolante**, obbligherà l'arciere o gli arcieri di tale battifreccia ad interrompere i tiri e a chiamare un Arbitro (*Giudice di Gara*). Quando i tiri di quella serie sono stati completati da parte degli altri arcieri sulla linea di tiro, un Arbitro (*Giudice di Gara*) accompagnato dall'arciere prenderà nota del valore della freccia, la toglierà dal bersaglio, segnerà il foro e collocherà la freccia dietro al battifreccia. Le rimanenti frecce verranno tirate dall'arciere/i sul battifreccia in questione prima che il Direttore dei Tiri dia l'ordine di continuare i tiri generali o la registrazione dei punteggi. L'Arbitro (*Giudice di Gara*) interessato parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie. (\*)

*(\*) Nel caso in cui la tabella ufficiale di registrazione dei punteggi sia in prossimità del bersaglio (vedi nota all'art. 8.6.1.1) e la annotazione sia stata fatta su di essa, il Giudice di Gara non parteciperà alla successiva registrazione dei punteggi.*

8.6.2.7.3 che colpisce il battifreccia e lo **attraversa** completamente, sarà registrata con il punteggio relativo alla posizione del foro sul bersaglio, purché tutti i fori siano stati segnati e possa essere identificato un foro non marcato;

8.6.2.7.4 che colpisce la cocca di un'**altra freccia**, rimanendovi infissa, otterrà un punteggio conforme a quello del valore della freccia colpita;

8.6.2.7.5 che colpisce un'**altra freccia** e poi colpisca il bersaglio dopo la **deviazione** così causata otterrà un punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio;

8.6.2.7.6 che colpisce un'**altra freccia** e poi **rimbalzi** otterrà un punteggio pari al valore della freccia colpita, a condizione che la freccia danneggiata possa essere identificata;

8.6.2.7.7 che colpisce un bersaglio diverso da quello cui è assegnato l'arciere, sarà considerata come parte di quella serie e registrata come non andata a bersaglio (Miss);

8.6.2.7.8 che colpisce fuori la zona di punteggio più esterna sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss).

8.6.2.8 Una freccia che venga trovata sul suolo davanti o dietro al bersaglio e che sia stata reclamata come rimbalzo o come freccia che abbia attraversato tutto il supporto deve, secondo l'Arbitro (i) (*Giudice/i di Gara*), aver prima colpito il bersaglio. In caso di rimbalzo o freccia passata attraverso il supporto, se verranno riscontrati sul bersaglio più fori non marcati, verrà assegnato al concorrente il punteggio corrispondente al foro di più basso valore non marcato;

8.6.2.9 Negli scontri diretti, le frecce che rimbalzano, passano attraverso il battifreccia o pendono dallo stesso non arrestano la competizione.

8.6.2.10 Una freccia non andata a punto (Miss) verrà registrata come "M" nella tabella di punteggio.

8.6.3 Il Direttore dei Tiri si dovrà assicurare che, dopo la registrazione del punteggio, non **sia rimasta alcuna freccia sui bersagli** prima che venga dato segnale di riprendere i tiri.

8.6.3.1 Se ciò inavvertitamente dovesse verificarsi, i tiri non verranno interrotti. Un arciere potrà effettuare quella serie con altre frecce oppure recuperare le frecce non tirate dopo che i tiri effettuati su quella distanza siano terminati. In tali circostanze, un arbitro (*Giudice di Gara*) parteciperà alla registrazione del punteggio di quella serie, assicurandosi che le

- freccie rimaste sul bersaglio siano riscontrate sulla tabella di punteggio dell'arciere prima che qualunque freccia venga estratta dal bersaglio.
- 8.6.3.2 Nel caso in cui un arciere **lasci delle freccie**, egli potrà usarne altre purché ne informi un Arbitro (*Giudice di Gara*) prima di iniziare a tirare.
- 8.6.4 Le **schede di punteggio** saranno **firmate** dall'addetto alla registrazione dei punteggi e dall'arciere, il che denoterà che l'arciere è d'accordo con il valore di ogni freccia, **con il totale, con il numero dei 10 e delle X**. Se il marcapunti partecipa ai tiri, la sua scheda di punteggio sarà firmata da un altro arciere dello stesso bersaglio. (\*)
- (\*) Nel caso in cui vi siano due marcapunti per bersaglio e qualora si verifichi una discrepanza nel punteggio totale riportato nelle due tabelle di punteggio, il totale che comprende la freccia con il più basso valore sarà considerato definitivo.*
- 8.6.4.1 **Per ogni bersaglio saranno tenute 2 schede di punteggio; una potrà essere elettronica.** Gli organizzatori non sono obbligati ad accettare o registrare tabelle di punteggio consegnate senza essere firmate o senza la somma totale, il numero dei 10 e dei 9 o che contengono errori di calcolo. **Organizzatori o ufficiali non sono obbligati a verificare la correttezza di ogni scheda di punteggio. Gli stessi potranno comunque correggere eventuali errori notati. Le correzioni dovranno essere effettuate prima di procedere alla fase di gara successiva.** Nel caso in cui venga riscontrata una discrepanza tra la somma totale, sarà valida quella inferiore.
- 8.6.4.2 **In tutti gli incontri delle fasi Eliminatorie e Finali** le schede di punteggio verranno firmate da entrambi i concorrenti; ciò indicherà che i due atleti concordano sul valore di ogni singola freccia, sulla somma totale, sul numero di **10 e di 9** nonché sul risultato **del set e dell'incontro**. Gli atleti sono responsabili della completa compilazione delle tabelle di punteggio (numero dei 9, dei 10, totale, firma). Qualsiasi informazione mancante sarà considerata come non esistente (quindi zero) ai fini della classifica.
- 8.6.5 In caso di **parità**, la posizione in classifica sarà determinata secondo l'ordine seguente:
- 8.6.5.1 Per i casi di parità in tutte le fasi, ad eccezione di quanto stabilito nel successivo Art.8.6.5.2:
- ÿ Individuale e a squadre:
- maggior numero di 10 (10 interni per il Compound)
  - maggior numero di 9
  - in caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "a pari merito" ma ai fini della posizione nel diagramma degli scontri diretti per le fasi Eliminatorie, sarà effettuato un sorteggio con il lancio della moneta per determinare la posizione dei "pari merito".
- 8.6.5.2 In caso di parità riguardante l'**ingresso nelle fasi Eliminatorie o in un incontro**, si disputeranno spareggi per risolvere le parità (senza considerare il numero dei 10 e dei 9):
- 8.6.5.2.1 Individuali (scontri diretti)
- Spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio
  - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la freccia più vicina al centro risolverà la parità; oppure
  - successivi spareggi su singola freccia più vicina al centro fino alla soluzione della parità
  - nei tiri alternati, l'atleta che ha tirato per primo in quel match inizierà lo spareggio
- 8.6.5.2.2 Squadre (scontri diretti)
- Spareggio su una serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);
  - in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
  - se ancora in parità, la seconda freccia più vicina al centro risolveranno la parità;
  - se necessario, si tireranno ulteriori spareggi su serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;
  - nei tiri alternati, la squadra che ha tirato per prima in quel match inizierà lo spareggio

- nei tiri alternati, la squadra, dopo che ogni suo componente ha tirato una freccia, si alternerà con quella avversaria.
- 8.6.5.2.3 Per gli spareggi individuali si dovrà utilizzare il bersaglio centrale della visuale tripla verticale
- 8.6.5.2.4 Per gli spareggi a squadre si dovrà utilizzare una visuale tripla verticale sistemata in orizzontale oppure una visuale tripla triangolare.
- 8.6.5.2.5 Fino a quando i concorrenti non vengono ufficialmente informati sugli eventuali spareggi, dovranno rimanere sul campo di gara. I concorrenti che non sono presenti al momento dell'annuncio di spareggio saranno dichiarati perdenti di quell'incontro.
- 8.6.5.3 La procedura per risolvere parità per l'ingresso alle fasi Eliminatorie, **a seconda delle visuali utilizzate della fase di qualificazione, la procedura degli spareggi sarà effettuata su batti freccia "neutrali" posti al centro del campo e sarà la seguente:**
- 8.6.5.3.1 Individuale: lo spareggio sarà disputato sulle stesse visuali (A, B, C o D) e modello (40 cm triple verticali, 40 cm triangolari triple, 60 cm) sulle quali il concorrente in questione ha disputato la fase di qualificazione. Se sono state usate visuali triple verticali, il concorrente dovrà tirare sul bersaglio di mezzo. Se sono state usate visuali triple triangolari, il concorrente dovrà tirare sul bersaglio superiore.  
Nel caso in cui questo non sia possibile, saranno disposti uno o più supporti battifreccia con un massimo di due visuali ognuno, per un massimo di due concorrenti per battifreccia.
- 8.6.5.3.2 Squadre: ci sarà un battifreccia per squadra. Se sono state usate visuali triple triangolari, la squadra avrà a disposizione una visuale, i cui bersagli inferiori saranno a 130 cm dal terreno.  
Se viene usata una visuale tripla verticale con sistemazione orizzontale. I componenti la squadra decideranno su quale bersaglio (centro) tirare **(freccia ogni centro)**.
- 8.6.6 La classifica **finale** seguirà le precedenti procedure, in ogni caso **solo i primi 8 atleti (squadre) saranno classificati individualmente.**
- 8.6.6.1 **Atleti eliminati durante gli 1/8 saranno classificati al 9° posto, quelli eliminati durante i 1/16 al 17° posto e così via in base alla fase di gara.**
- 8.6.6.2 **Atleti eliminati durante i 1/4 di finale saranno classificati in base al numero dei punti-set conseguiti. In caso di parità, prevale il punteggio totale ottenuto nell'ultimo incontro. In caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "pari merito"**
- 8.6.6.3 **Squadre eliminate durante i 1/4 di Finale, saranno classificate in base al punteggio totale ottenuto nell'ultimo incontro. In caso di ulteriore parità saranno dichiarate "pari merito".**
- 8.6.7 Gli organizzatori devono, alla fine del torneo, fornire la classifica completa a tutte **le squadre partecipanti (\*)**  
*(\*) Per le gare non inserite nel calendario della FITA si applica unicamente quanto disposto dal Regolamento Sportivo FITARCO*
- 8.7 CONTROLLO DEI TIRI E SICUREZZA**
- 8.7.1 Sarà nominato un **Direttore di Tiri.**
- 8.7.1.1 Ogni qualvolta possibile, sarà un Arbitro **(Giudice di Gara)**. Egli non dovrà partecipare ai tiri.
- 8.7.1.2 Potranno essere nominati degli assistenti per aiutare il Direttore dei Tiri nell'adempimento dei suoi compiti, a seconda della necessità e a discrezione degli organizzatori;
- 8.7.2 Il Direttore dei Tiri istituirà e metterà in atto ogni ragionevole misura di sicurezza che egli consideri necessaria:
- 8.7.2.1 controllando i tiri, regolando i tempi delle serie, e l'ordine con il quale i concorrenti occuperanno la linea di tiro;
- 8.7.2.2 esercitando controllo sull'uso di altoparlanti, attività dei fotografi, **sul pubblico**, affinché i tiratori non siano disturbati;
- 8.7.2.3 assicurandosi che gli spettatori rimangano dietro alle barriere che recintano il campo di tiro.
- 8.7.2.4 In caso di emergenza, darà una serie di non meno cinque (5) segnali acustici per indicare che i tiri devono cessare. Se per qualsiasi ragione, i tiri venissero interrotti nel corso di una serie, verrà dato un solo segnale acustico per annunciare la loro ripresa.
-

- 8.7.2.5 Un arciere che arrivi **dopo l'inizio dei tiri** sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà. In questo caso egli potrà recuperare le frecce non scoccate dopo che sia terminata la distanza in corso in quel momento, tuttavia non in numero superiore a 12 frecce. Nelle fasi del Match Round, all'arciere non è concesso di recuperare alcuna freccia.
- 8.7.2.6 Cameraman e fotografi nominati dalla FITA opereranno entro le barriere per gli spettatori descritte nell'articolo 8.1.1.10. La loro posizione sarà stabilita dal Delegato Tecnico della FITA e le misure di sicurezza saranno sotto responsabilità del Delegato tecnico. Indosseranno una speciale uniforme della FITA che indicherà il diritto ad esercitare.
- 8.7.3 Nessun arciere potrà **tendere il suo arco**, con o senza la freccia, ad eccezione di quando si trova sulla linea di tiro. Se si usa una freccia, l'arciere dovrà mirare nella direzione del bersaglio, ma soltanto dopo essersi assicurato che lo spazio davanti e dietro ai bersagli sia sgombro.
- 8.7.3.1 Se un arciere mentre tende il suo arco rilascia, intenzionalmente o meno, una freccia prima che inizino i tiri o durante gli intervalli tra le distanze, perderà il punteggio più alto della successiva serie di frecce da tirare.
- 8.7.3.2 Il marcapunti dovrà fare un'annotazione in proposito sulla scheda punteggio dell'arciere e registrare i valori di tutti i tiri a punto di tale serie ma la freccia con il punteggio più alto sarà annullata. Tale azione deve essere siglata da un Arbitro (*Giudice di Gara*) e dall'arciere interessato.
- 8.7.4 Mentre i tiri sono in corso, soltanto gli arcieri di turno potranno sostare sulla **linea di tiro**.
- 8.7.4.1 Tutti gli altri arcieri dovranno rimanere con la loro attrezzatura dietro la linea di attesa. Dopo aver scoccato le proprie frecce, ogni arciere dovrà immediatamente ritirarsi dietro la linea di attesa e potrà lasciare il suo cannocchiale sulla linea di tiro sempre che non sia di intralcio per altri arcieri.
- 8.7.4.2 Nella prova a Squadre del Match Round un solo arciere alla volta potrà trovarsi sulla linea di tiro mentre gli altri due componenti della squadra rimarranno arretrati di un metro, in attesa che il primo arciere si sia ritirato dietro la linea di un metro (vedi Art.8.5.2.3 concorrenti su sedia a rotelle).
- 8.7.5 Nessun arciere può **toccare l'attrezzatura** di un altro arciere senza aver prima ottenuto il consenso di quest'ultimo. Casi gravi possono portare a sanzioni.
- 8.7.6 E' **vietato fumare** nell'area dei concorrenti e/o di fronte alla stessa.
- 8.7.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri (*Giudici di Gara*), consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di **sicurezza** o i dispositivi di sicurezza (reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) e/o dal Direttore dei Tiri, ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara.
- 8.8 PENALITA'**  
Viene esposto di seguito, un riepilogo di penalità e/o sanzioni applicate agli atleti in caso di infrazione alle norme o per condizioni non rispettate, e le conseguenze di tali azioni su atleti e ufficiali di squadra.
- 8.8.1 **Ammissione, squalifica**
- 8.8.1.1 Un arciere non può partecipare alle gare se non è in possesso dei requisiti stabiliti nel **Libro 2, Capitolo 2**.
- 8.8.1.2 Qualora risulti che un concorrente abbia infranto **i presenti regolamenti** potrà essere squalificato dalla gara con conseguente annullamento della posizione ottenuta.
- 8.8.1.3 Un arciere non può partecipare ai Campionati **Mondiali** se la sua Associazione Membro non ha i requisiti stabiliti dall'Art.3.7.2.
- 8.8.1.4 Se un arciere gareggia in una Classe come da **Libro 1, Art.4.2** senza però averne rispettato i requisiti di appartenenza, sarà squalificato dalla gara e la sua posizione annullata.
- 8.8.1.5 Un arciere che risulti aver violato le normative Anti-doping sarà soggetto a sanzioni (vedi anche Libro 1, Appendice 5, art.10) **così come previste dal Libro 1, Appendice 5**.
- 8.8.1.6 Il punteggio conseguito da un arciere che ha usato un'attrezzatura non conforme ai Regolamenti FITA può essere annullato (Art.8.3).
- 8.8.1.7 Il punteggio di un arciere o una squadra che ha ripetutamente scoccato più frecce rispetto a quelle consentite in ogni serie, può essere annullato (Art.8.6.2.2).



- 8.8.1.8 Se viene riscontrata trasgressione intenzionale a qualsiasi norma e regolamento, l'arciere può essere ritenuto non idoneo a partecipare quindi squalificato dalla gara ed annullata la relativa posizione ottenuta.
- 8.8.1.9 Se un arciere persiste **nel tendere la corda del proprio arco utilizzando una tecnica pericolosa** sarà immediatamente invitato, per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria*) di Gara e/o dal Direttore dei Tiri a interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara (Art.8.7.7).
- 8.8.2 **Perdita del punteggio di una freccia**
- 8.8.2.1 Un arciere che arrivi dopo l'inizio dei tiri sarà penalizzato del numero di frecce che sono già state tirate, a meno che il Direttore dei Tiri ritenga che il suo ritardo sia dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà (Art.8.7.2.5).
- 8.8.2.2 Nel caso di guasto alla propria attrezzatura, l'arciere potrà tirare (recuperare) solo il numero di frecce che potrà tirare entro 15 minuti seguendo l'ordine di tiro standard per le frecce di recupero, dopodiché perderà il numero di frecce che non è riuscito a scoccare (Art.8.4.2.5 e art.8.4.2.6 per problemi medici imprevisti).
- 8.8.2.3 Una freccia scoccata prima o dopo il tempo concesso o fuori sequenza, sarà considerata come parte di quella serie con conseguente perdita del punteggio più alto della serie, e sarà registrata come non andata a bersaglio. Questa violazione sarà notificata dall'arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.
- 8.8.2.4 Una freccia scoccata sul campo di gara dopo che il Direttore dei Tiri ha ufficialmente chiuso i tiri di prova (cioè dopo l'estrazione delle frecce di prova) o durante la pausa tra le varie distanze o fasi, comporterà al concorrente l'annullamento del punteggio più alto conseguito nella serie successiva. Questa violazione sarà notificata dall'arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso. (vedi Art.8.4.2.3 e 8.6.2.2).
- 8.8.2.5 Nella prova a squadre se uno dei tre componenti la squadra tira una freccia prima o dopo il segnale che indica l'inizio o la fine dei tiri, questa verrà considerata come facente parte di quella serie comportando l'annullamento della freccia con il punteggio maggiore della intera squadra e sarà registrata come non andata a bersaglio. Questa violazione sarà notificata dall'arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.
- 8.8.2.6 Se vengono trovate sul bersaglio, sul pavimento accanto al battifreccia **o nelle corsie di tiro** più del numero richiesto di frecce verranno registrate soltanto le tre (o sei a seconda del caso) con punteggio inferiore (Art.8.6.2.2).
- 8.8.2.7 Nella prova a squadre se un componente la squadra non tira tutte le proprie due (2) frecce in una serie, le frecce non tirate comunque saranno conteggiate in quella serie. Una freccia non tirata sarà registrata come non andata a bersaglio. Se il numero totale di frecce, incluse tutte quelle non tirate, in qualsiasi serie, supera le sei (6) frecce, si applicherà l'art.8.8.2.6.
- 8.8.2.8 Nel caso in cui vengano utilizzate visuali triple, se più di una freccia viene tirata nello stesso singolo bersaglio (stesso centro), entrambe (o tutte) le frecce saranno considerate come facenti parte della stessa serie ma verrà registrata solo la freccia con il minor punteggio (Art.8.6.2.3).
- 8.8.2.9 In caso di tiri alternati, se un componente di una squadra tira più del numero previsto di frecce prima di tornare dietro la linea del metro, la squadra perderà il punteggio più alto di quella serie. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.
- 8.8.2.10 Se una freccia non colpisce la zona di punteggio o colpisce un altro bersaglio, sarà considerata come parte di quella serie e sarà registrata come freccia non andata a bersaglio (Art.8.6.2.7.7 e 8.6.2.7.8).
- 8.8.3 **Penalità di tempo per la prova a squadre** (per i dettagli della procedura vedi "Manuale per gli Organizzatori"):
- 8.8.3.1 Se un membro di una squadra attraversa la "linea del metro" troppo presto, l'Arbitro (*Giudice di Gara*) mostrerà un cartellino giallo o accenderà una luce gialla di fronte alla linea di tiro per indicare che tale concorrente dovrà tornare dietro la "linea del metro" per ricominciare o per essere rimpiazzato da un altro arciere che deve ancora tirare il quale dovrà partire da dietro la "linea del metro".
- 8.8.3.2 Se la squadra non rispetta il cartellino giallo (o la luce) ed il concorrente scocca la sua freccia, sarà annullata la freccia di quella serie con il valore più alto della squadra. Questa violazione sarà notificata dall'Arbitro (*Giudice di Gara*) sollevando un cartellino rosso.
-

8.8.3.3 Sarà applicata la stessa procedura nel caso in cui un membro di una squadra estragga dalla faretra una freccia prima di essere in posizione sulla linea di tiro.

#### 8.8.4 **Ammonizioni**

Concorrenti ammoniti più di una volta e che comunque continuano ad infrangere le seguenti regole o che non seguono decisioni o direttive (che possono essere appellabili)(\*) degli arbitri (*Giudici di Gara*) assegnati, subiranno le conseguenze come da Art.8.8.1.8.

*(\*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia*

8.8.4.1 Non è permesso fumare davanti e/o nell'area dei concorrenti (Art.8.7.6).

8.8.4.2 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro concorrente senza il suo consenso (Art.8.7.5).

8.8.4.3 Nessun concorrente può tendere il suo arco, con o senza freccia, ad eccezione di quando si trova in posizione sulla linea di tiro (Art.8.7.3).

8.8.4.4 Quando si stanno svolgendo i tiri, potranno essere sulla linea di tiro solo i concorrenti di quel turno (Art.8.7.4).

8.8.4.5 Un concorrente non può sollevare il braccio dell'arco fino a che non viene dato il segnale di inizio dei tiri (Art.8.4.3).

8.8.4.6 Né le frecce né la visuale possono essere toccate fino a che tutte le frecce di quel bersaglio sono state registrate (Art.8.6.2.1).

8.8.4.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri (*Giudici di Gara*) sia suscettibile, nel caso di rilascio involontario, di scagliare la freccia al di là della zona di sicurezza o dei dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.) (Art.8.7.7).

#### 8.9 **ARBITRAGGIO**

8.9.1 E' compito dell'Arbitro (*Giudice di Gara*) assicurare che la gara si svolga in rispetto dei Regolamenti e con lealtà sportiva da parte di tutti i concorrenti.

8.9.1.1 Dovrà sempre essere presente minimo un arbitro (*Giudice di Gara*). Sarà nominato almeno **un arbitro (*Giudice di Gara*) ogni 10 bersagli (\*)** ad eccezione delle gare disputate secondo l'Art.3.11.1.1. I loro compiti saranno:

*(\*) Quanto disposto si applica alle sole gare valide per i riconoscimenti FITA. Per le altre gare si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico Ufficiali di Gara.*

8.9.1.2 Controllare tutte le **distanze** e la corretta **disposizione** del campo di tiro; le dimensioni delle **visuali** e dei **supporti battifreccia**; la corretta **altezza** delle visuali dal terreno o dal pavimento e che tutti i supporti battifreccia siano sistemati ad un'**angolazione** uniforme.

8.9.1.3 Controllare tutta la necessaria **attrezzatura del luogo di svolgimento** della gara.

8.9.1.4 Controllare l'**attrezzatura di tutti i concorrenti** prima che la gara inizi (l'orario deve essere inserito nel programma della gara) (\*) e in qualsiasi momento nel corso della gara.

*(\*) Facoltativo per le gare non valide per i riconoscimenti FITA*

8.9.1.5 Controllare lo **svolgimento dei tiri e della registrazione dei punteggi**.

8.9.1.6 **Consultarsi con il Direttore dei Tiri** su questioni che possono crearsi in merito ai tiri.

8.9.1.7 Occuparsi di tutte le **controversie e appelli** che si possono verificare e, quando il caso, passarle alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*).

8.9.1.8 In unione con il Direttore dei Tiri, **interrompere i tiri**, se necessario, a causa di black-out elettrici, di incidente grave, o simili circostanze, ma assicurarsi, ammesso che sia possibile, che il programma di ciascun giorno sia completato in quello stesso giorno.

8.9.1.9 Prendere in considerazione tutti i **reclami** o richieste pertinenti dei capitani di squadra e, qualora necessario, prendere gli opportuni provvedimenti. Le decisioni collettive saranno prese a maggioranza semplice dei voti. Nel caso di parità, il voto del Presidente sarà decisivo.

8.9.1.10 Le **questioni** riguardanti lo svolgimento dei tiri o la condotta di un concorrente dovranno essere sottoposte agli Arbitri (*Giudici di Gara*) senza indebiti ritardi e in ogni caso prima della premiazione. La decisione degli Arbitri (*Giudici di Gara*) o della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*), a seconda del caso (\*), dovrà considerarsi definitiva.

*(\*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia*

8.9.1.11 I concorrenti e i rappresentanti delle squadre dovranno **attenersi allo Statuto ed ai Regolamenti** (\*) nonché alle decisioni e direttive che gli arbitri (*Giudici di Gara*) possono ritenere necessarie.

*(\*) nonché, per i tesserati FITARCO, allo Statuto e ai Regolamenti FITARCO*

**8.10 QUESITI E CONTROVERSIE**

8.10.1 Qualsiasi concorrente dovrà riportare ad un Arbitro (*Giudice di Gara*) eventuali quesiti circa il **valore di una freccia** sul bersaglio prima che ne venga estratta alcuna.

8.10.1.1 La **decisione** di quell'Arbitro (*Giudice di Gara*) sarà definitiva.

8.10.1.2 Un errore sulla scheda di un punteggio può essere corretto prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio a condizione che tutti i concorrenti su quel bersaglio concordino con la correzione; la correzione dovrà essere autenticata ed essere siglata da tutti i concorrenti su quel bersaglio.

Qualsiasi altra controversia inerente la registrazione su una scheda di punteggio dovrà essere riferita ad un arbitro (*Giudice di Gara*).

8.10.1.3 Se l'**attrezzatura sul campo di gara** fosse difettosa o la visuale di un bersaglio dovesse consumarsi o comunque deteriorarsi in modo considerevole, un Arciere o il suo Capitano di squadra potranno appellarsi ad un Arbitro (*Giudice di Gara*) per far sostituire o riparare l'articolo difettoso.

8.10.2 Le questioni relative allo **svolgimento dei tiri** o alla **condotta di un concorrente** saranno presentate agli Arbitri (*Giudici di Gara*) prima dell'inizio della fase successiva della competizione.

8.10.2.1 Questioni relative ai **risultati pubblicati** giornalmente dovranno essere presentate agli Arbitri (*Giudici di Gara*) senza alcun indebito ritardo, e in ogni caso dovranno essere presentati in tempo utile per consentire eventuali correzioni prima dell'assegnazione dei premi.

8.10.2.2 Nella prova a squadre, la decisione di un Arbitro (*Giudice di Gara*) riguardo l'uso del cartellino giallo (Art.8.8.3.1) è definitiva.

**8.11 APPELLI**

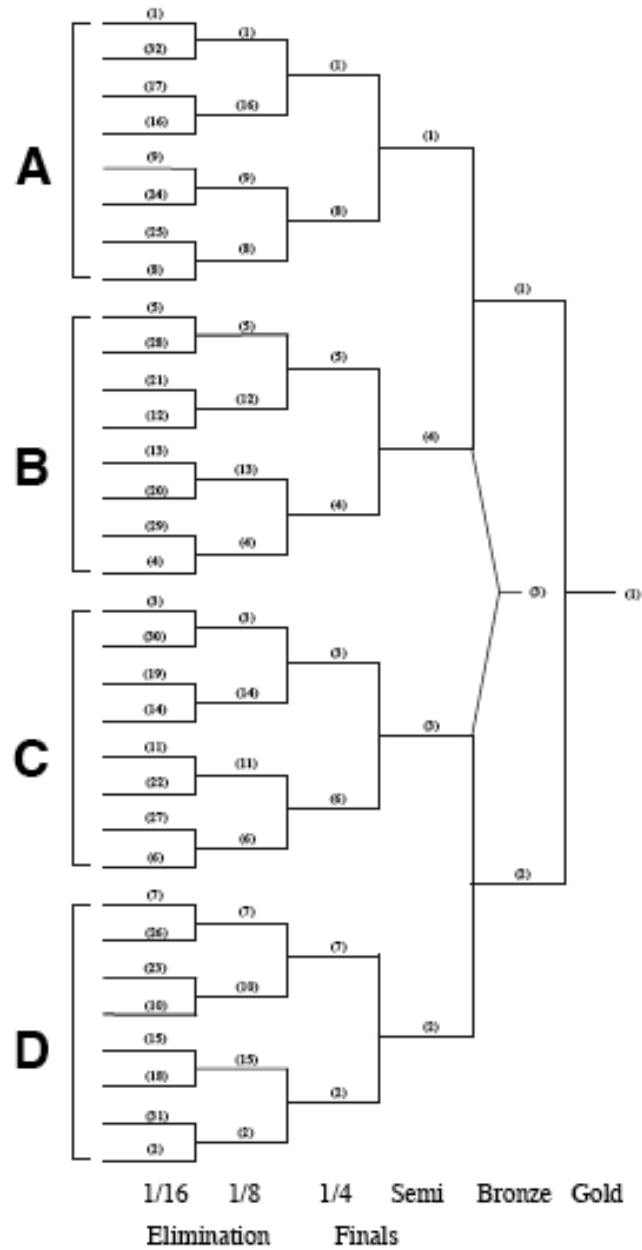
8.11.1 Nel caso in cui un concorrente non sia soddisfatto della decisione presa dagli Arbitri (*Giudici di Gara*) potrà, con l'eccezione di quanto previsto nel precedente Art.8.10.1, appellarsi alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) come da Art.3.13. I trofei o i premi che possono in qualche modo essere interessati da una controversia non verranno assegnati fino a quando la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) non avrà preso la sua decisione. (\*)

*(\*) La Commissione di Garanzia è obbligatoria nelle gare del calendario internazionale. Nei casi in cui, nelle gare dei calendari nazionale e interregionale, la Commissione di Garanzia non sia stata costituita, le decisioni degli arbitri saranno definitive (Art.8.9.1.11).*

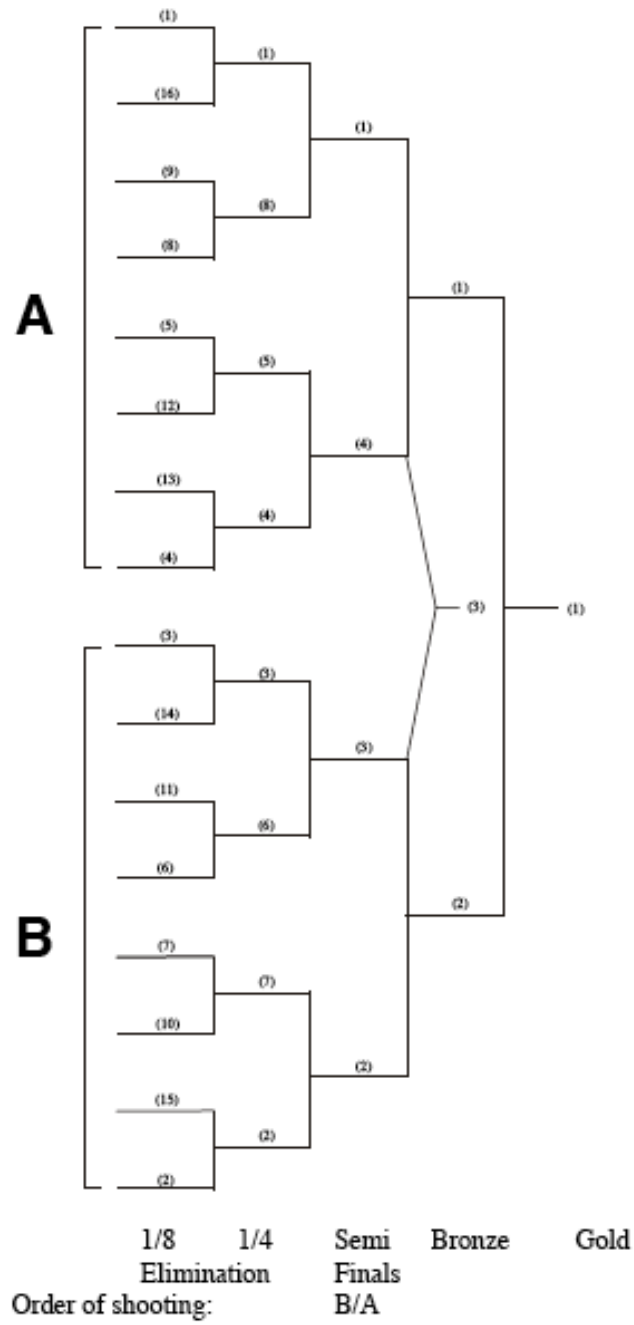
APPENDICE 1

1. DISPOSIZIONE DELLA SALA

1. DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI (32 atleti, permessi "bye")



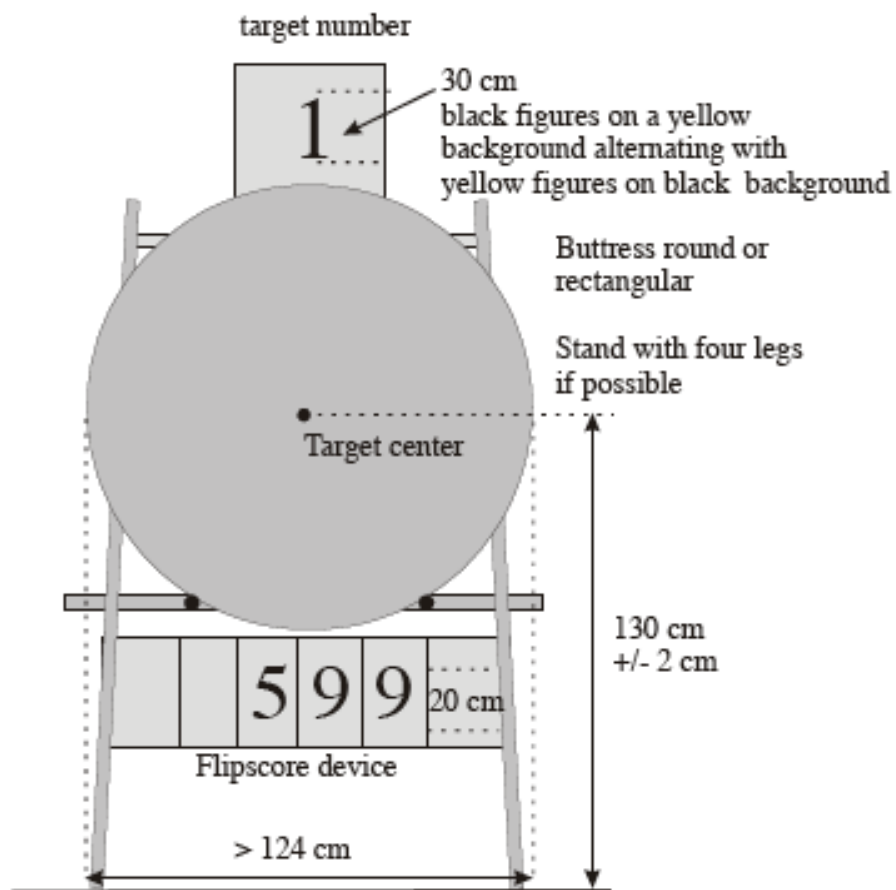
2. DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI (16 atleti o 16 squadre, permessi "bye")



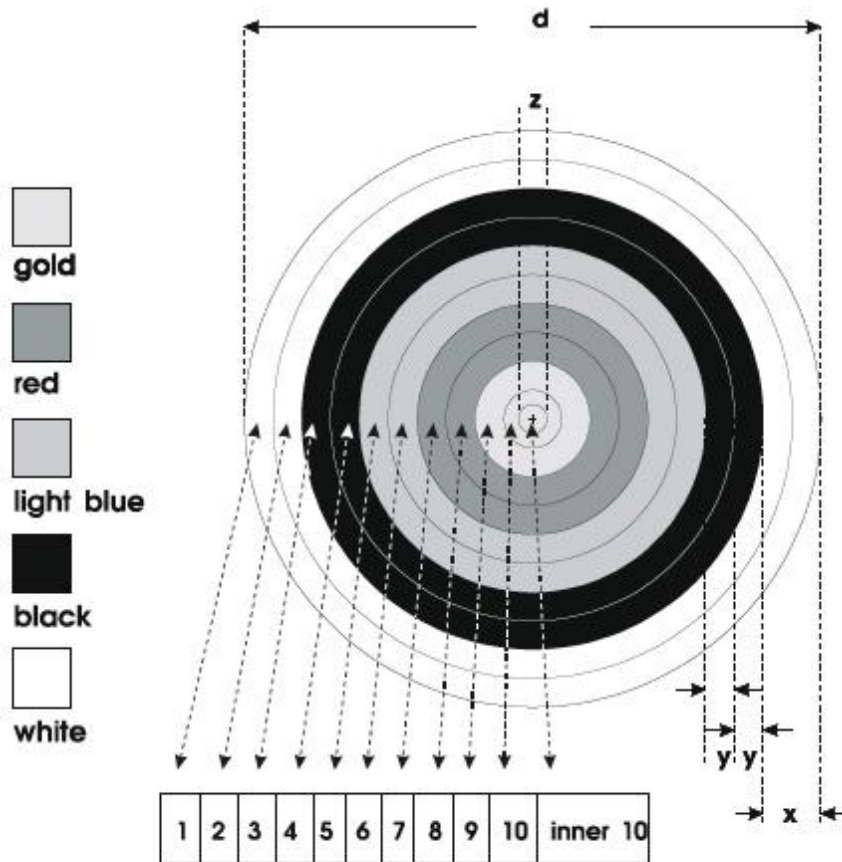
## 2. ATTREZZATURA DELLA SALA

### 1. BERSAGLI

#### 1. DISPOSIZIONE DEI BATTIFRECCIA

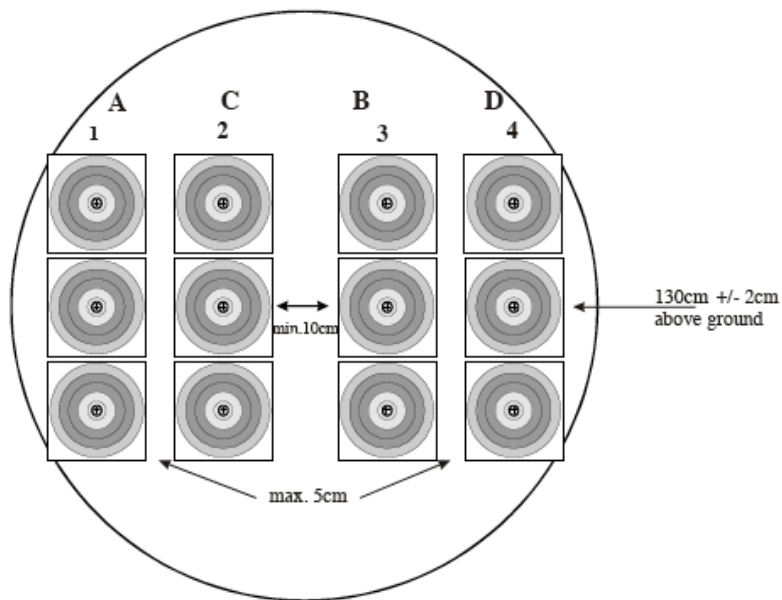


2. VISUALI PER IL TIRO ALLA TARGA AL CHIUSO

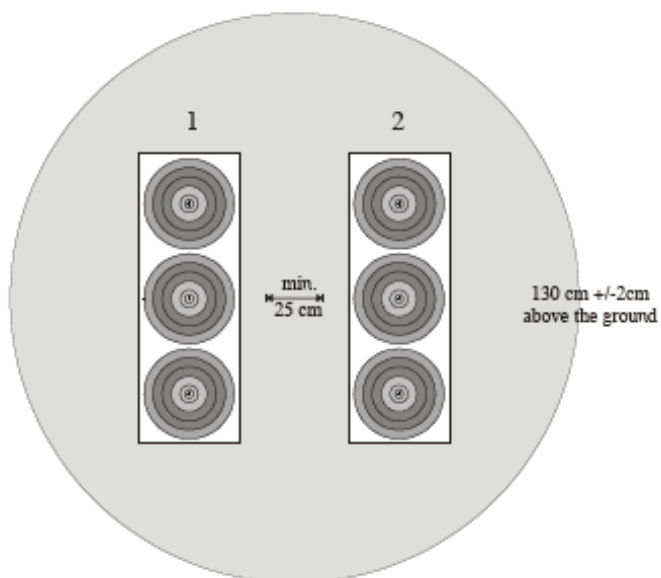


d	x	y	z
diameter of face	color zone	scoring zone	diameter of inner 10
60 cm	6 cm	3 cm	3 cm
40 cm	4 cm	2 cm	2 cm

### 3. VISUALI TRIPLE VERTICALI

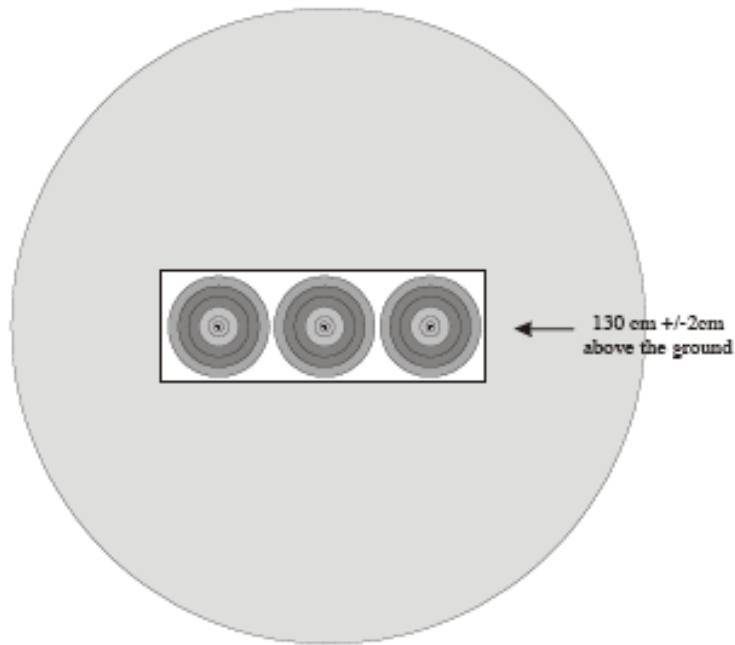


### 4. VISUALI TRIPLE VERTICALI - INDIVIDUALE E A SQUADRE

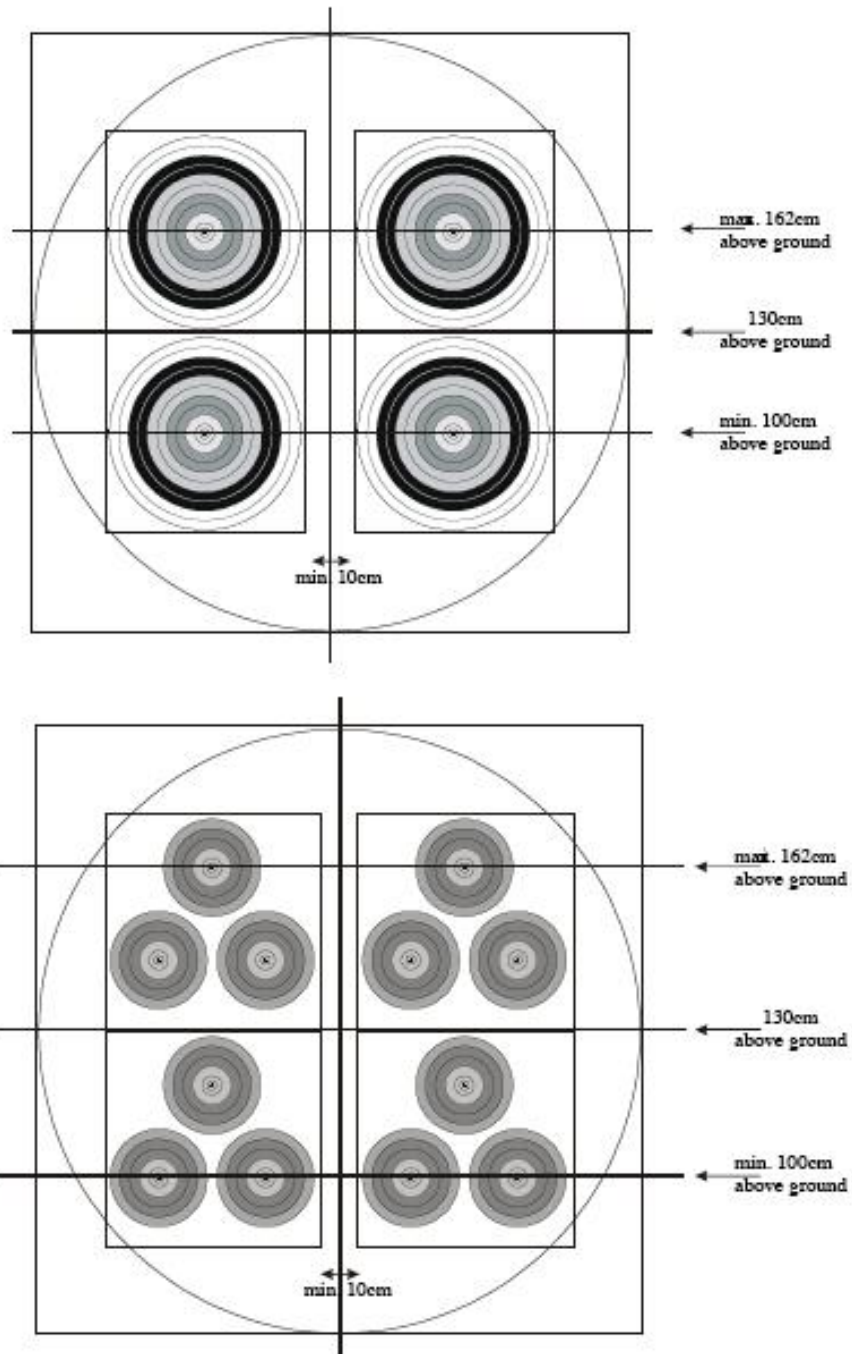




**5. VISUALI TRIPLE VERTICALI – DISPOSIZIONE PER I TIRI DI SPAREGGIO A SQUADRE –DISPOSIZIONE ORIZZONTALE**



6. VISUALI SINGOLE (4 X 40 CM) E TRIPLE TRIANGOLARI



## Libro 4

### Capitolo 9

#### GARE DI TIRO DI CAMPAGNA

(I dettagli riguardanti i Campionati FITA Tiro di Campagna sono contenuti nel Manuale per gli Organizzatori)

#### 9.1 DISPOSIZIONE DEL PERCORSO

- 9.1.1 Il percorso dovrà essere disposto in modo da poter raggiungere le piazzole di tiro e i bersagli senza inutili difficoltà, pericoli e perdite di tempo. I percorsi devono essere concentrati il più possibile.
- 9.1.1.1 La distanza da percorrere a piedi dall'area centrale (punto di ritrovo) al bersaglio più lontano non deve essere più di un (1) chilometro o richiedere più di 15 minuti camminando a passo normale (quando le pattuglie vengono accompagnate al bersaglio o si deve portare equipaggiamento di riserva).
- 9.1.1.2 Chi predispone i percorsi dovrà prevedere dei tragitti alternativi e sicuri per Arbitri (*Giudici di Gara*), personale medico e per trasportare il materiale sui percorsi di gara, mentre sono in corso i tiri.
- 9.1.1.3 I percorsi non dovranno essere predisposti a più di 1800 m s.l.m. e il dislivello massimo tra il punto più alto e quello più basso del percorso non dovrà essere superiore a 100 m. (\*)  
*(\*) I limiti indicati sono applicabili alle gare federali di Calendario Nazionale, Internazionale e Interregionale.*
- 9.1.1.4 I bersagli, descritti nel Libro 1, Art.4.5.3, dovranno essere disposti in un ordine che consenta la massima varietà e il miglior sfruttamento delle caratteristiche del terreno. Nelle fasi Finali dovranno essere disposti due (2) battifreccia uno di fianco all'altro con visuali da 60 cm o 80 cm. I concorrenti dovranno tirare a rotazione, come descritto nell'art. 9.5.1.3
- 9.1.1.5 Per ogni bersaglio si dovrà prevedere un picchetto per ogni Divisione, in modo da consentire ad almeno due arcieri di tirare contemporaneamente ai lati dello stesso.
- 9.1.1.6 Tutti i picchetti dovranno essere contrassegnati con la relativa distanza qualora la gara venga disputata a distanze conosciute. I picchetti dovranno essere di colore diverso e corrispondenti alla Divisione come segue: (\*)  
ÿ Blu per la Divisione Arco Nudo, per la classe Cadetti (*Allievi*) della Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Cadetti (*Allievi*) della Divisione Arco Compound  
ÿ Rosso per la Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Compound.  
ÿ Giallo per la classe Cadetti (*Allievi*) della Divisione Arco Nudo  
*(\*) Le classi non previste dalla FITA utilizzeranno i picchetti secondo le seguenti modalità:*  
*Picchetto Giallo: Giovanissimi (Arco Olimpico e Arco Nudo), Ragazzi Arco Nudo e Longbow (classe unica maschile e classe unica femminile)*  
*Picchetto Blu: Ragazzi Arco Olimpico e Arco Compound.*
- 9.1.1.7 La tolleranza sulla distanza dal picchetto al bersaglio, non dovrà essere superiore a  $\pm 25$  cm per le distanze di 15 metri o inferiori, e non dovrà essere superiore a  $\pm 1$  m per le distanze tra i 15 ed i 60 metri. In ogni caso, le distanze riportate nelle tabelle agli Art.4.5.3.8, 4.5.3.9 e 4.5.3.10 possono essere variate di 2 metri in più o in meno; la distanza esatta dovrà essere riportata sul picchetto.  
Le distanze dovranno essere misurate da un punto nell'aria approssimativamente posto a 1,5-2 m sopra il terreno. La misurazione delle distanze potrà avvenire con qualsiasi strumento che soddisfi le tolleranze richieste.
- 9.1.1.8 Il supporto battifreccia dovrà prevedere un margine di almeno 5 cm esternamente alla/e zona/e di punteggio inferiore della/e visuale/i posta/e su di esso. La visuale di un bersaglio non dovrà trovarsi in nessun punto a meno di 15 cm dal suolo. Qualunque sia il tipo di terreno, il battifreccia dovrà essere posizionato in modo ragionevolmente perpendicolare alla linea di mira degli arcieri dalla postazione di tiro, in modo da presentare all'arciere la visuale del bersaglio nella sua dimensione completa (vedi disegno Appendice 1)
- 9.1.1.9 Tutti i bersagli dovranno essere numerati progressivamente. I numeri, di colore nero su fondo giallo o di colore giallo su fondo nero, non dovranno essere di altezza inferiore ai 20 cm e dovranno essere posizionati a 5-10 metri prima del picchetto di tiro per quel bersaglio.
- 9.1.1.10 Essi funzioneranno anche come area di attesa per gli arcieri del gruppo/i che attendono

- il loro turno di tiro. **Se necessario, gli altri componenti del gruppo possono spostarsi davanti l'area di attesa per fare ombra.** Dall'area di attesa dovrà essere possibile vedere se il picchetto è occupato da un arciere.
- 9.1.1.11 Le visuali non dovranno essere sovrapposte su visuali più ampie, né potranno esservi contrassegni di alcun genere sul supporto o sul terreno antistante che possano essere usati come punto di riferimento per la mira.
- 9.1.1.12 Segnali di direzione chiaramente visibili, ad indicare il percorso da un bersaglio all'altro, dovranno essere collocati ad intervalli adeguati per assicurare sicurezza e facilità di spostamento lungo il percorso.
- 9.1.1.13 Dove necessario, saranno posizionate intorno al percorso barriere di protezione per tenere gli spettatori a distanza di sicurezza e permettere loro di seguire la gara. Solo le persone accreditate saranno autorizzate ad accedere all'interno del percorso.
- 9.1.1.14 Il punto di ritrovo dovrà prevedere:  
ÿ dispositivi di comunicazione (sistemi) che permettano di contattare il presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) del Torneo e l'ufficio centrale degli Organizzatori (\*)  
ÿ protezioni adeguate per i Capitani di Squadra (\*)  
ÿ protezioni separate per la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) e il presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) del Torneo (\*)  
ÿ protezioni controllate a vista per l'attrezzatura dei concorrenti e per il materiale di riserva (\*)  
ÿ nei giorni di gara dovranno essere predisposti vicino il punto di ritrovo dei bersagli per il riscaldamento e/o tiri di prova **dei concorrenti**  
ÿ servizi di ristoro (\*)  
ÿ toilet  
*(\*) Obbligatorio nelle sole gare inserite nel calendario della FITA.*
- 9.1.1.15 Le distanze tra i bersagli e gli aspetti riguardanti la sicurezza dovranno rispettare il Manuale per gli Organizzatori.
- 9.1.1.16 I percorsi ufficiali devono essere completati e pronti per l'ispezione almeno 16 ore prima dell'inizio dei tiri. Ai Campionati **Mondiali** devono essere pronti entro la mattina di due giorni prima dell'inizio della gara, ad eccezione dei percorsi modificati.  
*(\*) Per tutte le gare dei calendari ufficiali FITARCO, i percorsi dovranno essere approntati entro le ore 14 del giorno precedente l'inizio della gara. I bersagli dovranno essere fissati sui supporti almeno un'ora prima del raduno degli arcieri. Visuali di riserva, convenientemente riparate dalle intemperie, dovranno essere disponibili in prossimità di ogni bersaglio.*

## **9.2 ATTREZZATURA DEL PERCORSO**

### **9.2.1 Visuali per il Tiro di Campagna**

Nei percorsi a distanze conosciute e sconosciute si dovranno usare **i seguenti** 4 tipi di visuali:

ÿ visuali da 80 cm di diametro

ÿ visuali da 60 cm di diametro

ÿ visuali da 40 cm di diametro

ÿ visuali da 20 cm di diametro

Si dovrà fare uso esclusivamente di bersagli per Tiro di Campagna prodotti da fabbricanti autorizzati dalla FITA. (\*)

*(\*) Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA.*

#### **9.2.1.1 Descrizione**

La visuale per Tiro di Campagna consiste di uno spot giallo centrale e di quattro zone di punteggio di eguale larghezza.

Lo sfondo dovrà essere bianco. La parte gialla è divisa in due zone di punteggio: il cerchio interno sarà registrato, ai fini del punteggio, come 6 ed e la parte esterna come 5. Le due zone di punteggio dovranno essere divise da una linea nera di spessore massimo di 1 mm. Il resto della visuale è nera. Le quattro zone di punteggio dovranno essere divise da una linea bianca di spessore massimo di 1 mm. Ogni linea di divisione è inclusa nella zona di punteggio più alto. Al centro dello spot vi è una piccola "x" tracciata con linee sottili.

Vedi disegno della visuale per il Tiro di Campagna nell'Appendice 1

9.2.1.2 Zone di punteggio, Colore e Tolleranze

Colori delle Zone	Zone di punteggio	Diametro delle visuali e Zone di punteggio				Tolleranza in mm +/-
		cm 20	cm 40	cm 60	cm 80	
Giallo	6 (interno)	2	4	6	8	1
Giallo	5	4	8	12	16	1
Nero	4	8	16	24	32	1
Nero	3	12	24	36	48	3
Nero	2	16	32	48	64	3
Nero	1	20	40	60	80	3

9.2.1.3 Disposizione delle visuali

Le visuali da 40 cm dovranno essere disposte in numero di 4 per ogni supporto battifreccia ed a forma di quadrato. Le visuali da 20 cm. dovranno essere disposte in numero di 12 per supporto, su quattro colonne verticali di tre visuali ciascuna (vedi disegno Appendice 1).

Visuali da 60 cm: su percorsi a distanze conosciute su ogni supporto possono essere posizionate 2 visuali da 60 cm. I centri delle due visuali dovranno trovarsi sulla stessa linea orizzontale

9.2.1.4 Visuali **Tiro di Campagna** "Colpito/Mancato" (o a caduta): hanno una zona corrispondente a "Colpito" e l'altra pari a "Mancato". La zona di "Colpito" (spot) è di diametro equivalente a quello della zona gialla più larga come da Art.9.2.1.2.

Il suo colore sarà giallo (scala pantone 107U) ed il colore della zona pari a "Mancato" sarà nero.

Quando si colpisce la zona gialla "Colpito" sarà attribuito il punteggio di 1 (uno).

**9.3 ATTREZZATURA DEGLI ARCIERI**

Gli articoli che seguono stabiliscono il tipo di attrezzatura che gli Arcieri possono usare quando tirano in gare sotto l'egida FITA. E' responsabilità del concorrente usare un'attrezzatura che corrisponda ai Regolamenti. Nel caso di eventuali dubbi, l'arciere dovrà mostrare l'attrezzatura prima dell'uso in gara, all'Arbitro/i (*Giudice/i di Gara*).

Il punteggio di qualsiasi concorrente che viene trovato ad usare materiali che contravvengono ai regolamenti FITA, potrà essere annullato.

Di seguito sono specificate le norme generali riguardanti tutte le divisioni (\*) seguite dalle speciali norme **generali** riguardanti solo determinate divisioni.

*(\*) La FITARCO riconosce nelle gare Tiro di Campagna le divisioni Arco Olimpico, Arco Nudo, Compound e Longbow. La partecipazione del Longbow non è prevista agli Eventi federali e Campionati Regionali.*

9.3.1 **Archi:**

9.3.1.1 Divisione **Arco Ricurvo (Olimpico)** e **Arco Nudo**

Un arco di qualsiasi tipo purché risponda al principio ed al significato accettati per il termine 'Arco' quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da un'impugnatura (grip), una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda. L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti; in azione, l'arco viene tenuto in una mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.

9.3.1.1.1 Riser multicolori e marchi commerciali posizionati sulla parte interna del flettente superiore e inferiore sono consentiti.

9.3.1.1.2 **Arco Ricurvo (Olimpico):** è permesso l'uso di riser che includano bretelle/raccordi sempre che tali bretelle/raccordi non tocchino in modo ripetitivo la mano o il polso del concorrente. (\*)

*(\*) A titolo esemplificativo rientra tra questi il riser Hoyt AXIS®*

9.3.1.2 Divisione **Arco Nudo e Longbow:**

L'arco, come sopra descritto, deve essere nudo ad eccezione del supporto per la freccia e privo, all'interno della zona della finestra, di qualsiasi sporgenza, contrassegno, difetto o laminatura che possano essere di aiuto per la mira. L'arco senza corda completo degli accessori deve poter passare attraverso un foro o un anello di diametro interno 12,2 cm ± 0,5 mm.

9.3.1.3 Divisione **Arco Compound:**

Un arco Compound (può essere del tipo con finestra passante) in cui la trazione sia assistita meccanicamente mediante un sistema di pulegge e/o di eccentrici. L'arco viene armato per mezzo di una o più corde direttamente inserite nei due alloggiamenti

previsti alle estremità dei due semiarchi, oppure collegata al cavo dell'arco, a seconda del caso.

9.3.1.3.1 Il peso di trazione non deve superare le 60 libbre.

9.3.1.3.2 Sono ammessi dispositivi di protezione del cavo.

9.3.1.3.3 Sono permesse bretelle/raccordi o separa-cavi sempre che non tocchino in modo ripetitivo la mano, il polso o il braccio dell'arco dell'atleta.

9.3.1.4 **Divisione Longbow:**

L'arco deve corrispondere alla forma tradizionale di un longbow, e la corda non deve toccare nessuna altra parte dell'arco eccetto il suo alloggiamento. Potrà essere fatto di ogni materiale o combinazione di materiali. La forma dell'impugnatura e dei flettenti non è sottoposta a restrizioni.

L'esistenza di un disassamento centrale (center shot) è consentita.

9.3.1.4.1 La lunghezza minima dell'arco, misurata tra gli attacchi della corda, dovrà essere di 150 cm per gli Junior e le Donne (*Seniores*) e di 160 cm per gli Uomini (*Seniores*).

9.3.1.5 **Divisione Arco Istintivo (vedi Libro 5, Art.11.10.3.2) (\*)**  
*(\*) Riconosciuta nelle sole gare 3D*

9.3.2 **Corda**

Una Corda costituita da un qualsiasi numero di trefoli.

9.3.2.1 Tutte le divisioni:

I trefoli della corda possono essere di colori differenti e del materiale scelto allo scopo. La corda può avere un avvolgimento centrale di protezione atto ad accogliere le dita che effettuano la trazione, un punto di incocco al quale possono essere aggiunti uno o più avvolgimenti per adattarvi la cocca della freccia, secondo necessità; allo scopo di individuare questo punto potranno essere applicati uno o due indicatori. A ciascuna estremità della corda dell'arco vi sarà un anello da sistemare nelle apposite tacche dell'arco quando questo viene armato.

9.3.2.2 **Divisione Arco Ricurvo (Olimpico):**

A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai offrire un aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi. E' permessa una sola aggiunta sulla corda che serva come contrassegno per le labbra o per il naso.

9.3.2.3 **Divisione Arco Nudo e Longbow:**

A trazione completa, l'avvolgimento di protezione sulla corda non deve terminare nel campo visivo dell'arciere. La corda dell'arco non dovrà mai offrire un aiuto per la mira per mezzo di fori di traguardo, contrassegni o altri sistemi. Non sono permessi contrassegni per le labbra o per il naso.

9.3.2.4 **Divisione Arco Compound:**

Sono permesse aggiunte sulla corda che servano come contrassegno per le labbra o per il naso, un foro di traguardo, un dispositivo di traguardo "ad allineamento", un anello di trazione della corda ecc.. Non ci sono limitazioni per l'avvolgimento centrale sulla corda e per il numero punti di incocco o indicatori.

9.3.3 **Supporto per la freccia (rest)**

9.3.3.1 **Divisione Arco Ricurvo (Olimpico) e Arco Nudo:**

Un rest, che può essere regolabile, qualsiasi tipo di bottone ammortizzatore di pressione mobile, un reggispinta o piastrina reggispinta possono tutti essere utilizzati sull'arco, purché non siano elettrici o elettronici e non offrano un aiuto supplementare nella mira.

**Divisione Arco Ricurvo (Olimpico):** il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 4 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

**Divisione Arco Nudo:** il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 2 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

9.3.3.2 **Divisione Longbow**

Se l'arco ha un incavo di guida per la freccia, tale incavo potrà essere utilizzato come supporto per la freccia e potrà essere ricoperto con qualsiasi tipo di materiale soffice. Nessun altro tipo di supporto per la freccia è consentito.

9.3.3.3 **Divisione Arco Compound:** il reggispinta non dovrà essere arretrato di oltre 6 cm (all'interno) rispetto all'incavo dell'impugnatura (punto di perno) dell'arco.

9.3.4 **Indicatore d'allungo**

9.3.4.1 **Divisione Arco Ricurvo (Olimpico), Arco Compound**

E' permesso un indicatore d'allungo, acustico e/o visivo, che non sia elettrico o elettronico.

9.3.4.2 **Divisione Arco Nudo e Longbow:** non è permesso l'uso di indicatori d'allungo.

- 9.3.5 **Mirino**
- 9.3.5.1 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*): è consentito l'uso di un mirino ma non potrà, in nessun momento, esservene installato più di uno.
- 9.3.5.1.1 Non dovrà incorporare un prisma, delle lenti o altro dispositivo di ingrandimento o di livellamento, o dispositivi elettrici o elettronici, e non dovrà offrire più di un punto mira.
- 9.3.5.1.2 La lunghezza totale del mirino (cappuccio, tunnel, pin e/o altri componenti) non dovrà essere superiore a 2 cm lungo la direzione di mira.
- 9.3.5.1.3 Un mirino applicato all'arco che permetta la regolazione per il vento e la regolazione verticale è soggetto alle seguenti disposizioni:  
ÿ E' ammessa una prolunga alla quale fissare il mirino.  
ÿ Sull'arco si potrà montare una piastrina o un nastro con i segni delle distanze, come guida per la marcatura ma ciò non deve in alcun modo costituire un aiuto supplementare alla mira.  
ÿ Il punto di mira può essere in fibra ottica. La lunghezza totale del pin in fibra ottica può essere superiore a 2 cm sempre che l'estremità sia al di fuori della linea di mira dell'arciere a trazione completa, mentre la parte che si trova lungo la linea di mira dell'arciere non deve eccedere i 2 cm in linea retta prima di piegarsi. Solo un punto illuminato deve essere visibile a piena trazione. **Il pin in fibra ottica è misurato indipendentemente dal tunnel.**  
ÿ Su percorsi a distanze sconosciute nessuna parte del mirino può essere modificata allo scopo di valutazione delle distanze.
- 9.3.5.2 Divisione Arco Nudo e Longbow:  
Non è consentito l'uso di mirini e segni sull'arco che siano di aiuto per la mira. Per l'Arco Nudo è permesso l'uso delle tecniche 'string walking' e "face walking".
- 9.3.5.3 Divisione Arco Compound:  
Può essere usato qualsiasi tipo di mirino
- 9.3.5.3.1 sempre che:  
ÿ non sia elettrico o elettronico e  
ÿ non includa sistemi addizionali per la valutazione delle distanze se usato su percorsi a distanze sconosciute.  
ÿ Il punto di mira può essere in fibra ottica e/o a luminescenza chimica. Quest'ultimo dovrà essere racchiuso in modo tale da non arrecare disturbo agli altri atleti e dovrà fornire un solo punto di mira.
- 9.3.5.3.2 Sono ammessi punti di mira multipli **su percorsi a distanze conosciute.**
- 9.3.6 **Stabilizzatori e Ammortizzatori (TFC)**
- 9.3.6.1 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), Arco Compound  
Sono ammessi stabilizzatori e ammortizzatori
- 9.3.6.1.1 purché:  
ÿ non servano come guida della corda  
ÿ non tocchino nient'altro che l'Arco  
ÿ non rappresentano un ostacolo o un pericolo per gli altri arcieri in posizione di tiro
- 9.3.6.2 Divisione Arco Nudo:  
Non è permesso l'uso di stabilizzatori.
- 9.3.6.2.1 Sono permessi degli ammortizzatori integrati purché non siano provvisti di stabilizzatori.
- 9.3.6.2.2 Possono essere aggiunti pesi nella parte inferiore del riser. Tutti i pesi aggiuntivi, indipendentemente dalla forma, devono essere montati direttamente sul riser senza prolunghe, estensioni, connessioni angolari o dispositivi di assorbimento di vibrazioni.
- 9.3.6.2.3 L'arco senza corda completo degli accessori, deve poter passare attraverso un foro o un anello di diametro interno 12,2 cm (± 0,5 mm).
- 9.3.6.3 Divisione Longbow:  
Non è consentito alcun peso, stabilizzatore o ammortizzatore (TFC).
- 9.3.7 **Frecce**
- 9.3.7.1 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), Arco Nudo e Arco Compound:  
Possono essere usate frecce di qualsiasi tipo purché corrispondenti al principio e al significato accettati per il termine 'freccia' quale usato nel Tiro alla Targa, e che dette frecce non causino indebito danno ai bersagli ed ai supporti.
- 9.3.7.1.1 Il diametro massimo dell'asta non dovrà superare i 9,3 mm (**potranno**

essere utilizzati 'wrap', i quali non rientrano in tale limitazione, sempre che non siano più lunghi di 22 cm, misurati dall'incavo della cocca – inteso come alloggiamento della corda – verso la punta); la punta dovrà avere il diametro massimo di 9,4 mm. La freccia è formata da un'asta munita di punta, cocca, impennaggio e, ove lo si desideri, colorazioni distintive. Le frecce di ogni arciere devono essere marcate sull'asta con il suo nome o iniziali e tutte le frecce usate in ogni singola serie dovranno essere uguali in quanto a tipo e colore/i dell'impennaggio, delle cocche e dell'eventuale colorazione distintiva.

9.3.7.2 Divisione Longbow:

Sono consentite solo frecce di legno.

9.3.7.2.1 Si applicano le seguenti limitazioni:

ÿ le punte saranno del tipo field **ad ogiva o coniche** per frecce di legno;

ÿ l'impennaggio delle frecce sarà fatto solo con penne naturali.

9.3.8 **Protezioni per le dita e per le mani**

9.3.8.1 Tutte le divisioni:

Sono ammesse protezioni per le dita sotto forma di salvadita o ditali, guanto, patellette (tab), o nastro adesivo (cerotto) per tendere, trattenere e rilasciare la corda

9.3.8.1.1 E' permesso usare:

ÿ un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia

ÿ sulla mano che regge l'arco un guanto normale, muffola o oggetti simili ma non dovrà essere fissato alla impugnatura dell'arco.

9.3.8.2 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*) e Arco Nudo:

9.3.8.2.1 E' permesso usare:

ÿ una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con funzione di ancoraggio.

**9.3.8.2.2 Divisione Arco Nudo: la protezione delle dita (tab) può riportare cuciture di colore uniformi, e segni o linee di forma, dimensione e colore uniformi. Non sono ammessi promemoria o marcature aggiuntivi.**

*Precisazione: sul tab sono ammessi marchi di fabbrica standard*

9.3.8.3 Divisione Arco Compound

9.3.8.3.1 E' permesso l'uso:

ÿ di un dispositivo meccanico di rilascio non elettrico o elettronico

9.3.8.4 Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*), Arco Nudo e Longbow:

9.3.8.4.1 Si applicano le seguenti restrizioni:

ÿ La protezione per le dita non deve incorporare alcun dispositivo per tendere, trattenere e rilasciare la corda.

9.3.8.5 Longbow:

In aggiunta a quanto permesso a tutte le divisioni, sono consentiti anelli da pollici purché non incorporino dispositivi per tendere, trattenere e rilasciare la corda. La cocca della freccia, quando un atleta sta procedendo al tiro, deve essere toccata da un dito.

9.3.8.5.1 Si applicano le seguenti restrizioni:

ÿ una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con funzione di ancoraggio non è consentita.

9.3.9 **Cannocchiali, occhiali, binocoli:**

9.3.9.1 Tutte le divisioni:

Binocoli, cannocchiali o altri sussidi visivi potranno essere usati per individuare le frecce.

9.3.9.1.1 purché non risultino di ostacolo agli altri concorrenti per quanto riguarda lo spazio occupato sulla postazione di tiro.

9.3.9.1.2 Potranno essere usati occhiali correttivi della vista, occhiali da tiro e occhiali da sole.

9.3.9.1.3 Non dovranno però essere provvisti di lenti a microforo o altro e non dovranno portare alcun segno che possa in qualche modo essere di aiuto nella mira.

9.3.9.1.4 La lente dell'occhio non di mira può essere completamente coperta, o si può usare un benda sull'occhio.

~~9.3.9.1.5~~ Sui percorsi a distanze sconosciute, gare Forest Round o 3D nessuno degli ausili visivi citati sopra potrà avere incorporato o aggiunto alcun tipo di sistema o strumento di valutazione della distanza (ad es.: scale).

9.3.10 **Accessori**

9.3.10.1 Tutte le Divisioni:



- 9.3.10.1.1 Sono permessi i seguenti accessori:  
Y parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno, salvaflettenti (limb savers), nastri di materiale leggero come indicatori di vento attaccati sull'arco o sui flettenti.
- 9.3.10.2 Divisione Arco Compound:  
E' permesso usare qualsiasi accessorio aggiuntivo sempre che non contravvenga all'art.9.3 e che non sia elettrico o elettronico.
- 9.3.11 **Per i concorrenti di tutte le divisioni, i seguenti dispositivi sono vietati:**
- 9.3.11.1 Qualsiasi genere di dispositivo elettronico di comunicazione e auricolari (cuffie) o sistemi per la riduzione del rumore oltre la linea di attesa del campo per i tiri di prova e in qualsiasi momento sul percorso di gara.
- 9.3.11.2 Sui percorsi a distanze sconosciute, telemetri o altri aiuti per stimare le distanze o le pendenze, che non siano previsti dalle presenti regole riguardanti il materiale degli arcieri.
- 9.3.11.3 Nessuna parte dell'attrezzatura di un concorrente che sia stata aggiunta o modificata allo scopo di valutare le distanze o le pendenze, né alcuna parte, di per sé regolamentare, dell'attrezzatura può essere esplicitamente usato a tale scopo.
- 9.3.11.4 Qualsiasi promemoria scritto o sistemi elettronici che possano essere usati per calcolare le pendenze e distanze, ad esclusione degli appunti riguardanti i normali contrassegni per il mirino, la registrazione degli effettivi punteggi personali o qualsiasi parte dei Regolamenti FITA.
- 9.4 I TIRI**
- 9.4.1 Ciascun concorrente si posizionerà al picchetto, sia in piedi che in ginocchio, senza compromettere la sicurezza.
- 9.4.1.1 Il concorrente potrà posizionarsi sia in piedi che in ginocchio fino ad approssimativamente 1 metro in qualsiasi direzione accanto o dietro al picchetto, tenendo in considerazione le condizioni del terreno. In circostanze eccezionali l'Arbitro (*Giudice di Gara*) può permettere i tiri al di fuori dell'area definita.
- 9.4.1.2 Ciascuna postazione di tiro dovrà prevedere un picchetto o un segno che consenta di far tirare almeno due concorrenti.
- 9.4.1.3 Gli Organizzatori assegneranno il bersaglio dal quale ciascun gruppo inizierà a tirare.
- 9.4.2 Gli Arcieri di un gruppo che attendono il loro turno di tiro dovranno rimanere in posizione arretrata rispetto agli arcieri in posizione di tiro
- 9.4.2.1 sempre che non assistano i concorrenti che si trovano sulla piazzola facendo ombra.
- 9.4.3 Nessun arciere potrà avvicinarsi al bersaglio fino a quando l'intera pattuglia non abbia finito di tirare, a meno che non ricevano il permesso dall'Arbitro (*Giudice di Gara*).
- 9.4.4 **In nessuna circostanza una freccia potrà essere tirata una seconda volta.**  
Una freccia può essere considerata non tirata se:
- 9.4.4.1 l'arciere la può toccare con l'arco senza spostare i piedi dalla loro posizione, in relazione alla posizione di tiro, e a condizione che la freccia non sia rimbalzata.
- 9.4.4.2 la visuale o il supporto si rovescino (sebbene siano stati fissati con piena soddisfazione degli Arbitri - *Giudici di Gara*). Gli Arbitri (*Giudici di Gara*) prenderanno le misure che riterranno necessarie e concederanno il tempo sufficiente a tirare il relativo numero di frecce. Se il supporto si limita a scivolare, appoggiandosi sul terreno, saranno gli arbitri (*Giudici di Gara*) a decidere quale eventuale azione intraprendere.
- 9.4.5 Nel corso della gara, nessun arciere potrà riferire ad altro arciere le distanze dei percorsi a distanze sconosciute.
- 9.4.5bis *Non saranno permessi tiri di prova sui percorsi di gara.*
- 9.5 ORDINE DI TIRO E CONTROLLO DEL TEMPO**
- 9.5.1 Gli arcieri tireranno in **gruppi** di non più di quattro e non meno di tre. Per quanto possibile, le pattuglie dovrebbero essere formate da un numero pari di tiratori.  
*(\*) Le pattuglie possono essere accorpate nel corso della gara nei seguenti casi:*
- *Nel caso di ritiro di un concorrente in una pattuglia di tre; in tal caso la pattuglia continua a gareggiare al completo fino a quando non viene a contatto con un Giudice di Gara che provvederà ad aggregare i rimanenti arcieri ad altre pattuglie o a integrare quella pattuglia.*
  - *Nel caso di malessere di un concorrente in una pattuglia di tre; un Giudice di Gara provvederà ad aggregare i rimanenti arcieri ad altre pattuglie o a integrare quella pattuglia, prima che i concorrenti coinvolti possano continuare la gara.*
- 9.5.1.1 Nel caso il numero di tiratori ecceda la capacità massima del percorso, possono essere formati gruppi addizionali e posizionati sul percorso in modo opportuno.

- (\*) *Gli arcieri delle diverse divisioni e, ove possibile, delle diverse classi, tireranno in gruppi distinti. I concorrenti delle classi giovanili tireranno con i gruppi che utilizzano il medesimo picchetto di tiro (vedi nota a art. 9.5.1.4).*
- 9.5.1.2 Gli arcieri indosseranno, in modo chiaramente visibile, **numeri di registrazione (pettorali)** e saranno assegnati ai bersagli e alle posizioni di tiro in base all'ordine di sorteggio e conseguente posizionamento (dall'alto al basso) nella lista delle piazzole.  
(\*) *La procedura di sorteggio è obbligatoria ai soli Campionati Mondiali. Il numero di registrazione può essere sostituito dal numero del gruppo cui il concorrente è assegnato associato alla lettera A, B, C, o D.*
- 9.5.1.3 Gli atleti di ogni gruppo tireranno a coppie secondo la seguente **rotazione**:  
ÿ **Gli organizzatori assegneranno le posizioni di tiro. Esse potranno essere anche decise di comune accordo tra i concorrenti.**  
ÿ La prima coppia (con i numeri di registrazione più bassi) tirerà per prima al primo bersaglio assegnato al gruppo. (\*)  
ÿ L'altra coppia tirerà per prima al bersaglio successivo. Le coppie alterneranno l'ordine ad ogni successivo bersaglio per tutta la durata della gara.  
ÿ Se tutti i concorrenti del gruppo sono d'accordo, essi possono modificare la sopra citata disposizione, accoppiamenti e/o posizioni di tiro. (\*)  
ÿ Se vi sono tre arcieri in un gruppo, i primi due della lista di partenza (con il numero di registrazione più basso) formeranno la prima coppia, e per la rotazione il terzo concorrente sarà considerato come seconda coppia. Esso si posizionerà sempre alla sinistra del picchetto. (\*\*)  
ÿ Nel caso in cui in una piazzola di tiro vi fosse spazio sufficiente, tutti i concorrenti del gruppo potranno tirare contemporaneamente.  
(\*) *Il non rispetto della norma, comporterà l'annullamento del punteggio acquisito in quella piazzola.*  
(\*\*) *Qualora si utilizzino le lettere, A sarà considerato equivalente al numero di registrazione più basso, seguito da B, C e D in questo ordine.*
- 9.5.1.4 Tiro su **blocchi di visuali da 40 cm**: le quattro visuali dovranno essere disposte a forma di quadrato. L'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per prima, tirerà sulla visuale in alto a sinistra mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulla visuale in alto a destra. L'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per seconda, dovrà tirare sulla visuale posta in basso a sinistra, mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulla visuale in basso a destra.
- 9.5.1.5 Tiro sui **blocchi di visuali da 20 cm**: l'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per prima, tirerà sulle visuali poste nella colonna 1, mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulle visuali della colonna 3. L'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per seconda, dovrà tirare sulle visuali poste nella colonna 2, mentre l'arciere di destra dovrà tirare sulle visuali poste nella colonna 4. Ogni arciere tirerà le proprie frecce in qualsiasi ordine, una ogni visuale.
- 9.5.1.6 Le pattuglie verranno assegnate in modo da **iniziare i tiri** contemporaneamente dalle varie piazzole e completeranno il percorso sulla piazzola che precede quella d'inizio, ad eccezione del Girone delle Finali in cui tutti i gruppi inizieranno in successione a partire dal medesimo bersaglio.  
I gruppi aggiuntivi assegnati ad un bersaglio, dovranno attendere fino a quando il gruppo principale assegnato al bersaglio avrà tirato e registrato i propri punteggi.
- 9.5.1.7 In caso di **guasti all'attrezzatura**, l'ordine di tiro potrà essere variato temporaneamente. In nessun caso possono essere consentiti più di trenta (30) minuti per riparare l'attrezzatura. Gli altri membri del gruppo devono tirare e registrare i punteggi prima di consentire il sorpasso a gruppi seguenti. Se la riparazione avviene entro il limite di tempo, il concorrente può tirare le frecce che gli mancano su quel bersaglio. Se la riparazione avviene oltre il tempo limite, l'arciere può raggiungere il suo gruppo ma perderà il numero di frecce che il gruppo nel frattempo ha tirato.
- 9.5.1.8 Nel caso in cui un concorrente non possa continuare i tiri per problemi medici imprevisti sorti dopo l'inizio della gara, saranno concessi al personale medico non più di 30 minuti per risolvere il problema e decidere se il concorrente può continuare, senza assistenza, la gara. La procedura è la stessa che si deve seguire in caso di guasti all'attrezzatura.
- 9.5.1.9 Nel girone delle Finali non è concesso alcun tempo supplementare per guasti all'attrezzatura o per trattamenti di problemi medici imprevisti. Nella gara a Squadre gli altri componenti della squadra nel frattempo possono tirare.
- 9.5.1.10 Un arco rotto può essere sostituito da uno di scorta o in prestito.
- 9.5.1.11 I concorrenti di un gruppo possono consentire il **sorpasso** da parte di altre pattuglie, a condizione che gli Organizzatori e/o gli Arbitri (*Giudici di Gara*) vengano informati della

- variazione.
- 9.5.1.12 Se durante la fase di Qualificazione o delle Eliminatorie un arciere o un gruppo sono causa di indebito ritardo per quel gruppo o per altri gruppi, l'Arbitro (*Giudice di Gara*) che assiste al fatto ammonirà l'arciere o il gruppo e registrerà per iscritto il primo richiamo sulla scheda di punteggio, dopo di che lo stesso arbitro e/o gli altri arbitri (*Giudici di Gara*) potranno cronometrare il tempo dello stesso arciere o gruppo per tutta la rimanente parte di quella fase di gara (\*).
- ÿ In tal caso, sarà concesso un **tempo massimo** di 3 (tre) minuti per bersaglio dal momento in cui l'arciere prende posizione in piazzola, cosa che egli farà non appena quest'ultima sarà disponibile.
- ÿ Un Arbitro (*Giudice di Gara*) che ha riscontrato che un arciere ha superato il limite di tempo, a seguito della procedura sopra descritta, ammonirà verbalmente l'arciere e annoterà il **secondo** richiamo sulla scheda di punteggio, indicando l'orario e la data di tale ammonizione.
- ÿ Alla **terza** infrazione (dell'arciere diffidato) e a tutte quelle successive nel corso della stessa fase della competizione, verrà annullata la freccia di valore più alto sul bersaglio.
- ÿ Il limite di tempo può essere esteso in circostanze eccezionali.
- (\*) Per la FITARCO: durante la fase di Qualificazione o delle Eliminatorie i Giudici di Gara potranno cronometrare il tempo di un arciere o del gruppo.*
- 9.5.1.13 Le **ammonizioni per infrazione di tempo** non saranno riportate da una fase della gara alla successiva.
- 9.5.1.14 Nelle **fasi Finali** di una gara di Tiro di Campagna, quando un Arbitro (*Giudice di Gara*) accompagna un gruppo, sarà suo compito far iniziare ed arrestare i tiri verbalmente ("via" per indicare l'inizio dei tiri e "stop" per indicare che 3 (tre) minuti sono scaduti).
- ÿ l'Arbitro (*Giudice di Gara*) mostrerà un cartellino giallo di avviso quando mancano 30 secondi allo scadere dei tre minuti concessi. Nessun tiro verrà consentito dopo che i 3 (tre) minuti sono trascorsi e l'Arbitro (*Giudice di Gara*) ha interrotto i tiri.
- ÿ se un arciere scocca una freccia dopo che l'Arbitro (*Giudice di Gara*) ha interrotto i tiri, sarà annullata la freccia con il valore più alto di quell'arciere o della squadra.
- 9.5.1.15 Nella prova a squadre l'arbitro (*Giudice di Gara*) inizierà a cronometrare 3 (tre) minuti di tempo quando il primo concorrente della squadra lascia la posizione di attesa (al numero del bersaglio).
- 9.5.1.16 Se per qualsiasi ragione vengono interrotti i tiri nella prova a squadre, l'Arbitro (*Giudice di Gara*) fermerà il cronometro e lo farà ripartire con il tempo rimasto non appena i tiri possono riprendere.

## **9.6 REGISTRAZIONE DEI PUNTEGGI**

- 9.6.1 La registrazione del punteggio si effettuerà dopo che tutti gli arcieri del gruppo avranno tirato le loro frecce.
- 9.6.1.1 Sempre che non venga deciso diversamente, il componente di un gruppo con il numero di registrazione più basso sarà il **capo pattuglia** e sarà responsabile della condotta del gruppo. I due arcieri con il secondo e terzo numero di registrazione più basso saranno **addetti alla registrazione dei punteggi** ed il quarto marcherà i fori delle frecce sulla visuale.
- In un gruppo di tre arcieri il capo pattuglia marcherà anche i fori delle frecce.
- Il gruppo non lascerà il bersaglio prima che tutti i fori nelle zone a punto siano stati marcati.
- (\*) Qualora si utilizzino le lettere, A sarà considerato equivalente al numero di registrazione più basso, seguito da B, C e D in questo ordine. Il capo pattuglia è in particolare responsabile del controllo dell'osservanza dei regolamenti da parte dei componenti la propria pattuglia ed inoltre è tenuto a far sì che il proprio gruppo non causi ritardo alla competizione (ad esempio per la ricerca di frecce smarrite).*
- 9.6.1.2 I marcapunti dovranno registrare sulla scheda di punteggio, a fianco del numero esatto del bersaglio, e in ordine decrescente, il **valore di ciascuna freccia** come dichiarato dall'arciere cui le frecce appartengono. Altri arcieri del gruppo dovranno controllare il valore di ciascuna freccia così dichiarata. Un eventuale errore rilevato sulla scheda di punteggio prima che le frecce vengano estratte potrà essere corretto (vedi Art.9.10.1).
- 9.6.1.3 I marcapunti dovranno confrontare i loro punteggi prima che qualsiasi freccia venga estratta.
- 9.6.1.4 Nelle fasi Finali dei Campionati **Mondiali**, un Arbitro (*Giudice di Gara*) dovrà accompagnare ogni gruppo per il controllo dei punteggi.
- 9.6.1.5 Nelle fasi Finali un addetto alla registrazione dei punteggi per ogni gruppo dovrà portare un tabellone di punteggio portatile che visualizzi i punteggi aggiornati degli

- arciere di quel gruppo.
- 9.6.2 Il punteggio di una freccia dovrà essere registrato secondo la **posizione dell'asta** sulla visuale. Se l'asta di una freccia tocca due zone, o una linea di separazione fra zone di punteggio, a tale freccia verrà attribuito il valore più elevato delle zone interessate.
- 9.6.2.1 **Né le frecce né il bersaglio dovranno essere toccati** prima che tutte le frecce su quel bersaglio siano state registrate e controllati i punteggi.
- 9.6.2.2 Se due o più frecce sono state tirate su una stessa visuale da 20 cm, entrambe (tutte) saranno considerate come parte di quella serie ma sarà registrata solo la freccia con il valore più basso. L'altra freccia, o le altre, nella stessa visuale saranno registrate come non andata, o non andate, a bersaglio.
- 9.6.2.3 Se più di tre frecce appartenente allo stesso arciere vengono trovate nel bersaglio o sul terreno antistante il bersaglio, saranno registrate solo le tre frecce con il valore più basso. Se un arciere (o una squadra) viene riscontrata recidiva, lo/la stesso/a potrà essere squalificato/a.
- 9.6.2.4 Qualora manchi un frammento di un bersaglio comprendente una linea di divisione o la zona in cui si incontrano due colori, oppure se la linea di divisione è spostata da una freccia, si terrà conto di una linea circolare immaginaria per giudicare il valore di qualsiasi freccia che possa colpire detta parte.
- 9.6.2.5 Le frecce infisse nel battifreccia e non visibili sul bersaglio potranno essere valutate solo da un arbitro (*Giudice di Gara*).
- 9.6.2.6 Nel caso in cui una **freccia rimbalzi o attraversi completamente il bersaglio**, la registrazione del punteggio avverrà nel seguente modo:  
ÿ se tutti gli arcieri di quel gruppo concordano sul fatto che una freccia è rimbalzata o ha attraversato il bersaglio, essi potranno concordare il valore di quella freccia;  
ÿ se non sono d'accordo sul valore della freccia, verrà allora assegnato il punteggio corrispondente al foro di freccia non marcato di valore inferiore rilevato sulla visuale.
- 9.6.2.7 Se una **freccia**:
- 9.6.2.7.1 colpisce un'**altra freccia** sulla cocca e vi rimane infissa avrà lo stesso valore della freccia colpita;
- 9.6.2.7.2 colpisce un'altra freccia e poi colpisce il bersaglio dopo la deviazione, otterrà un punteggio corrispondente alla sua posizione sul bersaglio;
- 9.6.2.7.3 colpisce un'altra freccia e poi rimbalzi otterrà un punteggio pari al valore della freccia colpita, a condizione che la freccia danneggiata possa essere identificata;
- 9.6.2.7.4 colpisce un bersaglio diverso da quello assegnato all'arciere verrà considerata come parte di quella serie e registrata come non andata a bersaglio.
- 9.6.2.7.5 colpisce la parte oltre la zona di punteggio più esterna sarà registrata come non andata a bersaglio.
- 9.6.2.8 Una freccia non andata a punto (*miss*) verrà registrata come "M" nella tabella di punteggio.
- 9.6.3 In caso di **parità**, la posizione in classifica sarà determinata come segue:
- 9.6.3.1 Per i casi di parità in tutte le gare, ad eccezione di quanto stabilito nel successivo Art.9.6.3.2:  
ÿ Individuale e a squadre:  
- maggior numero di 5 e di 6  
- maggior numero di 6  
- in caso di ulteriore parità, i concorrenti saranno dichiarati "a pari merito" ma ai fini della posizione nel diagramma degli scontri diretti per le fasi Finali, sarà effettuato un sorteggio con il lancio della moneta per determinare la posizione dei "pari merito".
- 9.6.3.2 Per i casi di parità riguardante l'ingresso nelle fasi Eliminatorie, la progressione da una qualsiasi fase della gara alla successiva o per decidere l'assegnazione di una medaglia al termine le fasi Finali, si disputeranno spareggi per risolvere la parità (senza considerare il numero dei 5 e dei 6):
- 9.6.3.2.1 Individuali:  
- Spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);  
- in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la freccia più vicina al centro risolverà la parità; o  
- successivi spareggi su singola freccia con parità risolta dalla freccia più vicina al centro;  
- il tempo limite per un tiro di spareggio sarà 1/3 del tempo limite consentito (60 secondi) .

- 9.6.3.2.2 Squadre  
- Spareggio su una serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);  
- in caso di ulteriore parità di punteggio nel terzo spareggio, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;  
- se ancora in parità, la seconda e poi la terza freccia più vicina al centro risolveranno la parità;  
- se necessario, si tireranno ulteriori spareggi su serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;  
- il tempo limite per una serie di spareggio sarà 3 minuti
- 9.6.3.2.3 I **tiri di spareggio** si disputeranno alla massima distanza prevista per la divisione per la quale deve avere luogo lo spareggio. I bersagli devono essere collocati vicino al punto di ritrovo. Gli organizzatori possono, a tale scopo, prevedere un bersaglio separato.
- 9.6.3.2.4 Gli spareggi avranno luogo appena possibile dopo la compilazione della classifica della divisione interessata. I tiratori che non si presenteranno per i tiri di spareggio entro 30 minuti dalla notifica effettuata al loro capitano di Squadra, verranno dichiarati perdenti. Se un arciere e il suo capitano di squadra avranno abbandonato il campo di gara senza attendere la verifica ufficiale dei risultati e che pertanto non hanno ricevuto la notifica dello spareggio, l'arciere verrà dichiarato perdente.
- 9.6.3.2.5 In caso di parità nel corso delle Semi Finali, lo spareggio sarà effettuato sull'ultimo bersaglio usato. In caso di parità nelle Finali per il 3<sup>o</sup>/4<sup>o</sup> e 1<sup>o</sup>/2<sup>o</sup> posto, lo spareggio sarà effettuato sul bersaglio posto alla massima distanza prevista per la Divisione in cui si è verificato la parità. Il bersaglio sarà posizionato vicino all'area centrale del percorso. Gli organizzatori possono prevedere a tale scopo, un bersaglio separato.
- 9.6.4 Le schede di punteggio dovranno essere firmate dall'addetto alla registrazione dei punteggi e dall'arciere, il che denoterà che l'arciere è d'accordo circa il valore di ogni freccia, la somma totale (uguale su entrambe le schede), il numero di 5 ed il numero di 6. La scheda di punteggio degli addetti alla registrazione dovrà essere firmata da un altro componente del medesimo gruppo appartenente ad un'altra nazione (\*). Se si verifica una discrepanza nel punteggio totale, il totale che comprende la freccia di punteggio inferiore sarà considerato come finale. Gli organizzatori non dovranno accettare e registrare una tabella di punteggio non firmata o che non riporti la somma totale, il numero dei 5 e il numero delle 6.  
*(\*) Nelle gare dei calendari FITARCO si intende "appartenente ad un'altra società".*
- 9.6.5 Alla fine della gara il Comitato Organizzatore dovrà distribuire una classifica completa a tutte le **squadre** partecipanti (\*).  
*(\*) Per le gare non inserite nel calendario della FITA si applica unicamente quanto disposto dal Regolamento Sportivo FITARCO*
- 9.7 CONTROLLO DEI TIRI E SICUREZZA**
- 9.7.1 Il Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) avrà il controllo dei percorsi di Tiro di Campagna.
- 9.7.2 Il Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) si accerterà che le norme di sicurezza siano state osservate nell'allestimento dei percorsi, e si accorderà con gli organizzatori circa l'adozione di eventuali misure di sicurezza supplementari che egli ritenga opportuna, prima dell'inizio dei tiri.
- 9.7.2.1 Dovrà parlare con i concorrenti e con gli ufficiali di squadra circa le misure di sicurezza ed ogni altra questione concernente i tiri, che egli ritenga necessarie.
- 9.7.2.2 Nel caso in cui sia necessario interrompere una competizione a causa del cattivo tempo, della mancanza di luce diurna o per altre ragioni che possano compromettere la sicurezza sul percorso, la decisione dovrà essere presa in modo collettivo del **Capo** del Comitato Organizzatore, del Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) e dal Delegato Tecnico.  
*(\*) Nelle gare dei calendari FITARCO la figura del Capo del Comitato Organizzatore si identifica con il "Responsabile dell'Organizzazione".*
- 9.7.2.3 Qualora la competizione venga interrotta prima del completamento della fase delle Qualificazioni, per determinare il vincitore di una Divisione verrà utilizzato il punteggio totale ottenuto sugli stessi bersagli da tutti i concorrenti di quella Divisione.  
*(\*) Tale procedura verrà applicata separatamente per ciascuna classe di ogni divisione.*

- 9.7.2.4 Nel caso la gara venga interrotta successivamente, l'ultima fase portata a termine determinerà i vincitori.
- 9.7.2.5 In caso di sole abbagliante, una protezione della dimensione massima del formato A4 (circa 30x20 cm) potrà essere fornita da altri membri del gruppo o sarà fornita dagli organizzatori. Non sono ammesse protezioni durante gli scontri diretti e finali individuali ed a squadre.
- 9.7.2.6 All'inizio dei tiri di ciascun giorno di gara e ogni qualvolta la competizione deve essere interrotta verrà dato un segnale acustico tale da essere udito su tutti i percorsi.
- 9.7.3 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro arciere senza il suo consenso.
- 9.7.4 **Non è permesso fumare** sui percorsi.
- 9.7.5 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri (*Giudici di Gara*), consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di **sicurezza** o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*), ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara.
- 9.8 PENALITA'**  
Viene esposto di seguito, un riepilogo di penalità e/o sanzioni applicate agli atleti in caso di infrazione alle norme o per condizioni non rispettate, e le conseguenze di tali azioni su atleti e ufficiali di squadra.
- 9.8.1 **Ammissione, squalifica**
- 9.8.1.1 Un arciere non può partecipare alle gare se non è in possesso dei requisiti stabiliti nel **Libro 1, Capitolo 2**.
- 9.8.1.2 Qualora risulti che un concorrente ha infranto qualcuna delle regole menzionate **nei presenti regolamenti** potrà essere squalificato dalla gara con conseguente annullamento della posizione ottenuta.
- 9.8.1.3 Un arciere non può partecipare ai Campionati **Mondiali** se l'Associazione Membro di appartenenza non è in possesso dei requisiti stabiliti dall'Art.3.7.2.
- 9.8.1.4 Se un arciere gareggia in una Classe come da **Art.4.2**, senza però averne rispettato i requisiti di appartenenza, sarà squalificato dalla gara e la sua posizione in classifica sarà annullata.
- 9.8.1.5 Se un arciere risulta aver violato le normative Anti-doping sarà soggetto alle sanzioni **previste nel Libro 1, Appendice 5**
- 9.8.1.6 Il punteggio conseguito da un arciere che ha usato un'attrezzatura non conforme ai Regolamenti FITA può essere annullato (Art.9.3).
- 9.8.1.7 Il punteggio di un arciere o una squadra che ha ripetutamente scoccato più frecce rispetto a quelle consentite in ogni serie, può essere annullato (Art.9.6.2.3).
- 9.8.1.8 Se viene riscontrata trasgressione intenzionale a qualsiasi norma e regolamento, l'arciere può essere ritenuto non idoneo a partecipare e perciò squalificato dalla gara con annullamento della relativa posizione ottenuta.
- 9.8.1.9 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri (*Giudici di Gara*), consenta alla freccia nel caso di rilascio involontario di superare la zona di sicurezza o i dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.). Se un arciere persiste nell'utilizzare tale tecnica sarà immediatamente invitato per ragioni di sicurezza, dal Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria*) di Gara, ad interrompere i tiri e ad abbandonare il campo di gara (Art.9.7.5).
- 9.8.2 **Perdita del punteggio di una freccia**
- 9.8.2.1 Nel caso in cui un arciere non può riparare un guasto alla propria attrezzatura entro 30 minuti, perderà il numero di frecce che non è riuscito a scoccare su quel bersaglio e quelle tirate dal suo gruppo fino alla sua ricongiunzione alla pattuglia (Art.9.5.1.7; vedi art. 9.5.1.8 in caso di problemi medici imprevisti).
- 9.8.2.2 Un Arbitro (*Giudice di Gara*) che cronometra il tempo di un concorrente e riscontra che il tempo il limite di 3 (tre) minuti è stato superato. Al **terzo** ed a tutti i successivi avvertimenti durante la stessa fase di gara, la freccia di quel bersaglio con il valore di punteggio più alto sarà annullata (Art.9.5.1.12).  
*Per la Fitarco vedi nota all'art. 9.5.1.12.*
- 9.8.2.3 Nelle fasi Finali se un concorrente tira una freccia dopo il segnale dell'Arbitro (*Giudice di Gara*) che indica fine dei tiri, la freccia con il valore più alto di quel concorrente o squadra verrà annullata.
- 9.8.2.4 Se vengono trovate sul bersaglio o sul terreno nella corsia di tiro più di tre frecce appartenenti allo stesso arciere, saranno registrate soltanto le tre con punteggio inferiore (Art.9.6.2.3).
- 9.8.2.5 Se vengono tirate due o più frecce alla visuale da 20 cm, tutte le frecce saranno

considerate come facenti parte della stessa serie, ma sarà registrata solo la freccia con il valore più basso (Art.9.6.2.2.).

9.8.2.6 Una freccia che non colpisce una zona di punteggio o che colpisce un bersaglio diverso da quello assegnato a quel concorrente, sarà considerata come facente parte di quella serie e registrata come non andata a bersaglio (Art.9.6.2.7.4/5).

### 9.8.3 **Ammonizioni**

Concorrenti ammoniti ripetutamente e che comunque continuano ad infrangere le seguenti regole FITA o che non seguono decisioni o direttive (che possono essere appellabili) (\*) degli arbitri (*Giudici di Gara*) assegnati, subiranno le conseguenze come da Art 9.8.1.8.

*(\*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia*

9.8.3.1 Non è permesso fumare sui percorsi.

9.8.3.2 Nessun concorrente può toccare l'attrezzatura di un altro concorrente senza il suo consenso (Art.9.7.3).

9.8.3.3 I concorrenti appartenenti a gruppi successivi che aspettano il loro turno per tirare, dovranno rimanere nella zona di attesa fino a che la postazione di tiro non sia libera (Art.9.1.1.11).

9.8.3.4 Quando sono in corso i tiri, solo i concorrenti cui spetta tirare possono avvicinarsi al picchetto (Art.9.4.2)

9.8.3.5 Nessun concorrente può avvicinarsi al bersaglio fino a che tutti gli arcieri non hanno terminato di tirare (Art.9.4.3)

9.8.3.6 Né le frecce né la visuale possono essere toccate fino a che tutte le frecce di quel bersaglio non sono state registrate (Art.9.6.2.1).

9.8.3.7 Nel tendere la corda del proprio arco un concorrente non dovrà adottare una tecnica che, ad avviso degli Arbitri (*Giudici di Gara*) sia suscettibile, nel caso di rilascio involontario, di scagliare la freccia al di là della zona di sicurezza o dei dispositivi di sicurezza (area libera, reti, muri ecc.) (Art.9.7.5).

## 9.9 **ARBITRAGGIO**

9.9.1 I compiti dell'Arbitro (*Giudice di Gara*) saranno assicurarsi che la gara si svolga secondo i Regolamenti e con lealtà sportiva da parte di tutti i concorrenti.

9.9.1.1 Sarà nominato almeno un arbitro (*Giudice di Gara*) ogni 4 bersagli (\*). I compiti degli arbitri (*Giudici di Gara*) saranno:

*(\*) Quanto disposto si applica alle sole gare internazionali. Per le altre gare si rinvia al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico Ufficiali di Gara.*

9.9.1.2 controllare tutte le distanze e la corretta disposizione dei percorsi di tiro; le dimensioni dei bersagli e dei supporti battifreccia; l'altezza delle visuali dal terreno e che tutti i supporti siano sistemati ad un'angolazione adatta per il Tiro di Campagna.

9.9.1.3 Controllare tutta la necessaria attrezzatura del luogo di gara.

9.9.1.4 Controllare l'attrezzatura di tutti i concorrenti prima che la gara inizi (\*) (l'orario deve essere indicato nel programma) e in qualsiasi momento nel corso della gara.

*(\*) Facoltativo per le gare non valide per i riconoscimenti FITA*

9.9.1.5 Controllare lo svolgimento dei tiri.

9.9.1.6 Controllare la registrazione dei punteggi.

9.9.1.7 Verificare la registrazione dei punteggi nelle fasi Eliminatorie e Finali.

9.9.1.8 Consultarsi con il Presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria di Gara*) su questioni che vengano a crearsi in merito ai tiri.

9.9.1.9 Occuparsi di tutte le controversie e appelli che si possano verificare e quando il caso, passarle alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*).

9.9.1.10 In unione con il presidente della Commissione Arbitrale (*Giuria*) della gara e con il presidente del Comitato Organizzatore, interrompere i tiri, se necessario, a causa delle condizioni meteorologiche, di grave incidente, o simili circostanze, ma assicurarsi, appena possibile, che il programma di ciascun giorno sia completato in quello stesso giorno.

9.9.1.11 Prendere in considerazione tutti i reclami o richieste pertinenti dei capitani di squadra e, qualora necessario, prendere gli opportuni provvedimenti. Le decisioni collettive saranno prese a maggioranza semplice dei voti. Nel caso di parità, il voto del Presidente sarà decisivo.

9.9.1.12 Affrontare le questioni riguardanti lo svolgimento dei tiri o la condotta di un concorrente che dovranno essere sottoposte agli Arbitri (*Giudici di Gara*) senza indebiti ritardi e, in ogni caso, prima della premiazione. La decisione degli Arbitri (*Giudici di Gara*) o della Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) (\*), a seconda del caso, dovrà considerarsi definitiva.

*(\*) laddove sia presente la Commissione di Garanzia.*

- 9.9.1.13 Controllare che i concorrenti e gli ufficiali di squadra si attengano allo Statuto e Regolamenti (\*) nonché alle decisioni e direttive che gli arbitri (*Giudici di Gara*) ritengano necessarie.  
*(\*) nonché, per i tesserati FITARCO, allo Statuto e ai Regolamenti FITARCO.*

## **9.10 QUESITI E CONTROVERSIE**

- 9.10.1 Nella disciplina del Tiro di Campagna, eventuali quesiti circa il valore di una freccia sul bersaglio dovranno essere riportati, prima che vengano estratte, dal concorrente:  
Ë ai concorrenti dello stesso gruppo, durante la fase di Qualificazione. L'opinione espressa dalla maggioranza del gruppo (*ad esclusione dell'interessato*), stabilirà il valore della freccia. In caso di parità (50/50) (*in piazzole formate da un numero dispari di tiratori*), sarà attribuito il punteggio maggiore. La decisione degli atleti sarà definitiva.  
Ë ad un arbitro (*Giudice di Gara*), il quale deciderà, durante le fasi Eliminatorie e Finali, nel caso in cui gli atleti non siano d'accordo sul valore da attribuire ad una freccia.
- 9.10.1.1 La **decisione** di quell'arbitro (*Giudice di Gara*) sarà definitiva.
- 9.10.1.2 Un errore sulla scheda di un punteggio rilevato prima che le frecce vengano estratte dal bersaglio potrà essere corretto, purché tutti i concorrenti del gruppo concordino sulla correzione. La correzione dovrà comunque essere attestata ed essere siglata da tutti i concorrenti del gruppo.  
Qualsiasi altra controversia inerente le registrazioni su una scheda di punteggio dovrà essere deferita ad un arbitro (*Giudice di Gara*).
- 9.10.1.3 Se si dovesse verificare che:  
Ë il tipo di visuale (dimensione) è stata cambiata durante la gara  
Ë la posizione di un picchetto è stata spostata dopo che concorrenti hanno già tirato dallo stesso  
Ë alcuni concorrenti non possono più tirare ad un bersaglio poiché esso è diventato non più accessibile a causa di rami o altro.  
Il bersaglio in oggetto, in caso di reclamo, dovrà essere eliminato dal computo del punteggio di tutti gli arcieri della o delle Divisioni coinvolte. Se uno o più bersagli vengono esclusi, i bersagli rimanenti verranno considerati come gara completa.
- 9.10.1.4 Se la visuale di un bersaglio dovesse consumarsi o comunque deteriorarsi in modo considerevole, oppure vi fosse qualsiasi altro reclamo sull'attrezzatura del campo, un arciere o il suo Capitano di squadra potranno appellarsi ad un Arbitro (*Giudice di Gara*) per far sostituire o riparare l'oggetto difettoso.
- 9.10.2 Le questioni relative allo svolgimento dei tiri o alla condotta di un concorrente saranno presentate agli Arbitri (*Giudici di Gara*) prima dell'inizio della fase successiva della competizione.
- 9.10.2.1 Quesiti relativi ai risultati pubblicati giornalmente dovranno essere presentati agli arbitri (*Giudici di Gara*) senza alcun indebito ritardo, e in ogni caso essi dovranno essere presentati in tempo utile per consentire eventuali correzioni prima dell'assegnazione dei premi.

## **9.11 APPELLI**

- 9.11.1 Nel caso in cui un concorrente non sia soddisfatto della decisione presa dagli Arbitri (*Giudici di Gara*), egli potrà, con eccezione di quanto previsto nel precedente Art.9.10.1, appellarsi alla Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) secondo l'Art.3.13. I trofei o i premi che possono in qualche modo essere interessati da una controversia non verranno assegnati fino a quando la Giuria d'Appello (*Commissione di Garanzia*) non avrà preso la sua decisione.\*  
*(\*) La Commissione di Garanzia è obbligatoria nelle gare del calendario internazionale e nazionale. Nei casi in cui, nelle gare del calendario interregionale, la Commissione di Garanzia non sia stata costituita, le decisioni degli Giudici di Gara saranno definitive (art. 9.9.1.12).*

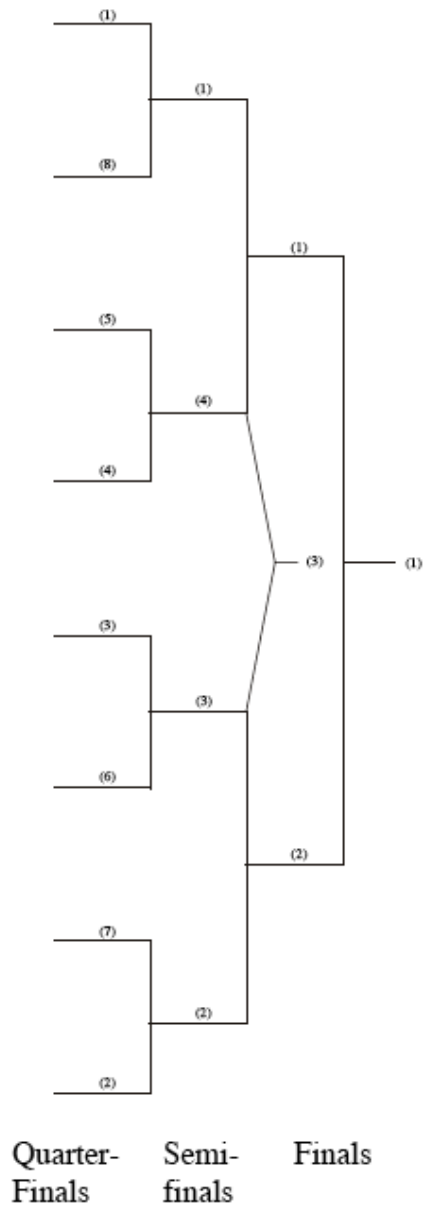


APPENDICE 1

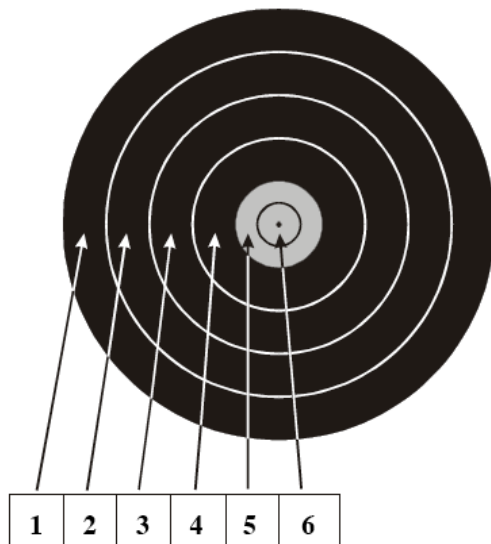
1. GARE

DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI A SQUADRE (Quarti di Finali)

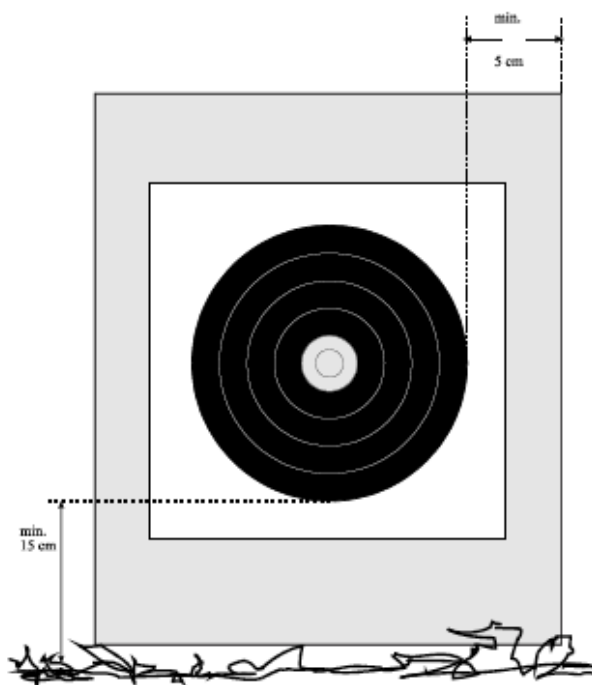
DIAGRAMMA DEGLI SCONTRI INDIVIDUALI E A SQUADRE (Semifinali e Finali)



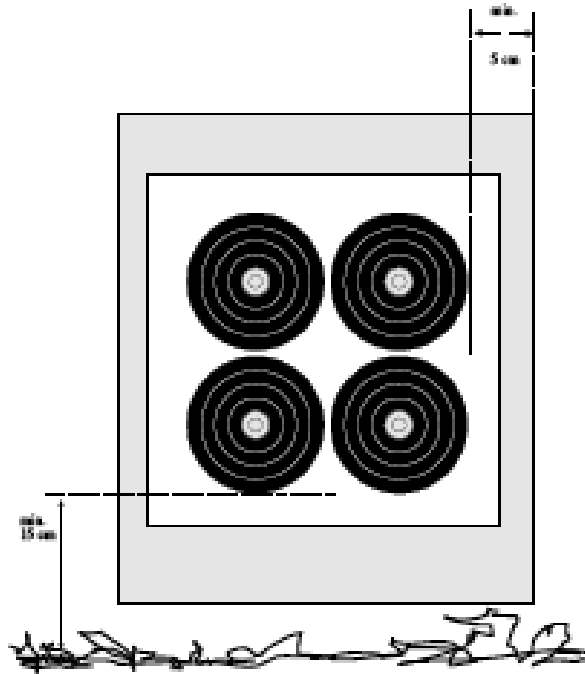
## 2. VISUALI PER IL TIRO DI CAMPAGNA



## DISPOSIZIONE DELLE VISUALI DA 80 CM E DA 60 CM



DISPOSIZIONE DELLE VISUALI DA 40 CM



DISPOSIZIONE DELLE VISUALI DA 20 CM

